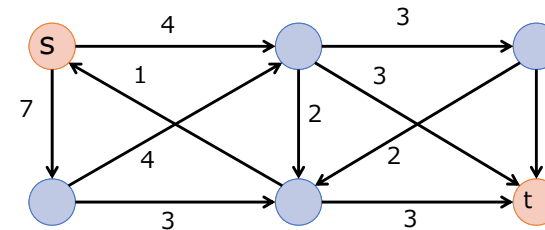


データ構造とアルゴリズム (第12回)

グラフのアルゴリズム(3)

グラフ上のs-tフロー

- 始点(s)と終点(t)を持つ連結な重みつき有向グラフ
 - ▣ 始点は蛇口, 終点は排水口
 - ▣ 各辺は水道管(向き, 容量付き)

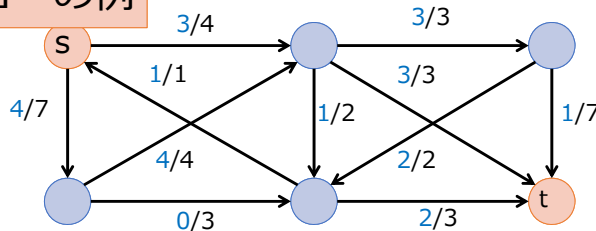


- ▣ フロー: 水道管を破裂させないようなsからtへの水の流し方
- ▣ 流量: sからtへと流れる(単位時間当たりの)の量

グラフ上のs-tフロー

- 始点(s)と終点(t)を持つ重みつき有向グラフ
 - ▣ 始点は蛇口, 終点は排水口
 - ▣ 各辺は水道管(向き, 容量付き)

フローの例



各辺について 流量/容量 の形式で書くのが一般的

s-tフロー: 形式的な定義

- 入力: ネットワーク(V, E, c, s, t)
 - ▣ (V, E) 連結有向グラフ
 - ▣ $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ 容量関数 (授業では非負の整数のみ考える)
 - ▣ $s, t \in V$ 始点(source)と終点(sink)

- フロー: 辺への流量割り当て関数 $f: E \rightarrow \mathbb{R}$
 - ▣ ただし以下の条件を満たす必要がある

(条件1) $\forall v \in V \setminus \{s, t\}: \sum_{e \in \partial^+(v)} f(e) - \sum_{e \in \partial^-(v)} f(e) = 0$

▣ $\partial^+(v), \partial^-(v)$: v から出る(に入る)辺の集合

(条件2) $\forall e \in E: 0 \leq f(e) \leq c(e)$

s-tフロー：形式的な定義

- 入力：ネットワーク (V, E, c, s, t)
 - ▣ (V, E) 連結有向グラフ
 - ▣ $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ 容量関数 (授業では非負の整数のみ考える)
 - ▣ $s, t \in V$ 始点(source)と終点(sink)

- フロー：辺への流量割り当て $f: E \rightarrow \mathbb{R}$
 - ▣ ただし以下の条件を満たす必要がある
 - ▣ s, t を除き、各頂点において 流入量=流出量

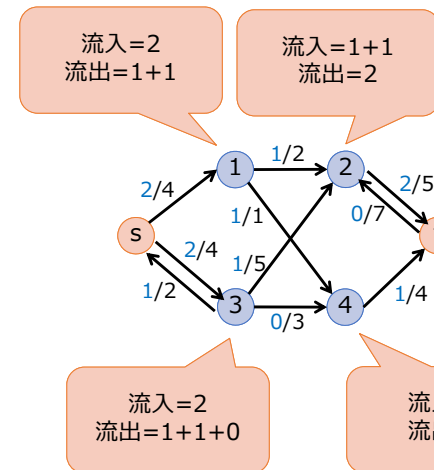
$$(\text{条件1}) \forall v \in V \setminus \{s, t\} : \sum_{e \in \partial^+(v)} f(e) - \sum_{e \in \partial^-(v)} f(e) = 0$$

▣ $\partial^+(v), \partial^-(v)$: v から出る(に入る)辺の集合 (フロー保存則)

$$(\text{条件2}) \forall e \in E : 0 \leq f(e) \leq c(e) \quad (\text{容量制約})$$

フロー:確認

- 条件1

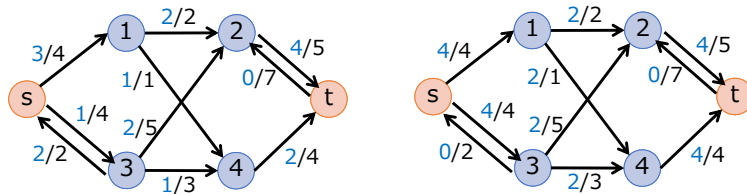


s-tフロー：形式的な定義

- 入力：ネットワーク (V, E, c, s, t)
 - ▣ (V, E) 連結有向グラフ
 - ▣ $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ 容量関数
 - ▣ $s, t \in V$ 始点(source)と終点(sink) (非負の整数のみ考える)
- フロー：辺への流量割り当て関数 $f: E \rightarrow \mathbb{R}$
 - ▣ ただし以下の条件を満たす必要がある
 - ▣ (条件1) $\forall v \in V \setminus \{s, t\} : \sum_{e \in \partial^+(v)} f(e) - \sum_{e \in \partial^-(v)} f(e) = 0$
 - ▣ $\partial^+(v), \partial^-(v)$: v から出る(に入る)辺の集合
 - ▣ (条件2) $\forall e \in E : 0 \leq f(e) \leq c(e)$

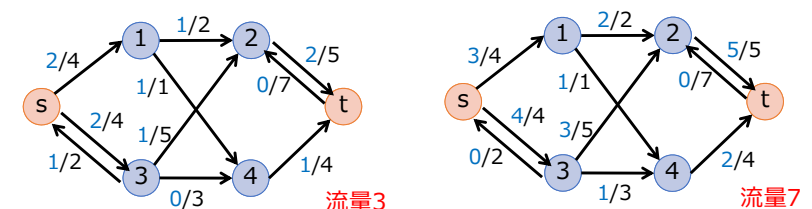
条件2については、どの辺についても $\text{流量} \leq \text{容量}$ であるので明らかに成り立っている

クイズ：これはフローか？



s-tフローの流量

- フローの流量： s から「正味」出ていく流量
 - ▣ より正確には「 s から出ていく流量- s へ入る流量」
 - ▣ 実際には s, t 以外はすべてフロー保存則が成り立つので「 t に(正味)入る流量」としても同じである
- フロー f の流量を $|f|$ で表す
 - ▣ すなわち, $|f| = \sum_{e \in \partial^+(s)} f(e) - \sum_{e \in \partial^-(s)} f(e)$

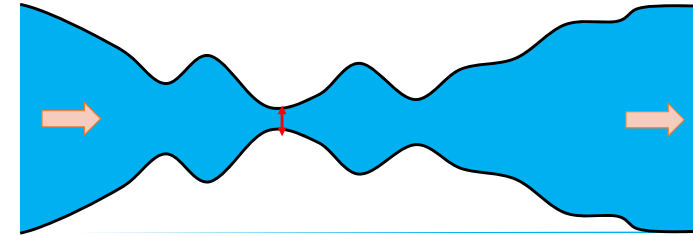


最大フロー問題

- 自然な問題として
「流量最大のフロー f を求めよ」を定義できる
→ 最大フロー問題(maximum flow problem)
- 最小全域木問題と同じく、最適化問題の一種
 - ▣ 特に、線形計画法(Linear Programming:LP)と呼ばれる問題の一種

直感的な観察

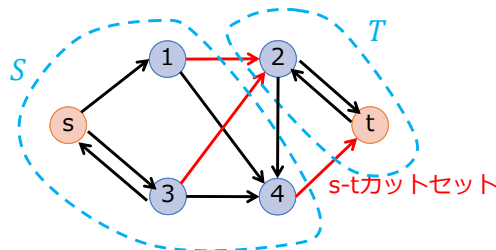
- 太さが変わる管に水を流すことを考える
 - ▣ 最もくびれているところが最大流量を決める



- ▣ グラフにおける「くびれ」の概念は何か？

s-tカット

- ネットワーク (V, E, c, s, t) のs-tカット (S, T)
 - ▣ $s \in S, t \in T$ を満たす V の分割($S \cup T = V, S \cap T = \emptyset$)
 - ▣ 実際のところ、 S を決めたら $T = V \setminus S$ と自動的に決まるので、 S だけで定義する場合もある
 - ▣ $C(S, T) = \{(i, j) \in E \mid i \in S, j \in T\}$ をs-tカットセットと呼ぶ



s-tカット

- s-tカット S の容量:s-tカットセット中の辺の容量の和

$$\kappa(S) = \sum_{e=(v,w): v \in S, w \in T} c(e)$$

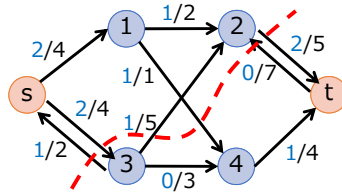
補題

任意のs-tフローの流量 \leq 任意のs-tカットの容量

- ▣ 証明は省略するが、直感的にはほぼ明らかであろう

s-tカットの例

- クイズ：赤線のs-tカットの容量はいくらだろうか？



補題の意味するところ

1. 流量 x のフロー f を発見
 2. 容量 x のカット S を発見
- f は最大, S は最小
- なぜなら, 補題より, 任意のフローの流量は S の容量, すなわち x 以下 ($|f| \leq x$)
 - なぜなら, 補題より, 任意のカットの容量は f の流量以上, すなわち x 以上 ($\kappa(S) \geq x$)

最大フロー最小カット定理

- このような f, S の対は必ず存在する (そして, それらは各々最大フロー・最小カットである)

定理(最大フロー最小カット定理)

最大s-tフローの流量 = 最小s-tカットの容量

- Ford-Fulkersonの定理とも呼ばれる

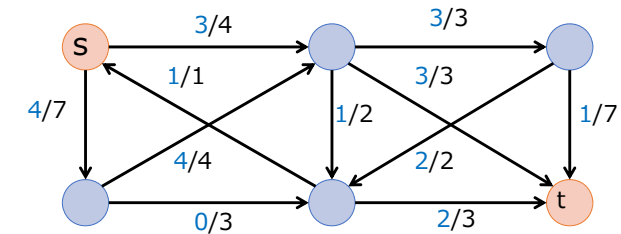
定理の証明

証明

- 証明は構成的に示す．具体的には以下の2つを示す
 1. あるフローを構成するアルゴリズムA
 2. アルゴリズムAの出力 f に対し，流量 $|f|$ となるカット s が必ず構成できる
- 補題から，このアルゴリズムは最大フローを求めるアルゴリズムであることがわかる
- と同時に，最大フロー最小カット定理の証明にもなっている

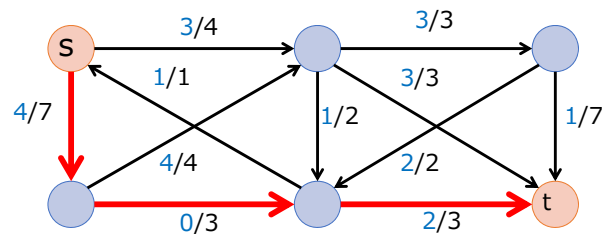
証明：アルゴリズムAの構成

- 与えられたフローに対して，流量をさらに増やせるかどうかを判定する方法を検討してみる



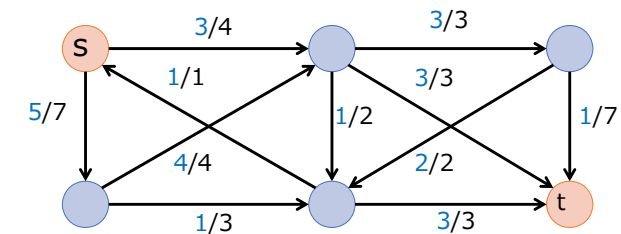
証明：アルゴリズムAの構成

- 増加道
 - それに沿って0より大きいフローを流すことで 流量を上げられるs-tパス



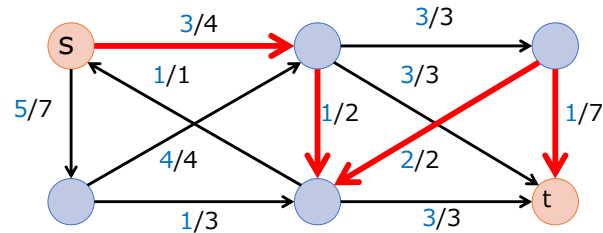
証明：アルゴリズムAの構成

- 増加道がない場合は最大フローか？



証明：アルゴリズムAの構成

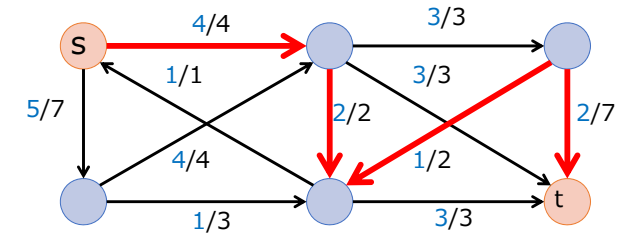
- 増加道がない場合は最大フローか？



証明：アルゴリズムAの構成

- 増加道がない場合は最大フローか？

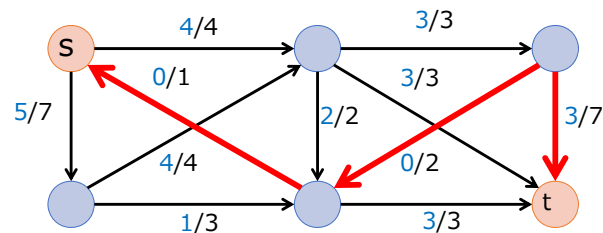
→逆流によりフロー量を増やせる



証明：アルゴリズムAの構成

- 増加道がない場合は最大フローか？

→逆流によりフロー量を増やせる

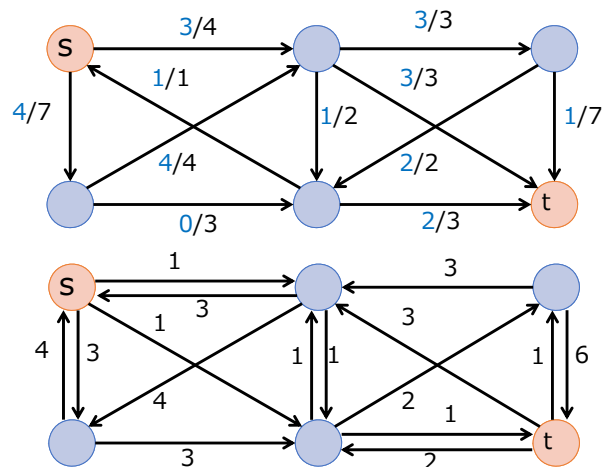


残余グラフと増加道

- (V, E, c, s, t) 上のフロー f に対する
残余グラフ(residual graph) (V, E_f, c_f, s, t)
 - $E_f = E_f^+ \cup E_f^-$
 - $E_f^+ = \{e \mid e \in E, f(e) < c(e)\}$
 - $E_f^- = \{\bar{e} \mid e \in E, f(e) > 0\}$ \bar{e} は e の逆向き辺
 - $c_f(e) = \begin{cases} c(e) - f(e) & \text{if } e \in E_f^+ \\ f(e) & \text{if } e \in E_f^- \end{cases}$
- f の残余ネットワークにおける s - t パスを
増加道と呼ぶ(これが真の定義)

残余グラフの例

□ 最初のフローに対する残余グラフ

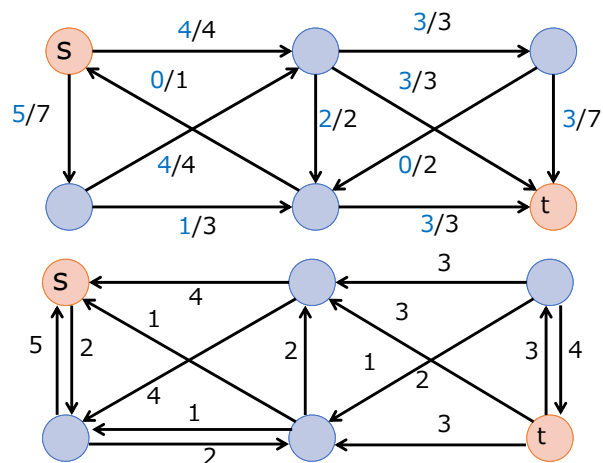


アルゴリズムA

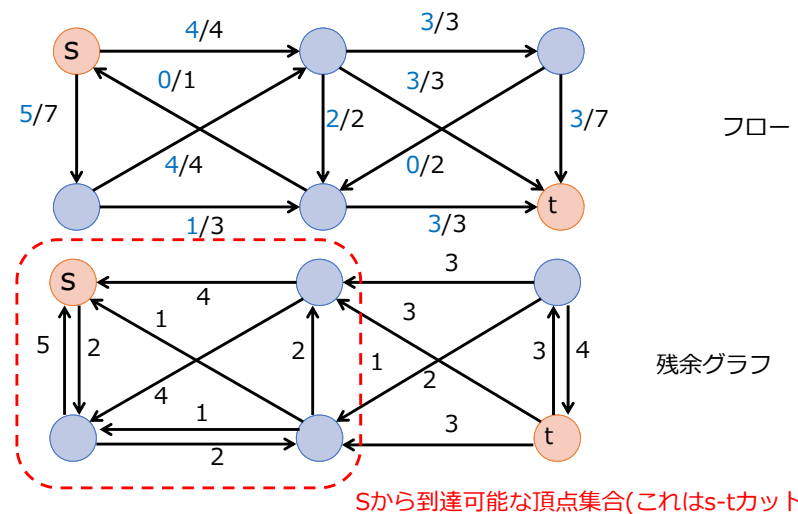
□ Ford-Fulkersonのアルゴリズム:

1. 残余グラフを構成する
2. 残余グラフ上におけるs-パス(増加道)を一つ見つける
 - 発見できなければアルゴリズム終了
 - 発見したs-パスの上での辺重みの最小値 c に対し, パスに沿ってフローを c だけ流す (すなわち, パス中の辺に対応するネットワークの辺の流量を c だけ増加させる)
3. 残余グラフを更新して, 2に戻る

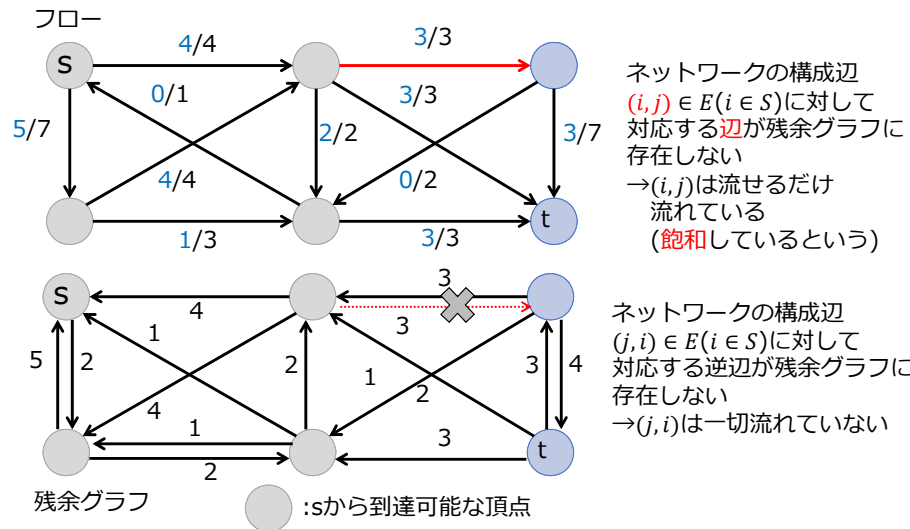
アルゴリズム終了時の例



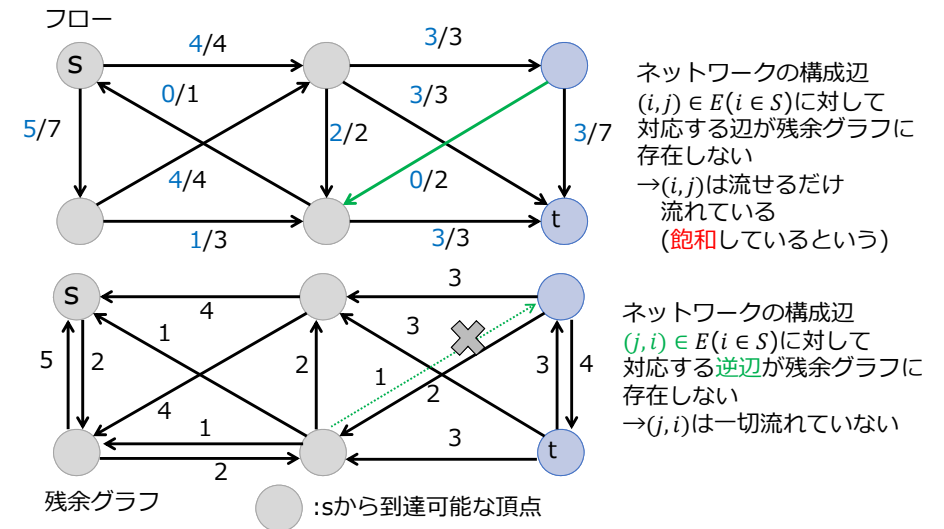
最大フローであることの証明



最大フローであることの証明



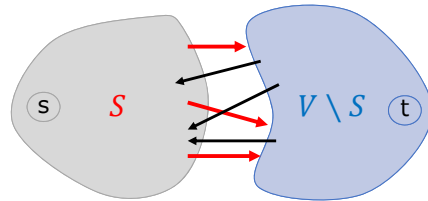
最大フローであることの証明



最大フローであることの証明

- 前述の議論から、以下のことが分かる

残余グラフにおいて s から到達可能な頂点集合がなす カットを S とすると、その容量はフロー量に等しい



- S 側から $V \setminus S$ 側へとカットセット中の辺を通して 送られた流れは一切 S 側へと「返却」されていない
 \rightarrow 全量が t で吸収されている. すなわち $|f| = \kappa(S)$

Ford-Fulkersonのアルゴリズムの実現と マッチングへの応用

Ford-Fulkersonのアルゴリズム

1. 残余グラフを構成する
2. 残余グラフ上におけるs-tパス(増加道)を一つ見つける(BFS or DFS)
 - 発見できなければアルゴリズム終了
 - 発見したs-tパスの上での辺重みの最小値 c に対し、パスに沿ってフローを c だけ流す(すなわち、パス中の辺に対応するネットワークの辺の流量を c だけ増加させる)
3. 残余グラフを更新して、2に戻る

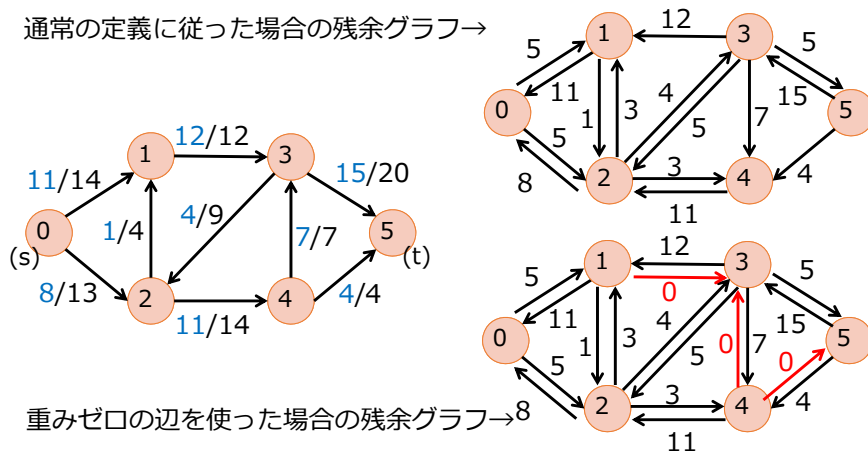
実装上の工夫

- 通常アルゴリズムは「フロー量」は管理しないで残余グラフのみ管理する
 - 最終的なフローは残余グラフから計算できる
- 残余グラフの更新は、ゼロから作り直すのではなく更新のあったところだけ変更する
 - 見つけたs-tパスに沿って更新する
- パスの発見から残余グラフの更新まで(詳細)
 1. sを始点とした(有向)全域木Tを計算する
 2. T上のs-tパスに沿って、容量の最小値を求める
 3. T上のs-tパスに沿って、残余グラフを更新する
 - ・ 逆辺を(隣接リスト中で)効率良く見つける必要あり

残余グラフの隣接リストに対する工夫(1)

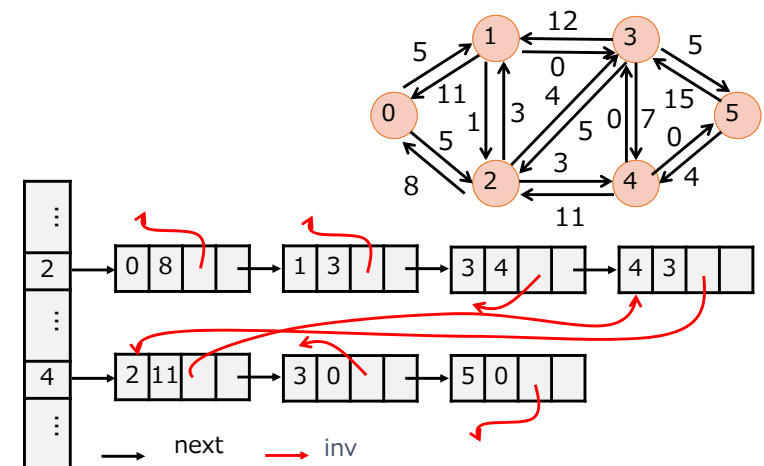
- 辺の追加、削除の代わりに「容量0の辺」を用いる
 - BFS or DFS実行時「容量0」の辺はないものとして扱う

通常の場合の定義に従った場合の残余グラフ→



残余グラフの隣接リストに対する工夫(2)

- 各辺に「逆辺へのポインタ」の情報を付加する



残余グラフ更新アルゴリズム

- 工夫(1),(2)を取り入れると、辺数 k の増加道に対する残余グラフの更新が $O(k)$ 時間で終わる

```
T = bfs(s) or dfs(s) // 有向全域木を構成
(T[0, n-1]: 幅優先木を記録する配列)
v = t;
cmin = ∞
while(v ≠ s) {
    cmin = min(cmin, c(T[v], v))
    v = T[v];
}
v = t;
while (v ≠ s) {
    辺(T[v], v)の重みをcmin減らす
    辺(T[v], v)の逆辺の重みをcmin増やす
    v = T[v];
}
```

容量最小値の発見

残余グラフの更新

実行時間

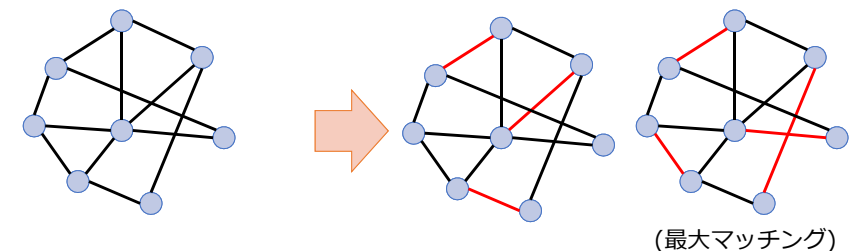
- 残余グラフの構成: $O(m)$
- パスの発見: $O(m)$ 時間
- 残余グラフの更新: $O(m)$ 時間
- パス発見の反復回数: $O(\text{最大流量})$
→ $O(m|f|)$ 時間
 - 整数フローの場合
(1回で少なくとも1増加するため)
- 注意: $|f|$ は m や n の多項式では収まらない可能性がある
(**弱**多項式時間アルゴリズム)

実行時間

- BFSを使った場合の反復回数: $O(mn)$
 - フロー量によらない (証明は略)
- トータル $O(m^2n)$ 時間
 - 実用的にはもっと速いことも多い
 - 強**多項式時間アルゴリズム
↑
実行時間が問題中の最大値によらない
- このアルゴリズムはEdmonds-Karpのアルゴリズムと呼ばれる
- もう少し工夫して $O(n^2m)$ にすることもできる

(重みなし) 最大マッチング

- マッチング(matching): 端点を共有しない辺集合
- 重みなし最大マッチング問題
 - 辺数最大のマッチングを求める



2部グラフの最大マッチング

□ 割当て問題(Assignment problem)

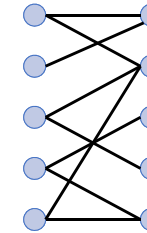
□ e.g. 希望割り当て問題

- n_1 人の新入社員/ n_1 個の配属部署
- 各部署には1人ずつ社員を配属
- 各社員は就職部署を指定



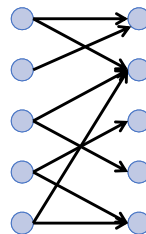
最大フローへの帰着

- 2部グラフの最大マッチングは最大s-tフローを用いて解ける



最大フローへの帰着

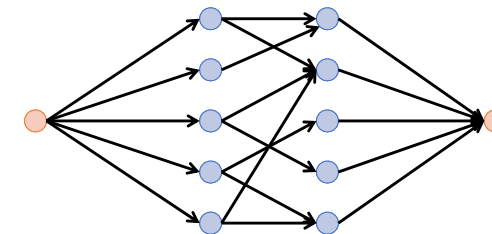
- 2部グラフの最大マッチングは最大s-tフローを用いて解ける



容量1の有向辺にする
(容量はすべて等しいので省略)

最大フローへの帰着

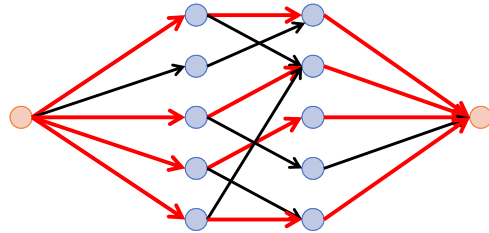
- 2部グラフの最大マッチングは最大s-tフローを用いて解ける



s,tに相当するスーパーノードを追加して
各頂点に辺を引く(容量は1)

最大フローへの帰着

- 2部グラフの最大マッチングは最大s-tフローを用いて解ける

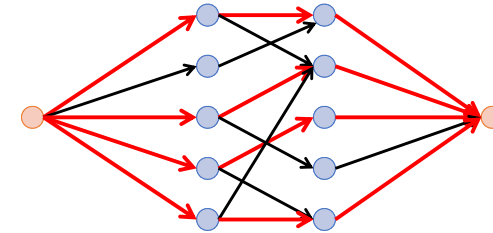


s,tに相当するスーパーノードを追加して各頂点に辺を引く（容量は1）

最大フローへの帰着

- 2部グラフの最大マッチングは最大s-tフローを用いて解ける

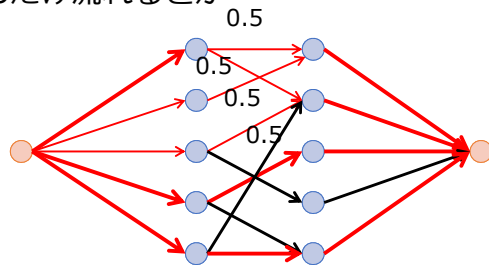
このグラフの最大整数フローにおいて飽和する辺は最大マッチング



s,tに相当するスーパーノードを追加して各頂点に辺を引く（容量は1）

最大フローへの帰着

- 疑問：こんなことは起こらないか？
 - 0.5だけ流れるとか



- 答え：起こらない(起こさないようにできる)

フロー整数性定理

定理(フロー整数性定理)

全ての辺容量が整数のネットワークはすべての辺の流量が整数の最大フローを持つ

- 証明はFord-Fulkersonのアルゴリズムからほぼ明らか
 - 辺容量が整数で、流量がすべて整数のフローから得られる残余グラフの辺重みはすべて整数
 - 増加道により増やされる流量もやはり整数
 - アルゴリズムの実行中フローの整数性を保ち続ける

フロー整数性定理のご利益

□ 「必ず整数の解が手に入る」のは、組み合わせ的な問題を解くときの強力な武器になる

▣ 組み合わせ的な問題：何らかの(部分)集合を答えとして取るような問題

■ マッチング：(端点を共有しない)辺の部分集合

▣ このような問題では

「流量が1の辺」＝「対応する要素を取る」

「飽和している辺」＝「対応する要素を取る」

のような関係性に基づく帰着を使って問題を解くことがあり、フロー整数性定理はそのため重要なツールになる