

Enunciado

Diseñar y desarrollar, utilizando el lenguaje de programación C, un sistema de gestión de series y películas.

El software dispondrá de las siguientes opciones:

1. Agregar serie o película:
 - Permite agregar una nueva serie o película al repositorio.
2. Consultar listado de series y películas:
 - Permite consultar el listado completo de series y películas.
3. Consultar serie o película:
 - Permite consultar la ficha de una serie o película a partir de su nombre.
4. Consultar listado de series y películas ordenado:
 - Permite consultar el listado de series y películas ordenado por películas, nombre o director.
5. Generar documento específico HTML
 - Permite generar un documento HTML de una serie o película concreta a partir de su nombre.
6. Generar documentos HTML
 - Permite generar un documento HTML por cada serie o película y un documento principal que enlace con cada uno de ellos.

Los volcanes deberán disponer de la siguiente información:

- Nombre
- Tipo (serie o película)
- Duración (en minutos)
- Plataforma
- Año
- Imagen (nombre de la imagen. Ej: la_casa_del_dragon.jpg)

Entrega

- La entrega se realizará a través de Google Classroom **antes de las 23:55 horas del día 11 de diciembre.**
- La entrega consistirá en un único archivo comprimido con los ficheros que se indican a continuación. El formato del nombre del archivo será **APELLIDO_NOMBRE_PR_T1.rar**.
 - Entregables:
 - Código fuente.
 - Fichero con los datos de, al menos, tres series o películas.
 - Imágenes correspondientes (que no ocupen demasiado espacio).

Notas

- Las posibles modificaciones a este documento se publicarán en anexos a través de la plataforma de Google Classroom.
- No se corregirá ningún trabajo** que:
 - No cumpla con el formato del nombre del archivo (**APELLIDO_NOMBRE_PR_T1.rar**).
 - No incluya el código fuente.
 - No incluya un fichero con los datos de, al menos, tres series o películas.
 - Se entregue fuera del plazo previsto.
- Las páginas HTML deben tener una estructura básica como la que se muestra en el Ejemplo 1. El diseño del BODY queda a la elección del alumno (se pueden utilizar hojas de estilo) pero debe incluir toda la información disponible:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Krakatoa</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Ejemplo 1

Calificación

Esta práctica supone el 25% de la calificación del trimestre.
Evaluación (sobre 2'50 puntos):

Apartados 1, 2 y 3	0'3
Apartado 4	0'3
Apartado 5	0'3
Apartado 6	0'3
Uso de funciones	0'3
Uso de arrays (además de los arrays de char)	0'3
Uso de estructuras	0'3
Uso de algoritmos de ordenación	0'3
Imagen	0'1