I. 프로그램 개요

가. 동기

- 1. 실생활에서 우리가 겪고 있는 불편함을 찾다 보니 팀원 중 정예성 학생이 힘들어 하고 있는 룸메이트와의 갈등에 초점을 맞춤
- 2. 이와 비슷한 문제를 가진 학생들을 위해 기존의 룸메이트 선정방식에서 생활방식 실태조사와 반강제적인 룸메이트 배정 방식 등 허술하고 불편한 점을 개선해 구체 적이고 능동적인 룸메이트 배정 방식을 도입한 프로그램을 만들게 됨

나. 기능

- 1. 보안
 - 1.1 회원가입: 학교 이메일을 통해 학생 인증(email API 필요)
 - 1.2 로그인: 학번과 설정한 비밀번호 일치 시 접속
 - 1.3 비밀번호 변경: 이메일 또는 문자 인증 통해 변경(SMS API 필요)
 - 1.4 탈퇴: 비밀번호 확인 후 데이터 삭제

2. 채팅

- 2.1 메시지 팝업 알림: 우측 하단 화면에 팝업 알림 제공
- 2.2 채팅 세부 데이터 제공(전송 시간, 읽음 여부 등)
- 2.3 이전 대화 검색
- 3. 검색
 - 3.1 카테고리 검색: 체크박스 필터링 조건에 맞는 프로필 목록 제공

- 3.2 문자열 검색: 사용자 입력 문자열 조건에 맞는 프로필 목록 제공
- 4. 프로필 작성 및 저장
 - 4.1 생활습관 프로필 작성
 - 4.2 프로필 저장 및 수정
 - 4.3 현재 학기와 이전 학기 프로필 표시
 - 4.4 전 룸메이트가 평가한 프로필 표시
- 5. 언어 설정
 - 5.1 영어 버전으로 변경: 외국인 유학생 고려

Ⅱ. 관련 프로그램/사이트

가. 에브리타임(https://everytime.kr/)

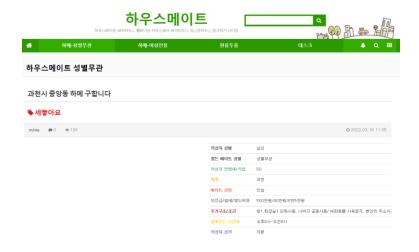




- 룸메이트 선정에 초점을 맞춘 사이트가 아니기 때문에 선정에 도움이 되는 데이터 를 제공받기 어려움
- 2. 쪽지 기능을 사용해 우회적으로 룸메이트를 구할 수 있으나 채팅 기능이 빈약해 원

활한 소통 불가능

- 3. 쪽지 기능을 사용하기 위해 게시글 작성이 강제됨
- 나. 하우스메이트(http://housemate.co.kr/)



- 1. 룸메이트 선정에 도움이 되는 데이터의 양이 부족함
- 2. 자취에 초점을 맞춘 사이트이므로 기숙사 입주를 돕기 위해 사용하기 제한됨

III. 참고 프로그램/사이트

가. 당근마켓: 채팅 기능으로 편리하고 자연스러운 만남을 촉진함(https://www.daangn.com/)



나. 소개팅 애플리케이션(위피(Wippy)): 사용자가 프로필에 저장한 데이터를 바탕으로 유저와 가장 비슷한 특성을 가진 프로필을 매칭함(https://www.wippy.io/)



다. 소셜 커머스(네이버 쇼핑): 카테고리에서 각 항목을 필터링할 때마다 필터링 범위에 따라 최적화된 상품을 제시함(https://shopping.naver.com/home/p/index.naver)



IV. 프로그램 구조





<로그인> <회원가입>





<비밀번호 찾기>

<회원탈퇴>





<검색>

<프로필>





<채팅 목록>

<채팅 화면>



<채팅 팝업>

V. 개발 일정

주차	전체 일정	강봉구	신승헌	정예성
4월 1주차	프로그램 계획서 작성			
4월 2주차	프로그램 계획서 작성			
4월 3주차	UI 초안 작성	검색 및 프로필 기능	보안 및 언어 기능	채팅 기능
4월 4주차	중간고사			
4월 5주차	UI 디자인	공동 디자인		
5월 1주차	UI 디자인	공동 디자인		
5월 2주차	UI 디자인, 보안 기능 구현	회원가입 및 탈퇴 기능	로그인 기능	비밀번호 변경 기능
5월 3주차	채팅 기능 구현	이전 대화 검색 기능	채팅창 세부 구현	메시지 알림 팝업 기능
5월 4주차	검색 기능 구현	카테고리 검색 기능		문자열 검색 기능
5월 5주차	프로필 작성 및 저장 기능 구현	프로필 작성 및 저장 기능	프로필 수정 기능	표시 프로필 선택 기능
6월 1주차	언어 설정 구현	언어(영어) 변경 기능	프로그램 검토	
6월 2주차	기말고사			
6월 3주차	프로그램 최종 검토			