

C++프로그래밍실습

Mud-game.ver2

프로젝트 제안서

제출일자: 2024.11.03

제출자명: 강예준

제출자학번: 234091

1. 프로젝트 목표 (16 pt)

1) 배경 및 필요성 (14 pt)

C++ 과제로 mud-game을 작성하면서 다른 기능들이 더 있으면 재밌겠다는 생각이 듭니다. 맵과, 상호작용 할 수 있는 것 들을 더 늘렸을 때 저장 기능이 있으면 좋을 것 같습니다

2) 프로젝트 목표

기능을 추가하여 풍부하고 몰입감 높은 게임 제작

2. 차별점 및 기능 계획

기능 1: 사용자 ID 기반 로그인 및 세이프/로드 기능

사용자 ID를 입력받아 게임을 시작하고, ID별로 게임 상태를 파일에 저장하여 다시 불러올 수 있도록 제작

기능 2: 인벤토리 시스템을 통한 아이템 관리

플레이어가 획득한 아이템을 인벤토리에 저장하고, 필요할 때 확인할 수 있도록 하여 자원 관리 요소를 추가

기능 3: 목표 시스템

"맵의 특정 위치로 이동하기" 또는 "포션을 3개 수집하기"와 같은 작은 목표를 설정

기능 4: 다양한 적

적마다 고유한 특성과 능력을 부여하여, 플레이어가 각 상황에 맞는 전투 전략을 선택하도록 유도

3. 프로젝트 일정 (참고: 간트차트)

업무		11/3	11/10	11/17
제안서 작성		----->			
Save/road		----->			
inventory		----->			
quest			----->	
various			----->		
기능n			----->		