1장 파이썬 프로그램

목차

- 1. 파이썬 소개
- 2. 파이썬의 특징
- 3. 파이썬 활용
- 4. 파이썬 개발 환경 설정
- 5. 파이썬 개발 툴 소개

1. 파이썬 소개

▶ 파이썬(Python)

- ▶ 1990년 암스테르담의 귀도 반 로섬(Guido Van Rossum)이 개발한 인터프리터 언어
- ▶ 파이썬의 사전적 의미
 - ▶ 고대 신화에 나오는 파르나소스 산의 동굴에 살던 큰 뱀
- ▶ 구글에서 만든 소프트웨어의 50% 이상이 파이썬으로 작성됨
- ▶ 인스타그램(Instagram), 넷플릭스(Netflix), 아마존(Amazon) 등에서 사용
- ▶ 공동 작업과 유지 보수가 매우 쉽고 편리함





- ▶ 파이썬은 인간다운 언어이다
 - ▶ 파이썬은 사람이 생각하는 방식을 그대로 표현할 수 있는 언어

if 4 in [1, 2, 3, 4]: print("4가 있습니다")



만약 4가 I, 2, 3, 4 중에 있으면 '4가 있습니다'를 출력한다.

▶ 문법이 쉬워 빠르게 배울 수 있다

- ▶ 문법 자체가 아주 쉽고 간결하며 사람의 사고 체계와 매우 닮아 있음
- ▶ 유명한 프로그래머인 에릭 레이먼드(Eric Raymond)는 공부한 지 단 하루 만에 자신이 원하는 프로그램을 작성!

무료이지만 강력하다

- 오픈 소스 > 무료로 언제 어디서든 파이썬을 다운로드하여 사용 가능
- ▶ 파이썬과 C는 찰떡 궁합
 - ▶ 프로그램의 전반적인 뼈대는 파이썬으로 만들고,
 빠른 실행 속도가 필요한 부분은 C로 만들어서 파이썬 프로그램 안에 포함



간결하다

펄(Perl)	파이썬		
I00가지 방법으로	가장 좋은 방법		
I가지 일 처리	I가지만 사용		

프로그램이 실행되게 하려면 줄(들여쓰기)을 반드시 맞추어야 함 가독성 ↑

```
languages = ['python', 'perl', 'c', 'java']
for lang in languages:
   if lang in ['python', 'perl']:
        print("%6s need interpreter" % lang)
   elif lang in ['c', 'java']:
        print("%6s need compiler" % lang)
   else:
        print("should not reach here")
```

- ▶ 프로그래밍을 즐기게 해 준다
 - ▶ 프로그래머가 만들고자 하는 기능에만 집중할 수 있음
- ▶ 개발 속도가 빠르다

"Life is too short, You need Python"
인생은 너무 짧으니 파이쓰이 필요해.

▶ 파이썬의 엄청나게 빠른 개발 속도를 두고 유행처럼 퍼진 말

▶ 플랫폼 독립적인 언어

▶ 어떤 운영체제든 상관없이 사용할 수 있는 언어.

▶ 인터프리터 언어

▶ 컴파일러 언어와 달리, 소스코드 자체가 바로 실행되는 특징이 있는 언어. 속도는 느리지만, 굉장히 간 편하게 사용할 수 있다.

구분	컴파일러	인터프리터		
작동 방식	소스코드를 기계어로 먼저 번역하고, 해당 플랫 폼에 최적화되어 프로그램을 실행함	별도의 번역 과정 없이 소스코드를 실행 시점에 해석하여 컴퓨터가 처리할 수 있도록 함		
장점	실행 속도가 빠름	간단히 작성, 메모리가 적게 필요		
단점	한 번에 많은 기억 장소가 필요함	실행 속도가 느림		
주요 언어	C, 자바(Java), C++, C#	파이썬, 스칼라		



객체 지향 언어

해당 프로그램이 해결해야 할 문제의 구성요소를 요소별로 정의한 뒤, 각 요소의 기능(메서드)과 정보 (속성)를 정의하여 요소들을 결합하고, 프로그램을 작성하는 방식.

▶ 동적 타이핑 언어

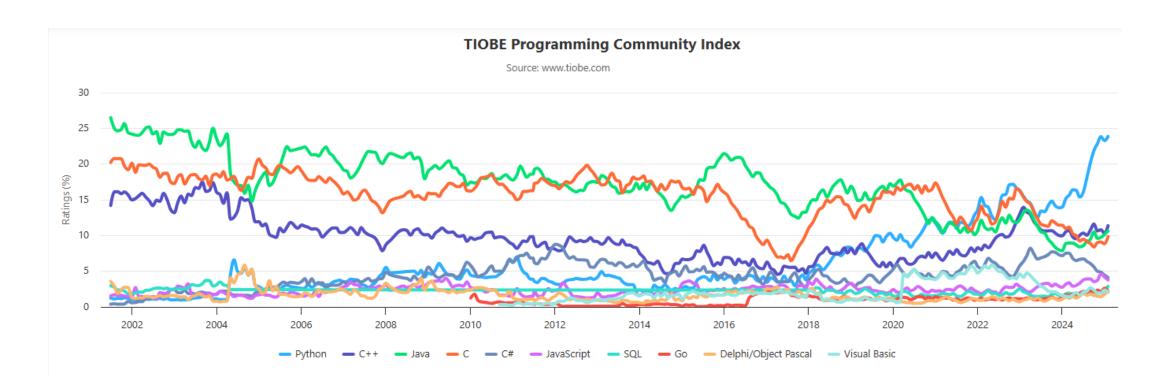
▶ 프로그램의 실행 시점에서 각 프로그램 변수의 타입을 결정하는 언어.

▶ 프로그래밍언어 사용 순위(TIOBE Index for Feb 2025)

Feb 2025	Feb 2024	Change	Program	ming Language	Ratings	Change
1	1			Python	23.88%	+8.72%
2	3	^	3	C++	11.37%	+0.84%
3	4	^	<u>«</u>	Java	10.66%	+1.79%
4	2	•	9	С	9.84%	-1.14%
5	5		©	C#	4.12%	-3.41%
6	6		JS	JavaScript	3.78%	+0.61%
7	7		SQL	SQL	2.87%	+1.04%
8	8		~GO	Go	2.26%	+0.53%
9	12	^	(3)	Delphi/Object Pascal	2.18%	+0.78%
10	9	•	VB	Visual Basic	2.04%	+0.52%



▶ 프로그래밍 언어 사용 트랜드





▶ 파이썬으로 할 수 있는 일

- ▶ 웹 프로그래밍
 - ▶ 파이썬은 웹 프로그램을 만들기에 매우 적합한 도구
 - ▶ 파이썬으로 제작한 웹 사이트는 셀 수 없이 많을 정도

▶ 인공지능과 머신러닝

- ▶ 자연어 처리, 음성 인식, 이미지 인식과 같은 인공지능 기술 구현
- ▶ 인공지능과 머신러닝 프로그래밍을 쉽게 할 수 있도록 scikit-learn, TensorFlow, PyTorch, Keras 등과 같은 다양한 라이브러리 제공

▶ 수치 연산 프로그래밍

▶ C로 작성된 넘파이(Numpy) 수치 연산 모듈을 통해 빠른 수치 연산 가능





▶ 파이썬으로 할 수 있는 일

- ▶ 데이터 분석
 - ▶ NumPy, Pandas, Matplotlib 등의 라이브러리를 활용해 데이터 처리, 통계 분석, 시각화를 손쉽게 수행
 - ▶ 판다스가 등장한 이래 데이터 분석에 R보다 파이썬을 사용하는 사례 증가



▶ 데이터베이스 프로그래밍

- ▶ Sybase, Infomix, Oracle, MySQL, PostgreSQL 등의 데이터베이스에 접근하기 위한 도구 제공
- ▶ 자료를 변형 없이 그대로 파일에 저장하고 불러오는 파이썬 모듈 피클(pickle)

▶ 시스템 유틸리티 제작하기

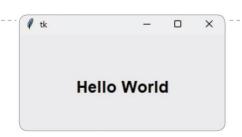
▶ 운영체제(윈도우, 리눅스 등)의 시스템 명령어를 사용하는 도구를 통한 시스템 유틸리티 제작



▶ 파이썬으로 할 수 있는 일

- ▶ GUI(Graphic User Interface) 프로그래밍
 - ▶ 화면에 윈도우 창을 만들고 프로그램을 동작시킬 수 있는 메뉴나 버튼, 그림 등을 추가하는 것
 - ▶ GUI 프로그래밍을 위한 도구들을 갖추고 있어, GUI 프로그램을 만들기 쉬움 (예 Tkinter(티케이인터))
- ▶ C/C++와 결합하기
 - ▶ C나 C++로 만든 프로그램을 파이썬에서, 파이썬으로 만든 프로그램을 C나 C++에서 사용 가능
- ▶ 사물 인터넷
 - ▶ 라즈베리파이를 제어하며 사물 인터넷 구현







▶ 파이썬으로 할 수 없는 일

- ▶ 시스템과 밀접한 프로그래밍 영역
 - ▶ 운영체제, 엄청난 횟수의 반복과 연산이 필요한 프로그램 등 매우 빠른 속도를 요구하거나 하드웨어를 직접 건드려야 하는 프로그램에는 적합하지 않음

▶ 모바일 프로그래밍

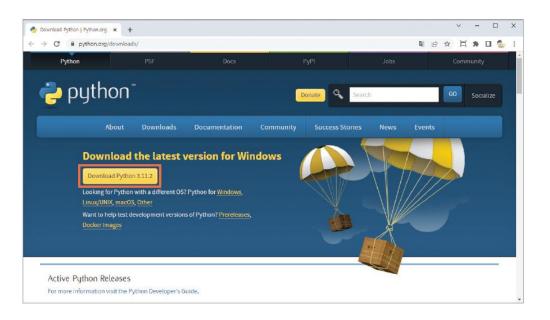
- ▶ 안드로이드 네이티브 앱(android native app) 개발에는 아직 역부족
- ▶ 아이폰 앱 개발은 할 수 없음

▶ 다운로드 사이트

• 아래사이트에서 원하는 버전의 파이썬 설치 프로그램을 다운로드하여 설치 후 필요한 라이브러리와

개발 툴 추가 설치

- https://www.python.org/downloads/
- 일반적인 Python , 기본 모듈 포함
- 아래사이트에서Anaconda Distribution설치
 - https://www.anaconda.com/download
 - 다양한 과학 계산용 모듈을 묶어 패키지로 제공





▶ 파이썬 인터프리터 설치 :Anaconda

■ 데이터 과학 및 머신 러닝을 위한 파이썬과 R 프로그래밍 언어의 'Freemium' 오픈 소스 배포판 기본적인 기능은 무료로 제공하고 고급 기능은 돈을 받고 판매

- 가장 유명한 파이썬 데이터 과학 플랫폼
- 모든 데이터 과학패키지의 쉬운설치, 패키지·종속성 및 환경관리 가능
- CONDA, 파이썬 및 150개가 넘는 과학 패키지와 그 종속성과 함께 제공되는파이썬 배포판
- ❖ CONDA: 패키지 및 환경관리자

▶ 파이썬 인터프리터 설치 :Anaconda



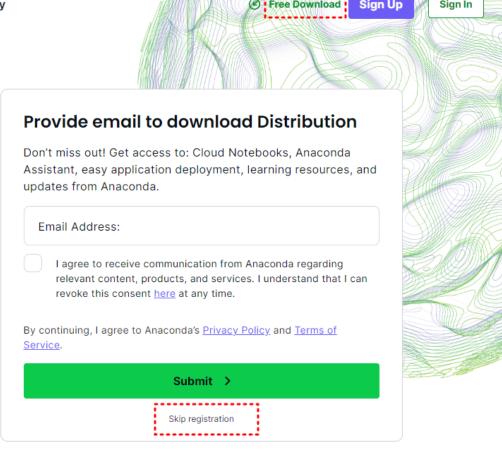
Products Solutions Resources Partners Company

Distribution

Register to get everything you need to get started on your workstation

- Distribution installation on Windows, MacOS, or Linux
- Easily search and install thousands of data science, machine learning, and Al packages
- Manage packages and environments from a desktop application or work from the command line
- Deploy across hardware and software platforms

Commercial use at a company of more than 200 employees requires a Business or Enterprise license. See Pricing



▶ 파이썬 인터프리터 설치 :Anaconda

Anaconda Installers





Mac

Python 3.12



Linux

Python 3.12

- ₫ 64-Bit (x86) Installer (1007.9M)

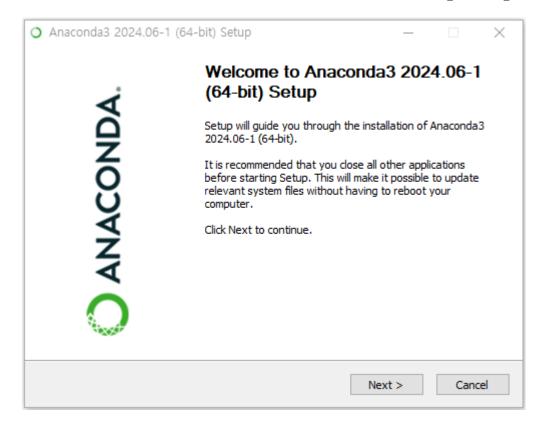
- ▶ 파이썬 인터프리터 설치 :Anaconda
 - ▶ 파이썬 개발환경과 수학·과학·데이터분석분야에서 필요한 거의 모든 패키지(NumPy, SciPy, Pandas, Matplotlib 등) 포함

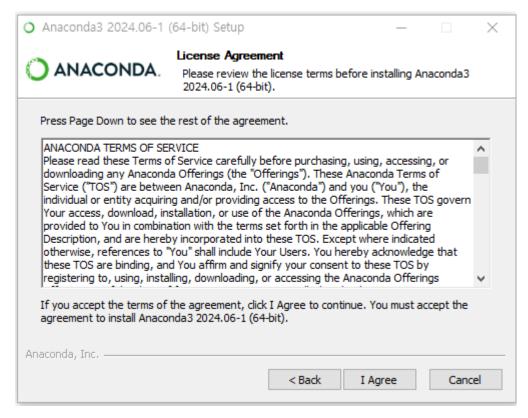




▶ Anaconda 설치

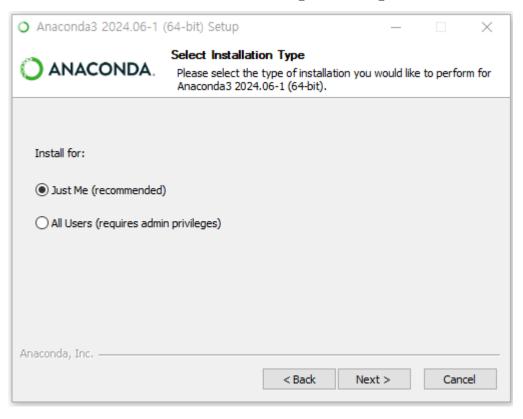
▶ 다운로드한 인스톨러를 실행하고 [Next]를 클릭한 후, 다음 화면에서 [I Agree]를 클릭한다

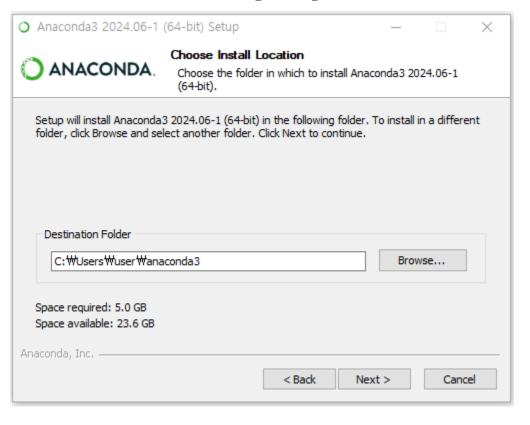




▶ Anaconda 설치

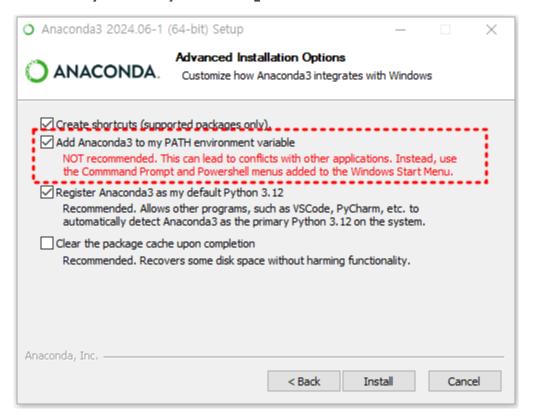
- ▶ 인스톨 타입 설정 창에서 'Just Me'를 선택하고, [Next]를 클릭한다.
- ▶ 인스톨 경로 설정 창에서 [Browse]를 클릭하여 적절한 경로를 지정하고, [Next]를 클릭한다.

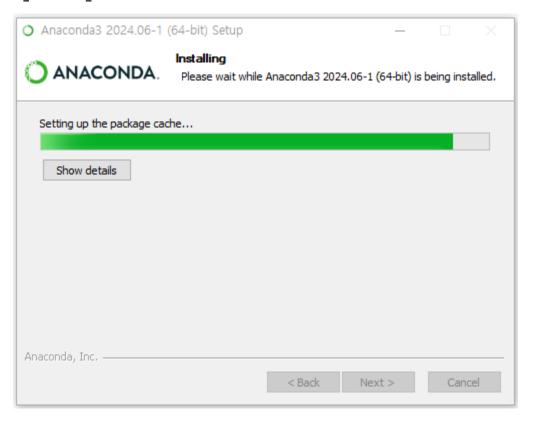




▶ Anaconda 설치

▶ 인스톱 옵션 설정 창에서 [Add Anconda3 to the system PATH environment variable], [Register Anconda3 as the system Python3.8] 체크박스를 모두 체크한 후, [Install]을 클릭한다.

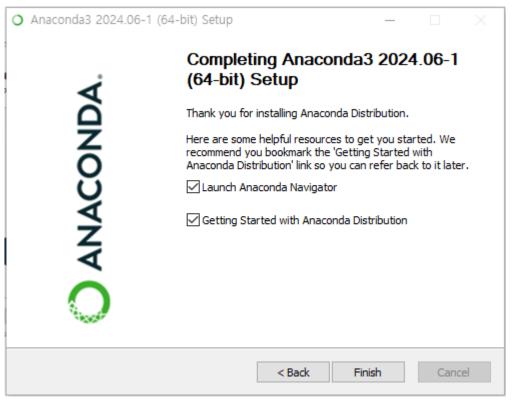




▶ Anaconda 설치

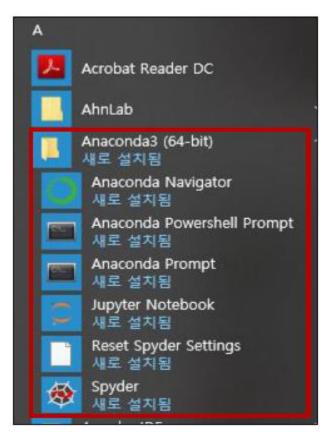
▶ 다음화면에서 각각 Next, Finish 버튼을 클릭하여 설치를 완료한다.





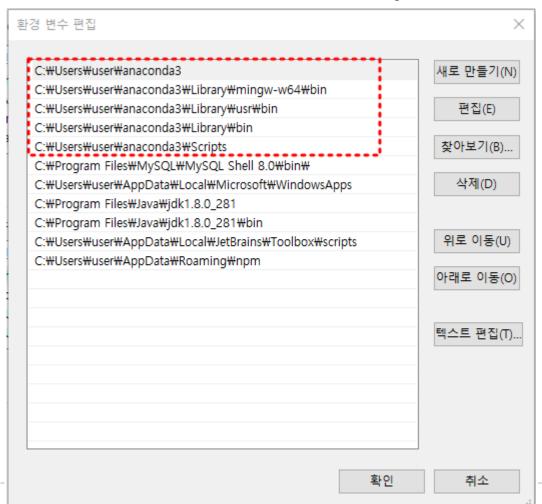
▶ Anaconda 설치

▶ Anaconda 설치를 모두 끝내면, 윈도우 운영체제의 '시작' 메뉴를 선택하여 Anaconda의 설치상태 확인



▶ Anaconda 설치

▶ 윈도우 운영체제의 사용자 환경변수 path 정보를 출력한 화면으로 Anaconda의 패스 설정 확인

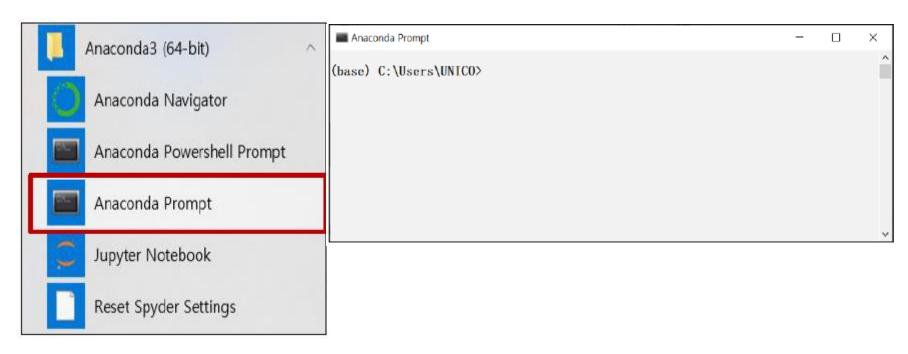


IDLE



IDLE

- ▶ Anaconda Prompt 창
 - ▶ 시작메뉴 -> Anaconda3 메뉴 -> Anaconda Prompt 서버메뉴 클릭





IDLE

▶ Anaconda Prompt 창에서 'idle' 명령어 입력

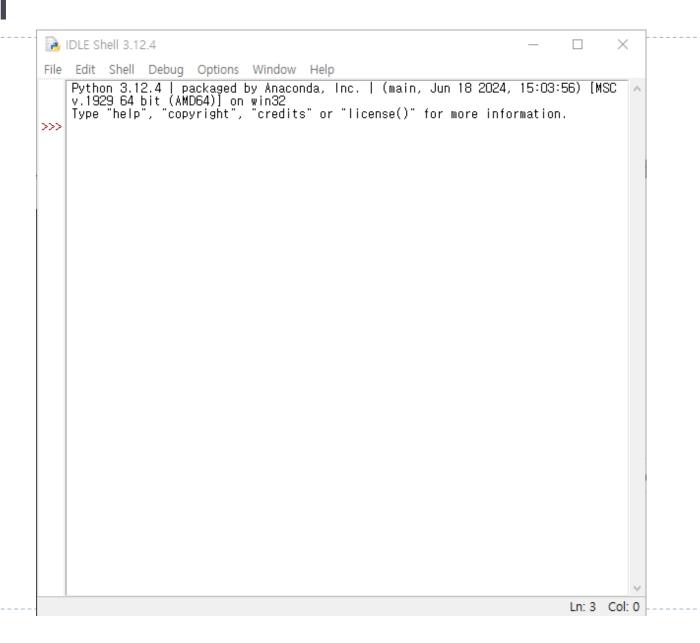
```
Anaconda Prompt

(base) C:\Users\UNICO>idle_
```



IDLE

- ▶ IDLE 윈도우 창 출력
 - ▶ '>>>'는 프롬프트(Prompt)라고함
 - 프롬프트에 파이썬 문법에 맞는 코드를 작성하고 엔터키를 누르면 파이썬 인터 프리터가 입력된 코드를 해석해 실제 동 작 수행



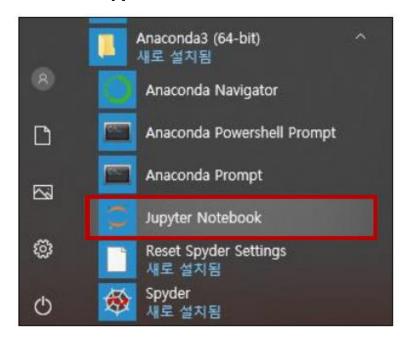
IDLE

- ▶ IDLE 창에서 파이썬 코드 실행
 - 코드를 작성하고 엔터키를 누를 때마다 해 당 코드를 수행 시키는 방식으로 대화식 프 로그래밍 가능

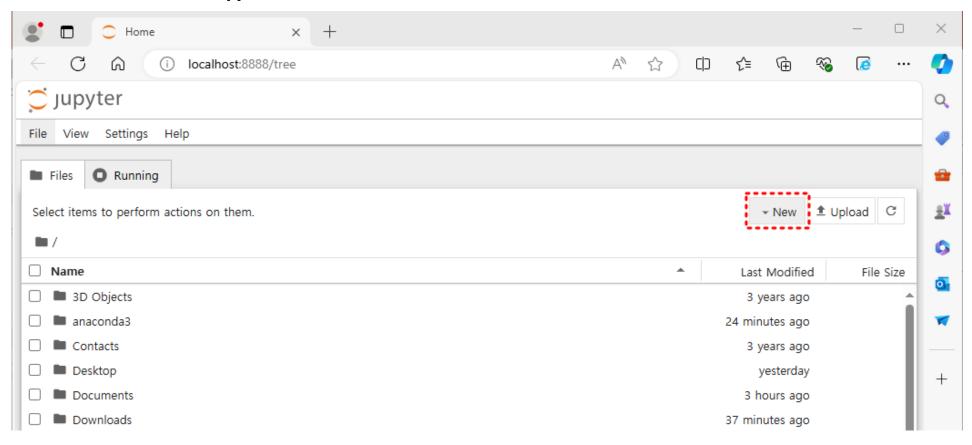
```
IDLE Shell 3.12.4
File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.12.4 | packaged by Anaconda, Inc. | (main, Jun 18 2024, 15:03:56) [MSC
    v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
|>>>| v1=10|
>>> v2=20
|>>>| print(v1+v2)
>>> print(v1+v2)
    30
>>> for i in range(v1, v2):
        print(i)
>>>
                                                                            Ln: 22 Col: 0
```

Jupyter Notebook

- ▶ 크롬과 같은 웹브라우저에서 코드를 작성하고 실행이 가능한 툴
- ▶ Jupyter Notebook 실행
 - ▶ Anaconda에는 Jupyter Notebook이 포함되어 있으므로 '시작' 메뉴를 클릭하여 수행 시작
 - ▶ Jupyter Notebook실행을시작하는윈도우출력

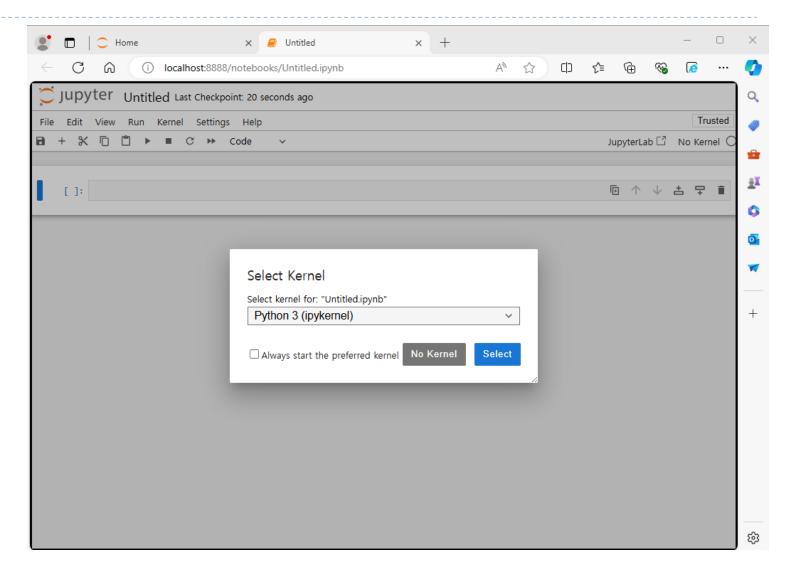


- Jupyter Notebook
 - ▶ Jupyter Notebook의 작업 페이지
 - ▶ 브라우저가 기동되고Jupyter Notebook의 작업페이지 출력 -> New 클릭하여 새 문서 작성



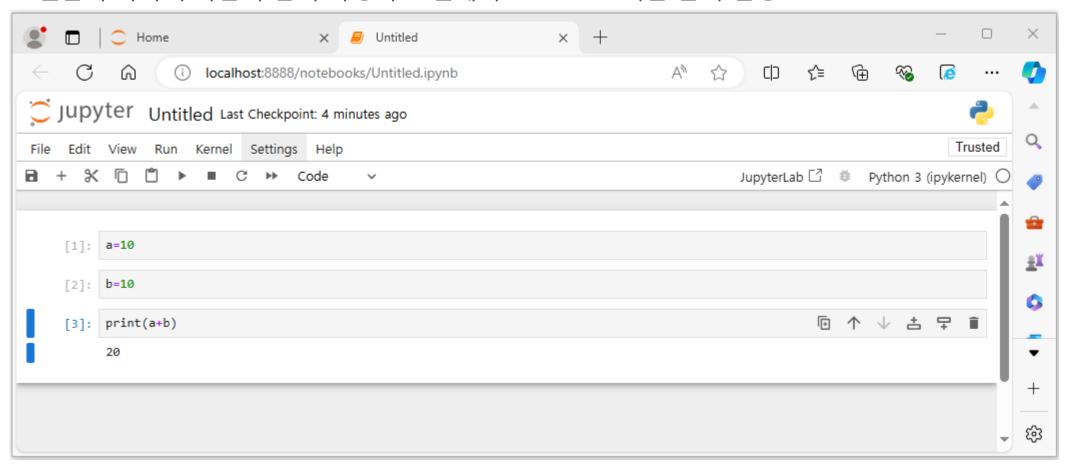
Jupyter Notebook

- ▶ 파이썬 코드 테스트
 - ▶ 우측에 있는 'New'를 누르고
 'Notebook -> Python 3(ipykernel 클릭하여 새문서 생성



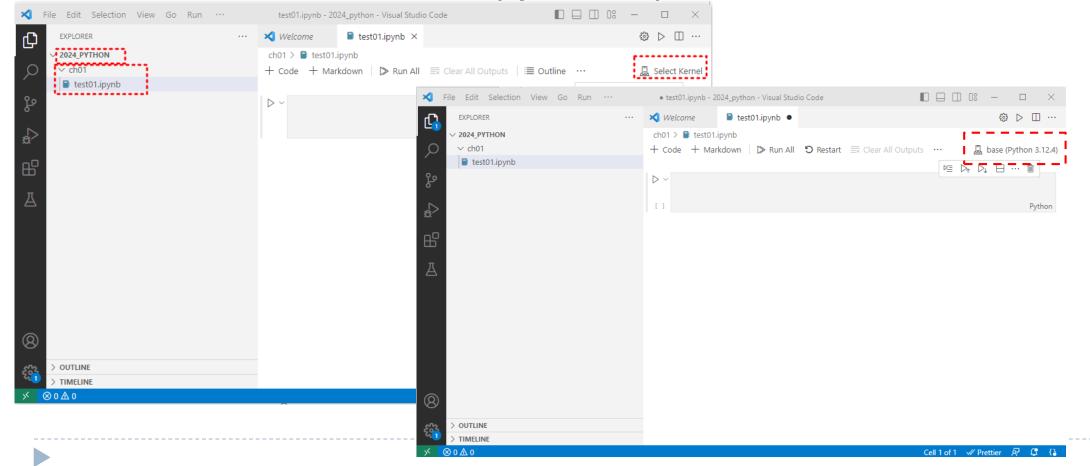
Jupyter Notebook

▶ 셀을 추가하여 다음과 같이 작성하고 셀에서 Ctrl+enter 키를 눌러 실행



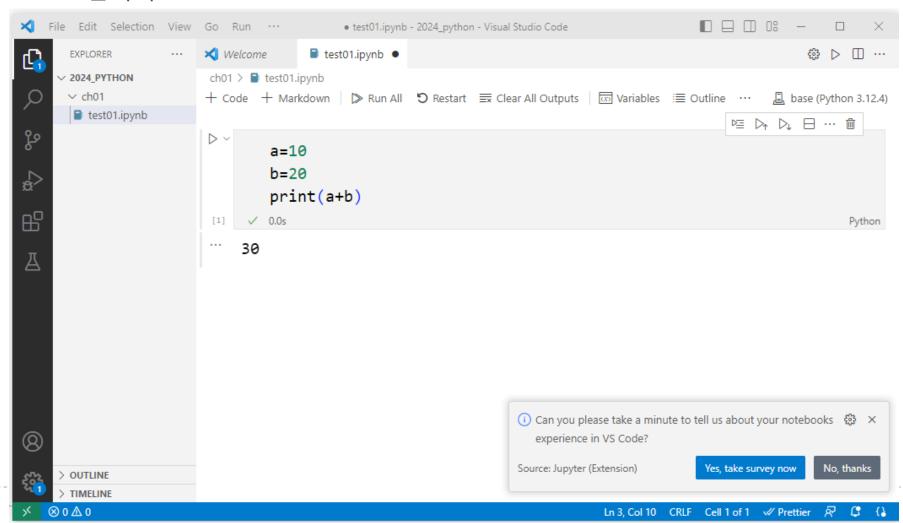
VS Code

- ▶ VS Code 실행 후 작업폴더(2024_python) open -> ch01 폴더 작성 -> test01.ipynb 파일 작성
- ▶ 오른쪽에 Select Kernel 선택 -> base(Python 3.12.4) 버전으로 실행 커널 선택



VS Code

▶ 코드 입력 후 control+ Enter



▶ VS Code : 테마변경

▶ VS Code 툴의 기본 컬러테마(Color Theme)는 Dark 이므로 검은 바탕으로 출력

▶ 흰바탕으로 변경 하고자 하면 File 메뉴의 'Preferences' 메뉴와 'Settings' 메뉴를 차례 대로 선택

▶ 세팅하려는 항목으로 Color Theme를 입력한 후 [Workbench : Color Theme] 부분에 Default Light

변경

