

舉旗遊戲 (Flag)

問題敘述

暑假時小明參加大學營隊，在認識大家的同時玩起了團康-舉旗遊戲。它的規則是每個人左手拿紅旗、右手拿白旗，並聽從指令動作「紅旗舉起來、白旗舉起來」，而與指令動作錯誤者即淘汰。小明想讓遊戲變得更有意思，於是自己規定了新的遊戲規則：每個人排好隊伍依自己的喜好舉旗，如果旗子顏色和鄰近 8 人無一人相同，則視為淘汰。(所謂鄰近者，意指在自己的左上、上、右上、右、右下、下、左下、左方的人；若位在隊伍邊緣，則不需考慮不存在的鄰近者。)

請你撰寫一個程式幫助小明找出被淘汰的人數。

輸入格式

輸入第一行為兩個整數 R 、 C ($3 \leq R \leq 100$, $3 \leq C \leq 100$) 代表學生隊形有幾列與幾行。接下來共有 R 列，每列有 C 個數字表示每位學生的旗子編號 S_{ij} ($1 \leq S_{ij} \leq 2$, $1 \leq i \leq R$, $1 \leq j \leq C$)，其中 1 代表紅旗，2 代表白旗，數字間以一個空白間隔。

輸出格式

輸出被淘汰學生人數。

| | |
|--|--------------------|
| 輸入範例 1 3 4 2 2 2 2 2 1 2 1 2 2 2 2 | 輸出範例 1 2 |
| 輸入範例 2 8 8 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 1 1 1 2 2 2 1 2 1 1 1 2 2 2 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 2 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 | 輸出範例 2 4 |
| 輸入範例 3 2 7 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 | 輸出範例 3 0 |

評分說明

此題目測資分成兩組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組 (30 分)： $R=C=3$ 。

第二組 (70 分)：無特別限制。