



TRABALHO PRÁTICO 01 – ALGORITMOS DE ELEIÇÃO

Implementar de algoritmos distribuídos de eleição conforme estudados em sala de aula. Em específico, a equipe deve focar no desenvolvimento dos algoritmos Bully e Anel.

Especificação:

- a cada 30 segundos um novo processo deve ser criado
- a cada 25 segundos um processo fazer uma requisição para o coordenador
- a cada 100 segundos o coordenador fica inativo
- a cada 80 segundos um processo da lista de processos fica inativo
- dois processos não podem ter o mesmo ID
- dois processos de eleição não podem acontecer simultaneamente

Você deve gravar um vídeo demonstrando a execução do algoritmo, assim como, mostrar e comentar das partes principais da implementação.

Observações:

1. o trabalho pode ter no máximo 3 (três) integrantes
2. os programas-fonte e o vídeo (link) devem ser postados no AVA
3. a data de entrega é **22/09/2023**

Equipes:

Algoritmo de Bully:

Algoritmo do Anel Lógico:

Dica: no youtube vocês irão encontrar exemplos de implementação. Procurem por: “algoritmo bully furb” ou “algoritmo eleição furb” ou “algoritmo anel lógico furb”