

## 計算論A 第3回

1. 有限オートマトン
2. 正則表現と正則言語

- 正則表現
- 有限オートマトンから正則表現へ

テキスト  
3. 1~3. 2. 2節

3. 正則言語の性質
4. 文脈自由文法と言語
5. プッシュダウン・オートマトン
6. 文脈自由言語の性質
7. チューリングマシン

1

## 3.1 正則表現

- 正則表現 (正規表現, regular expression)
  - 言語 (語の集合) を表す
  - 情報科学分野ではよく利用される表現法
    - UNIX の grep コマンド, Web ブラウザなどの検索
    - コンパイラの字句解析に用いる Lex や Flex などのコマンド
- 正則表現が表す言語 = 有限オートマトンが認識する言語  
これは、後で証明する

2

### 3.1.1 正則表現の演算

- $L, M : \Sigma$  上の言語 (語の集合)
- 集合和  $L \cup M$ 
  - $L \cup M = \{w \in \Sigma^* \mid w \in L \text{ または } w \in M\}$
- 連接  $LM$ 
  - $LM = \{\alpha\beta \in \Sigma^* \mid \alpha \in L, \beta \in M\}$
  - $L = \{001, 10, 111\}, M = \{\epsilon, 001\}$  のとき  
 $LM = \{001, 10, 111, 001001, 10001, 111001\}$
- 閉包(スター閉包, クリーネ(Kleene)閉包)  $L^*$ 
  - $L^* = \bigcup_{i \geq 0} L^i$ 
    - $L^0 = \{\epsilon\}, L^k = LL^{k-1} \quad (k \geq 1)$
  - $L = \{0, 11\}$  のとき,  $L^* = \{\epsilon, 0, 11, 00, 011, 110, 1111, \dots\}$

3

### 3.1.2 正則表現の構成 (1)

- アルファベット  $\Sigma$  上の正則表現
  - $\epsilon, \emptyset, (, ), +, *$  は  $\Sigma$  に含まれない記号
- 以下の構成法で構成される表現のみが正則表現  
 $L(E)$ : 正則表現  $E$  が表す言語
  - 基礎
    1.  $\epsilon, \emptyset$  は正則表現
      - $L(\epsilon) = \{\epsilon\}, L(\emptyset) = \emptyset$
    2.  $a \in \Sigma$  に対し,  $a$  は正則表現
      - $L(a) = \{a\}$

4

### 3.1.2 正則表現の構成 (2)

#### ■ 再帰

1.  $E, F$  が正則表現  $\Rightarrow E + F$  も正則表現  
■  $L(E + F) = L(E) \cup L(F)$
2.  $E, F$  が正則表現  $\Rightarrow EF$  も正則表現  
■  $L(EF) = L(E)L(F)$
3.  $E$  が正則表現  $\Rightarrow E^*$  も正則表現  
■  $L(E^*) = L(E)^*$
4.  $E$  が正則表現  $\Rightarrow (E)$  も正則表現  
■  $L((E)) = L(E)$

5

### 例3.2 正則表現

- 正則表現 :  $0, 1$ 
  - $L(0) = \{0\}, L(1) = \{1\}$
- 正則表現 :  $01$ 
  - $L(01) = \{0\}\{1\} = \{01\}$
- 正則表現 :  $(01)^*$ 
  - $L((01)^*) = \{01\}^* = \{\epsilon, 01, 0101, 010101, 01010101, \dots\}$
- 正則表現 :  $(01)^* + (10)^* + 0(10)^* + 1(01)^*$ 
  - $L((01)^* + (10)^* + 0(10)^* + 1(01)^*)$   
 $= \{w \mid w \text{ は } 0 \text{ と } 1 \text{ が交互に現れる語}\}$
- 正則表現 :  $(\epsilon + 1)(01)^*(\epsilon + 0)$ 
  - 上と同じ言語を表す

6

### 3.1.3 正則表現中の演算の順序

#### ■ 正則表現の括弧の省略

- 優先順位が高い順に
  - スター演算, 連接, 集合和
- $01^* + 1 = (0(1)^*) + 1$
- 連接は結合法則を満たす
  - $012 = (01)2 = 0(12)$

7

### 3.2 有限オートマトンと正則表現

- 有限オートマトンが受理する言語のクラスと、正則表現で定義できる言語のクラスは一致する

- (1) 任意の有限オートマトン  $A$  に対し,  $L(A)$  を表す正則表現  $R$  が存在する (3.2.1節, 3.2.2節)
  - $A$  を DFA と仮定してよい
- (2) 任意の正則表現  $R$  に対し,  $L(R)$  を受理する有限オートマトンが存在する (3.2.3節)
  - $A$  を  $\epsilon$ -NFA と仮定してよい

11

### 3. 2. 1 DFA から正則表現へ (1)

【定理3. 4】 DFAの受理集合は正則表現で記述できる。すなわち、DFA  $A$  に対して  $L = L(A)$  のとき、 $L = L(R)$  を満たす正則表現  $R$  がある。

- 全頂点間の最短経路のFloydのアルゴリズムと同アイデア (動的計画法の考え方) で証明

- DFA  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$   
 $Q = \{1, 2, \dots, n\}, q_0 = 1$  とする

状態  $i$  から  $j$  に遷移

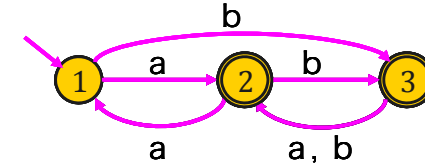
- 正則表現  $R_{i,j}^{(k)} : L(R_{i,j}^{(k)}) = \{\alpha = a_1 a_2 \dots a_m \mid \hat{\delta}(i, \alpha) = j \wedge \hat{\delta}(i, a_1 a_2 \dots a_h) \leq k \ (1 \leq h < m)\}$

途中に経由する状態は  $\{1, 2, \dots, k\}$  の状態のみ

12

### 3. 2. 1 DFA から正則表現へ (2)

- 正則表現  $R_{i,j}^{(k)} : L(R_{i,j}^{(k)}) = \{\alpha = a_1 a_2 \dots a_m \mid \hat{\delta}(i, \alpha) = j \wedge \hat{\delta}(i, a_1 a_2 \dots a_h) \leq k \ (1 \leq h < m)\}$



$$R_{1,3}^{(0)} = b$$

状態経由なし

$$R_{1,3}^{(1)} = b$$

状態 1 のみ経由可能

$$R_{1,3}^{(2)} = a^* b$$

状態 1, 2 のみ経由可能

$$R_{1,3}^{(3)} = a^* b((a + b)a^* b)^*$$

全状態経由可能

13

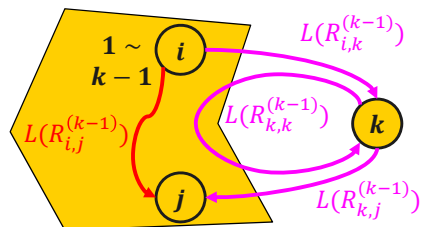
### 3. 2. 1 DFA から正則表現へ (3)

- 正則表現  $R_{i,j}^{(k)} : L(R_{i,j}^{(k)}) = \{\alpha = a_1 a_2 \dots a_m \mid \hat{\delta}(i, \alpha) = j \wedge \hat{\delta}(i, a_1 a_2 \dots a_h) \leq k \ (1 \leq h < m)\}$

$$L(R_{i,j}^{(0)}) = \{a \in \Sigma \mid \delta(i, a) = j\} \quad (i \neq j)$$

$$L(R_{i,i}^{(0)}) = \{a \in \Sigma \mid \delta(i, a) = i\} \cup \{\epsilon\}$$

$$L(R_{i,j}^{(k)}) = L(R_{i,j}^{(k-1)}) \cup L(R_{i,k}^{(k-1)}) \cdot L(R_{k,k}^{(k-1)})^* \cdot L(R_{k,j}^{(k-1)})$$



14

### 3. 2. 1 DFA から正則表現へ (3)

$$L(R_{i,j}^{(0)}) = \{a \in \Sigma \mid \delta(i, a) = j\} \quad (i \neq j)$$

$$L(R_{i,i}^{(0)}) = \{a \in \Sigma \mid \delta(i, a) = i\} \cup \{\epsilon\}$$

$$L(R_{i,j}^{(k)}) = L(R_{i,j}^{(k-1)}) \cup L(R_{i,k}^{(k-1)}) \cdot L(R_{k,k}^{(k-1)})^* \cdot L(R_{k,j}^{(k-1)})$$

$L(R_{i,j}^{(k)})$  は、正則表現で表現できる

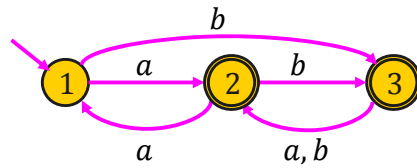
- $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ( $Q = \{1, 2, \dots, n\}, q_0 = 1$ ) が認識する言語

$$L(A) = \cup_{p \in F} L(R_{1,p}^{(n)})$$

は、正則表現で表現できる

15

## 適用例 (1)

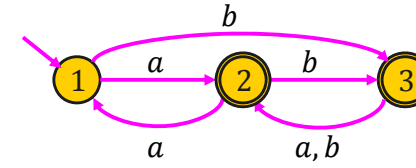


$R_{1,1}^0 : \epsilon$	$R_{1,2}^0 : a$	$R_{1,3}^0 : b$
$R_{2,1}^0 : a$	$R_{2,2}^0 : \epsilon$	$R_{2,3}^0 : b$
$R_{3,1}^0 : \emptyset$	$R_{3,2}^0 : a + b$	$R_{3,3}^0 : \epsilon$
$R_{1,1}^1 : \epsilon$	$R_{1,2}^1 : a$	$R_{1,3}^1 : b$
$R_{2,1}^1 : a$	$R_{2,2}^1 : \epsilon + aa$	$R_{2,3}^1 : b + ab$
$R_{3,1}^1 : \emptyset$	$R_{3,2}^1 : a + b$	$R_{3,3}^1 : \epsilon$

$$R_{2,3}^0 + R_{2,1}^0 \cdot R_{1,1}^0 \cdot R_{1,3}^0$$

16

## 適用例(2)

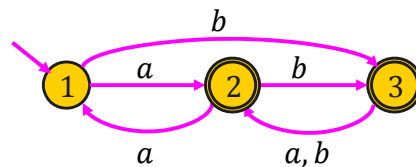


$R_{1,1}^2 : (aa)^*$	$R_{1,2}^2 : a(aa)^*$	$R_{1,3}^2 : a^*b$
$R_{2,1}^2 : a(aa)^*$	$R_{2,2}^2 : (aa)^*$	$R_{2,3}^2 : a^*b$
$R_{3,1}^2 : (a + b)(aa)^*a$	$R_{3,2}^2 : (a + b)(aa)^*$	
$R_{3,3}^2 : \epsilon + (a + b)a^*b$		

$$\begin{aligned} & R_{3,3}^1 + R_{3,2}^1 \cdot R_{2,2}^1 \cdot R_{2,3}^1 \\ &= \epsilon + (a + b) \cdot (\epsilon + aa)^* \cdot (b + ab) \\ &= \epsilon + (a + b) \cdot (aa)^* \cdot (b + ab) = \epsilon + (a + b)a^*b \end{aligned}$$

17

## 適用例(3)



$$\begin{aligned} R_{1,2}^3 &: R_{1,2}^2 + R_{1,3}^2 \cdot R_{3,3}^2 \cdot R_{3,2}^2 \\ &= a(aa)^* + a^*b(\epsilon + (a + b)a^*b)^*(a + b)(aa)^* \\ &= a(aa)^* + a^*b((a + b)a^*b)^*(a + b)(aa)^* \\ R_{1,3}^3 &: a^*b((a + b)a^*b)^* \end{aligned}$$

オートマトンが受理する言語：

$$a(aa)^* + a^*b((a + b)a^*b)^*(\epsilon + (a + b)(aa)^*)$$

18

## DFA から正則言語へ

- 全頂点間の最短経路のFloydのアルゴリズムと同アイデア (動的計画法の考え方)
  - 手間:  $O(n^3)$   $n$ : オートマトンの状態数
  - NFA,  $\epsilon$ -NFA にも適用可能
- 正則表現の方程式 (3. 2. 2節の代わりに)
  - 状態遷移から作った方程式を解く
  - 各状態から始まる受理される言語を方程式で表す

19

## 正則表現の方程式：基本定理 1 (1)

- $A, B, X : \Sigma$  上の正則表現

ただし,  $\epsilon \notin L(A)$  とする

$$X = AX + B \Leftrightarrow X = A^*B$$

- $X = A^*B \Rightarrow X = AX + B$

$X = A^*B$  を代入

$$A^*B = AA^*B + B = A^+B + B = A^*B$$

20

## 正則表現の方程式：基本定理 1 (2)

- $X = AX + B \Rightarrow X = A^*B$

上より,  $L(A^*B) \subseteq L(X)$  は明らか

$L(X) - L(A^*B) \neq \emptyset$  と仮定 (背理法)

$w : L(X) - L(A^*B)$  の最短の語

$w \notin L(A^*B)$  より,  $w \notin L(B)$

$X = AX + B$  より,  $w \in L(AX)$

$w = \alpha x$  ( $\alpha \in L(A), x \in L(X)$ )

$\alpha \neq \epsilon$  より,  $|x| < |w|$

$w$  が  $L(X) - L(A^*B)$  の最短の語なので  $x \in L(A^*B)$

$w = \alpha x \in L(A) \cdot L(A^*B) \subseteq L(A^*B)$  矛盾

21

## 正則表現の方程式：基本定理 1 (注)

- $A, B, X : \Sigma$  上の正則表現

$$X = AX + B$$

$\epsilon \in L(A)$  ならば, 解は一通りとは限らない

- $X = (a + \epsilon)X + b$

$X = a^*b, X = (a + b)^*$  はいずれも解

22

## 正則表現の方程式：基本定理 2 (1)

- $A, X : \Sigma$  上の正則表現

ただし,  $\epsilon \notin L(A)$  とする

$$X = AX \Leftrightarrow X = \emptyset$$

- $X = \emptyset \Rightarrow X = AX$

$X = \emptyset$  を代入

$$\emptyset = A\emptyset = \emptyset$$

23

## 正則表現の方程式：基本定理 2 (2)

- $X = AX \Rightarrow X = \emptyset$   
 $X \neq \emptyset$  を仮定 (背理法)  
 $w : L(X)$  に属する最短の語  
 $w \in L(X) = L(AX)$  より,  
 $w = \alpha x$  ( $\alpha \in L(A), x \in L(X)$ )  
 $\alpha \neq \epsilon$  より,  $|x| < |w|$   
 $x \in L(X)$  より,  
 $w$  が  $L(X)$  に属する最短の語に矛盾

24

## 正則表現の方程式：例 1 (1)

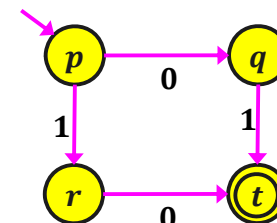
	0	1
$\rightarrow p$	$q$	$r$
$q$	—	$t$
$r$	$t$	—
$* t$	—	—

$$p = 0q + 1r$$

$$q = 1t$$

$$r = 0t$$

$$t = \epsilon \quad (\text{受理状態})$$



$p$  : 状態  $p$  から受理状態に到達する語の集合を表す

$$p = \{\alpha \in \Sigma^* \mid \delta(p, \alpha) \cap F \neq \emptyset\}$$

$q, r, t$  も同様

25

## 正則表現の方程式：例 1 (2)

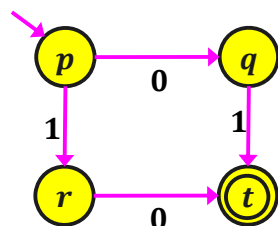
	0	1
$\rightarrow p$	$q$	$r$
$q$	—	$t$
$r$	$t$	—
$* t$	—	—

$$p = 0q + 1r$$

$$q = 1t$$

$$r = 0t$$

$$t = \epsilon \quad (\text{受理状態})$$



$t = \epsilon$  を  $q, r$  の方程式に代入 :  $q = 1, r = 0$

$q = 1, r = 0$  を  $p$  の方程式に代入 :  $p = 01 + 10$

26

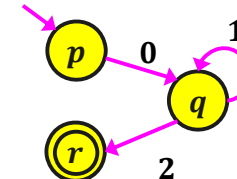
## 正則表現の方程式：例 2

	0	1	2
$\rightarrow p$	$q$	—	—
$q$	—	$q$	$r$
$* r$	—	—	—

$$p = 0q$$

$$q = 1q + 2r$$

$$r = \epsilon \quad (\text{受理状態})$$



$r = \epsilon$  を  $q$  の方程式に代入 :  $q = 1q + 2$

基本定理 1 :  $q = 1^*2$

$q = 1^*2$  を  $p$  の方程式に代入 :  $p = 01^*2$

27

### 正則表現の方程式：例 3

	0	1
$\rightarrow^* p$	$s$	$q$
$q$	$q$	$r$
$r$	$s$	$p$
$s$	$s$	$s$

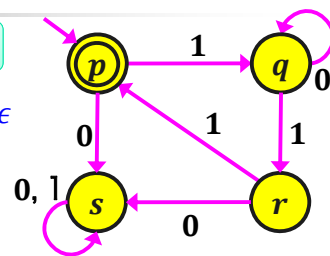
受理状態

$$p = 0s + 1q + \epsilon$$

$$q = 0q + 1r$$

$$r = 0s + 1p$$

$$s = 0s + 1s = (0 + 1)s$$



基本定理 2 :  $s = \emptyset$

$s = \emptyset$  を  $r$  の方程式に代入 :  $r = 1p$

$r = 1p$  を  $q$  の方程式に代入 :  $q = 0q + 11p$

基本定理 1 :  $q = 0^*11p$

$s = \emptyset$ ,  $q = 0^*11p$  を  $p$  の方程式に代入 :  $p = 10^*11p + \epsilon$

基本定理 1 :  $p = (10^*11)^*$

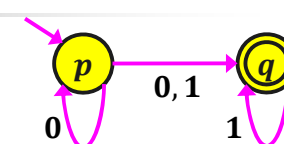
28

### 正則表現の方程式：例 4

	0	1
$\rightarrow p$	$p, q$	$q$
$* q$	—	$q$

$$p = 0p + 0q + 1q$$

$$q = 1q + \epsilon \quad (\text{受理状態})$$



基本定理 1 :  $q = 1^*$

$q = 1^*$  を  $p$  の方程式に代入 :  $p = 0p + (0 + 1)1^*$

基本定理 1 :  $p = 0^*(0 + 1)1^*$

29

### 基本定理を思い出してみると

#### ■ 基本定理 1

$A, B, X : \Sigma$  上の正則表現. ただし,  $\epsilon \notin L(A)$  とする.

$$X = AX + B \Leftrightarrow X = A^*B$$

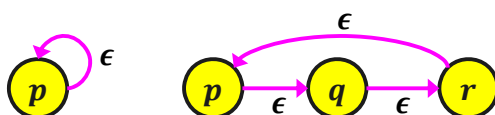
#### ■ 基本定理 2

$A, X : \Sigma$  上の正則表現. ただし,  $\epsilon \notin L(A)$  とする.

$$X = AX \Leftrightarrow X = \emptyset$$

#### ■ 条件 $\epsilon \notin L(A)$

- $\epsilon$  動作だけで元の状態に戻らなければ満たす



30

### 本日の講義のまとめ

1. 有限オートマトン
2. 正則表現と正則言語



- 正則表現
- 有限オートマトンから正則表現へ
  - 動的計画法による方法
  - 正則表現の方程式による方法

テキスト  
3. 1~3. 2. 2節

3. 正則言語の性質
4. 文脈自由文法と言語
5. プッシュダウン・オートマトン
6. 文脈自由言語の性質
7. チューリングマシン

31