

文脈依存言語 (今回は教科書の範囲外です)

1. 文脈依存文法 (CSG) と文脈依存言語 (CSL)
2. 線形有界オートマトン (LBA)
3. 文脈依存言語の性質
4. Chomsky 階層

*** 本日の重要概念 ***

文脈依存言語, 言語クラスの階層

$\phi(\cdot \omega \cdot)$ メモメモ

1. 文脈依存文法(CSG)と文脈依存言語(CSL)

角川 裕次

文脈依存文法 (Context-Sensitive Grammar; CSG)

4

文脈依存文法 G は 4 つ組 $G = (V, T, P, S)$ で表現

T : 終端記号 の集合

- ❖ 定義される言語の文字列を構成する記号の有限集合

V : 変数 (非終端記号) の集合

- ❖ 文字列の集合を表現する記号

S : 出発記号 (始記号)

- ❖ 定義する言語を表す変数

P : 規則 (生成規則) の有限集合

- ❖ 言語の再帰的定義を表現
- ❖ 規則の形式が文脈自由言語より緩やか
- ❖ ※詳しくは次のスライド

規則 (生成規則) の形式

5

「頭部 \rightarrow 本体」の形式: $\alpha X \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$

- ❖ 例: $X \rightarrow XY0$
- ❖ 例: $aXb \rightarrow aX1b$

頭部 $\alpha X \beta$: 置き換えの対象となる列

- ❖ $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$
- ❖ $X \in V$

本体 $\alpha \gamma \beta$: 置き換える列

- ❖ $\gamma \in (V \cup T)^+$ (※長さ1以上であることに注意)
- ❖ ※置き換え (生成規則の適用) により列は短くならない

「文脈(context)」とは

6

生成規則 $\alpha X \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$ の形に注目

実際に置き換わるのは X のみ

- ❖ α と β は変わらない

X の出現する文脈に応じて置き換えが行われる

- ❖ 文脈: X の前後の α と β のこと

出発記号より開始

生成規則に従って置き換えてゆく

最終的に終端記号だけの列へ

文脈依存文法で生成される言語のこと

❖ L が CSL ならば $L \cup \{\varepsilon\}$ も CSL と定める

文脈依存言語のクラス

❖ 文脈依存文法で生成される言語のクラス

生成規則が $\alpha \rightarrow \beta$ の形をした文法のこと

❖ ただし $\alpha, \beta \in (V \cup T)^+$ かつ

❖ $|\alpha| \leq |\beta|$

既知の結果:

単調文法で生成される言語クラス

= 文脈依存言語のクラス

生成規則 $AB \rightarrow BA$ (2変数の前後交換) を使用して良い

❖ 本来の CSG で許されていない形の生成規則

使用して良い理由

❖ 新たに変数 X, Y を導入

❖ 追加生成規則1: $AB \rightarrow XB$

❖ 追加生成規則2: $XB \rightarrow XY$

❖ 追加生成規則3: $XY \rightarrow BY$

❖ 追加生成規則4: $BY \rightarrow BA$

✓ 本来の CSG で許されている形の生成規則のみを使用

❖ $AB \xrightarrow[G]{A} BA$ を得る

黒田標準型

どの生成規則も以下の形に限定した文法

❖ $X \rightarrow YZ$

❖ $XY \rightarrow XZ$

❖ $XY \rightarrow ZY$

❖ $X \rightarrow Y$

❖ $X \rightarrow a$

(ただし $X, Y, Z \in V, a \in T$)

(黒田標準系の別形式) 以下の形に限定

❖ $AB \rightarrow CD$

❖ $A \rightarrow BC$

❖ $A \rightarrow B$

❖ $A \rightarrow a$

(ただし $A, B, C, D \in V, a \in T$)

任意の CSL L に対し L を生成する黒田標準型が存在

言語 $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$

文脈自由言語ではない

文脈依存文法で生成できることを以下に示す

文法の例 1

以下の生成規則を持つ文法で生成

- ❖ $S \rightarrow aSBC$
- ❖ $S \rightarrow aBC$
- ❖ $aB \rightarrow ab$
- ❖ $bC \rightarrow bc$
- ❖ $CB \rightarrow BC$
- ❖ $bB \rightarrow bb$
- ❖ $cC \rightarrow cc$

S
 $\Rightarrow a$ SBC
 $\Rightarrow aa$ BCBC
 $\Rightarrow aa$ aBBCC
 $\Rightarrow aa$ bBCC
 $\Rightarrow aab$ bCC
 $\Rightarrow aabb$ cC
 $\Rightarrow aabbcc$

文法の例 2

言語 $L = \{w_1cw_2 \mid w_1, w_2 \in \{a, b\}^*, w_1 = w_2\}$

文脈自由言語ではない

文脈依存文法で生成できることを以下に示す

ステップ1: 以下の文形式をつくる
(以下の例: 最終的に *abaacabaa* を導出)



- ❖ 変数 A_1, B_1 : この後それぞれ w_1 の a, b へ
- ❖ 変数 A_2, B_2 : この後それぞれ w_2 の a, b へ
- ❖ 変数 C : c へ

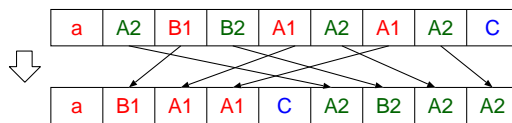
生成規則

- ❖ $S \rightarrow c \mid aA_2T \mid bB_2T$
- ❖ $T \rightarrow A_1A_2T \mid B_1B_2T \mid C$

導出例

- ❖ $S \Rightarrow aA_2T$
- $\Rightarrow aA_2B_1B_2T$
- $\Rightarrow aA_2B_1B_2A_1A_2T$
- $\Rightarrow aA_2B_1B_2A_1A_2A_1A_2T$
- $\Rightarrow aA_2B_1B_2A_1A_2A_1A_2C$

ステップ2: 変数 A_2, B_2 を変数 C の右側へ(順序は保持)



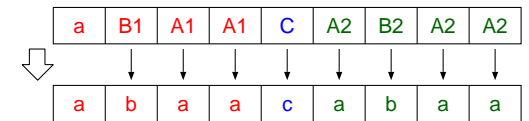
生成規則

- ❖ $A_2A_1 \rightarrow A_1A_2, A_2B_1 \rightarrow B_1A_2,$ — 右へ移動
- $B_2A_1 \rightarrow A_1B_2, B_2B_1 \rightarrow B_1B_2$
- ❖ $A_2C \rightarrow CA_2, B_2C \rightarrow CB_2$ — C と交換

導出例

- ❖ $S \Rightarrow^* aA_2B_1B_2A_1A_2A_1A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_2B_2A_1A_2A_1A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_2A_1B_2A_2A_1A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_2A_1B_2A_2A_2A_1C$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_2B_2A_2A_2A_1C$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_2B_2A_2A_1A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_2A_1B_2A_2A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_1A_2B_2A_2A_2C$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_1A_2B_2A_2CA_2$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_1A_2B_2CA_2A_2$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_1A_2CB_2A_2A_2$
- $\Rightarrow aB_1A_1A_1CA_2B_2A_2A_2$

ステップ3: 変数を終端記号へ(左から順に)



生成規則

- ❖ $aA_1 \rightarrow aa, aB_1 \rightarrow ab,$ — w_1 の部分
- $bA_1 \rightarrow ba, bB_1 \rightarrow bb,$
- ❖ $aC \rightarrow ac, bC \rightarrow bc,$ — 変数 C を終端記号に
- ❖ $cA_2 \rightarrow ca, cB_2 \rightarrow cb,$ — w_2 の左端
- ❖ $aA_2 \rightarrow aa, aB_2 \rightarrow ab,$ — w_2 の部分
- $bA_2 \rightarrow ba, bB_2 \rightarrow bb$

導出例

- ❖ $S \Rightarrow^* aB_1A_1A_1CA_2B_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abA_1A_1CA_2B_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abaA_1CA_2B_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abaaCA_2B_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abaacA_2B_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abaacaB_2A_2A_2$
- $\Rightarrow abaacabA_2A_2$
- $\Rightarrow abaacabaA_2$
- $\Rightarrow abaacabaa$

2. 線形有界オートマトン (Linear-bounded Automaton; LBA)

CSLを認識するオートマトン

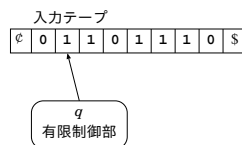
LBAの受理する言語のクラスはCSLのクラスに一致

有限制御部

- ❖ 状態遷移関数に従って動作 (決定性/非決定性)

テープ

- ❖ 入力記号列が書き込まれて与えられる
- ❖ 左端記号 ϕ , 右端記号 $\$$ が置かれる
- ❖ ヘッドを左右に動かせる
- ❖ テープ上の入力記号列を書き換えできる



7つ組 $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \phi, \$, F)$

- ❖ Q : 状態すべての集合 (有限集合)
- ❖ Σ : 入力記号 ($\Sigma \subseteq \Gamma$)
- ❖ Γ : テープ記号すべての集合 (有限集合)
- ❖ δ : M の遷移関数
- ❖ q_0 : 初期状態 ($\in Q$)
- ❖ $\phi, \$$: 左端記号と右端記号 (Γ には含まれない)
- ❖ F : 受理状態の集合 ($\subseteq Q$)

 δ の入力

- ❖ 現在の状態: $q \in Q$
- ❖ ヘッドが読む記号: $a \in \Gamma \cup \{\phi, \$\}$

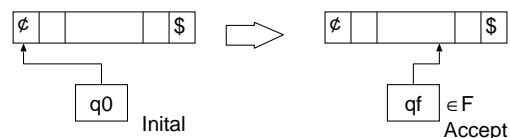
 δ の出力 (以下の組が0以上 — 非決定性)

- ❖ 次の状態: $p \in Q$
- ❖ ヘッド位置の記号の書き換え: $b \in \Gamma \cup \{\phi, \$\}$
- ❖ ヘッドの移動量: -1 (左), 0 (動かさない), $+1$ (右),

初期状況より動作を開始

- ❖ 初期状態 q_0
- ❖ ヘッドは左端に位置 (ϕ 上)

受理状態 ($\in F$) に入れば受理



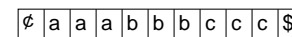
LBA の例 1

$$L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\} \quad (1/2)$$

LBA の動作の概要

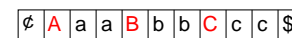
- ❖ a, b, c を1つずつ消して行く
- ❖ 最後に全てが同時に消えればよい

初期状況でのテープ内容



一番左の a, b, c をそれぞれ A, B, C に書き換える

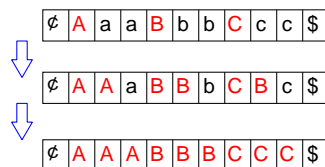
- ❖ A, B, C : 消去された記号
(「消えたよ」マークが付いて消えたものとみなす)



繰り返す

$$L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\} \quad (2/2)$$

一番左の a, b, c をそれぞれ A, B, C に書き換える (繰返)



- ❖ 「 a, b, c が同時になくなった」
— a, b, c が同数なので受理
- ❖ 「 a, b, c でなくなったものに残ったものがある」
— a, b, c が同数でないので棄却

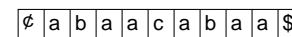
LBA の例 2

$$L = \{w_1 c w_2 \mid w_1, w_2 \in \{a, b\}^*, w_1 = w_2\} \quad (1/2)$$

LBA の動作の概要

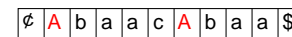
- ❖ w_1, w_2 を左から順に1文字ずつ照合
- ❖ 照合が済んだ文字は A または B に書き換え

初期状況でのテープ内容



照合第1回目

- ❖ w_1 の左端の未照合文字と w_2 の左端の未照合文字を照合
- ❖ 合致しないと入力を棄却



繰り返す

$$L = \{w_1cw_2 \mid w_1, w_2 \in \{a, b\}^*, w_1 = w_2\} \quad (2/2) \quad 37$$

照合を継続...

- ❖ w_1 の左端の未照合文字と w_2 の左端の未照合文字を照合
- ❖ 合致しないと入力を棄却

∅	A	B	A	A	c	A	B	A	A	\$
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

すべての文字で合致すれば受理

非決定 LBA と決定性 LBA 38

非決定性 LBA (Nondeterministic LBA; NLBA)

- ❖ 複数の動作があるもの
- ❖ ひとつの動作でも受理に至れば入力を受理とする

決定性 LBA (Deterministic LBA; DLBA)

- ❖ 動作はただか1つ

NLBA の受理能力

NLBAの受理する言語クラス 40

NLBA の受理する言語クラス = 文脈依存言語のクラス

証明 (\Leftarrow) 41

任意の CSG G に対し
 G が生成する言語を受理する NLBA M が存在

証明のあらすじ:

- ❖ G と等価な黒田標準型の文法 G' が存在
- ❖ G' の導出を模倣する NLBA M を構成できる

証明 (\Rightarrow) 42

任意の NLBA M に対し
 M の受理する言語を生成する CSG G が存在

証明のあらすじ:

- ❖ M の遷移関数を CSG の生成規則の形で表現できる
- ❖ M が入力を受理するとき,
その受理計算に対応する導出が存在
- ❖ M が入力を受理しないとき,
導出は存在しない

3. 文脈依存言語(CSL)の性質

CSLに対する反復補題: まだ知られていない

- ❖ CSLでない簡潔な形の言語の例を示すことは難しい

閉包性/非閉包性をいくつか示す

NLBA と DLBA には真に能力差がある

CSL は以下の演算のもとで閉じている

和集合 \cup
 共通集合 \cap
 差集合 \setminus
 補集合 $\bar{}$
 接続 \cdot
 Kleene 閉包 $*$
 反転(鏡像) R

CSL は以下の演算のもとでは閉じていない

準同形写像
 代入

L_1, L_2 : 任意の CSL

M_1, M_2 : それぞれ L_1, L_2 を受理する NLBA

NLBA M : $L_1 \cap L_2$ を受理

M の概要 (具体的な構成方法は次スライド以降で)

1. L_1 の語か否かを検査
2. L_2 の語か否かを検査
3. 両方の言語の語であれば入力を受理

ステップ0: 準備

- ❖ 入力テープの各コマの内容 a を $[a, a]$ と書き換える
- ❖ 左成分は M_1 が処理, 右成分は M_2 が処理

ϵ	0	0	1	$\$$
------------	---	---	---	------



$[\epsilon, \epsilon]$	$[0, 0]$	$[0, 0]$	$[1, 1]$	$[\$, \$]$
------------------------	----------	----------	----------	------------

ステップ1: L_1 の認識

- ❖ テープのコマの左成分 ($[a, b]$ での a) のみをアクセス
- ❖ M_1 の動作を模倣して L_1 を認識

$[\epsilon, \epsilon]$	$[0, 0]$	$[0, 0]$	$[1, 1]$	$[\$, \$]$
------------------------	----------	----------	----------	------------



- ❖ M_1 が入力を棄却: M は棄却
- ❖ M_1 が入力を受理: 次のステップへ

ステップ2: L_2 の認識

- ❖ テープのコマの右成分 ($[a, b]$ での b) のみをアクセス
- ❖ M_2 の動作を模倣して L_2 を認識

$[\phi, \phi]$	$[0, 0]$	$[0, 0]$	$[1, 1]$	$[\$, \$]$
----------------	----------	----------	----------	------------

↑
 r

- ❖ M_2 が入力を受理: M は受理
- ❖ M_2 が入力を棄却: M は棄却

M が受理 \Leftrightarrow 入力語は $L_1 \cap L_2$ の語

4. Chomsky 階層

- 0型文法: 句構造文法 (Phrase Structure Grammar)
- 1型文法: 文脈依存文法 (Context-Sensitive Grammar)
- 2型文法: 文脈自由文法 (Context-Free Grammar)
- 3型文法: 正規文法 (Regular Grammar)

これら文法のクラスは階層をなす

Chomsky — 形式言語を提唱した言語学者

生成規則の形: $\alpha X \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$

- ❖ 左辺には少なくとも1つの変数がある
- ❖ $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$
- ❖ $\gamma \in (V \cup T)^+$
(置き換えにより文形式は短くならない)

例と反例

- ❖ $\bigcirc aAaA \rightarrow aBa$
- ❖ $\bigcirc aA \rightarrow aaB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow aBbb$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow cB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow c$

生成規則の形: $\alpha X \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$

- ❖ 左辺には少なくとも1つの変数がある
- ❖ $\alpha, \beta \in (V \cup T)^*$
- ❖ $\gamma \in (V \cup T)^+$
(置き換えにより文形式は短くならない)
- ❖ 出発記号 S がどの規則の右辺にも現れない場合のみ
生成規則 $S \rightarrow \varepsilon$ を許す

例と反例

- ❖ $\times aAaA \rightarrow aBa$
- ❖ $\bigcirc aA \rightarrow aaB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow aBbb$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow cB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow c$

生成規則の形: $X \rightarrow \gamma$

- ❖ 左辺は1つの変数に限る
- ❖ $\gamma \in (V \cup T)^+$
(置き換えにより文形式は短くならない)
- ❖ 出発記号 S がどの規則の右辺にも現れない場合のみ
生成規則 $S \rightarrow \varepsilon$ を許す
(この定義でも生成される言語クラスは同じ)

例と反例

- ❖ $\times aAaA \rightarrow aBa$
- ❖ $\times aA \rightarrow aaB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow aBbb$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow cB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow c$

生成規則の形: $X \rightarrow \gamma$

- ❖ 左辺は1つの変数に限る
- ❖ $\gamma \in TV$ または $\gamma \in T$
- ❖ 出発記号 S がどの規則の右辺にも現れない場合のみ生成規則 $S \rightarrow \varepsilon$ を許す

例と反例

- ❖ $\times aAaA \rightarrow aBa$
- ❖ $\times aA \rightarrow aaB$
- ❖ $\times A \rightarrow aBbb$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow cB$
- ❖ $\bigcirc A \rightarrow c$

句構造言語 (Phrase Structure Language)

- ❖ 句構造文法で生成される言語

文脈依存言語 (Context-Sensitive Language)

- ❖ 文脈依存文法で生成される言語

文脈自由言語 (Context-Free Language)

- ❖ 文脈自由文法で生成される言語

正規言語 (Regular Language)

- ❖ 正規文法で生成される言語

句構造言語 : チューリングマシン TM (次回の講義で)

文脈依存言語 : 線形有界オートマトン LBA

文脈自由言語 : プッシュダウンオートマトン PDA

正規言語 : 有限オートマトン FA

\mathcal{L}_{ps} : 句構造言語の全体のクラス

\mathcal{L}_{cs} : 文脈依存言語の全体のクラス

\mathcal{L}_{cf} : 文脈自由言語の全体のクラス

\mathcal{L}_{re} : 正規言語の全体のクラス

$$\mathcal{L}_{ps} \supsetneq \mathcal{L}_{cs} \supsetneq \mathcal{L}_{cf} \supsetneq \mathcal{L}_{re}$$

4つの言語クラスの間には
真の包含関係がある

包含関係 $\mathcal{L}_{cf} \supseteq \mathcal{L}_{re}$ (広いまたは等しい) は自明

- ❖ 文法制約の関係より

真の包含関係 $\mathcal{L}_{cf} \supsetneq \mathcal{L}_{re}$ (真に広い):

- ❖ $L \in \mathcal{L}_{cf}$ かつ $L \notin \mathcal{L}_{re}$ である言語 L が存在
- ❖ L : FA では受理できないが PDA なら受理できる言語
- ❖ 実例1: $L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$
- ❖ 実例2: $L = \{wcw^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$

包含関係 $\mathcal{L}_{cs} \supseteq \mathcal{L}_{cf}$ (広いまたは等しい) は自明

- ❖ 文法制約の関係より

真の包含関係 $\mathcal{L}_{cs} \supsetneq \mathcal{L}_{cf}$ (真に広い):

- ❖ $L \in \mathcal{L}_{cs}$ かつ $L \notin \mathcal{L}_{cf}$ である言語 L が存在
- ❖ L : PDA では受理できないが LBA なら受理できる言語
- ❖ 実例1: $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$
- ❖ 実例2: $L = \{wcw \mid w \in \{a, b\}^*\}$

包含関係 $\mathcal{L}_{ps} \supseteq \mathcal{L}_{cs}$ (広いまたは等しい) は自明

- ❖ 文法制約の関係より

真の包含関係 $\mathcal{L}_{ps} \supsetneq \mathcal{L}_{cs}$ (真に広い):

- ❖ $L \in \mathcal{L}_{ps}$ かつ $L \notin \mathcal{L}_{cs}$ である言語 L が存在
- ❖ L : LBA では受理できないが TM なら受理できる言語

CSL が連接演算・に関して閉じていることを証明せよ
(NLBA の構成法の概要を示せ)