

choix techniques:

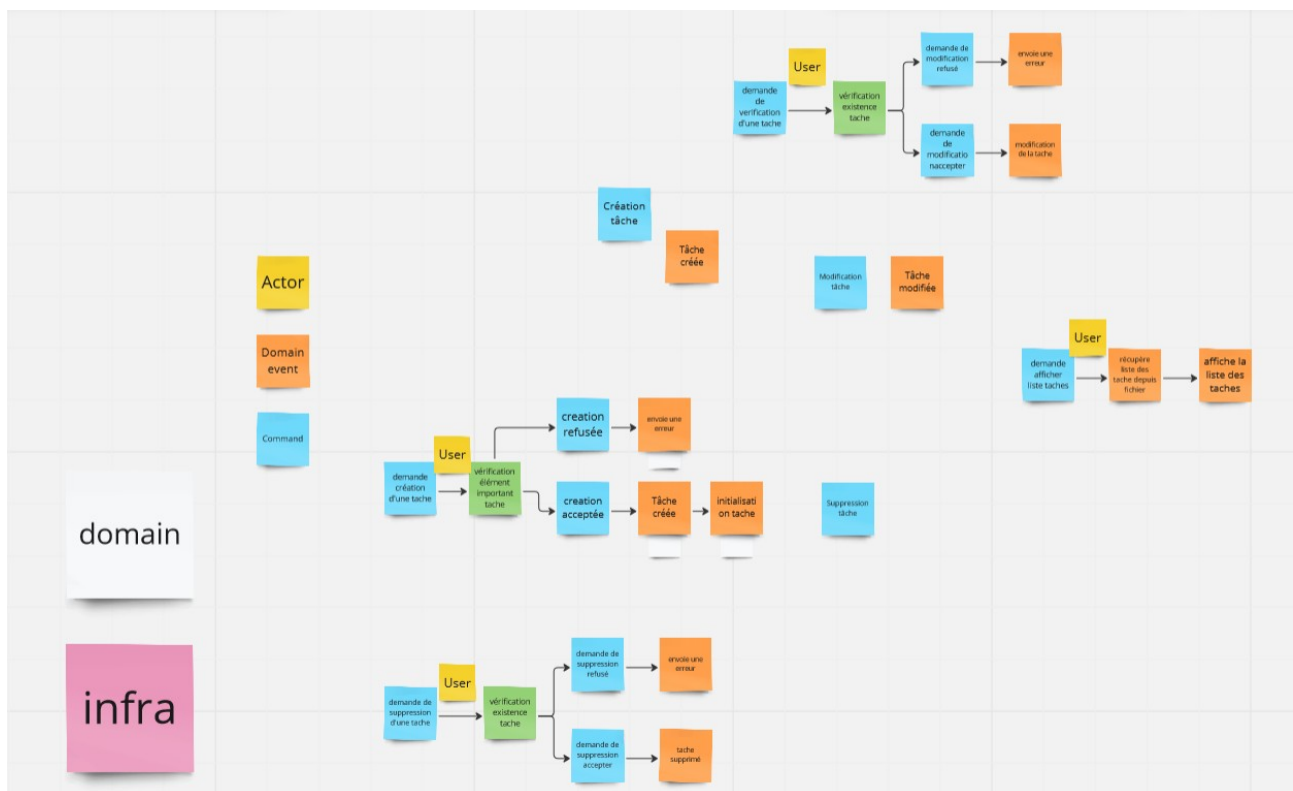
Nous avons pris la décision de combiner le CQRS (Command Query Responsibility Segregation), l'injection de dépendance et l'inversion de dépendance dans ce projet, car cela va grandement améliorer la qualité et la maintenabilité du code. Le CQRS est un modèle architectural qui sépare les opérations de commande et les opérations de requête, ce qui permet de mieux organiser et de gérer la complexité des systèmes logiciels. En utilisant le CQRS, nous structurons notre application de manière claire et précise, en identifiant distinctement les responsabilités des commandes et des requêtes. Cela facilite la compréhension du code, la maintenance et l'évolutivité.

L'injection de dépendance, quant à elle, est un patron de conception logicielle qui permet de découpler les composants en faisant passer leurs dépendances par l'extérieur. En utilisant l'injection de dépendance, nous rendons nos classes indépendants les uns des autres, ce qui facilite les tests unitaires et rend mon code plus flexible et réutilisable. Au lieu d'instancier directement les dépendances, celle-ci sont injecter ce qui permet de les remplacer facilement par des implémentations différentes, voire simulées lors des tests.

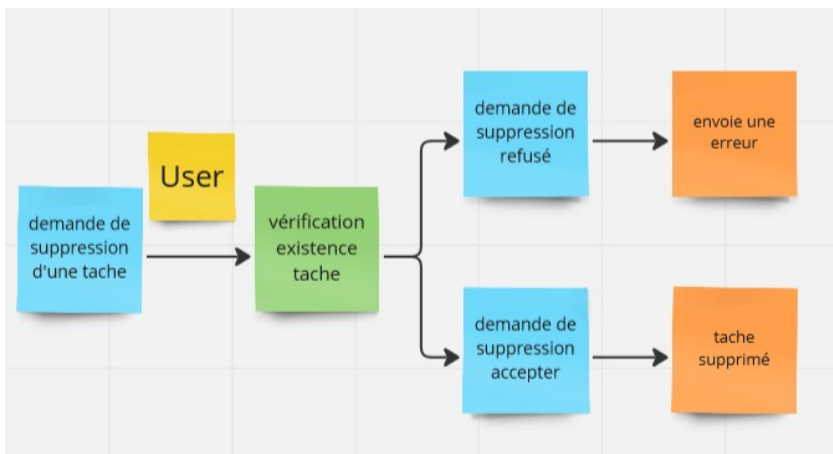
L'inversion de dépendance est étroitement liée à l'injection de dépendance. C'est un patron de conception qui stipule que les détails doivent dépendre des abstractions, et non l'inverse. En adoptant l'inversion de dépendance, je m'assure que les classes dépendent d'interfaces ou d'abstractions plutôt que d'implémentations concrètes. Cela me permet de changer les implémentations sous-jacentes sans avoir à modifier le code des classes qui en dépendent.

En combinant le CQRS, l'injection de dépendance et l'inversion de dépendance, nous obtenons un code clair, bien structuré et facilement testable. Ces trois concepts travaillent ensemble pour favoriser la flexibilité, la maintenabilité et l'évolutivité du projet.

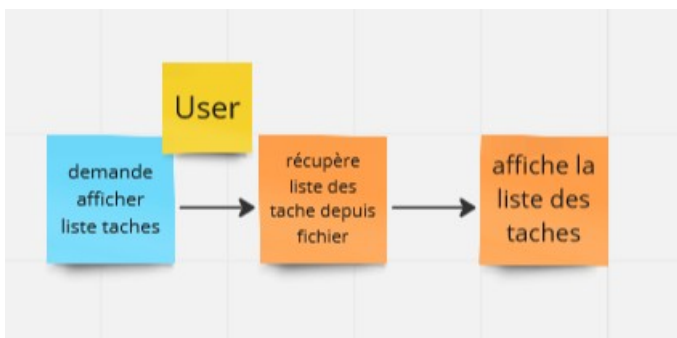
Le miroir



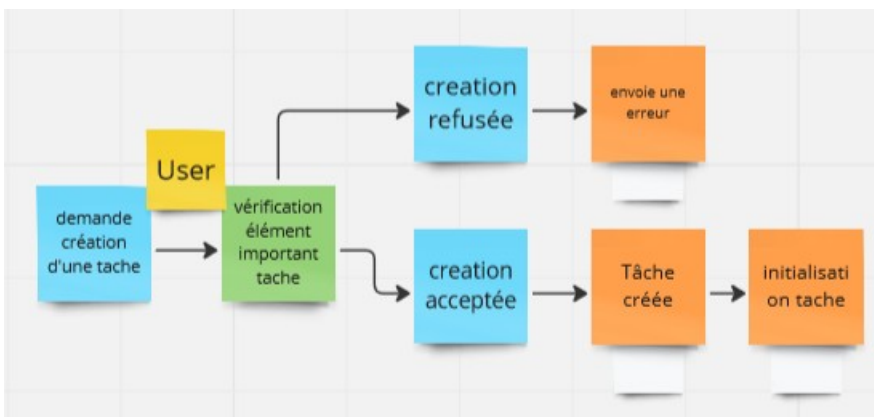
Suppression



Lister



Ajout



Modification

