

TRABALHO FINAL – parte 3: implementação do analisador sintático

Implementar o analisador sintático de forma que indique quais programas escritos na linguagem 2022.2 estão sintaticamente corretos. Deve-se implementar também tratamento de erros sintáticos, conforme especificado abaixo.

| | |
|---------|---|
| Entrada | – A entrada para o analisador sintático é um conjunto de caracteres, isto é, o programa fonte do editor do compilador. |
| Saída | <ul style="list-style-type: none">– Caso o botão compilar seja pressionado, a ação deve ser: executar as análises léxica e sintática do programa fonte e apresentar a saída. Um programa pode ser compilado com sucesso ou apresentar erros. Em cada uma das situações a saída deve ser:<ul style="list-style-type: none"><u>1ª situação</u>: programa compilado com sucesso<ul style="list-style-type: none">✓ mensagem (<i>programa compilado com sucesso</i>), na área reservada para mensagens, indicando que o programa não apresenta erros.A lista de tokens <u>não deve mais</u> ser mostrada na área reservada para mensagens.<u>2ª situação</u>: programa apresenta erros<ul style="list-style-type: none">✓ mensagem, na área reservada para mensagens, indicando que o programa apresenta erro. O erro pode ser léxico ou sintático, cujas mensagens devem ser conforme descrito abaixo.As mensagens geradas pelo GALS devem ser alteradas, conforme explicado em aula. |

OBSERVAÇÕES:

- O tipo do analisador sintático a ser gerado é **LL (1)**.
- As mensagens para os **erros léxicos** devem ser conforme especificado na parte 2 do trabalho final.
- As mensagens para os **erros sintáticos** devem indicar a linha onde ocorreu o erro, o token encontrado (lexema) e o(s) símbolo(s) esperado(s), conforme explicado em aula e detalhado a seguir. Assim, tem-se alguns exemplos:

Erro na linha 1 – **encontrado** EOF **esperado** expressão

Erro na linha 1 – **encontrado** area **esperado** (

Observa-se que:

- quando for encontrado ou esperado fim de programa ou fim de arquivo ou \$, a mensagem deve ser **encontrado** (ou **esperado**) EOF
- para o não-terminal <lista_de_expressoes>, ou com outro nome, usado para definir essa estrutura sintática especificada no trabalho no.2, a mensagem deve ser do tipo: **encontrado ... esperado** expressão
- para os não-terminais <expressao>, <expressao_>, <elemento>, <relacional>, <relacional_>, <aritmética>, <aritmética_>, <termo>, <termo_> e <fator>, a mensagem deve ser do tipo: **encontrado ... esperado** expressão
- para os demais não-terminais, a mensagem deve ser do tipo: **encontrado ... esperado** símbolo₁, símbolo₂, ... símbolo_n, conforme tabela de análise sintática, exemplificado a seguir;
- são exemplos de mensagens de erro **inadequadas**: <lista_comandos> inválido, esperado cte_int inesperado ou \$ inesperado
- todas as mensagens de erro geradas pelo GALS devem ser mantidas (em comentário de linha), MAS devem ser alteradas, conforme especificado.

Por exemplo, considerando o seguinte “trecho” da tabela de análise sintática (menu Documentação > Tabela de Análise Sintática):

| | id | : | , | ; |) | = | fun | var |
|--------------------------|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| <programa> | – | – | – | – | – | – | 0 | – |
| <declaracao_variaveis> | – | – | – | – | – | – | – | 11 |
| <declaracao_variaveis_> | – | 12 | – | – | – | 13 | – | – |
| <declaracao_variaveis__> | – | – | – | 14 | – | 15 | – | – |
| <lista_identificadores> | 16 | – | – | – | – | – | – | – |
| <lista_identificadores_> | – | 17 | 18 | – | 17 | 17 | – | – |

As mensagens de erro para os não-terminais relacionados devem ser:

- para o não-terminal <programa>: **encontrado ... esperado** fun
- para o não-terminal <declaracao_variaveis>: **encontrado ... esperado** var
- para o não-terminal <declaracao_variaveis_>: **encontrado ... esperado** : =
- para o não-terminal <declaracao_variaveis__>: **encontrado ... esperado** ; =
- para o não-terminal <lista_identificadores>: **encontrado ... esperado** id
- para o não-terminal <lista_identificadores_>: **encontrado ... esperado** : ,) =
- para o não-terminal <lista_de_expressoes>: **encontrado ... esperado** expressão
- para o não-terminal <expressao>: **encontrado ... esperado** expressão

- A gramática especificada no trabalho nº3 (com as devidas correções) deve ser usada para implementação do analisador sintático. Trabalhos desenvolvidos usando especificações diferentes daquelas elaboradas pela equipe no trabalho nº3 receberão nota 0.0 (zero).
- A implementação do analisador sintático, bem como da interface do compilador e do analisador léxico, deve ser disponibilizada no AVA (na aba COMPILADOR / analisador sintático), na “**pasta**” da sua equipe. Deve ser disponibilizado um **arquivo compactado** (com o nome: `sintatico`, seguido do número da equipe), contendo: o projeto completo, incluindo o **código fonte**, o **executável** e o **arquivo com as especificações léxica e sintática** (no GALS, arquivo com extensão `.gals`) e demais recursos.
- Na avaliação do analisador sintático serão levadas em consideração: a correta especificação da gramática, conforme trabalho nº3; a qualidade das mensagens de erro, conforme descrito acima; o uso apropriado de ferramentas para construção de compiladores. Observa-se que todas as mensagens de erro sintático geradas pelo GALS devem ser alteradas conforme especificado anteriormente.

DATA: entregar o trabalho até às 23h do dia 28/10/2022 (sexta-feira).

EXEMPLOS DE ENTRADA / SAÍDA

EXEMPLO 1: com erro léxico

| ENTRADA | | SAÍDA (na área de mensagens) |
|---------|--|---|
| linha | <pre> 1 fun main { 2 3 var lado: int; 4 5 readln ("digite o lado do quadrado: ", lado); 6 area = lado * lado; 7 print area); 8 9 }</pre> | <pre> Erro na linha 5 - constante string inválida ou não finalizada</pre> |

EXEMPLO 2: com erro sintático

| ENTRADA | | SAÍDA (na área de mensagens) |
|---------|--|--|
| linha | <pre> 1 fun main { 2 3 var lado: int; 4 5 readln ("digite o lado do quadrado: ", lado); 6 area = lado * lado; 7 print area); 8 9 }</pre> | <pre> Erro na linha 7 - encontrado area esperado (</pre> |

EXEMPLO 3: sem erro

| ENTRADA | | SAÍDA (na área de mensagens) |
|---------|---|--|
| linha | <pre> 1 fun main { 2 3 var lado: int; 4 5 readln ("digite o lado do quadrado: ", lado); 6 area = lado * lado; 7 print (area); 8 9 }</pre> | <pre> programa compilado com sucesso</pre> |