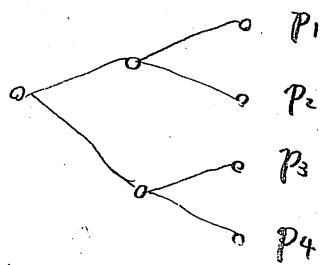


H26年度 ⑤ ネットワーク

(1) (1-1) 記憶がない情報源とは情報が他の情報に独立な情報源

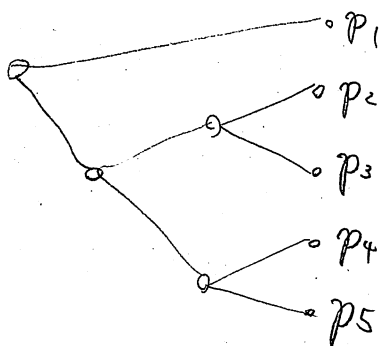
(1-2) (a) (g) (i) (c) (j) (e) (h) (b)

(1-3) (1-3-1)



このような木になる。

(1-3-2)



まず、 p_3 と p_4 をまとめる。左のような木にするため、 $p_1, p_2 < p_3 + p_4$

ここで、 $p_1 > p_2$ となる。

$$p_1 < p_3 + p_4$$

左のような木にすればよい。

まず、 p_4 と p_5 をまとめる、 p_2 と p_3 をまとめるため、

$$p_2 < p_4 + p_5$$

次に、 p_2, p_3 と p_4, p_5 をまとめるため、

$$p_2 + p_3 < p_1$$

よって、まとめる条件は、

$$p_2 < p_4 + p_5$$

$$p_2 + p_3 < p_1$$

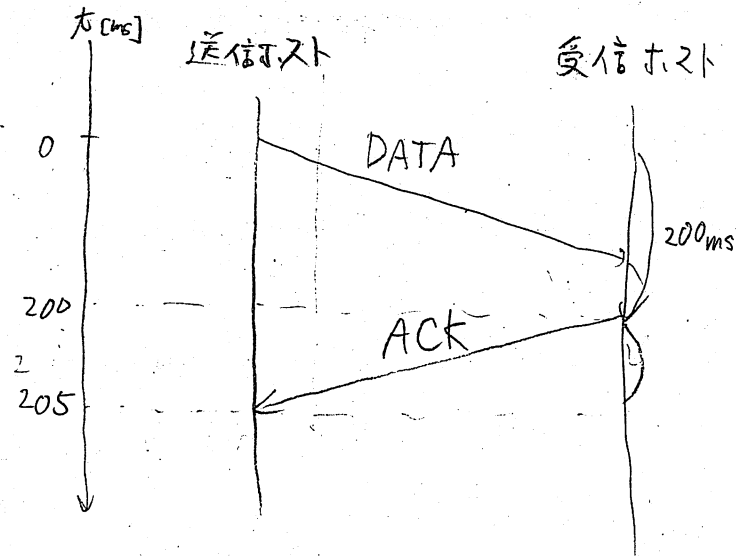
(2) (2-1) (a) (e) (i) (d) (j) (f) (h) (d) (a) (e)

(2-2) ランダムアクセス方式は、ネットワークの負荷が高くなると、衝突回数が増加し、遅延が大きくなるのに対して、トークンパッシング方式は、衝突が生じないため。

(2-3) 衝突が発生したら途中で伝送を中止する。

(3) (3-1) (ア) (イ) (i) (j) (e) (エ) (a) (お) (l)

(3-2) 右のようになるため、最初の
ACK セグメントを受信するまでは、
205 ms



(3-3)

(3-3) 右のようになるため、5個目のACK
セグメントを受信するのは、245ms後
である。

