

Esa ja Jari 2/1

Table of Contents

[Yhden tason avausten jatkoja](#)

[Perussarjoja](#)

[Yläväriritrit](#)

[Hyppysangin jälkeen](#)

[Criss cross -jatkot](#)

[Transfer Walsh](#)

[Lisää 2/1-sarjoista esimerkein](#)

[1 ♥ / ♠ - 2NT -jatkot](#)

[Xyz — 1x - 1y - 1z](#)

[1NT-jatkot](#)

[Heikkojen kakkosten ritrit](#)

[Drury vain 3. penkissä](#)

[Kun vastustaja välitarjoaa](#)

[Tukikahdennus](#)

[Esimerkkejä](#)

[1NT - puolustus](#)

[Puolustustarjouksia](#)

[Michael's cue](#)

[Unusual 2NT](#)

Yhden tason avausten jatkoja

Perussarjoja

Avaus	Vastaus	Jatko
1 ♣ = 2+♣, 11+p	1 ♦ = 4+♥ 6+p, 1 ♥ = 4+♠, 6+p, 1 ♠ = 4+♦, 6+p 1 NT = tas. ei 4k yv, 6-10p, 2 ♦ = 5+ ♣ yleensä tasaisehko, 4k yv, tpv 2 ♣ = 5+♣, ei 4k yv., yleensä epätas. 5-10p 2NT = tasainen, ei 4k yv,	1 ♦, 1 ♥ katso Transfer Walsh

	<p>11-12p $3\clubsuit = 5+\clubsuit$, ei 4k yv., yleensä epätas. 11-12p $3\spadesuit / 3\heartsuit / 3\clubsuit = 5+\clubsuit$ ei 4k yv, 0-1 tarjottua väriä, tpv $4+\clubsuit = 5+\clubsuit$ ei 4k yv, esto</p>	
<p>$1\spadesuit = 4+\spadesuit$, 11+p</p>	<p>$1\heartsuit = 4+\heartsuit$, 6+p $1\spadesuit = 4+\spadesuit$, 6+p 1NT = ei 4k yv, 6-10p $2\clubsuit = 4+\clubsuit$, tpv $2\spadesuit = 4+\spadesuit$, 6-10p 2NT = tasainen, ei 4k yv, 11-12p $3\clubsuit = 4+\spadesuit$ yleensä tasaisehko, ei 4k yv, tpv $3\spadesuit = 4+\spadesuit$, yleensä epätas., 11-12p</p>	<p>$2\heartsuit = 5+\heartsuit$, min</p>
<p>$1\heartsuit = 5+\heartsuit$, 11+p</p>	<p>$1\spadesuit = 4+\heartsuit$, 6+p 1NT = ei $3\heartsuit$, 6 - 11(12)p $2\clubsuit = 4+\clubsuit$ tpv $2\spadesuit = 4+\clubsuit$ tpv $2\heartsuit = 3+\heartsuit$, 6-10p 2NT = $4+\heartsuit$, Jacoby 2NT, tpv $3\clubsuit = 6+\clubsuit$, 0-2 \heartsuit, 11-12p $3\spadesuit = 6+\spadesuit$, 0-2 \heartsuit, 11-12p $3\heartsuit = 3+\heartsuit$, inviitti, 10-12p, $3\spadesuit / 4\clubsuit / 4\spadesuit = 4+\heartsuit$, splintteri, 0-1 tarjottua väriä, 11-15p (paremmalla 2NT) $4\heartsuit = 5+\heartsuit$, esto, 0 - 8p $4\spadesuit = 7+\spadesuit$, pelattavaksi, enintään 10p</p>	
<p>$1\spadesuit = 5+\spadesuit$, 11+p</p>	<p>1NT = ei tukea, 6-11(12) $2\clubsuit = 3+\clubsuit$, ei kiellä 3k tukea, tpv $2\spadesuit = 4+\spadesuit$, ei kiellä 3k tukea, tpv</p>	

2 ♥ = 5+ ♥, tpv
 2NT = 4+ ♠, Jacoby
 2NT, tpv
 3 ♣ = 6+ ♣, 0-2 ♠, 11-12p
 3 ♦ = 6+ ♦, 0-2 ♠, 11-12p
 3 ♥ = 6+ ♥, 0-2 ♠, 11-12p
 3 ♠ = 3+ ♠, inviitti, 11-12p
 4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♥ = 4+ ♠, splintteri, 11-15p
 4 ♠ = 5+ ♠, esto, 0-8p

Ylävärtrialit

ruutuavauksen jälkeen

Alku	Vastajan 2.	Avaajan 3.
1 ♦ - 1 ♥ - 2 ♥	2 ♠ = kysyy tuen pituutta ja voimaa	2NT = 3k tuki, min 3 ♣ = 3k tuki, max 3 ♦ = 4k tuki min 3 ♥ = 4k tuki max
1 ♦ - 1 ♠ - 2 ♠	2NT = kysyy tuen pituutta ja voimaa	3 ♣ = 3k tuki, min 3 ♦, max 4 ♥ = 4k tuki, min 4 ♠ = 4k tuki, max

Kokish

Alku	Avaajan 2.	Vastajan 2.
1 ♥ - 2 ♥	2 ♠ = kysyy missä apuja	väri kertoo avun ja 3 ♥ kieltää avut
	2NT = patalyhyys, inv+ 3 ♣ = ristilyhyys, inv+ 3 ♦ = ruutulyhyys, inv+	
1 ♠ - 2 ♠	2NT = kysyy apuja	väri kertoo avun ja 3 ♠

		kieltää avut
	3 ♣ = ristilyhyys, inv+ 3 ♦ = ruutulyhyys, inv+ 3 ♥ = herttalyhyys, inv+	

Hyppysangin jälkeen

Alku	Vastajan 2.
1x - 1y - 2NT = hyppysangi	3 ♣ = ruutusiirto 3 ♥ = patasiirto 3 ♠ = ristisiirto 4 ♣ = Gerber!

Criss cross -jatkot

Alku	Avaajan 2.
1 ♦ - 3 ♣ = 4+ ♦ , tpv	3 ♦ = minimi, ei lyh., 12-14 tai 17-21 3 ♥ / 3 ♠ / 4 ♣ = lyhyys värissä, 11+ 3NT = 12-14 tasainen 4 ♦ = slammihakuinen, ei lyh.
1 ♣ - 2 ♦ = 5+ ♣, tpv	2 ♦ / 2 ♥ / 2 ♠ = lyhyys, 12+ 2NT = sivupidot, minimi tai ekstraa ja ei hyppysangi 3 ♣ = ei lyhyttä, minimi tai ekstraa ja ei hyppysangi 3NT = hyppysangi, 18-19

Transfer Walsh

Tämä sopimus ei muuta luonnollisesta systeemistä kuin kolmen kortin tuen ilmaisun, kun avaajalla on tasainen minimi tai epätasainen käsi. Epätasaisen käden vaihtelevan voiman takia kolmen kortin tuen näyttäminen on vaatimus vastaajalle. Kaikki muut tarjoukset säilyvät ennallaan. Transfer Walsh on voimassa kahdennuksen jälkeenkin.

Avaus	Vastaus	Avaaja 2.	Vastaaaja 2.
1 ♣	1 ♦ = 4+ ♥, 6+p	1 ♥ = tasan 3 ♥, vaatimus 2 ♥ = 4 ♥, 11-15p, ei vaat. 2 ♠ = 0-2 ♥, reverse 2NT = tas., 2-3 ♥, 18-19p 3 ♣ = 0-2 ♥, 6+ ♣, 16-18p 3 ♦, 3 ♠ = 0-1 ♦ / ♠, 4 ♥, tpv 3 ♥ = 4 ♥, 16-18p	2 ♥ = 5+ ♥, 6-10p
1 ♣	1 ♥ = 4+ ♠, 6+p	1 ♠ = tasan 3♠, vaat. 2 ♠ = 4 ♠, 11-15p 2NT = tas., 2-3 ♠, 18-19p 3 ♣ = 0-2 , 6+ ♣, 1♠ 6-18p 3 ♦, ♥ = 0-1 ♦ / ♥, 4 ♠, tpv 3 ♠ = 4 ♠, 16-18p	

Lisää 2/1-sarjoista esimerkein

Alla esimerkkejä sarjoista, joiden kanssa analogiset sarjat saavat saman merkityksen.

Avaus	Vastaus	Avaaja 2.	Vastaaaja 2.
1 ♥	2♣	2 ♥ = min ja ei sivupitoja tai 17+	

1 ♥ / ♠ - 2NT -jatkot

Sopimus on voimassa kahdennuksen jälkeenkin, mutta ei muuten.

Avaus	Vastaus	Avaaja 2.	Vastaaaja 2.
1 ♥	2NT = 4+ ♥, 13+, tpv	3♣ / 3♦ / 3♠ = lyhyys tarjotussa värissä, 11+ 3 ♥ = 6+ ♥ 15+, ei lyhyyttä 3NT = 5 ♥ 422, 16-18 4♣ / ♦ = vahva sivuväri, 11+ 4 ♥ = minimi, ei lyhyyttä	3 ♥ = pyytää cueta, muut cue- tarjouksia, ekstraa. 4 ♥ = minimi
1 ♠	2NT = 4+ ♠ = 13+	3♣ / 3♦ / 3♥ = lyhyys tarjotussa värissä, 11+ 3 ♠ = 6+ ♠ 15+, ei lyhyyttä 3NT = 5 ♠ 422, 16-18 4♣ / ♦ / ♥ = vahva sivuväri, 11+ 4 ♥ = minimi, ei lyhyyttä	3 ♠ = pyytää cueta, muut cue- tarjouksia, ekstraa. 4 ♠ = minimi

XYZ — 1x - 1y - 1z

XYZ-sopimuksella tarjotaan aina kaikki tasaiset ja oman värin inviitit. Sopimus ei ole voimassa, jos vastustaja tekee muuta kuin passaa. XYZ tarkoittaa mitä tahansa yhden tasolla tapahtuvaa sarjaa, jossa on kolme tarjousta ja jatko on seuraava.

Avaaja	Vastaus	Avaaja 2.	Vastaaaja 2.
1x - 1y - 1z	2♣ = pyytää 2♦. Tekee myöhemmin inviitin tai passaa 2♦ tarjoten oman ruutuvärin 2♦ = keinotekoinen tpv,	2♦	Vastaaajan värin toisto = inviitti 5+k värillä

pyytää kuvaamaan
kättä

2NT = pyytää
tarjoamaan 3 ♣,
mihin passataan

Esimerkki

1 ♦ - 1 ♥; 1NT - 2 ♣; 2 ♦ - 2 ♥ = yleensä 6+ ♥ ja 11-12p.

1NT-jatkot

Avaus	Vastaus	Avaaja 2.	Vastaaaja 2.
1NT = tas. 15-17	2 ♣ = Stayman	2 ♦ = ei 4yv	2 ♥ = 5 ♥ 4 ♠, inv. 2 ♠ = 5 ♠, 4 ♥, inv 3 ♣ = 5+ ♣, tpv 3 ♦ = 5+ ♦, tpv 3 ♥ = 5+ ♠, 4 ♥, tpv 3 ♠ = 5+ ♥, 4 ♠, tpv
	2 ♦ = 5+ ♥, siirto	2 ♥ = 2+ ♥ 3 ♥ = 4+ ♥, max	
	2 ♥ = 5+ ♠, siirto	2 ♠ = 2+ ♠ 3 ♠ = 4+ ♠, max	
	2 ♠ = 6+ ♣, kysyy max	2NT = min, 3 ♣ = 3+ ♣ max	
	3 ♣ = 6+ ♦, siirto	3 ♦ = siirto vastaan	3yv = lyhyys yv:ssä 3NT = 15-16p, ei lyhyysksiä
	3 ♥ = 3 ♠ 1 ♥ av:t 5-4, tpv		
	3 ♠ = 3 ♥ 1 ♠ av:t 5-4, tpv		

	4♣ = Gerber	4♦ = 0 / 4 4♥ = 1 4♠ = 2 4NT = 3	
	4♦ = 6+ ♥ (aina voimassa)		
	4♥ = 6+♠ (aina voimassa)		
	4NT = 16-17p, kvantti		

Heikkojen kakkosten triali

Alku	Avaajan 2.
2♦ / 2♥ / 2♠ - 2NT = kysyy	avausvärin toisto = ei lyh. uusi väri = lyhyys 3NT = ei lyhyttä, solidi avausväri

Drury vain 3. penkissä

Avaaja	Vastaaja	Avaajan 2.	Vastaajan 2.
P - (P) - 1♥	2♣ = 3+ ♥, inv+	2♦ = normaali avaus, min 2♥ = heikko 3. käden avaus Muut avaajan tarjoukset Kokish-trial-logiikalla	

Kun vastustaja välitarjoaa

Tukikahdennus

Avaaja näyttää vastaajan yläväritarjoukseen 3k tuen kahdennuksella, jos se on mahdollista kahden tasolla.

Esimerkkejä

Alla tarjoukset esimerkein. Muut tapaukset käsitellään vastaavasti.

Avaaja	Vastustaja	Vastaaja
1 ♦	Dbl	Rdbl = 11+, rangaistusluonteinen, ei tukea
	1 ♥	Dbl = 4 ♠, 7+ 1 ♠ = 5+ ♠, 6+ 1NT = 6 - 10 2 ♣ = 5+ ♣, 11+ 2 ♦ = 4+, 6 - 10 2 ♥ = 4+ ♦, 11+ 2NT = pito hertassa, 11-12, ei tukea 3 ♥ = 0-1 ♥, 4+♦, usein slammihakuinen, tpv

Ässäkysely	Vastaus	Kysyjän 2. tarjous	Vastaajan 2.
4NT	5 ♣ = 1 tai 4 avainkorttia viidestä 5 ♦ = 0 tai 3 avainkorttia viidestä 5 ♥ = 2 tai 5 avainkorttia viidestä ja ei valttirouvaa 5 ♠ = 2 tai 5 avainkorttia viidestä ja valttirouva	alin vapaa kysyy rouvaa	- negatiivi tarjoaa alimman valttitarjouksen - kuningas tarjotussa värissä ja rouva - 5NT = rouva, ei kuningasta tarjottavissa alle 6 valttia

1NT - puolustus

Vastustaja	Me	Jatko
1NT	Dbl = 16+	
	2♣ = ylävärit vähintään 5-4, 9+	2♦ = yhtä pitkät ylävärit, valitse
	2♦ = 6k yläväri, 9+	Kuten Multi-avauksessa: 2yv
	2♥ = 4♥ + 5k alaväri	
	2♠ = 4♠ + 5k alaväri	

Puolustustarjouksia

Michael's cue

Vastustajan 1.	Meidän 1.	Meidän 2.
1♣ = 2+ ♣	2♣ = ylävärit 5-5, avausvoima	3♣ = inv+ hertassa 3♦ = inv+ padassa
1♦ = 2+ ♦	2♦ = ylävärit 5-5, avausvoima	3♣ = inv+ hertassa 3♦ = inv+ padassa

Unusual 2NT

Hyppäävä 2NT välitarjous lupaa alimmat tarjoamattomat värit 5-5.

Last updated 2022-07-17 19:35:06 EEST