

計算機アーキテクチャ レポート4 解答

問題 1

- ① プログラム、②CPU、③事象駆動(event driven)、
- ④タイム・スライシング(time slicing)、⑤プログラム、⑥仮想的なプロセッサ、
- ⑦プロセス、⑧実行、⑨待ち、⑩実行可能、
- ⑪プロセス消去、⑫プロセス生成、⑬CPU開放、
- ⑭CPU割り当て、⑮入出力待ち（開始）、⑯入出力終了、

問題 2

- ① 割り込み要因 ②旧 PSW ③割り込みプログラム用 PSW ④旧 PC
- ⑤ 割り込みプログラム用 PC ⑥PC ⑦割り込みプログラム
- ⑧ 割り込みプログラム ⑨ 旧レジスタ ⑩ 旧レジスタ ⑪旧 PC ⑫旧 PSW