

OF SHOP

매장관리를 간편하게!

장윤주(팀장), 이윤경, 이소정

프 로 그 램

목차

01 개요

1. 주제 선정 이유

2. 조원 소개

03 시연

1. 프로젝트 시연

02 상세

- 1. 개발환경
- 2. DB 흐름도
- 3. 주요 기능

04 고찰

- 1. 개선점
- 2. 느낀점
- 3. Q&A

01 주제 선정 이유

주제를 정합시다

게임 홈페이지 어때요?

채팅방 필수로 넣고 가야하던데...



배운걸 최대한 활용해봅시다

쿠X같은 쇼핑몰도 무난하죠.



장윤주 (팀장)

- 메인페이지(예약 및 고객 관리)
- DB



이윤경

- 회원가입 및 로그인(업주용)
- 메뉴판 관리



이소정

- 문의(업주-고객 간 채팅창)
- PPT 제작

02



2-1. 주요 기능

예약자 정보 확인 예약 정보 수정(변경, 삭제) 고객 상담(채팅) 메뉴 관리(추가, 삭제, 수정)



Windows 10

Windows 10 PRO (OS 빌드 19045.3930)



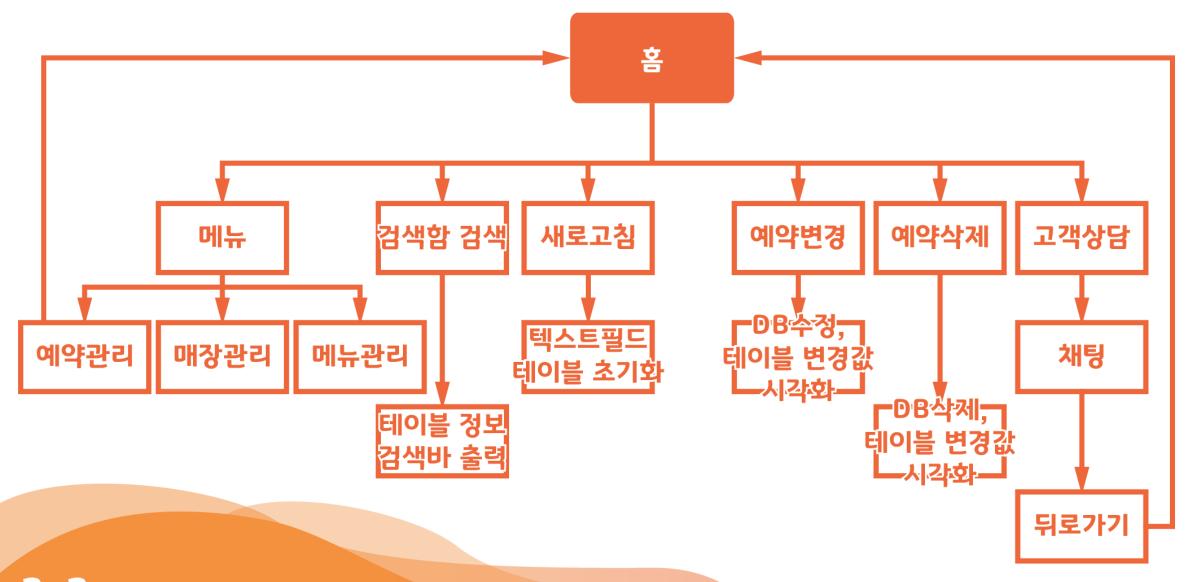
MySQL

MySQL Workbench 8.0 CE

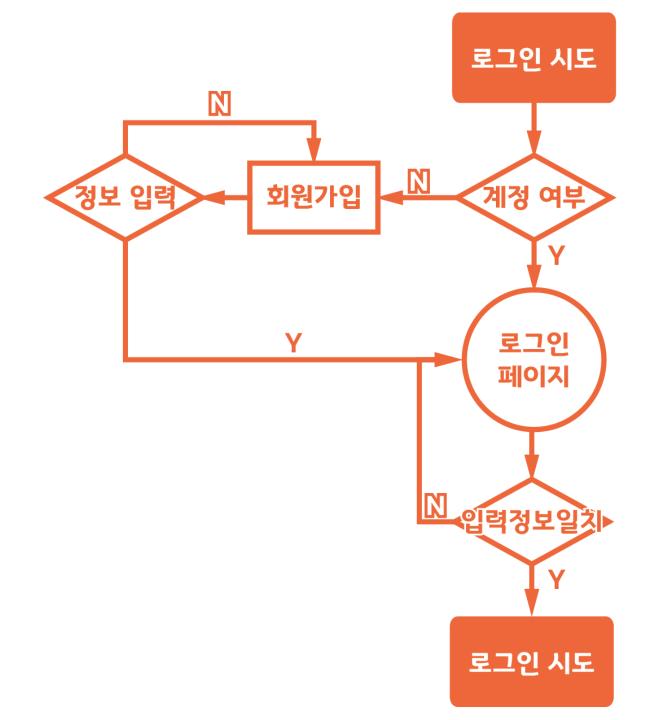


Eclipse

Eclipse
Packaging Project
(2023-12)



2-2. 메인페이지 흐름도 2-2. 로그인 흐름도



reservation

rid: int auto_indement NOT NULL

rname: varchar(10) NOT NULL

rtel: char(13) NOT NULL

rcount: int NOT NULL

rdate: varchar(10) NOT NULL

rtime: char(6) NOT NULL

shopinfo

sid: varchar(10) NOT NULL

sname: varchar(10) NOT NULL

ownername : varchar(10) NOT NULL

stel: char(13) NOT NULL

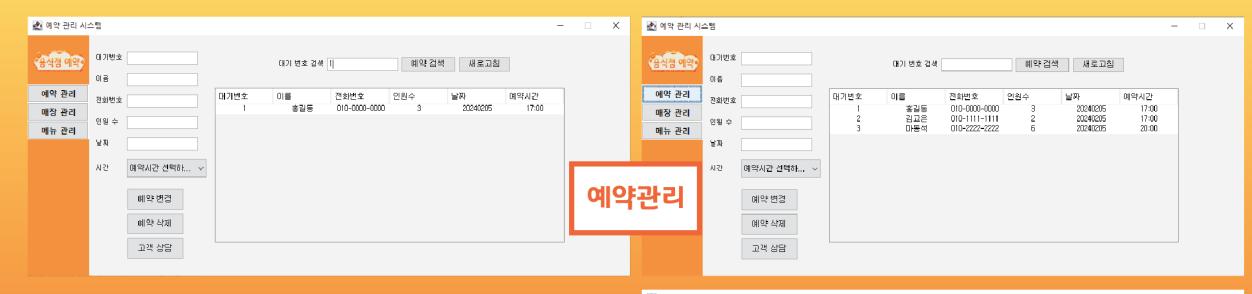
slocation: varchar(50) NOT NULL

spassword : varchar(10)NOT NULL

3. **시연** 로그인&회원가입

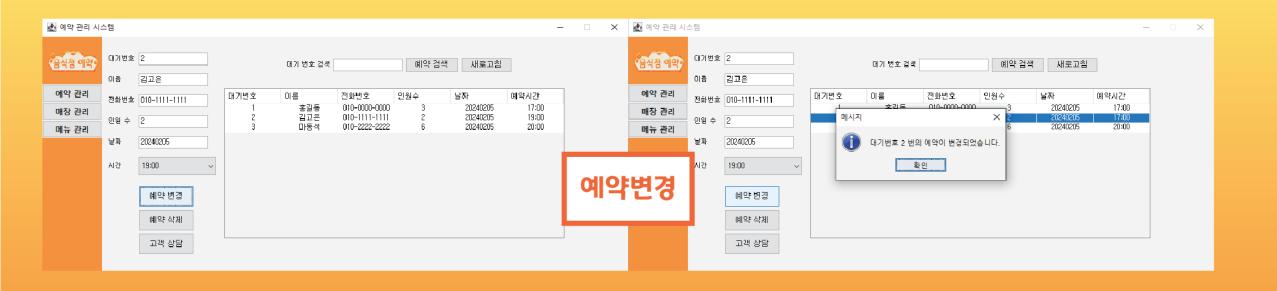


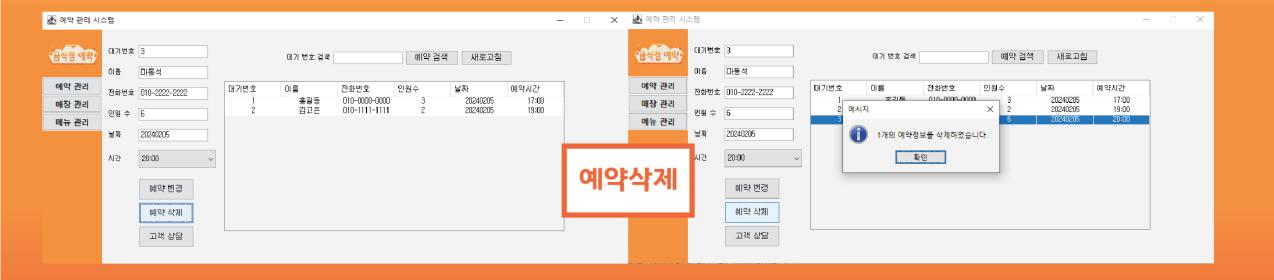




3. 시연 예약 관리 및 검색 & 예약 변경과 삭제







3. 시연 채팅

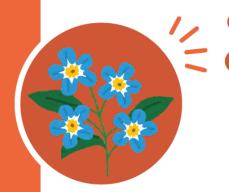


심인



장윤주 (팀장)

팀원의 역량을 참고해 구성 단계부터 세세히 구성하고 처음부터 DB테이블 구조를 잘 짜야겠다.



이윤경

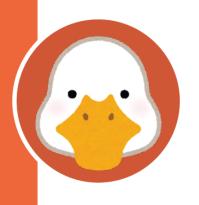
기능구현을 못하고 끝낸 부분을 다음엔 전부 해내고 싶다.



이소정

맡은 기능을 구현할 때 제 역량으론 일방적 소통만 가능했다. 채팅 기능을 더 발전시키고 싶다.

프 로 적 트 를 하 며 느낀 점 ?



장윤주 (팀장)

수업 중 강조된 부분(변수명, 타입 통일화 등) 외에도 팀원의 페이스, 장점 등 모든 조건을 다 고려해서 구성해야 효율적이고 수월하게 프로젝트가 진행되겠다고 느꼈다. 팀원과 함께 성장할 수 있어 기쁘다.



이윤경

(코드를)따라서 칠 땐 몰랐으나 막상 스스로 해야 할 때가 오니 생각처럼 쉽게 되는게 하나도 없다는 것을 느꼈다.



이소정

생각을 현실로 만드는 과정이 녹록치 않음을 재차 실감했다. 팀원과 함께 어려운 과제를 해내서 기쁘다.



Q&A Time



감사합니다

