

Systemi

Avaukset

1C = 2+C, 11+

1D = 4+D, 11+, kolme korttia
vain jos 443D2C

1H = 5+H, 11+

1S = 5+S, 11+

1NT = tasainen 15-17p, voi olla
5yv

2C = 22+

2D, 2H, 2S = 6k väri, 6-10

2NT = tasainen 20 – 21, voi olla
5yv

3C, 3D, 3H, 3S = 6-7k väri, 6-10

4C, 4D, 4H, 4S = 7-8k väri, 6-10

Vastaukset

x = mikä tahansa väri

1x – 2x = 6 – 10, tuki

1x – 3x = 11 – 12, tuki

1x – 4x = 5+k tuki, 3-8,
estoluonteinen

1C – 1D / 1H / 1S = vastaavasti

6+p ja 4H / 4S / 4D, mihin
avaaja vastaavasti tarjoaa 1yv
3k tuella ja ei hyppysangilla. 4k
tuella ja minimillä tarjotaan 2yv.
Esimerkkejä. 1C – 1D; 1H = 3k
H, 11+p. 1C – 1D; 2H = 4k tuki
ja 11-14p. Tämä Transfer Walsh
-niminen sopimus helpottaa

avaajan tuen löytämistä ja
muuten kuin em. tapauksissa
toimitaan kuin ilman
siirtovastauksia. Esimerkiksi
vastaajan reverse sarjassa 1C –
1S; 1NT – 2S on tpv ja kertoo
vastaajalta 5+D, 4+S ja 13+p.

1av – 2NT = 11-12, tasainen, ei
4k yv

Uusi hyppäämätön väritarjous
2y lupaa aina toisen tarjouksen
ilman väliintuloa

1yv – 2NT = 4k tuki, tpv
(Jacoby 2NT). Jatkossa uusi
väri lyhyys 11+, 3yv = 15+, ei
lyhyttä, 3NT = hyppysangi,
4yv = minimi, 4x = 5k väri, 11+

Yksinkertainen hyppy uudessa
värissä on vahva hyppy

Kaksikertainen hyppy uudessa
värissä on splintteri

1x – 4yv = 7+k yv, pelattavaksi,
x ei ole pata

1NT – 2C = Stayman

1NT – 2C; 2x – 3av = 5+av, tpv

1NT – 2D, 2H = yv-siirtoja

1NT – 2S = siirto 3C ja passi tai
3D, lupaa joko 6+C tai 6+D

1NT – 3av = 6k av, inviitti

1NT – 3yv = 6k yv,
slammikiinnostus

1NT – 4C = Gerber

1NT – 4yv = pelattavaksi

1NT – 4NT = 16-17p

2C – väritarjous = 5k väri, 8+

2D/2H/2S – 2NT = kysyy
voimaa => toisto minimi,
muuten näytetään voimaa
värissä

2NT – 3S = av:t 4-4,
slammikiinnostus => 3NT
kiinnosta, muut vastaavat 1NT-
jatkoja

Avaajan toinen tarjous

Esimerkein, muut vastaavasti

1H – 2C; 2S = reverse, mutta
15+, tpv

1S – 2D; 2NT = sivupidot, 12–
14 (koska vastaajalla vaatimus,
niin ei tarvitse hyppiä 3NT)

1S – 2D; 3NT = tasainen 18 –
19

1S – 2D; 3D = 4+D, 15+, tpv

1S – 2D; 2S = 5+S, minimi 5k S
ja ei sivupitoja tai 6+S ja 12-14

1S – 2D; 3S = 6+S, 15+, tpv

1S – 2D; 3C = 4+C, 15+, tpv

1S – 2H; 2S = voi sisältää 3H,
ei sivupitoja tai 6+S, 12-14

1S – 2H; 2NT = voi sisältää 3H,
sivupidot, 12-14

Muuta

Neljäs väri on tpv => xNT, jos
on pito 4. värissä ja muuten
näytetään mahdollinen
lisäpituus ja ilman sitä alin
tarjous.

Ässäkyselynä RKCB: 5C / 5D /
5H / 5S on vastaavasti
avainkortteja 0/3, 1/4, 2 ei
rouvaa ja 2 ja rouva. Jos
jompikumpi näyttää 5NT
kertoen on kaikki avainkortit,
niin tarjotaan sivukuninkaita
alle valtin.

Uusi väri on vaatimus ellei passi
alla ja muuta ei sovittu.

Puolustus

1D – (2C) – 2H = 5+H, 11+

1S – (2H) – 3H = 3+S, ei
sivupitoja, 11+

1S – (2H) – 3S = patainviitti

1NT – (2x) – Lebensohl

(1x) – 1NT – (Pass) – ? = samat
kuin 1NT-avaukseen, samoin
balanssisangi

(1x) – 1y – (Pass) – 2x = tuki ja
11+

1x – (1NT) – Dbl = 9+, rankkari

(1x) – Pass – (Pass) – 1NT =
tasainen, 12-14

Sangipuolustus: (1NT) - ?

Dbl = rankkarihalu, 16+p, 2C =
ylävärit min 5-4, 9+p ja 2NT =
alavärit 5-5. Muut tarjoukset
luonnollisia.