시스템 프로그래밍 실습

[FTP 3-2]

Class : D

Professor : 최상호 교수님

Student ID : 2020202092

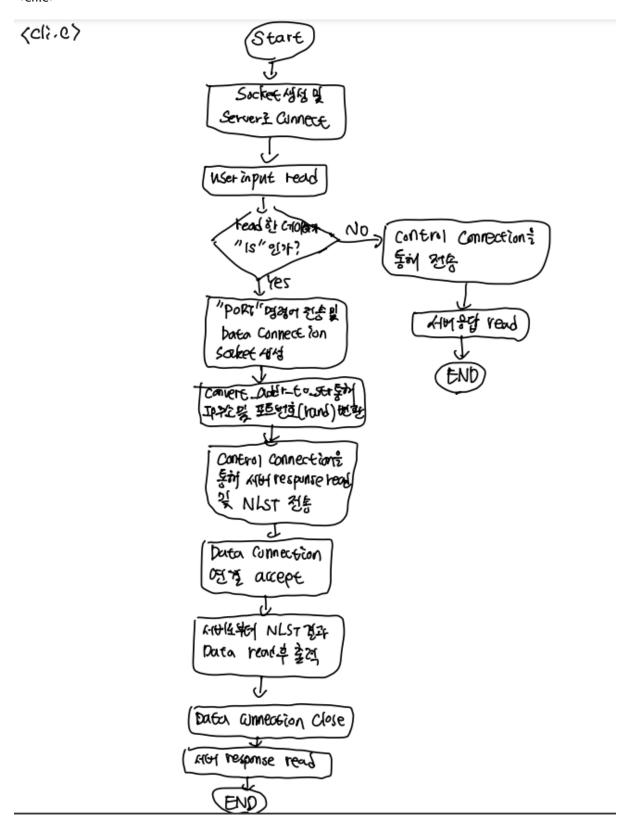
Name : 강현민

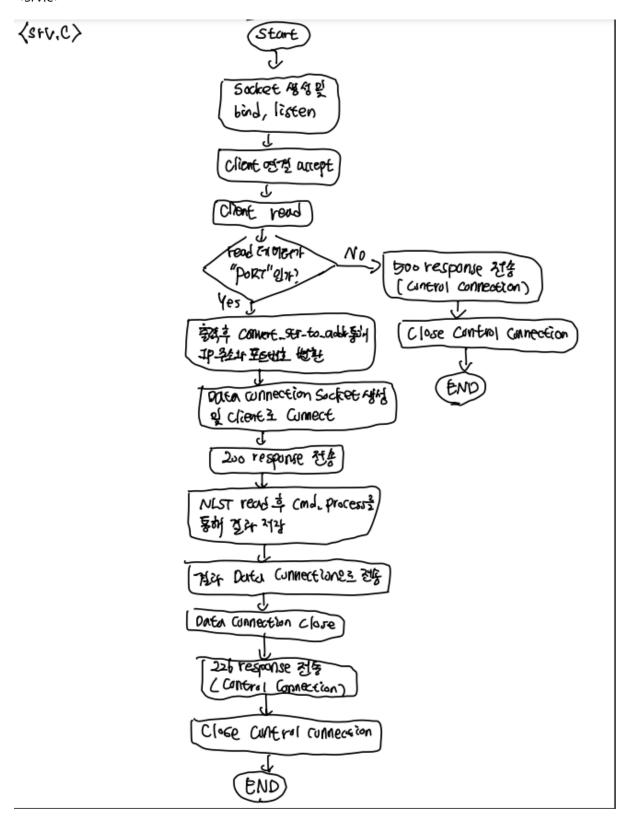
Introduction

이번 FTP 3-2 과제는 최종적으로 FTP 서버-클라이언트 구조를 구현하는 것을 목적으로 하는 프로젝트의 세번째 단계인 FTP service completion의 두번째 단계인 Binary/ascii 와 dual connection을 구현하는 것을 목적으로 한다. 이 때 dual connection은 FTP 서버-클라이언트의 통신을 Control connection과 Data connection 두가지의 연결로 통신하는 것을 뜻하며, Control connection을 통해 클라이언트는 서버로 FTP command를 전송하며, 1xx, 2xx 등의 numerical 응답을 서버로부터 전송받아 출력한다. 또한, Data connection을 통해 서버는 클라이언트로 FTP 명령어에 대한 결과 데이터를 전송하여 출력한다. 이러한 FTP 서버-클라이언트 구조를 통해 Is 명령어에 대한 동작을 구현하는 것을 목적으로한다.

Flow chart

<cli.c>





Pseudo code

```
<cli.c>
```

```
void main(int argc, char **argv)
        declare variables for communication with server
        Check if IP address and port number are provided
        Create socket
        set server address structure
        connect to the server
       read from user input
       if user input is equal to "Is"
               create data connection socket
               wrtie "PORT" to the server
               read from server
               print message
               write "NLST" to the server
               read from server
               print message
               read data from server as data connection
               print data
               close data connection
               read from server
               print message
       else if user input is equal to "quit"
```

```
write "QUIT" to server
                read data from server
                if message is start with 221
                        print message
                        break;
       else
                write command to server
                close control connection
                exit(0);
        close control connection
char* conver_addr_to_str(struct sockaddr_in *addr, const char *ip)
       conver IP address into four integers
       convert port number to binary
       return addr_str;
int create_data_socket(struct sockaddr_in *addr)
        create data connection socket
       set data connection address structure
       bind();
       listen();
       return sock;
```

convert quit to QUIT

```
void main(int argc, char** argv)
```

declare variables for connection with client

Check if the port number is provided

create control connection socket

Initialize contorl connection address

bind()

listen()

accept incoming connection from client

read from client

if read data is "PORT"

convert string to address

print port command

create socket for data connection

write 200 response to client

read from client

cmd_process(buff, result_buff);

if read data is "NLST"

write 150 response to client

print message

write result of NLST to the client

write 226 response to client

```
print message
               else
                        write buffer to the client
       else if command is "QUIT"
               if there are arguments
                        print error message
                       write error message
                        continue;
               print 221 ack
               write message to client
       else
               write 500 response to client
               print message
                close control connection
                exit(1);
       close control connection
       exit(1);
void cmd_process(char *buff, char* result_buff)
        if command is "NLST"
               if argc > 1
                       write 501 response into result_buff
               else NLST(argv, 0, 0, result_buff);
```

write 500 response into reuslt_buff;

bubblesort(namelist);

for (j=0; j<1; j++)

write namelist[j]->d_name into the result_buff;

char *convert_str_to_addr (char* str, int *port)

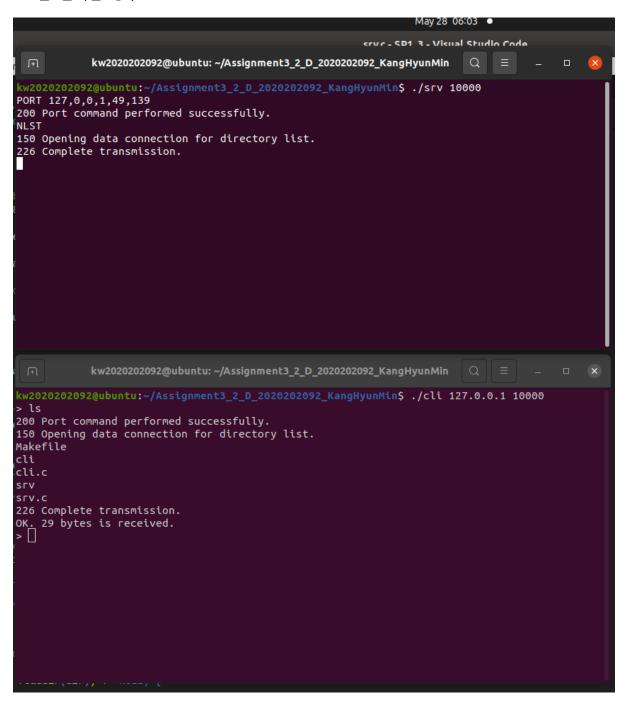
convert four integer to IP address

convert two 8-bit binary to port number (decimal)

return addr_str;

결과화면

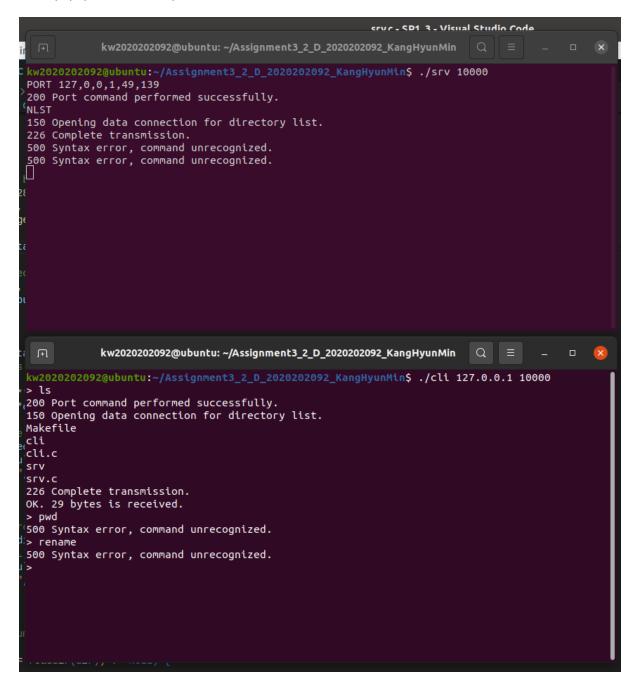
<ls 를 입력한 경우>



클라이언트에서 사용자 입력으로 Is 를 입력한 경우 클라이언트에서 PORT command 를 서버로 전송하고, ip 주소인 127.0.0.1 과 랜덤 포트번호가 ,로 구분되어 서버에 출력되는 것을 확인할 수 있다. 이 떄, 포트번호는 10001 ~ 30000 사이의 임의의 수로 이 수를 2 진수로 나타낸 후, 상위 8 비트와 하위 8 비트로 잘라 10 진수로 나타낸 값이다. 즉, 61, 175 는 포트번호 15791 를 나타낸다. 따라서 PORT 명령어에 대한 ack 를 전송하고,

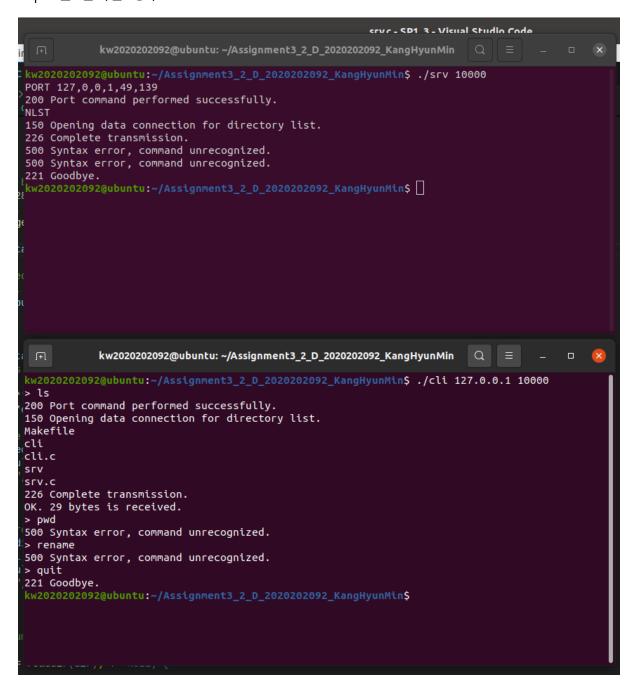
서버와 클라이언트에 출력되는 것을 확인할 수 있다. 그 후 data connection을 open 한 뒤 해당 ack 가 서버와 클라이언트에 출력되고, 클라이언트에 NLST에 대한 결과가 출력되는 것을 확인할 수 있다. 이후 이에 대한 ack 가 서버와 클라이언트에 출력되고 클라이언트에 전송받은 데이터의 바이트 수가 출력된다.

<정의되지 않은 명령어>



정의되지 않은 명령어가 입력된 경우 이에 해당하는 ack 가 서버와 클라이언트에 출력되는 것을 확인할 수 있다.

<quit 을 입력한 경우>



클라이언트의 사용자 입력으로 quit 을 입력한 경우 서버와 클라이언트에 이에 해당하는 ack 가 출력된 후 클라이언트가 종료되는 것을 확인할 수 있다.

고찰

이번 <u>FTP 3-2</u> 과제를 통해 FTP 서버-클라이언트에서 Control connection 과 Data connection 으로 분리하여 통신하는 구조를 구현하는 방법에 대해 학습할 수 있었다. 또한 이렇게 dual connection 으로 분리한 구조의 이점에 대해 학습할 수 있었으며, FTP 의 numerical reply 를 사용함으로써 숫자에 따른 응답의 의미를 학습할 수 있었다. 또한 이번 과제 제출 후 지금까지 구현했던 로그인 및 다른 명령어들을 전부 통합하여 최종적인 FTP 서버-클라이언트 구조를 구현하는 방법에 대해 고민해봐야겠다는 생각이들었다.

Reference