## 시스템 프로그래밍 실습

# [FTP 3-3]

Class : D

Professor : 최상호 교수님

Student ID : 2020202092

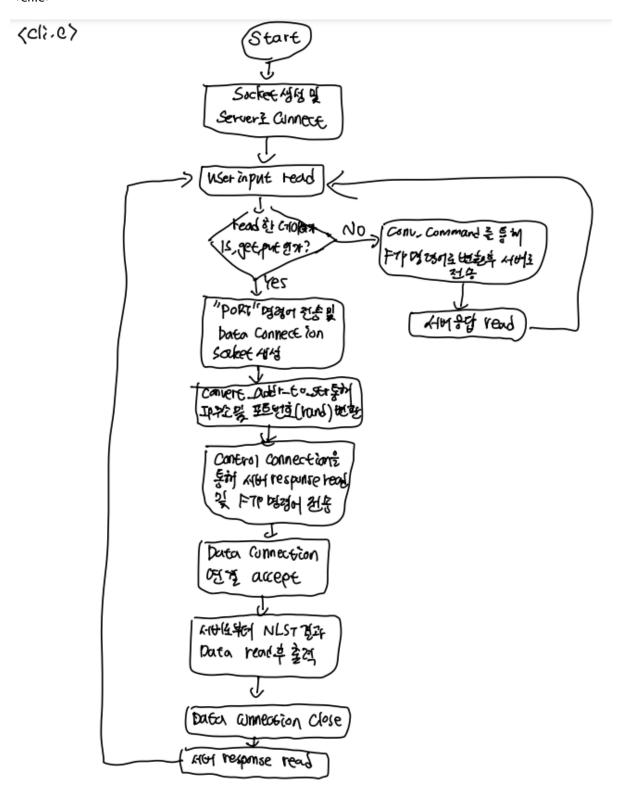
Name : 강현민

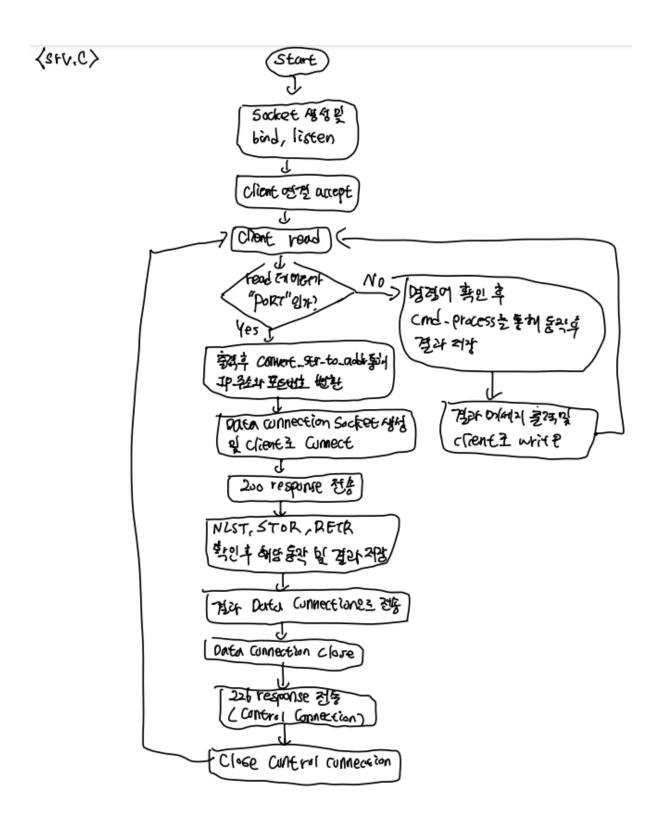
#### Introduction

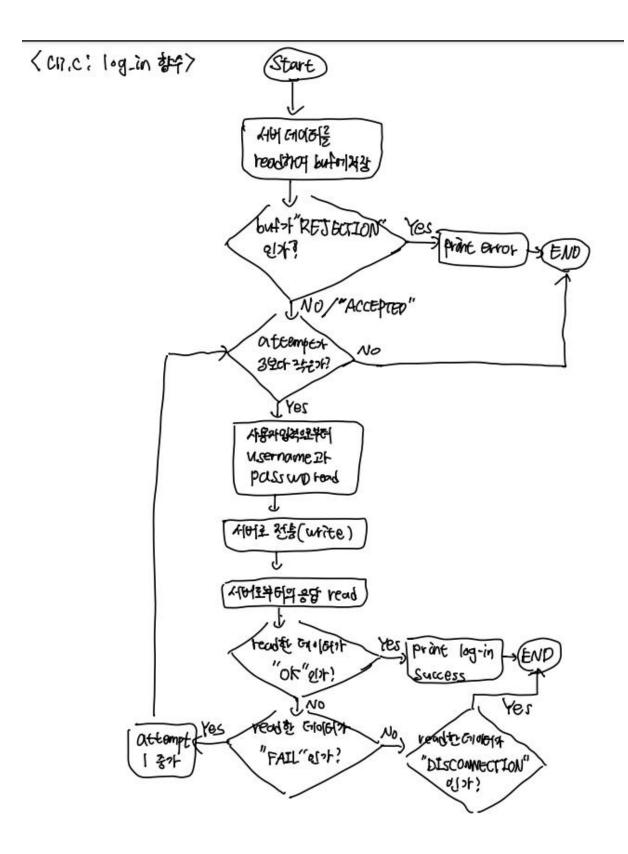
이번 FTP 3-3 과제는 최종적으로 FTP 서버-클라이언트 구조를 구현하는 프로젝트의 마지막 과정으로, 지금까지 구현한 각 명령어의 동작, 로그인, 시그널, dual connection 등을 통합하여 최종적으로 FTP 서버 클라이언트를 구현하는 것을 목적으로 한다. 클라이언트와 서버를 연결하면 먼저 USER 와 PASSWD 를 입력하여 로그인을 하고, 로그인에 성공할 경우 사용자 입력을 통해 사용자 명령어를 입력하면 해당 명령어가 FTP 명령어로 변환되어 서버로 전송되고, 서버에서 이를 처리한 후 FTP 코드를 클라이언트로 전송하여 출력한다. 이 때 사용자 명령어가 Is, get, put 인 경우 dual connection 을 이용하는데, data connection 을 새로 생성하여 이를 통해 결과를 전송한다. 이러한 동작들을 구현하고, 결과를 테스트하는 것을 이번 과제의 목적으로 한다.

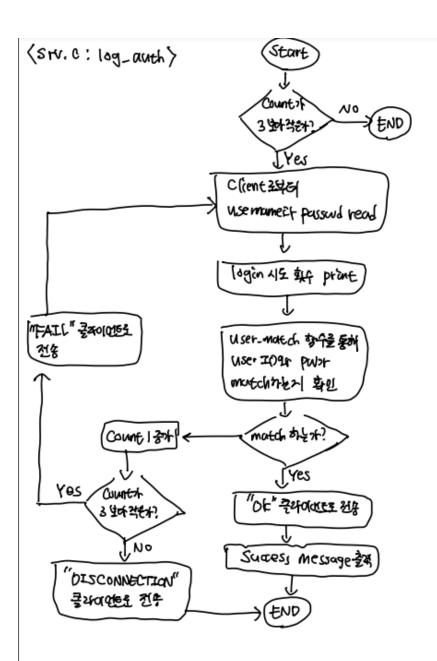
#### Flow chart

<cli.c>







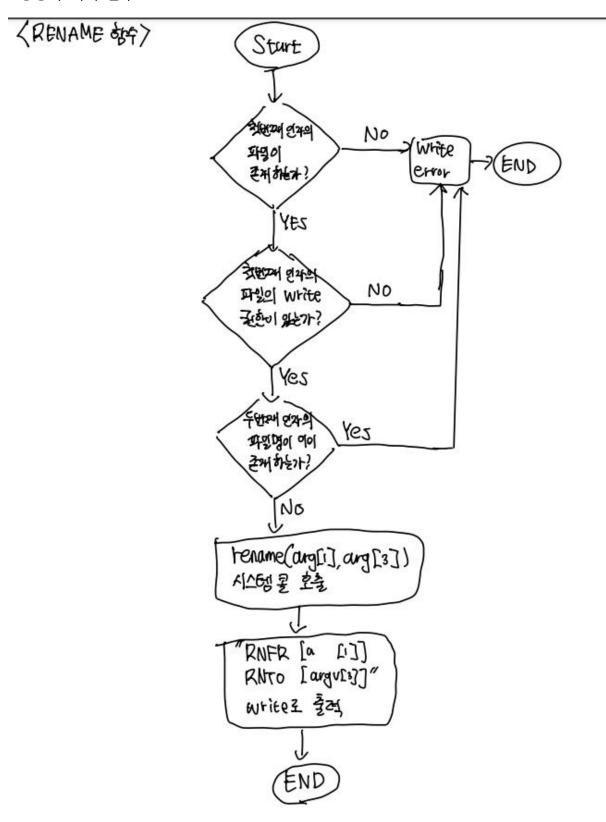


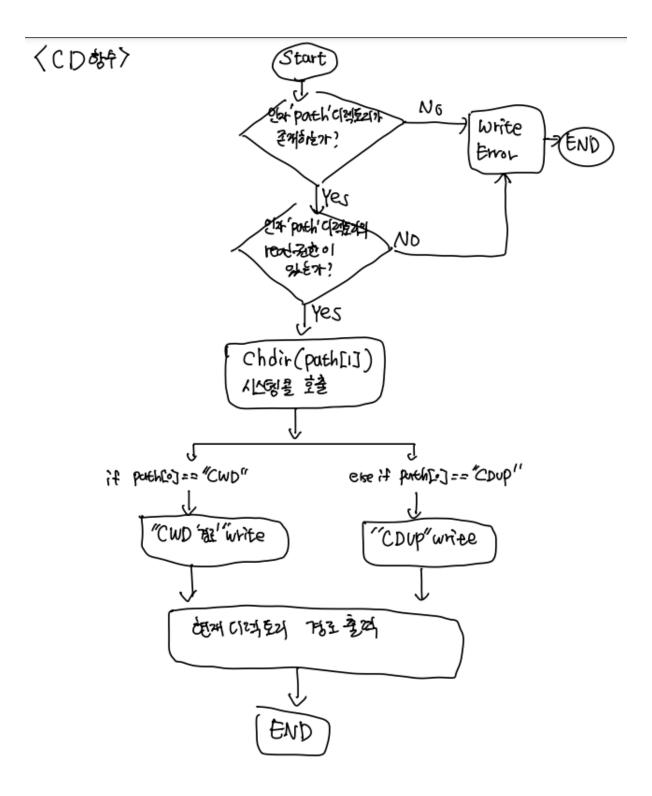
Stort

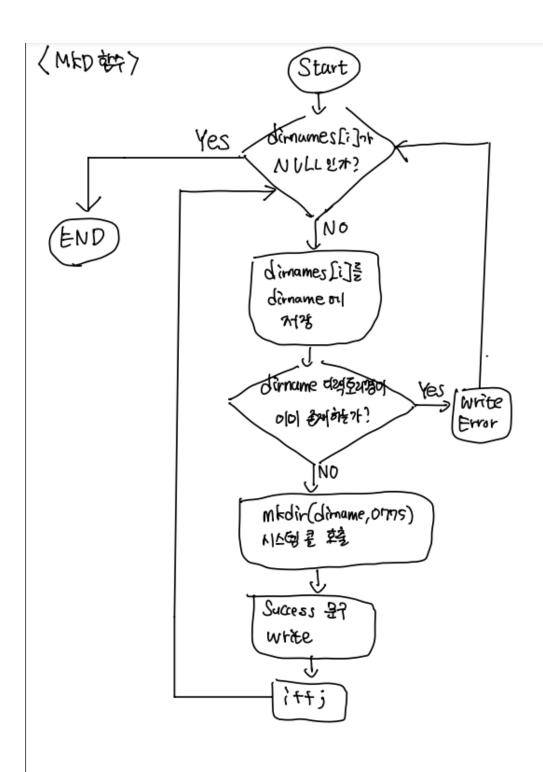
Passed txt arg
rendonly a open

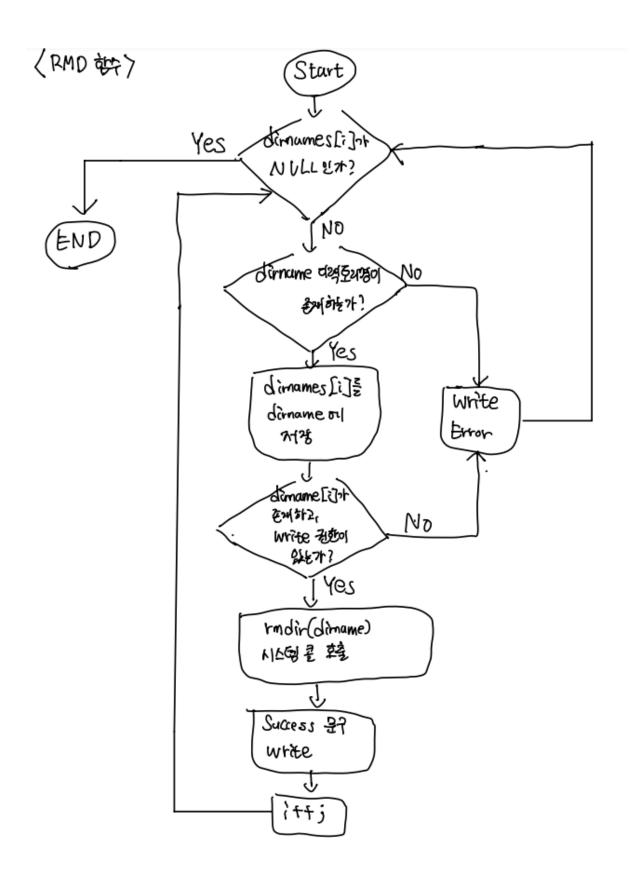
The pushed txt arg
rendonly a open

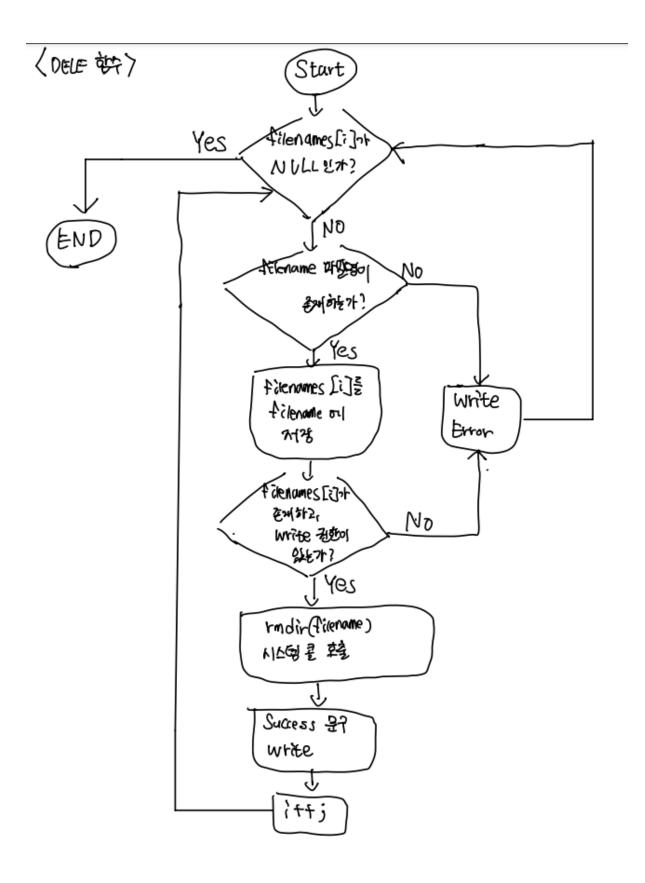
Passed txt arg
rend

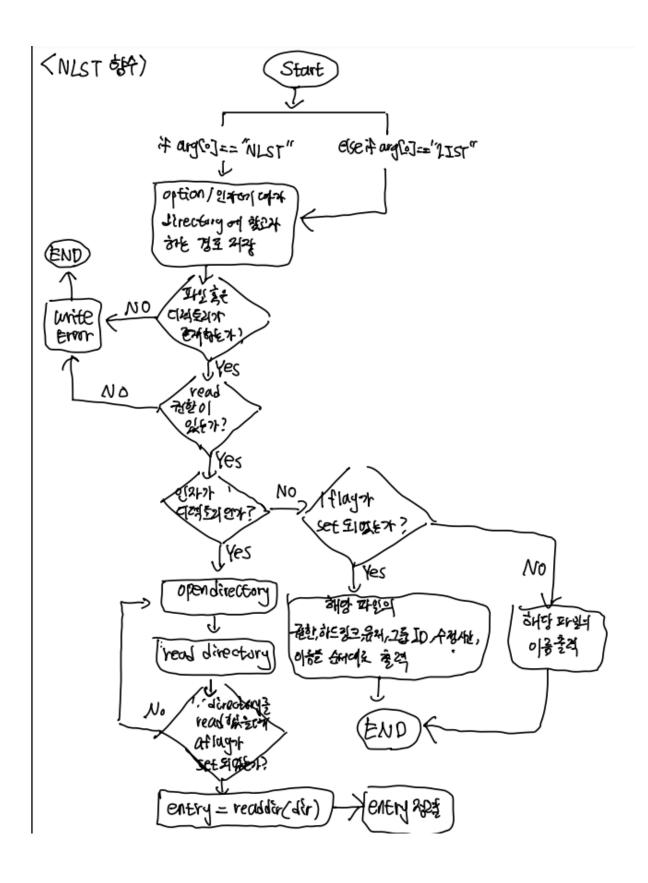


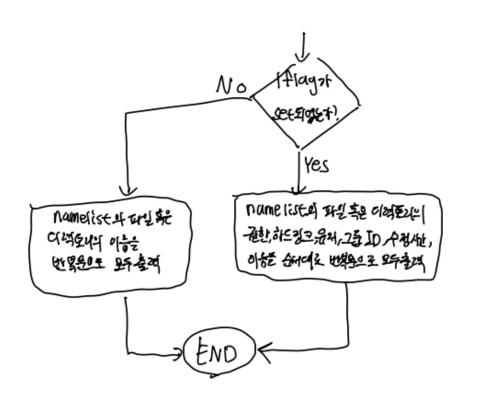












#### Pseudo code

```
<cli.c>
```

```
void main(int argc, char **argv)
        declare variables for communication with server
        Check if IP address and port number are provided
        Create socket
        set server address structure
        connect to the server
       read from user input
       if user input is equal to "Is"
               create data connection socket
               wrtie "PORT" to the server
               read from server
               print message
               write "NLST" to the server
               read from server
               print message
               read data from server as data connection
               print data
               close data connection
               read from server
               print message
       else if user input is equal to "quit"
```

```
write "QUIT" to server
               read data from server
               if message is start with 221
                       print message
                       break;
       else
               write command to server
               close control connection
               exit(0);
       close control connection
void handle_command(int sockfd, char* send_buff, char *server_ip)
       if command is NLST or STOR, or RETR
               send port command to server
               send ftp command to server
               read message from the server
               print message
char* conver_addr_to_str(struct sockaddr_in *addr, const char *ip)
       conver IP address into four integers
       convert port number to binary
       return addr_str;
```

convert quit to QUIT

```
int create_data_socket(struct sockaddr_in *addr)
        create data connection socket
        set data connection address structure
        bind();
        listen();
        return sock;
void log_in(int sockfd)
        declare buf to store username and passwd
        read from server
        if message from server is "ACCEPTED"
               for three time attempt
               prompt the user for their username
               store username into buf
               prompt the user for their password
               store passwd into buf
        read server's response to the login attempt
        if read data is "OK"
               print success message
               return;
        else if read data is "FAIL"
               print fail message
        else if read data is "DISCONNECTION"
               print connection closed;
               exit(1);
```

```
<srv.c>
void main(int argc, char** argv)
        declare variables for connection with client
        Check if the port number is provided
        create control connection socket
        Initialize contorl connection address
        bind()
        listen()
        accept incoming connection from client
        While(1)
                Print client information
                fopen the access.txt file
                fgets each line in access.txt file
                declare access_granted = 0;
                if line is "*.*.*.
                        access_granted = 1;
                        break;
                else if line == client_ip
                        access_granted = 1;
                else if last leteer of line is "*" and line == client_ip
                        access_granted = 1;
```

close access.txt

```
if access_granted == 0
       write "REJECTION" to server
else if access_granted == 1
       write "ACCEPTED" to server
if(log_auth(connfd) == 0)
       print fail to login
        close
       continue;
close connfd;
read from client
if read data is "PORT"
       convert string to address
       print port command
        create socket for data connection
       write 200 response to client
        read from client
       cmd_process(buff, result_buff);
        if read data is "NLST / STOR / RETR"
               write 150 response to client
                print message
```

```
write result of the corresponding FTP command to the client
                       write 226 response to client
                       print message
               else
                       write buffer to the client
       else if command is "QUIT"
               if there are arguments
                       print error message
                       write error message
                       continue;
               print 221 ack
               write message to client
       else
               cmd_process;
               print message
               close control connection
               exit(1);
       close control connection
       exit(1);
void handle_port_command(int client_sock, char* buff)
       initialize structure
       create data socket
```

```
write 200 code message to client
write 150 code message to client
process FTP command (NLST, STOR, RETR)
write result to the client with data connection
cmd_process;
close data connection
write 226 code message to the client
```

```
void cmd_process(char *buff, char* result_buff)
    if command is "NLST"
        if argc > 1
            write 501 response into result_buff
        else NLST(argv, 0, 0, result_buff);
    else
        write 500 response into reuslt_buff;
```

void NLST(char \*argv[128], int aflag, int Iflag, char \*result\_buff)

char \*directory = current directory

if there is no such directory

write 550 response into result\_buff

if the directory cannot be accessed

write 550 response into result\_buff

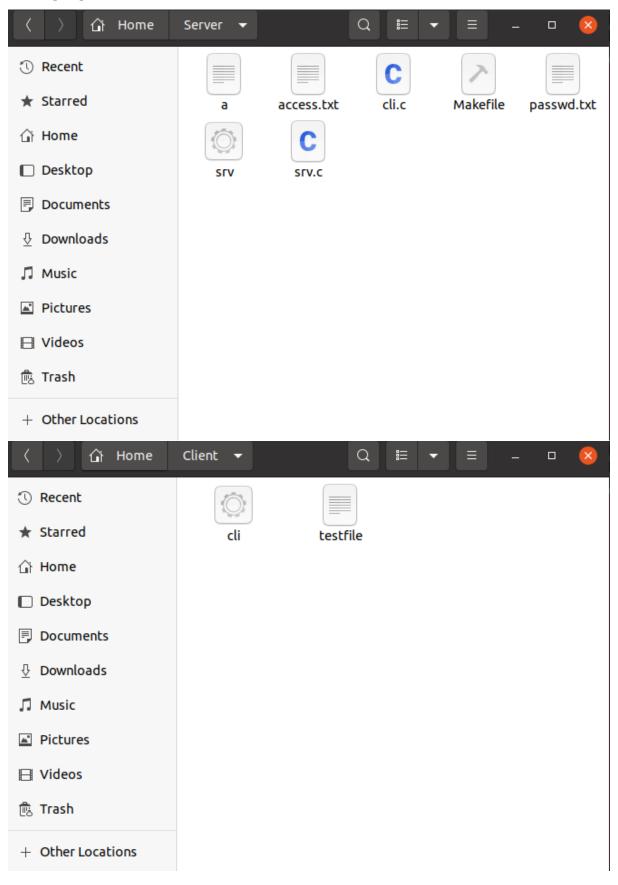
while readdir(directory) != NULL

```
bubblesort(namelist);
       for (j=0; j<1; j++)
               write namelist[j]->d_name into the result_buff;
char *convert_str_to_addr (char* str, int *port)
       convert four integer to IP address
        convert two 8-bit binary to port number (decimal)
       return addr_str;
int login(int connfd)
       int count = 0;
       while (count < 3)
                read username from client
                read passwd from client
                print the number of attempt to log-in
       if user_match(user, passwd) == 1)
                write "OK" to client
                print success message
                return 1;
       else
                count++;
                print fail message
```

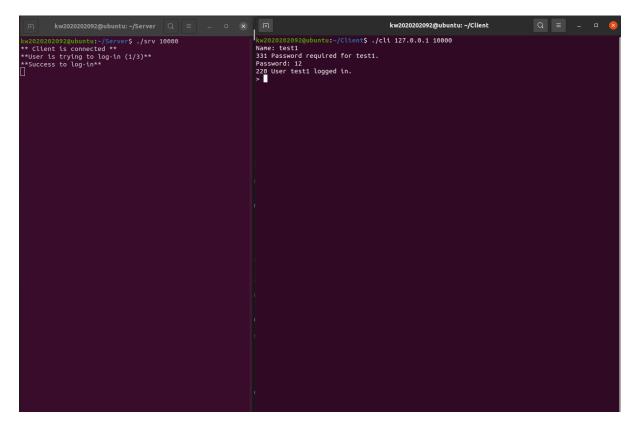
nalelist[i++] = entry;

```
if (count < 3)
                       write "FAIL" to client
               else
                       write"DISCONNECTION" to client
                       return 0;
       return 0;
int user_match(char *user, char *passwd)
       FILE *fp;
       fopen "passwd.txt" for readonly
       while (pw - fgetpwent(fp) != NULL)
               store inputtedusername into stored_user
               store inputted passwd into stored_passwd
       if they match "passwd.txt" information
               fclose fp
               return -1;
       fclose fp
       return 0;
```

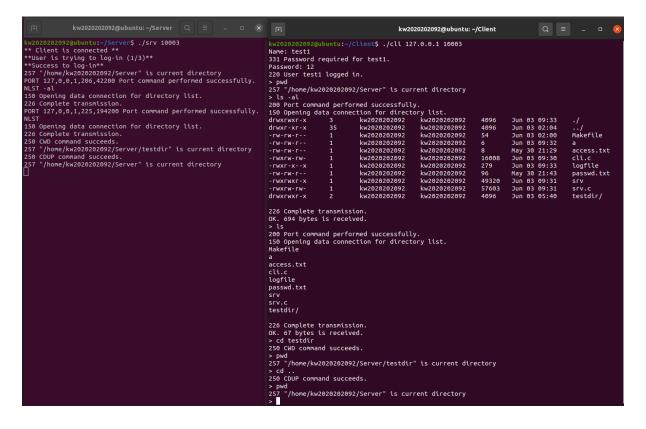
## 결과화면



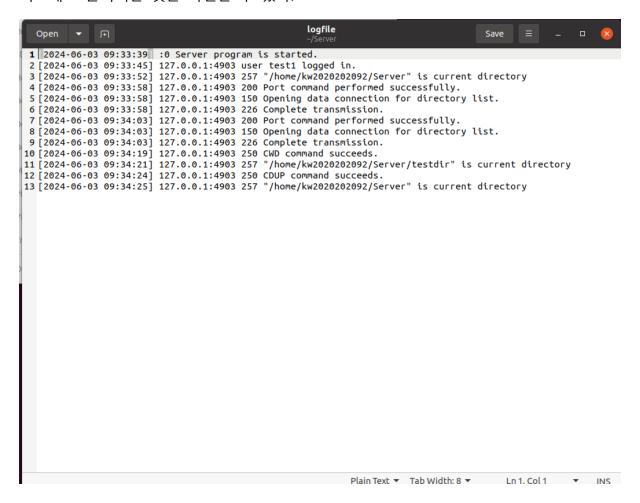
위와 같이 서버와 클라이언트를 다른 경로에 두고 테스트를 진행하였다.

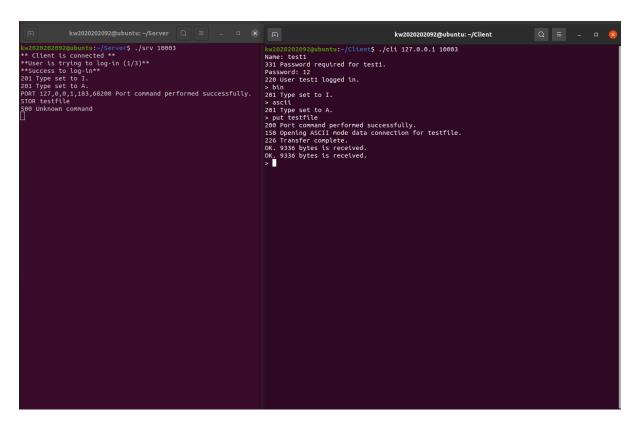


먼저 서버와 클라이언트를 연결한 후, username 과 passwd 를 입력하여 접속을 진행한다.

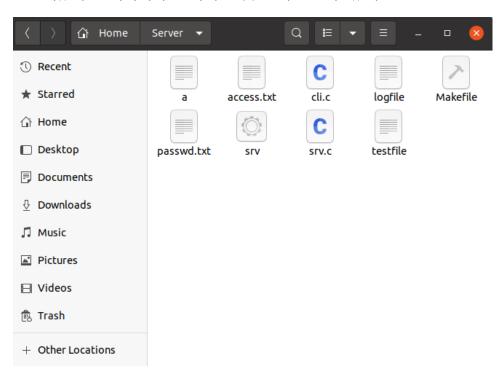


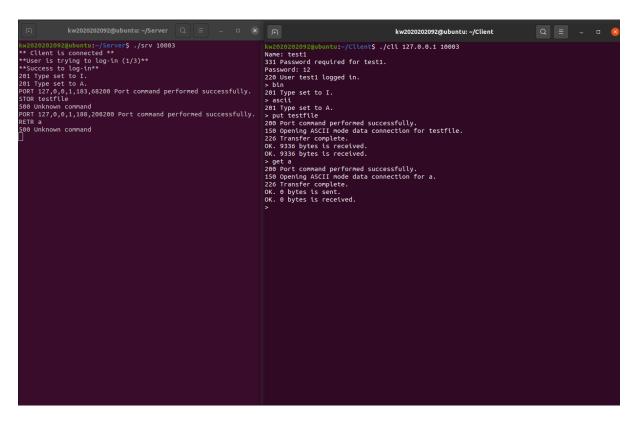
로그인 성공 후, pwd 와 Is -al, Is, 그리고 cd testdir 및 cd ..를 입력하고 pwd 로 확인해본 결과 정상적으로 동작하는 것을 확인할 수 있고, 로그파일을 살펴보면 다음과 같이 의도대로 출력되는 것을 확인할 수 있다.



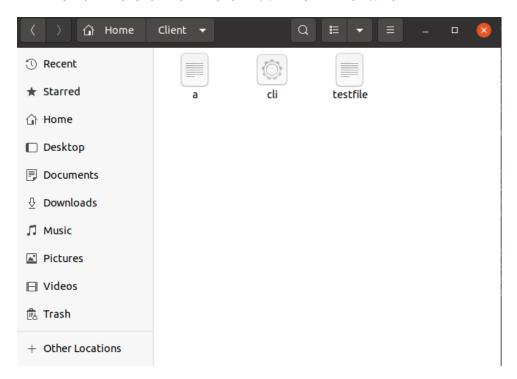


그 후 위와 같이 type 명령어에 대한 테스트를 하였고, type을 ascii로 바꾼 후 put testfile을 입력한 결과 아래와 같이 testfile이 서버가 있는 경로에 저장되는 것을 확인할수 있고, 위의 캡처화면과 같이 put 명령어에 해당하는 ftp 메시지와 전송된 파일의바이트 수가 출력되는 것을 확인할수 있으며, 150 메시지의 경우 ascii mode로 전송되었다는 메시지가 출력되는 것을 확인할수 있다.

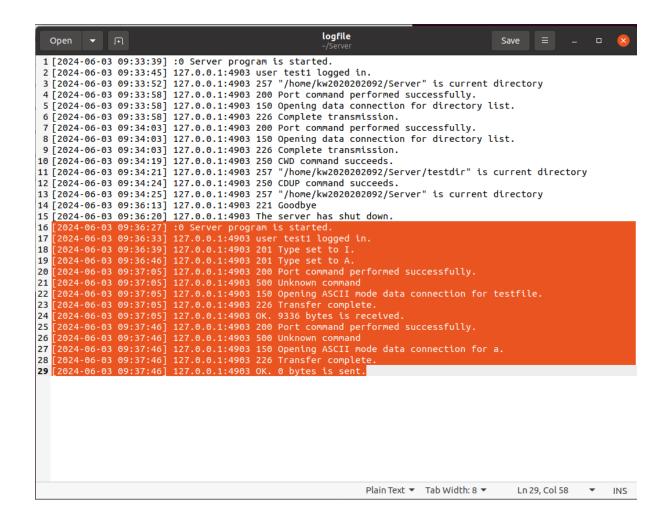


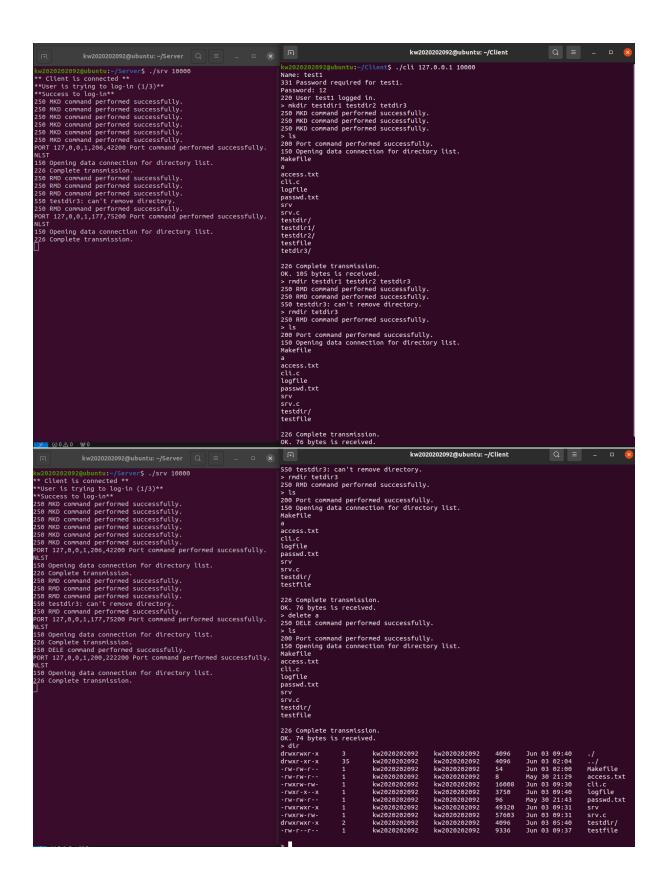


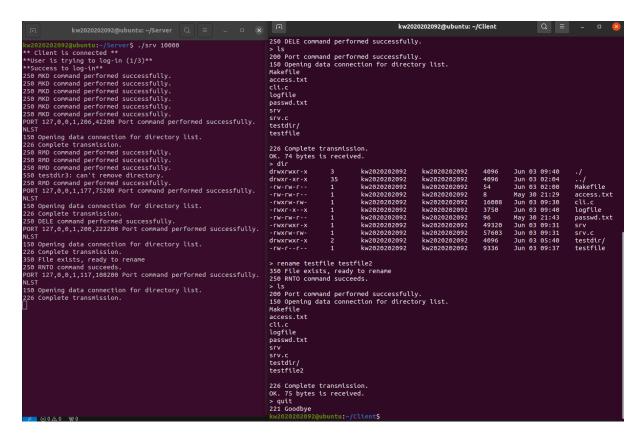
그 후 서버 경로에 있는 빈 파일인 a 를 get 명령어와 함께 입력한 결과 아래와 같이 a 파일이 클라이언트 경로에 저장되는 것을 확인할 수 있고, put 과 마찬가지로 현재 mode 에 따른 메시지들이 출력되는 것을 확인할 수 있다.



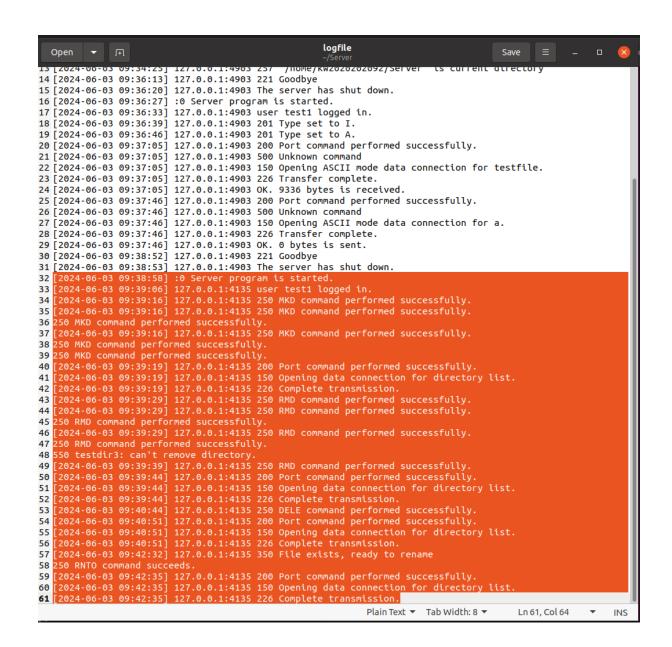
다음은 위의 type, put, get 명령어 테스트에 대한 logfile 이다.







위와 같이 mkdir, rmdir, delete, dir, rename 명령어 또한 정상적으로 동작하는 것을 확인할 수 있다. 그리고 마지막으로 quit 을 입력하여 해당 process 가 종료되는 것을 확인할 수 있다. 위 명령어들에 대한 logfile 은 다음과 같다.



### 고찰

이번 <u>FTP 3-3</u> 과제를 통해서 최종적으로 FTP 서버-클라이언트 구조의 구현을 완료하였는데, 이번 과제를 진행하면서 지금까지 구현했던 내용인 FTP 명령어의 동작, 서버와 클라이언트의 연결, data connection을 이용한 데이터 전송, 로그인 등의 여러 동작을 한 개로 통합하는 과정에서 이에 대한 구현 내용을 다시 한번 학습할 수 있는 기회가 되었다. 하지만 갑자기 많은 양의 내용을 통합하고, type, get, put 명령어들의 추가 및 logfile 기능 추가 등의 추가 구현 내용으로 인해 구현하는데 조금 어려움이 있었지만, 미리 내용들을 합치기 위한 방법을 생각해놓고 시작해서 조금 더 할만했던 것같다. 이번 시스템 프로그래밍 프로젝트를 통해 어렵게만 느껴졌던 서버-클라이언트 구조의 데이터 통신에 대해 제대로 학습할 기회가 되었던 것 같아 좋았다.

## Reference