가상 환경에서의 서빙 로봇 시스템 구현

실습 과제: turtlebot 3(가상환경 rviz2 및 gazebo)를 이용하여 서빙 로봇 시스템을 구현하여라. 손님 GUI와 주방 GUI를 만들어 로봇과 통신되는 시스템을 구축

제한 기간: 5일

필수 구현 요소: ex) 일일 매출, 매뉴별 매출, 선호 매뉴

- 1. 테이블 오더를 통한 주문
- 2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
- 3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
- 4. 서빙 로봇 작동
- 5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
- 6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계
- 7. 메시지 인터페이스
- 8. Logging
- 9. QoS (Qualit of Service) 1개 이상 작성하여 프로젝트에 이용
- 10. 토픽, 서비스, 액션 각각 한 개 이상 사용

1. 사전 설치 요소들

sudo apt install ros-humble-gazebo-*

sudo apt install ros-humble-cartographer

sudo apt install ros-humble-cartographer-ros

sudo apt install ros-humble-navigation2

sudo apt install ros-humble-nav2-bringup

sudo apt install ros-humble-dynamixel-sdk

sudo apt install ros-humble-turtlebot3-msgs

sudo apt install ros-humble-turtlebot3

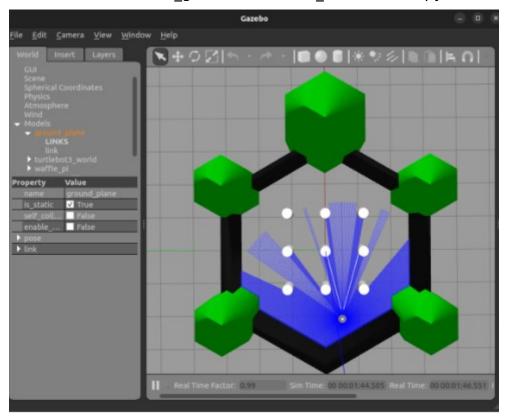
사전작업

mkdir -p ~/turtlebot3_ws/src/
cd ~/turtlebot3_ws/src/
git clone -b humble-devel https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3.git
git clone -b humble-devel https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_msgs.git
git clone -b humble-devel https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_simulations.git
cd ~/turtlebot3_ws && colcon build --symlink-install

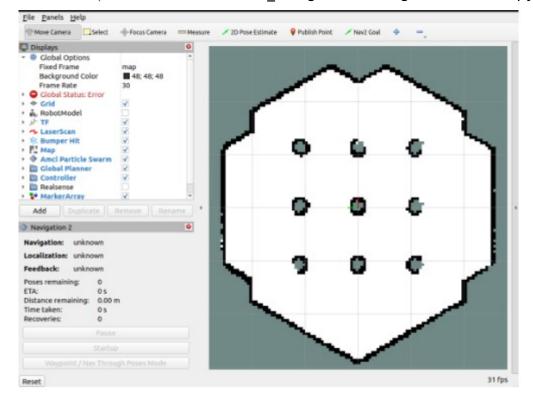
2. 환경 설정

echo 'source ~/turtlebot3_ws/install/local_setup.bash' >> ~/.bashrc
echo 'source /usr/share/gazebo/setup.sh' >> ~/.bashrc
echo 'export TURTLEBOT3_MODEL=waffle_pi' >> ~/.bashrc
echo 'export ROS_LOCALHOST_ONLY=1 ' >> ~/.bashrc
source ~/.bashrc

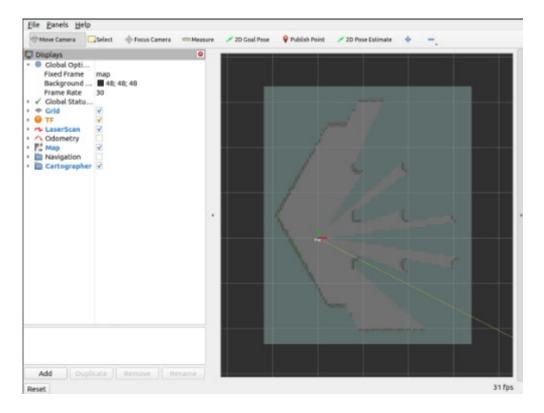
3.가제보 실행 ros2 launch turtlebot3 gazebo turtlebot3 world.launch.py



4. nav2 실행(ros2 launch turtlebot3_navigation2 navigation2.launch.py)



5.카토그래퍼 실행(ros2 launch turtlebot3_cartographer cartographer.launch.py)



6. 맵 저장(ros2 run nav2_map_server map_saver_cli -f~/map)



7. QT Designer

Qt Designer을 이용해 gui 디자인을 진행한다.

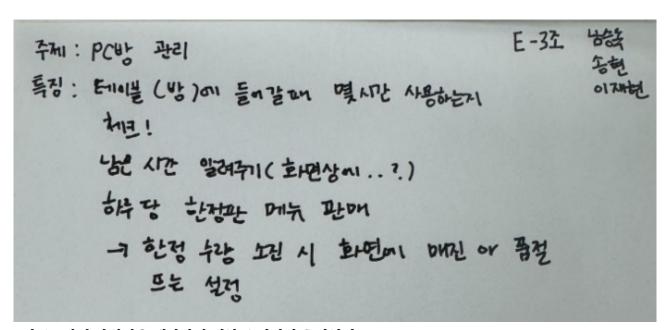
Qt Designer 설치

sudo apt update

sudo apt install qttools5-dev-tools

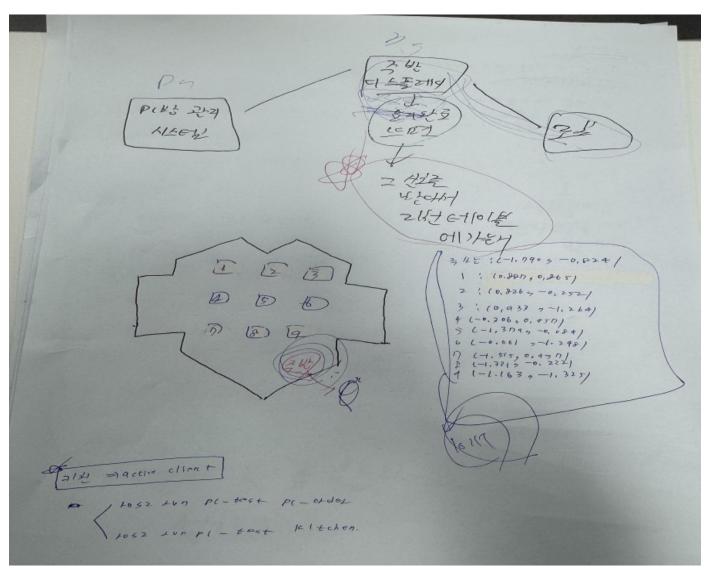
Qt Designer 실행

designer



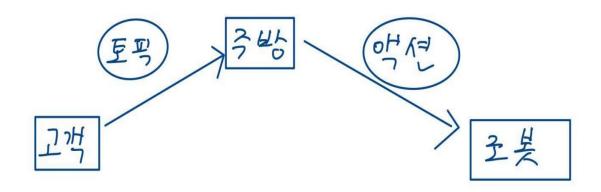
- < 다른조와의 차별점을 생각하기 위한 우리팀의 초기회의>
- →후에는 로봇상태 확인까지! 추가됨

export TURTLEBOT3_MODEL=burger(우리모델은 직각팔이 구우우우지 필요없기에 팔이 있는 waffle이아니라 burger를 통해 진행했다)



<위의 개요도는 우리 프로젝트의 전체적인 개요라고 볼수있다>

이번 프로젝트는 기본 터틀봇에서 제공해주는 WORLD를 터틀봇으로 TELEOP해서 MAP을 딴거여서 따로 GAZEBO상에서 WORLD를 만들어서 MAP을 만들필요가 없었다!!(이거는 주행3에서 하게 되는데 ㅋㅋ)



결국에 주방이 COMMAND CENTER 역할을 했다고 본다. 고객의 요청을 토픽으로 받고 로봇에게 목표위치를 전달하고 로봇의 피드백을 받고 주방의 결과를 받으며 복귀까지 위와 같은 알고리즘을 짜기 위해 PC_ORDER.py를 고객 부분으로 만들고 kitchen.py를 주방의 부분으로 만들었다.

여기서 주방은 로봇의 초기위치와 9개의 테이블의 위치의 정보가 필요하기에 각각의 rviz상 좌표가 필요했는데 그 정보는 ros2 topic echo/clicked_point로 알수 있었다.

header:
stamp:
sec: 1739751422
nanosec: 179189071
frame_id: map
point:
x: 1.6802361011505127
y: 0.7761558294296265
z: 0.002471923828125

<시연 유튜브 링크>

https://www.youtube.com/watch?v=pXBTrAc8Bbg