# 大阪大学大学院情報科学研究科 2015年度 過去問解答

## 渡邉 航平

# 平成27年7月18日

# 1 【必須問題】アルゴリズムとプログラミング

### 1.1

### 1.1.1

1 4 8

1 2 3

2 2 3

3 3 3

#### 1.1.2

do-while ループが実行された回数を t とする. このとき, N 回ループが実行されたときに以下の不等式が成立する.

$$N \times (\frac{1}{2})^t \le 1 \le N \times (\frac{1}{2})^{t-1}$$

これを変形して,

$$\Leftrightarrow 2^t > N > 2^{t-1}$$

$$\Leftrightarrow t \ge \log N > t - 1$$

$$\Leftrightarrow \ \log N \le t < \log N + 1$$

となる.

これより、N = 1000 とすると、t = 10 となるため、最大 10 回の do-while ループが実行される.

## 1.1.3

 $N = 8, A[] = \{2, 4, 5, 6, 9, 11, 15, 20\}, x = 13 \, \text{L} \, \text{J} \, \text{S}.$ 

このとき、 $(left, mid, right) \Rightarrow (1,4,8) \Rightarrow (4,6,8) \Rightarrow (6,7,8) \Rightarrow (6,6,7) \Rightarrow (6,6,7) \Rightarrow ...$  と無限ループに陥る。また、末尾の値を探索するときも、同様に無限ループになる。

したがって、探索する値が存在しない時と、末尾の値を検索する際に正しい結果が表示されなくなる.

## 1.2

#### 1.2.1

i=3	0	-1	20	-1	-1	-1	30	-1	50	-1	-1	-1	45	-1	65	-1
i=4	0	-1	25	-1	45	-1	30	-1	55	-1	75	-1	45	-1	70	-1

### 1.2.2

sack[i][index] - sack[i-1][index - size[i]] == value[i]

# 2 【必須問題】計算機システムとシステムプログラム

2.1

### 2.1.1

 $[0.101]_2$ 

#### 2.1.2

- (a)  $[00111111010000000]_2$ , (b)  $[0100010100000000]_2$ ,
- (c) [0011000000000000]<sub>2</sub>, (d) [0011011001100110]<sub>2</sub>

### 2.1.3

0.1 は 2 進数で [0.0001100110011001...] と循環小数になり、無限桁の表現は有限桁では不可能なため.

#### 2.2

#### 2.2.1

エ, オ, イ, ア, ウ

#### 2.2.2

(a) キ, (b) オ, (c) サ, (d) キ, (e) イ, (f) キ, (g) ク, (h) コ, (i) カ

#### 2.2.3

LRU 方式は、主記憶にあるページのうち、最も長い間参照されていないページを選択する. スタックは、参照されたページ番号をスタックの最上部に入れる. つまり、 スタックの最下部が最も古いもの になり、ページアウトの対象となる.

参照ページ	0	1	2	3	3	4	2	1	0	5	1	2
IN	<b>\</b>	$\downarrow$	$\downarrow$	$\downarrow$		↓			$\downarrow$	$\downarrow$		
ページ枠(スタック)	0	1	2	3	3	4	2	1	0	5	1	2
		0	1	2	2	3	4	2	1	0	5	1
			0	1	1	2	3	4	2	1	0	5
				0	0	1	1	3	4	2	2	0
OUT						<b>\</b>			$\downarrow$	$\downarrow$		
						0			3	4		

表 1: (2-3)LRU 方式

表1より、LRUの場合のページ枠が保持するページ番号は、

 $2 \quad 1 \quad 5 \quad 0$ 

となる. ページフォルトが発生するものは、スワップインした番号となる.

FIFO 方式は、メインメモリ上のもっとも古いページを置き換える. 置き換えが必要になると、キュー 先頭のページを選び、ページアウトする. ページインの場合はキューの最後につなぐ.

また、表2より、FIFOの場合のページ枠が保持するページ番号は、

 $0 \quad 5 \quad 1 \quad 2$ 

となる.ページフォルトが発生するものは、スワップインした番号となる.

参照ページ	0	1	2	3	3	4	2	1	0	5	1	2
IN	$\downarrow$	$\downarrow$	$\downarrow$	$\downarrow$		$\downarrow$			$\downarrow$	$\downarrow$	$\downarrow$	$\downarrow$
ページ枠 (FIFO キュー)	0	0	0	0	0	1	1	1	2	3	4	0
		1	1	1	1	2	2	2	3	4	0	5
			2	2	2	3	3	3	4	0	5	1
				3	3	4	4	4	0	5	1	2
OUT						<b>\</b>			$\downarrow$	<b>\</b>	<b>\</b>	$\downarrow$
						0			1	2	3	4

表 2: (2-3)FIFO 方式

このように、LRU 方式と FIFO 方式で表の作成方法が変わるため、注意が必要である  $^{1)}$ 

2.2.4

<sup>1)</sup>村田先生プリント参照

# 3 【選択問題】離散構造

3.1

3.1.1

(3-1-1) (c)

(3-1-2) (b), 真: p(a) = true, p(b) = true, q(a) = false, p(b) = false偽:p(a) = true, p(b) = false, q(a) = false, p(b) = true

(3-1-3) (a)

#### 3.1.2

$$\neg E = (A \land B \land C)D$$

$$= \forall x \forall y (\neg p(x,y) \lor p(y,x)) \land \forall x \forall y \forall z (\neg p(x,y) \land \neg p(y,z) \lor p(x,z)) \land \forall x \exists y p(x,y) \land \exists z \neg p(z,z)$$

$$= \exists a \forall x \exists b \forall y \forall z [(\neg p(x,y) \lor p(y,x)) \land (\neg p(x,y) \land \neg p(y,z) \lor p(x,z)) \land p(x,y) \land \neg p(z,z)]$$
....(冠頭標準)

ここで,

っ
$$E'$$
 =  $\forall x \forall y \forall z [(\neg p(x,y) \lor p(y,x)) \land (\neg p(x,y) \land \neg p(y,z) \lor p(x,z)) \land p(x,h(x)) \land \neg p(a,a)]$  ....(チョムスキー標準形)

となる. 上式の項を左から順に (1),(2),(3),(4) とすると、 $\neg E'$  に関して、(1),(2) より、x=a,y=h(a),z=a とすると、

$$\neg p(a,h(a)) \land p(a,a)....(5)$$

 $\pm c$ , (4),(5)  $\pm b$ ,

$$\neg p(a, h(a))....(6)$$

また, (3),(6) より, x = a とすると, 空節となるため, 元の E も充足不能となる.

3.2

3.2.1

反射性:あり、対称性:なし、反対称性:あり

3.2.2

 $R_{P(A)} = \{(\phi, \phi), (\phi, \{0\}), (\phi, \{1\}), (\{0\}, \{0\}), (\{0\}, \{0, 1\}), (\{1\}, \{1\}), (\{1\}, \{0, 1\}), (\{0, 1\}, \{0.1\})\}$  となるため,

$$|R_{P(A)}| = 8$$

3.2.3

$$|R_{P(A)}| = 8, 23, 72, \dots$$

となったので,

$$|R_{P(A)}| = 2^n + \sum_{i=0}^{n-1} ({}_nC_i * {}_nC_{i-1})$$

# 3.2.4

$$|R_{P(A)}| = 2^n + \sum_{i=0}^{n-1} ({}_{n}C_i * {}_{n}C_{i-1}) + n(n-1)$$

(合ってるかわかりません)

# 4 【選択問題】計算理論

### 4.1

#### 4.1.1

(反射律,対称律,推移律を示しといてください.)

#### 4.1.2

状態同値を求める繰り返しアルゴリズムの結果を以下の表1に示す2).

b								
c	x	x		_				
d	x	x	x					
е	x	x	x	x				
f	x	x	x	x				
g	x	x	x	x	x	х		
h	x	x	x	x	x	x	x	
i	х	х	х	х	х	x	x	
	а	b	c	d	е	f	g	h

図 1: 状態同値を求めている

これより、同値類は以下のようになる.

$${a,b},{c},{d},{e,f},{g},{h,i}$$

### 4.1.3

以下の図2のようになる.

## 4.1.4

 $L(M_2)=L(M_3)$  なる DFA  $M_3=\{Q_3,\{0,1\},\delta_3,q_3,F_3\}$  を仮定する.ただし, $|Q_3|<|Q_2|$  とする.  $L(M_2)=L(M_3)$  より,開始状態  $q_2,q_3$  は区別不能.任意の  $p_2\in Q_2$  は  $q_2$  から到達可能なので,各  $p_2\in Q_2$  に対し,区別不能な  $q_3\in Q_3$  が存在する.

ここで、 $|Q_3|<|Q_2|$  より、ある  $p_2\in Q_2, P_2'\in Q_2, p_2\neq p_2', p_3\in Q_3$  が存在し、 $p_2,p_3$  が区別不能、かつ、 $p_2',p_3$  が区別不能となる。しかし同値関係の推移律より、 $p_2,p_2'$  が区別不能となり、 $M_2$  が最小化アルゴリズムの結果であることに矛盾する。したがって、 $M_2$  の状態数は最小となる。

<sup>2)</sup>やり方は計算理論講義資料参照のこと

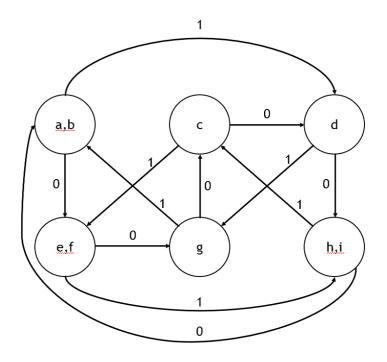


図 2: 状態遷移図

## 4.2

 $({\bf a})5, \quad ({\bf b})6, \quad ({\bf c})a, \quad ({\bf d})\epsilon, \quad ({\bf e})b, \quad ({\bf f})b^{K-1}, \quad ({\bf g})uv^iwx^iy, \quad ({\bf h})1^4A_1b^4, \quad ({\bf i})aA_1b, \quad ({\bf j})b^jc^K(j=1)$ 

 $0,1,2,\ldots)$ , (k)vとxは高々2種類の文字を含む,  $(l)|uvx| \le K$ より, vとxは高々2種類の文字しか含まないため, uxyではa,b,cの個数が同じにはなら ないため、uxy は $L_B$  には含まれない。,

(m)a を含まない, (n)a,b,c を同時に含む,  $(o)|uvx| \leq K$  より,a の右端から c の左端までは K 個の b が存在するため,a,b,c を同時に含む uvx は 存在しない.

# 5 【選択問題】ネットワーク

5.1

5.1.1

$$10p^3(1-p)^2$$
,  $5p^4(1-p)$ ,  $p^{53}$ 

5.1.2

2個の誤りまでは正しく復号化されるので、前問を足し合わせるだけでよい. したがって、

$$10p^3(1-p)^2 + 5p^4(1-p) + p^5$$

5.1.3

2個までの誤りを訂正可能であるため、 $d_{max}=2$ 

$$d = 1, \quad \frac{9^4 * 14}{10^5} \ ^4)$$

5.2

5.2.1

5.2.2

エントリー番号	宛先 IP アドレス	サブネットマスク	出力先インターフェース
1	172.16.0.0	255.255.0.0	#1
2	192.128.128.0	255.255.255.0	#2
3	10.0.0.0	255.0.0.0	#3
4	192.129.129.0	255.255.255.0	#2
5	192.168.130.0	255.255.255.0	#3

表 3: (2-2) ルータ A ルーティングテーブル

5.2.3

1) 
$$H_B + H_C + 9$$

2) 
$$N_B + N_C + 5$$

3) 
$$N_B + N_C + 5$$

## 5.2.4

競合回避のため、ルータに届いたパケットはまずバッファにためられ、パケットヘッダと経路表を参照して出力先インターフェイスを決定し、1つずつパケットが送信される.

<sup>3)</sup>重複組み合わせ

 $<sup>^{4)}</sup>d=0$  の場合, 0 個間違いがある場合のみ正しく復号され, 5 個間違いがある場合のみ誤って復号される.

d=1 の場合, 0 か 1 個間違いがある場合に正しく復号され, 4,5 個間違いがある場合に誤って復号される.

d=2 の場合,0,1,2 個間違いがある場合に正しく復号され,3,4,5 個間違いがある場合に誤って復号される.

# 6 【選択問題】電子回路と論理設計

## 6.1

## 6.1.1

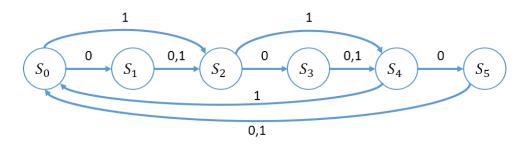


図 3: 状態遷移図

## 6.1.2

			$Q_0x$		
		00	01	11	10
	00	0	0	0	0
$\mathbf{Q}_2 Q_1$	01	d	d	1	1
	11	1	0	1	1
	10	0	0	d	d

			$Q_0x$		
		00	01	11	10
	00	0	1	1	1
$\mathbf{Q}_2 Q_1$	01	d	d	1	1
	11	0	0	1	1
	10	0	0	d	d

			$Q_0x$		
		00	01	11	10
	00	1	1	1	1
$\mathbf{Q}_2 Q_1$	01	d	d	0	1
	11	0	0	0	0
	10	0	0	d	d

$Q_2^+ = Q_1 Q_0 + Q_1 \overline{x}$
$Q_1^+ = \overline{Q_2}x + Q_0$
$Q_0^+ = \overline{Q_2}  \overline{Q_1} + \overline{Q_2} \overline{x}$

図 4: 状態遷移表

### 6.1.3

ド・モルガン則を用いて NAND 回路を作成していく <sup>5)</sup>.

$$\neg (P \lor Q) = \neg P \land \neg Q$$
$$\neg (P \land Q) = \neg P \lor \neg Q$$

また,NAND 回路のみでの各回路の変換は以下の図 5 のようになる. これらを踏まえ,各  $Q^+$  を NAND 回路へと変換すると,

 $<sup>^{5)}</sup>$ この 2 入力 NAND 変換は頻出なので、是非抑えておきたいところ、

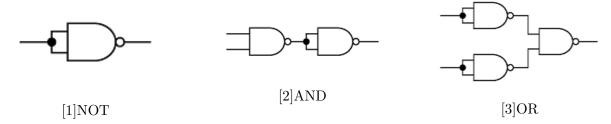


図 5: NAND 回路変換一覧

$$\begin{array}{rcl} Q_2^+ & = & \overline{\overline{(Q_1 \bullet Q_0)} \bullet \overline{(Q_1 \bullet \overline{x})}} \\ Q_1^+ & = & \overline{\overline{(\overline{Q_2} \bullet x)} \bullet \overline{Q_0}} \\ Q_0^+ & = & \overline{\overline{(\overline{Q_2} \bullet \overline{Q_1})} \bullet \overline{(\overline{Q_2} \bullet \overline{x})}} \end{array}$$

となり、この通りに回路図を書けばよい. もちろん最小の指定がなければどのように描いてもよい.

6.1.4

6.2

6.2.1

(a)p, (b) $n^{6}$ , (c) しきい電圧, (d) 負電荷, (e) チャネル, (f)NOT  $^{7}$ )

## 6.2.2

ディジタル回路では、nMOS は「ゲートに L を加えると閉じるスイッチ」,pMOS は「ゲートに H を加えると閉じるスイッチ」と言い換えができる.

0	0	$V_{dd}$
0	$V_{dd}$	$V_{dd}$
$V_{dd}$	0	$V_{dd}$
$V_{dd}$	$V_{dd}$	0

表 4: (2-2) 図 5

0	0	0
0	$V_{dd}$	$V_{dd}$
$V_{dd}$	0	$V_{dd}$
$V_{dd}$	$V_{dd}$	$V_{dd}$

表 5: (2-2) 図 6

 $<sup>^{6)}</sup>$ n 型のチャネルが形成される MOS を n-MOS という.

<sup>&</sup>lt;sup>7)</sup>そもそも1入力なので…