

**프로젝트 -**

**음식점 서빙 시스템 구축**

# 프로젝트 - 음식점 서빙 시스템 구축

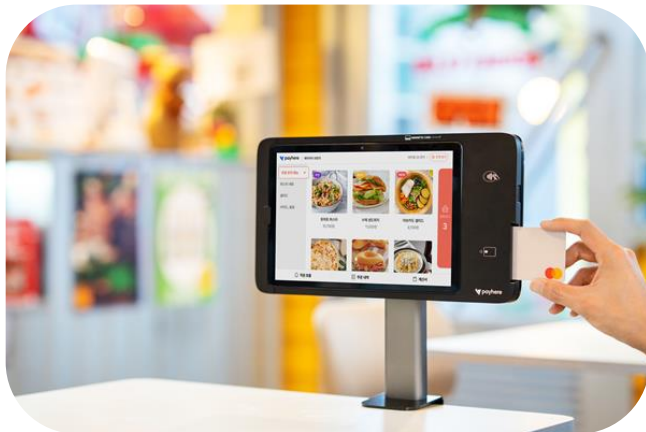
<주방 디스플레이>

UP KITCHEN CALL 2023-09-19 오후 2:09:55					
<b>001</b> 마늘 바게트 1 브라우니 1 생크림딸기케익 1 호두파운드케익 1	<b>002</b> 아몬드 튀김 2 호두파운드케익 1 마늘 바게트 1 다크 초코롤 1 팜미에 1	<b>004</b> 마늘 바게트 1 생크림딸기케익 1 민트초코케익 1 베리베리빙수 1 배리추가 ICE 50%	<b>005</b> 브라우니 2 생크림딸기케익 2 다크 초코롤 1 마늘 바게트 2	<b>006</b> 마늘 바게트 1 생크림딸기케익 2 팜미에 1 다크 초코롤 1 아몬드 튀김 1	
<b>008</b> 생크림딸기케익 1 팜미에 1 민트초코케익 1	<b>010</b> 다크 초코롤 3 그린밀크티 1	<b>011</b> 마늘 바게트 1 생크림딸기케익 2 다크 초코롤 2 아몬드 튀김 1	<b>012</b> 소콜라케익 1 베리베리빙수 1 ICE 50% 배리추가	<b>013</b> 올레인 요거스노우 1 ICE 150% 합탈막추가 스트로베리 요거... 1 ICE 50% 배리추가	
주문 수 : 10					

<서빙 로봇>



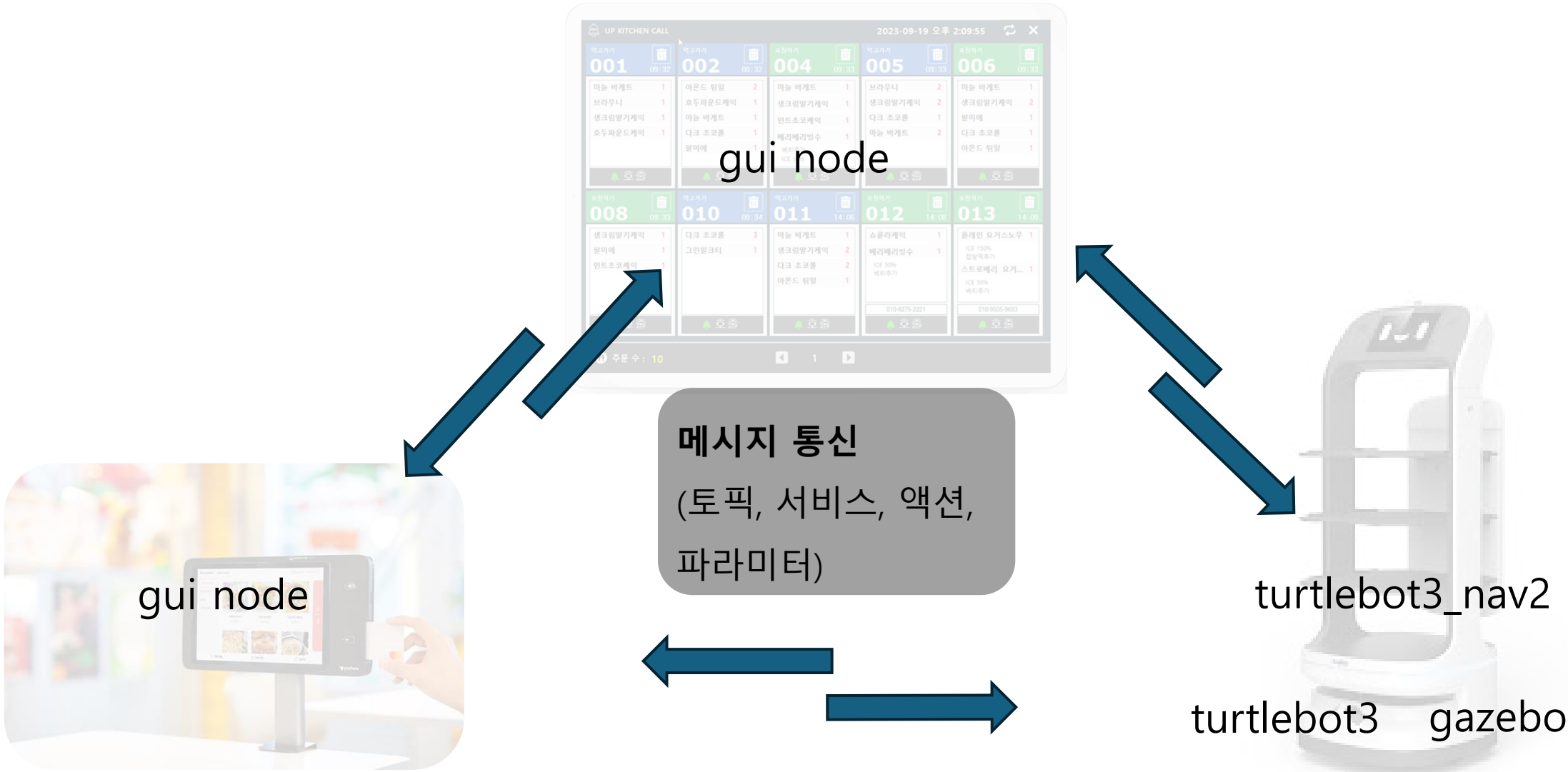
<테이블 오더>



## 프로젝트 - 음식점 서빙 시스템 구축



프로젝트 - 음식점 서빙 시스템 구축



## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

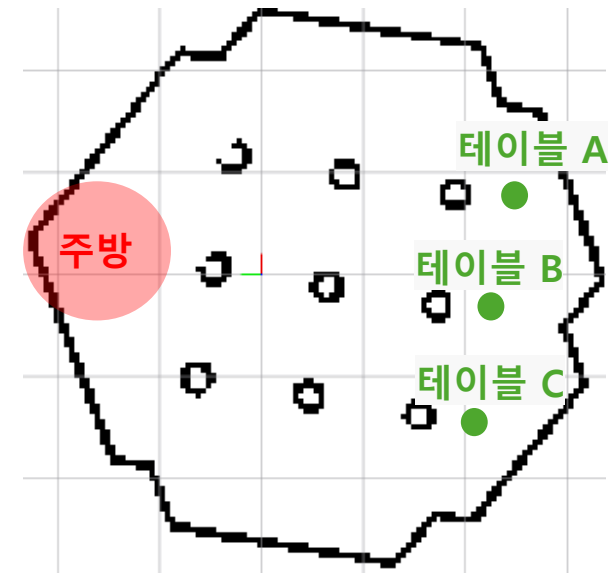
필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수

## 프로젝트 - 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동



## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계

ex) 일일 매출, 매뉴별 매출, 선호 매뉴

## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계
7. 메시지 인터페이스

1개 이상 작성



## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계
7. 메시지 인터페이스
8. Logging

logging 3종류 사용ex) debug, info, warn, error, fatal

발표 시 각 단계 설정 이유 논리적으로 설명

## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계
7. 메시지 인터페이스
8. Logging
9. QoS (Qualit of Service)

1개 이상의 메시지 통신에 대하여 옵션 설정

발표 시 옵션 설정 이유 논리적으로 설명

## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계
7. 메시지 인터페이스
8. Logging
9. QoS (Qualit of Service)
10. 토픽, 서비스, 액션 각각 한 개 이상 사용

## 프로젝트 – 음식점 서빙 시스템 구축

필수 구현 요소 :

1. 테이블 오더를 통한 주문
2. 주방 디스플레이를 통한 주문 접수
3. 주방 디스플레이를 통한 서빙 로봇 제어
4. 서빙 로봇 작동
5. 주문 내역을 데이터 베이스에 저장
6. 데이터 베이스의 데이터를 이용한 통계  
ex) 일일 매출, 매뉴별 매출, 선호 매뉴
7. 메시지 인터페이스  
1개 이상 작성하여 프로젝트에 이용

### 8. Logging

logging 3종류 사용

ex) debug, info, warn, error, fatal  
발표 시 옵션 설정 이유 설명

### 9. QoS (Qualit of Service)

1개 이상의 메시지 통신에 대하여 옵션 설정  
발표 시 옵션 설정 이유 설명

### 10. 토픽, 서비스, 액션 각각 한 개 이상 사용





