

### 計算理論 (Theory of Computation) 第1回

- 担当:増澤 利光 masuzawa@ist.osaka-u.ac.jp 中川 博之 nakagawa@ist.osaka-u.ac.jp
- TA:吉田 征樹(M1) m-yoshida@ist.osaka-u.ac.jp
  - ミニレポート採点. 質問対応
- オフィスアワー:メールで質問等に対応
- 成績:試験(中間/期末)7割、ミニレポート 3割
- ミニレポート
  - 大阪大学CLEの「コンテンツ/ミニレポート」で課題提示,レポート提出
- 講義資料等の配布
  - 大阪大学CLEの「コンテンツ/講義資料」からダウンロード可能
- 講義ビデオの視聴
  - 大阪大学CLEの「コンテンツ/講義映像」で視聴
    - タイトルが「計算論A」になっていることがあります

1



#### 計算理論の内容

- 内容:オートマトンと形式言語
- テキスト
  - ホップクロフト, モトワニ, ウルマン「オートマトン 言語理論 計算論 | [第2版] 」サイエンス社(2003)
- ◆ 計算機科学の基礎理論
  - 抽象的な計算モデル(オートマトン)での議論
    - 実計算機システムではない
  - きっちりとした形式的議論
- **→** 何の役に立つのか
  - 計算機の「計算の原理」の解明
    - 計算機は、何でも計算できるのか?
    - どれだけ速く計算できるのか?
  - アセンブラやコンパイラの設計に必須
  - ソフトウェア/ハードウェアシステムの設計の基礎

2

オートマトン 言語理論 計算論 Ⅱ



#### 受講上の注意(1)

- 内容は難しくないが、積み重ねが肝心
  - 予備知識は不要
  - 最初の定義、表記法等を理解していないと、後は理解できない
  - パズル的な思考の愉しみがある
- 講義ではエッセンスのみの紹介
  - テキストによる自習の補助
  - 毎週1時間程度の予習・復習が必要 テキストの自習、ミニレポート回答



#### 受講上の注意(2)

- 質問
  - 増澤、中川、TAに直接尋ねる \*オフィスアワー

随時, メールで連絡してください 必要に応じて, オンライン面談を実施



### 講義の予定(前半:増澤担当)

#### ● 予定

- 第1回 イントロダクション、言語と決定性有限オートマトン
- 第2回 非決定性有限オートマトン
- 第3回 正則表現
- 第4回 有限オートマトンと正則表現
- 第5回 正則言語の性質
- 第6回 有限オートマトンの等価性と最小性
- 第7回 中間試験(第1~6回分)

※ 日程、内容を都合により変更することがあります

### 講義の予定(後半:中川担当)

#### ■ 予定

- 第8回 文脈自由文法と構文木
- 第9回 文脈自由文法の応用
- 第10回 プッシュダウンオートマトン
- 第11回 文脈自由言語の標準形
- 第12回 文脈自由言語の反復補題
- 第13回 文脈自由言語の閉包性と決定問題
- 第14回 チューリングマシンと決定可能性
- 第15回 演習と解説
- 第16回 期末試験(第8~14回分)

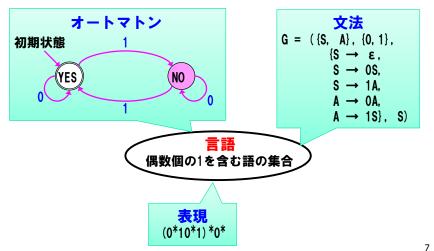
※ 日程、内容を都合により変更することがあります

6



#### -トマトン. 文法. 表現

#### 言語を指定する方法

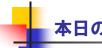




5

#### -トマトンと文法の対応

制限の強い オートマトン 文法 言語 有限オートマトン 🖛 正則文法(3型文法) プッシュダウンオートマトン 🖛 文脈自由文法(2型文法) 線形拘束オートマトン ← → 文脈依存文法(1型文法) チューリング機械 💝 🗪 句構造文法(0型文法) 一般的な 言語



### 本日の内容

- 言語(第1.5節)
  - アルファベット
  - 文字列(語)
  - 言語
  - ■問題
- 決定性有限オートマトン(第2.2節)
  - 決定性有限オートマトン(DFA)
  - 状態遷移図
  - 状態遷移表
  - 状態遷移関数の拡張
  - DFA の言語



### 本日の学習目標

- 言語に関する用語の定義を述べ、例を用いて説明できる
- 決定性有限オートマトンとは何か、例を用いて説明できる
- 決定性有限オートマトンが状態遷移図/状態遷移表で与え られたとき、その動作をトレースできる
- 決定性有限オートマトンが与えられたとき、その言語を説 明できる
- 指定された言語を受理する決定性有限オートマトンを設計 でき、状態遷移図/状態遷移表で表現できる

10



- 1.5 オートマトン理論の中心概念
- 1. 5. 1 アルファベット

1.1 から 1.4 は読んでおくこと

- 記号
  - 英大文字、数字、ひらがな、かたかな、漢字など
- アルファベット
  - 記号の空でない有限集合
  - ∑で表すことが多い
    - $\Sigma = \{0, 1\}$
    - $\Sigma = \{a, b, \dots, z\}$



### 1.5.2 文字列(1)

- ▼字列(あるいは語):アルファベット ∑ の記号の有限列
  - **•** 01101, 11
- 空列(空語): 0 個の記号からなる文字列.  $\epsilon$  で表す  $(\epsilon \notin \Sigma)$
- |w|:語 w の長さ、|01101|=5, |11|=2,  $|\epsilon|=0$
- $\Sigma^k$  (アルファベットのベキ)
  - ullet  $\Sigma$  から作られる長さ k の列全体の集合
  - $\Sigma^0 = \{\epsilon\}$  ( $\Sigma$  にかかわらず)
  - $\Sigma = \{0, 1\}$  **x b i** 
    - $\Sigma^1 = \{0, 1\}, \quad \Sigma^2 = \{00, 01, 10, 11\}$  $\Sigma^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111, \}$
- $\Sigma^+ = \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \cdots$ : 長さ1以上の列全体の集合
- $\Sigma^* = \Sigma^0 \cup \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \dots = \Sigma^+ \cup \{\epsilon\}$ : 長さり以上の"



### 1.5.2 文字列(2)

- 列の連接 xy
  - 列 *x* と *y* をつなげて得られる列
  - $x = a_1 a_2 \cdots a_i$ ,  $y = b_1 b_2 \cdots b_i$  のとき  $xy = a_1 a_2 \cdots a_i b_1 b_2 \cdots b_i$
  - $\epsilon w = w\epsilon = w$



### 1.5.3 言語

- Σ 上の言語 L
  - $L \subseteq \Sigma^*$ 
    - 言語の例
      - ある  $n \ge 0$  について、n 個の 0 の後に n 個の 1 が並ん だ列からなる言語: $\{\epsilon, 01, 0011, 000111, \cdots\}$
      - 0 と 1 とが同じ数だけ含まれている列からなる言語:  $\{\epsilon, 01, 10, 0011, 0101, 0110, 1001, 1010, 1100, \cdots\}$
    - Σ\* は Σ 上の言語
    - **■** Ø は任意の∑上の言語
    - **■** {*ϵ*} は任意の∑上の言語

13

14



### 1.5.4 問題

- 文字列  $w \in \Sigma^*$  と言語  $L \subseteq \Sigma^*$  に対し.  $w \in L$  かどうかを判定する
  - L にかかわる帰属性問題
  - 問題 L (判定問題、決定問題と呼ぶことが多い)



### 本日の内容

- 言語(第1.5節)
  - **■** アルファベット
  - 文字列(語)
  - 言語
  - ■問題



- 決定性有限オートマトン(第2.2節)
  - 決定性有限オートマトン(DFA)
  - 状態遷移図
  - 状態遷移表
  - 状態遷移関数の拡張
  - DFA の言語

## 2. 2 決定性有限オートマトン 2.1 は読んでおくこと

### 2.2.1 決定性有限オートマトンの定義(1)

・ 決定性有限オートマトン(DFA)  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 

Q:状態の有限集合  $(Q \neq \emptyset)$ 

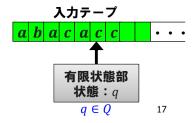
 $\Sigma$ : 入力記号の有限集合 ( $\Sigma \neq \emptyset$ ) (入力テープ上の記号)

 $\delta$ : 状態遷移関数  $Q \times \Sigma \to Q$ 

 $q_0$ :開始状態  $q_0 \in Q$ 

 $F: \overline{\mathbf{9}}$  理状態 (最終状態) の集合  $F\subseteq Q$ 

Deterministic Finite Automaton



### **■ 2. 2. 1 決定性有限オートマトンの定義**(1)

・ 決定性有限オートマトン(DFA)  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 

Q: 状態の有限集合 ( $Q \neq \emptyset$ )

Σ: 入力記号の有限集合(Σ≠∅)(入力テープ上の記号)

 $\delta$ :状態遷移関数  $Q \times \Sigma \to Q$ 

 $q_0$ :開始状態  $q_0 \in Q$ 

 $F: \overline{\mathbf{9}}$  理状態 (最終状態) の集合  $F\subseteq Q$ 

Deterministic Finite Automaton



18

### 2. 2. 1 決定性有限オートマトンの定義(1)

・ 決定性有限オートマトン(DFA)  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 

Q:状態の有限集合 ( $Q \neq \emptyset$ )

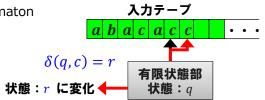
 $\Sigma$ : 入力記号の有限集合  $(\Sigma \neq \emptyset)$ 

(入力テープ上の記号)

 $q_0$ :開始状態  $q_0 \in Q$ 

F: 受理状態(最終状態)の集合  $F\subseteq Q$ 

Deterministic Finite Automaton



### 2.2.1 決定性有限オートマトンの定義(1)

**決定性有限オートマトン(DFA)**  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 

Q: 状態の有限集合 ( $Q \neq \emptyset$ )

 $\Sigma$ : 入力記号の有限集合 ( $\Sigma \neq \emptyset$ ) (入力テープ上の記号)

 $\delta$ : 状態遷移関数  $Q \times \Sigma \to Q$ 

 $q_0$ :開始状態  $q_0 \in Q$ 

F: 受理状態(最終状態)の集合  $F\subseteq Q$ 

Deterministic Finite Automaton



動作開始時の状態: $q_0$ 20



### 2.2.1 決定性有限オートマトンの定義(1)

- ・ 決定性有限オートマトン(DFA)  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 
  - Q:状態の有限集合  $(Q \neq \emptyset)$
  - $\Sigma$ :入力記号の有限集合 ( $\Sigma \neq \emptyset$ )
    - (入力テープ上の記号)
  - $\delta$ : 状態遷移関数  $Q \times \Sigma \to Q$
  - $q_0$ :開始状態  $q_0 \in Q$

abacacc を 受理/棄却したという

- $\longrightarrow F:$  受理状態(最終状態)の集合  $F\subseteq Q$ 
  - 最後の記号を 読んで状態遷移 (動作終了)

入力テープ

 q ∈ F
 受理
 有限状態部

 q ∉ F
 棄却
 状態:q

21

### 2.2.1 決定性有限オートマトンの定義(2)

- DFA A の言語 (A が受理する言語) A が受理する記号列すべての集合
- $\{\emptyset\}$ 2. 1:  $\Sigma = \{0, 1\}, L = \{w \in \Sigma^* \mid \exists x, y \in \Sigma^* [w = x01y]\}$ 
  - L は  $\Sigma = \{0,1\}$  上の言語で、01 を含む語すべての集合
    - $L = \{01, 010, 001, 011, 101, 0100, 0101, 0110, 0111, \cdots\}$
  - **■** *L* を受理する DFA を作りたい

まずは、DFA の表現法を学ぼう

22



### 2.2.3 DFA に関する記法(1)

- DFA A = (Q, Σ, δ, q<sub>0</sub>, F) の状態遷移図
  - $Q = \{q_0, q_1\}, \quad \Sigma = \{0, 1\}, \quad F = \{q_0\}$
  - $\delta : \delta(q_0, 0) = q_0, \ \delta(q_0, 1) = q_1,$ 
    - $\delta(q_1, 0) = q_1, \ \delta(q_1, 1) = q_0$

### 状態遷移図



# •

### 2.2.3 DFA に関する記法(2)

**DFA**  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  の状態遷移表

$$Q = \{q_0, q_1\}, \quad \Sigma = \{0, 1\}, \quad F = \{q_0\}$$

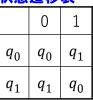
$$\delta$$
:  $\delta(q_0, 0) = q_0$ ,  $\delta(q_0, 1) = q_1$ ,  $\delta(q_1, 0) = q_1$ ,  $\delta(q_1, 1) = q_0$ 



### 

### 受理状態

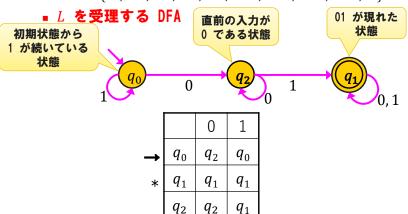
q<sub>0</sub> が初期状態 複数の状態に \* が付くこともある





### DFA の例:例2.1 (例2.2, 2.3)

- **M2.** 1:  $\Sigma = \{0, 1\}, L = \{w \in \Sigma^* \mid \exists x, y \in \Sigma^* [w = x01y]\}$ 
  - L は  $\Sigma = \{0,1\}$  上の言語で、01 を含む語すべての集合
    - $L = \{01, 010, 001, 011, 101, 0100, 0101, 0110, 0111, \cdots\}$



### 2.2.4 遷移関数の拡張

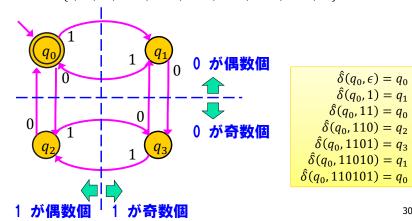
- **DFA**  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 
  - δ̂:状態遷移関数 δ の拡張
    - ■長さ 0 以上の記号列を読んだときの状態遷移
  - 基礎:各  $q \in Q$  に対して、 $\hat{\delta}(q,\epsilon) = q$
  - 再帰:各  $q \in Q, w = xa \in \Sigma^+ (x \in \Sigma^*, a \in \Sigma)$  に対して、  $\hat{\delta}(q, w) = \delta(\hat{\delta}(q, x), a)$ 
    - $\hat{\delta}(q, 1101) = \delta(\hat{\delta}(q, 110), 1)$ 
      - **■** *a* ∈ *O* から 110 を読んで状態遷移した後、1 を読んで遷移

29



### 2.2.4 遷移関数の拡張:例2.4

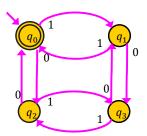
- 例2.4:  $\Sigma = \{0, 1\}$ .
  - $L = \{ w \in \Sigma^* \mid w \text{ は偶数個の } 0 \text{ と偶数個の } 1 \text{ を含む} \}$
  - $L = \{\epsilon, 00, 11, 0011, 0101, 0110, 1001, 1010, 1100, \cdots \}$





### 2.2.5 DFA の言語

- DFA  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  の言語 L(A)
  - $L(A) = \{ w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, w) \in F \}$ 
    - DFA A が受理する語の集合(言語)
  - $\mathbf{M2.4:} L(A) = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ は偶数個の } 0 \text{ と偶数個の } 1 \text{ を含む} \}$





#### 本日の講義のまとめ

- 言語(第1.5節)
  - アルファベット
  - 文字列(語)
  - 言語
  - ■問題
- 決定性有限オートマトン(第2.2節)
  - 決定性有限オートマトン(DFA)
  - 状態遷移図
  - 状態遷移表
  - 状態遷移関数の拡張
  - DFA の言語



### 本日の学習目標

目標を達成できたか 確認してみよう (復習も含めて)

- 言語に関する用語の定義を述べ、例を用いて説明できる
- 決定性有限オートマトンとは何か、例を用いて説明できる
- 決定性有限オートマトンが状態遷移図/状態遷移表で与えられたとき、その動作をトレースできる
- 決定性有限オートマトンが与えられたとき、その言語を説明できる
- 指定された言語を受理する決定性有限オートマトンを設計 でき、状態遷移図/状態遷移表で表現できる