1 Lustiges Frage-Antwort-Spiel mit pseudowissenschaftlichem Flair

Aufgabenbereiche (Work Packages)

- WP1 Koordination und Management(Gruppe H)
- WP2 Datenbankdesign (Gruppe H)
- WP3 Implementierung der App (Gruppe I)
- WP4 Implementierung der Weboberfläche (Gruppe G)
- WP5 Funktions- und Kompatibilitätstest (Gruppe J)
- WP6 Marketing und Verteilung (Gruppe K)
- WP7 Design der Weboberfläche und App (Gruppe H)

WP1 Koordination und Management

Ziele:

Alle beteiligten Entwickler wissen, was die eigenen Aufgaben sind und wie diese (als Module) das fertige Gesamtprojekt ergeben.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 1-1]

Erstellung einer strukturierten Übersicht, die jedem Entwickler(-Team) die Aufgaben (mit Zeitplan) zuweist.

Aufgaben (Tasks)

- T1.1 Erstellung des Projektplans (H) (W1, W1) (1 W): Aufteilung des Gesamtprojekts in Unterpunkte (Module), die auf einzelne Entwickler(-Teams) aufgeteilt werden.
- T1.2 Erstellung Gantt-Chart (H) (W1, W1) (1 W): Zeitliche Übersicht über alle Arbeitsprozesse (Tasks) im gesamten Projektzeitraum. Meilensteine kennzeichnen die Fertigstellung wichtiger Projektphasen.
- T1.3 Erstellung Group Allocation Table (H) (W1, W1) (1 W): Beinhaltet alle beteiligten Entwickler(-Teams) und stellt dar, wer zu welchem Zeitpunkt an welchem Task arbeiten soll.

- T1.4 Verwaltung des Budget (H) (W1, W19) (19 W): Verteilung der Ressourcen auf die einzelnen Gruppen.
- T1.5 Meetings (H) (W1, W19) (19 W): Planung von Meetings für Zwischenberichte und Weihnachtsfeier.

WP2 Datenbankdesign

Ziele:

Sinnvolle Strukturierung der für die Anwendung erforderlichen Daten in verknüpften Tabellen. Dadurch ist eine einfache Auswertung relevanter Daten möglich.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 2-XX]

Auswahl einer zu den Anforderungen passenden Datenbank (z.B. MySQL, Access, PostgreSQL, MongoDB, CouchDB). Planung und Erstellung der Tabellen mit zugehörigen Verknüpfungen.

Tasks

- T2.1 Auswahl einer geeigneten Datenbank (H) (W2, W3) (2 W): Analyse der Anforderungen an die Datenbank.
- T2.2 Konzept für notwendige Tabellen (inkl. Normalisierung) (H) (W6, W7) (2 W): Übersicht über alle notwendigen Informationen und welche Tabellen wie und womit zusammenhängen.
- T2.3 Erstellung der Tabellen (H) (W17, W18) (2 W): Anhand der Requirements werden Tabellen erstellt und sinnvolle Zusammenhänge geschaffen (Fremdschlüssel, Eindeutige Keys, ...)
- T2.4 Dokumentation (H) (W81, W18) (1 W): Dokumentation aller Tabllen, sodass jeder beteiligte Entwickler weiß, wie die Datenbank zu behandeln ist (auch wichtig für die Weiterentwicklung).
- T2.5 Erweiterung der Datenbank je nach Bedarf (H) (W19, W++) (X W): Die Datenbank muss stetig aktualisiert und erweitert werden, falls neue Anforderungen entstehen.
- T2.6 Datenbankpflege (H) (W19, W++) (X W): Stetige Aktualisierung der Datenbank-Version (z.B. wegen Sicherheitslücken)

WP3 Implementierung der App

Ziele:

Bedienung der Anwendung (aus der Sicht von Clients) ist über diverse Android-Geräte möglich.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 2-18]

Programmierung der App für Clients. Stetige Tests an verschiedenen aktuellen Android-Geräten.

- T3.1 API-Level festlegen (I) (W1, W1) (1 W): Dadurch wird bestimmt, welche Andoid-Versionen mit dieser App kompatibel sind und welche Schnittstellen verwendet werden können.
- T3.2 Aufteilung der Implementierung in Module (I) (W2, W3) (2 W): Sinnvolle Aufteilunng der Implementationsschritte auf die verschiedenen Entwickler, damit eine parallele Abarbeitung möglich ist.
- T3.3 Implementierung (I) (W17, W18) (2 W): Tatsächliche Implementierung der App mit sowohl kontinuierlichen als auch abschließenden Modultests.
- T3.4 Zusammenfügen der Module (I) (W18, W18) (1 W): Module werden zur gesamten App zusammengefügt.
- T3.5 Verbindung zur Datenbank (I) (W18, W18) (1 W): Einrichtung der Schnittstelle zur Datenbank mit abschließendem Test.
- T3.6 Dokumentation (I) (W18, W18) (1 W): Jeder Entwickler fertigt eine Dokumentation zu seinem Modul an, damit eine einfache Erweiterbarkeit bzw. Wartbarkeit möglich ist.
- T3.7 Software-Wartung (I) (W19, W++) (XX W): Aktualisierung der Software für neue Android-Versionen.
- T3.8 Fehlerbehebung (I) (W19, W19) (1 W): Die von den Testern dokumentierten Fehler werden behoben.

WP4 Implementierung der Weboberfläche

Ziele:

Das Projekt ist als Web-Anwendung verfügbar.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 2-18]

Programmierung der Weboberfläche für Clients und Admins. Stetige Tests mit verschiedenen Webbrowser.

- T4.1 Aufteilung der Implementierung in Module(G) (W2, W3) (2 W): Sinnvolle Aufteilunng der Implementationsschritte auf die verschiedenen Entwickler, damit eine parallele Abarbeitung möglich ist.
- T4.2 Implementierung (G) (W17, W18) (2 W): Tatsächliche Implementierung der Weboberfläche mit sowohl kontinuierlichen als auch abschließenden Modultests.

- T4.3 Zusammenfügen der Module (G) (W18, W18) (1 W): Module werden zur gesamten Weboberfläche zusammengefügt.
- T4.4 Verbindung zur Datenbank (G) (W18, W18) (1 W): Einrichtung der Schnittstelle zur Datenbank mit abschließendem Test.
- T4.5 Dokumentation (G) (W18, W18) (1 W): Jeder Entwickler fertigt eine Dokumentation zu seinem Modul an, damit eine einfache Erweiterbarkeit bzw. Wartbarkeit möglich ist.
- T4.6 Software-Wartung (G) (W18, W18) (1 W): Aktualisierung der Software für neue Webbrowser-Versionen
- T4.7 Fehlerbehebung (G) (W19, W19) (1 W): Die von den Testern dokumentierten Fehler werden behoben.

WP5 Funktions- und Kompatibilitätstest

Ziele:

Das Projekt funktioniert fehlerfrei.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 18-19]

Testen aller möglichen Scenarien, finden aller Bugs und gegebenenfalls Optimierungvoschläge machen.

- T5.1 Testen der App als Admin (J) (W19, W19) (1 W): Die App wird auf verschiedenen Androidgeräten in der Rolle des Admins getestet. Dabei sollen alle Funktionalitäten mindestens einmal getestet werden.
- T5.2 Testen der App als Client (J) (W19, W19) (1 W): Die App wird auf verschiedenen Androidgeräten in der Rolle des Clients getestet. Dabei sollen alle Funktionalitäten mindestens einmal getestet werden.
- T5.3 Testen der Weboberfläche als Admin (J) (W19, W19) (1 W): Die Web-Anwendung wird in verschiedenen Webbrowsern in der Rolle des Admins getestet. Dabei sollen alle Funktionalitäten mindestens einmal getestet werden.
- T5.4 Testen der Weboberfläche als Client(J) (W19, W19) (1 W): Die Web-Anwendung wird in verschiedenen Webbrowsern in der Rolle des Client getestet. Dabei sollen alle Funktionalitäten mindestens einmal getestet werden.
- T5.5 Dokumentation der Fehler (J) (W19, W19) (1 W): Jeder Tester fertigt einen Fehlerberichts seines getesteten Moduls an.

WP6 Marketing und Verteilung

Ziele:

Die App soll eine möglichst hohe Downloadrate im Google Play Store haben.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 1-19]

Entwicklung einer Marketingstrategie und Bekanntmachung der App.

- T6.1 Erstellung einer Marketingstrategie (K) (W2, W6) (4 W): Unter Berücksichtigung des Budget werden verschiedene Werbezweige angesteuert.
- T6.2 Öffentlichkeitsarbeit(K) (W8, W19) (11 W): Die Gruppe überlegt sich eine Strategie zur Förderung der Popularität.
- T6.3 Optional: Werbeverträge abschließen (K) (W7, W8) (1 W): Unter Berücksichtigung des Budget werden verschiedene Medien angesteuert.
- T6.4 Social Media Kampagne (K) (W8, W19) (11 W): Als kostengünstige Alternative werden passende Soziale Medien genutzt.

WP7 Design der Weboberfläche und App

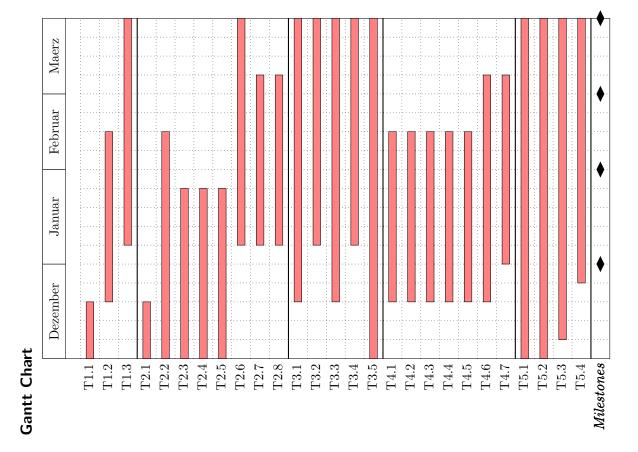
Ziele:

Das Design der App und der Weboberfläche ist entworfen und kann den Entwicklern übermittelt werden.

Beschreibung der Arbeit: [Wochen: 9-16]

Erstellung einer visuellen Vorlage für das Aussehen von App und Weboberfläche.

- T7.1 visuelle Vorlage für die App (H) (W9, W12) (4 W): Alle graphischen Benutzeroberflächen werden designed und an Entwickler übermittelt.
- T7.2 visuelle Vorlage für die Weboberfläche (H) (W13, W16) (4 W): Alle graphischen Benutzeroberflächen werden designed und an Entwickler übermittelt.



Group Allocation Table

Make up your own...