

Lista de Exercícios 2 – Algoritmos e Programação: Fundamentos

## Comandos de Entrada/Saída, Variáveis e Operadores Matemáticos

1. Faça um algoritmo que leia uma quantidade de tempo em minutos e escreva o tempo equivalente em segundos na tela.
2. Um turista deseja comprar dólares em uma casa de câmbio. Escreva um programa que leia a cotação do dólar para real, a quantidade de dólares que o turista deseja comprar, e calcule o valor total em reais que ele precisará pagar.
3. Um restaurante de buffet a quilo cobra R\$ 40,00 por quilo. Escreva um programa que leia o peso do prato do cliente e calcule o valor a ser pago.
4. Faça um algoritmo que permita ao aluno calcular a sua média final na Unisinos. Leia a nota do grau A e do grau B e escreva o resultado na tela. Lembrando que o Grau A vale  $\frac{1}{3}$  e o Grau B  $\frac{2}{3}$ .
5. Um motorista deseja encher o tanque do seu carro com gasolina. Escreva um algoritmo para ler o preço do litro da gasolina e o valor que o motorista tem disponível para abastecer. Calcule quantos litros ele conseguiu colocar no tanque e exiba na tela.
6. A loja de eletrônicos TechMundo vende uma certa quantidade de smartphones e uma quantidade de tablets a cada dia. Cada smartphone custa R\$ 1000,00 e cada tablet custa R\$ 1500,00. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos smartphones e dos tablets. Escreva um programa que leia o número de smartphones e tablets vendidos em um dia e calcule o total arrecadado.
7. Um criador de pássaros deseja saber a quantidade de ração diária necessária para alimentar seus pássaros. Cada pássaro consome 30 gramas de ração por dia. Escreva um programa que leia o número de pássaros que o criador possui e calcule a quantidade total de ração necessária por dia.
8. Um usuário deseja converter a temperatura de Celsius para Fahrenheit. Escreva um programa que leia a temperatura em Celsius e exiba a temperatura equivalente em Fahrenheit.
9. Durante uma liquidação uma loja resolveu dar quinze por cento de desconto nas compras feitas pelos clientes. Faça um programa que leia o valor da compra e escreva o valor da compra com o desconto.
10. O lojista gostou tanto do seu programa anterior que encomendou outro. Dessa vez ele quer que você calcule quanto cada cliente gastou na loja apenas informando o número de camisetas, calças e cintos comprados. As camisetas custam R\$ 25,00, as calças R\$ 100,00 e os cintos R\$ 40,00. Some o valor da compra e ao final dê um desconto de 10 por cento sobre o total. Exiba na tela o valor do desconto e o valor da compra.

**BONS ESTUDOS!** 😊

*"O único jeito de aprender matemática é fazendo matemática." — Paul Halmos*