

計算理論 第8回
第5章: 文脈自由文法と言語(1/2)

基礎工学部情報科学科
中川 博之

計算理論(後半)の進め方, 概要

- 担当: 中川 博之
 - TAは前半と同じ 吉田 征樹 君 (M1)
- テキスト, ミニレポートの形態も基本的に同じ
 - ミニレポートの回答期限: 翌週月曜の23:59
- 主に扱う内容: 文脈自由文法とその応用,
その先に見えるもの
 - 最後の数回はテキストの範囲を越えます

講義の予定(中川担当分)

- 第8回 文脈自由文法と構文木
- 第9回 文脈自由文法の応用
- 第10回 プッシュダウンオートマトン
- 第11回 文脈自由言語の標準形
- 第12回 文脈自由言語の反復補題
- 第13回 文脈自由言語の閉包性と決定問題
- 第14回 文脈依存言語
- 第15回 チューリングマシンと決定可能性
- 第16回 期末試験(第8～15回講義分)

本日の概要

- 第5章: 文脈自由文法と言語 (の前半)
 - テキスト: p.192～
 - 5.1 文脈自由文法
 - 5.2 構文木
- 重要概念
 - 文脈自由文法, 文脈自由言語, 導出, 構文木

5.1 文脈自由文法

5.1.1 直観的な例: 回文

- 回文 (palindrome):
 - 前から読んでも後ろから読んでも同じ文字列
- 例
 - トマト
 - たけやぶやけた
 - 悪い鉄柵が腐っているわ
 - wasitacatisaw
- 【回文の定義】文字列 w が回文 $\Leftrightarrow w = w^R$
 - w^R : 文字列 w の前後を反転したもの

回文言語 L_{pal}

- ここではアルファベット $\{0, 1\}$ に限定した回文を考える
- 回文言語 L_{pal} を集合として考えると
 - 属する文字列の例: 010, 0110, 101101, 1, 0, ε
 - 属さない文字列の例: 10, 110, 0101
- 形式的な定義
 - $L_{\text{pal}} = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = w^R\}$
 - L_{pal} は正則言語ではない

回文の再帰的な定義

- **基礎**: $\varepsilon, 0, 1$ は回文である
- **再帰**: もし w が回文なら, $0w0$ と $1w1$ も回文
回文はこれらの規則で構成できるものに限る
- この言語の定義は再帰的構造を有している
→ **文脈自由文法**はこのような再帰的定義を
形式的に記述する記法

文脈自由文法

- 再帰的定義を形式的に記述する記法のひとつ
 - いくつかの規則で構成
- 回文を定義する規則
 1. $P \rightarrow \varepsilon$
 2. $P \rightarrow 0$
 3. $P \rightarrow 1$
 4. $P \rightarrow 0P0$
 5. $P \rightarrow 1P1$
 - 1～3が基礎, 4, 5が再帰に該当
 - P は回文のクラスを表す変数

規則4のイメージ:
「 P が回文のクラスに属せば, $0P0$ も回文クラスに属する」

5.1.2 文脈自由文法の定義

- 文脈自由文法 (Context-Free Grammar: CFG)
Gは以下の4つ組で定義される

$$G = (V, T, P, S)$$

- V: 変数 (variable) の集合
 - 非終端記号 (nonterminal symbol) と呼ぶ
- T: 終端記号 (terminal) の集合
- P: 生成規則 (production rule) の集合
- S: 出発記号 (start variable, start symbol)

回文文法 G_{pal}

- 回文文法 G_{pal} を $G = (V, T, P, S)$ の形式に当てはめると...

- $V = \{P\}$

- $T = \{0, 1\}$

- $P = \{P \rightarrow \varepsilon, P \rightarrow 0, P \rightarrow 1, P \rightarrow 0P0, P \rightarrow 1P1\}$

- $S = P$

よって, $G_{\text{pal}} = (\{P\}, \{0, 1\}, \{P \rightarrow \varepsilon, P \rightarrow 0, P \rightarrow 1, P \rightarrow 0P0, P \rightarrow 1P1\}, P)$

例5.3 : 式の文法 G_{exp}

- (単純化した) 式を表現するCFGを考える
 - 演算子と識別子により構成
- 演算子 : 加算と乗算に限る (+ と * のみ)
 - 括弧の使用も許す
- 識別子 : 構成要素は $a, b, 0, 1$ に限る
 - (制約1) 最初の文字は a または b に限定
 - (制約2) その後に $\{a, b, 0, 1\}^*$ の任意の列を追加
 - 正則表現で書くと $(a+b)(a+b0+1)^*$
 - 識別子の例 : $a, b, a0, bab002$
- 式の例 : $a, a1b+b0a, ba^*(a0+b1), a+(a*b)$

文脈自由文法で書くと...

- 式のクラスを変数E, 識別子のクラスを変数Iで表現する
- $G_{\text{exp}} = (V, T, P, S)$
 - $V = \{E, I\}$
 - $T = \{a, b, 0, 1, +, *, (,)\}$
 - P (次スライド)
 - $S = E$

G_{exp} の生成規則集合P

1. $E \rightarrow I$

2. $E \rightarrow E + E$

3. $E \rightarrow E * E$

4. $E \rightarrow (E)$

5. $I \rightarrow a$

6. $I \rightarrow b$

7. $I \rightarrow Ia$

8. $I \rightarrow Ib$

9. $I \rightarrow I0$

10. $I \rightarrow I1$

規則1～4: 式の構成法に関する規則

規則5～10: 識別子の構成法に関する規則

生成規則の簡潔な表現法

- Pの要素をきちんと書くと10行になる
 - 簡潔に記述したい...

→ 頭部の変数が同一の生成規則を1つにまとめる

– 本体を縦棒で区切って列挙

- $E \rightarrow I \mid E+E \mid E^*E \mid (E)$
- $I \rightarrow Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1 \mid a \mid b$

- $G_{\text{exp}} = (\{E, I\}, \{a, b, 0, 1, +, *, (,)\}, \{E \rightarrow I \mid E+E \mid E^*E \mid (E), I \rightarrow Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1 \mid a \mid b\}, E)$

5.1.3 文法による導出

- 生成規則の適用目的
 - ある文字列が言語に属しているかを判定
 - 生成規則の適用法は2つある
- 方法1: 再帰的推論(逆方向)
 - 本体から頭部へと生成規則を適用
- 方法2: 導出(順方向)
 - 頭部から本体へと生成規則を適用

方法1: 再帰的推論 (逆方向)

- 本体から頭部へと生成規則を適用
 - [START] 終端記号だけの列
 - 本体と合致する文字列を頭部の変数に置き換えることを繰り返す
 - [GOAL] 出発記号 (1つの変数)
- 例:
 1. 00100 から 00P00 を推論
 2. 00P00 から OP0 を推論
 3. OP0 から P を推論

方法2: 導出(順方向)

- 頭部から本体へと生成規則を適用
 - [START] 出発記号 (1つの変数)
 - 記号列中の変数に生成規則を適用し置換
 - [GOAL] 終端記号だけの列
- 例: $P \Rightarrow OP0 \Rightarrow 00P00 \Rightarrow 00100$

記法

- 本講義(およびテキスト)で用いる記法
 - 英小文字の最初の方 (a, b, ...): 終端記号
 - 数字や演算記号(+や括弧など)も終端記号
 - 英大文字の最初の方 (A, B, ...): 変数
 - 英小文字で最後の方 (w, zなど): 終端記号の列
 - 英大文字で最後の方 (X, Yなど): 終端記号または変数
 - ギリシャ小文字 (α , β など): 終端記号と変数の一方または両方が含まれる列

導出を表す関係記号

- \Rightarrow_G : 生成規則を頭部から本体へと(1回)適用する過程を記述する記号
- $\alpha A \beta \Rightarrow_G \alpha \gamma \beta$
 - 文脈自由文法 $G=(V, T, P, S)$
 - $\alpha, \beta: (V \cup T)^*$ 中の列
 - $A \in V$: 変数
 - $(A \rightarrow \gamma) \in P$: 生成規則
- 特に G が明らかなき、 \Rightarrow_G を \Rightarrow と記す

複数回の導出

- $\overset{*}{\Rightarrow}_G : \Rightarrow$ を0回以上に拡張したもの
- 再帰的定義
 - 基礎: $\alpha \overset{*}{\Rightarrow}_G \alpha$
 - 再帰: $\alpha \overset{*}{\Rightarrow}_G \beta$ かつ $\beta \Rightarrow \gamma$ ならば $\alpha \overset{*}{\Rightarrow}_G \gamma$
- 特にGが明らかなきとき, $\overset{*}{\Rightarrow}_G$ を $\overset{*}{\Rightarrow}$ と記す

導出の例

$$E \Rightarrow_{G_{\text{exp}}} E * E$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} I * E$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * E$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (E)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (E + E)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (I + E)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (a + E)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (a + I)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (a + I0)$$

$$\Rightarrow_{G_{\text{exp}}} a * (a + b0)$$

よって

$$E \stackrel{*}{\Rightarrow}_{G_{\text{exp}}} a * (a + b0)$$

5.1.4 最左導出と最右導出

- **最左導出**：常に最も左の変数に生成規則を適用する導出方法
- 関係記号： $\Rightarrow_{\text{左}}$ あるいは $\overset{*}{\Rightarrow}_{\text{左}}$
- 特に文法を明示するとき： $\Rightarrow_{\text{左}G}$ あるいは $\overset{*}{\Rightarrow}_{\text{左}G}$
- 例：01A0B1C10 $\underset{\text{左}}{\Rightarrow}$ 0120B1C10

最左導出の例（文法は G_{exp} だが省略）

$$E \xRightarrow{\text{左}} E * E$$

$$\xRightarrow{\text{左}} I * E$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * E$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (E)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (E + E)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (I + E)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (a + E)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (a + I)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (a + I0)$$

$$\xRightarrow{\text{左}} a * (a + b0)$$

よって

$$E \xRightarrow{\text{左}}^* a * (a + b0)$$

最右導出

- **最右導出**：常に最も右の変数に生成規則を適用する導出方法
- 関係記号： $\Rightarrow_{\text{右}}$ あるいは $\overset{*}{\Rightarrow}_{\text{右}}$
- 特に文法を明示するとき： $\Rightarrow_{\text{右}G}$ あるいは $\overset{*}{\Rightarrow}_{\text{右}G}$
- 例：01A0B1C10 $\Rightarrow_{\text{右}}$ 01A0B1210

5.1.5 ある文法の言語

- $L(G)$: 文法 $G=(V, T, P, S)$ が生成する言語
 - G の出発記号から導出できる終端記号列の集合
- 形式的定義: $L(G) = \{w \in T^* \mid S \xRightarrow[G]{*} w\}$

文脈自由言語

- 文法Gが文脈自由文法の時、
言語 $L(G)$ は文脈自由言語
- 文脈自由言語 (Context-Free Language: CFL)
 - 文脈自由文法Gにより定義される言語

$L \Leftrightarrow L(G)$ であることの証明

- L : ある言語（文字列の集合）
- G : ある文法

が与えられたときに, $L \Leftrightarrow L(G)$ を示す

- 証明方法: $L \Rightarrow L(G)$ と $L \Leftarrow L(G)$ を示す
 - $L \Rightarrow L(G)$: 任意の $w \in L$ に対して $w \in L(G)$ を示す
(十分性)
 - $L \Leftarrow L(G)$: 任意の $w \in L(G)$ に対して $w \in L$ を示す
(必要性)

例: $L(G_{\text{pal}})$ は回文の集合 (定理5.7)

- 証明すべきこと:
 - 任意の $w \in \{0,1\}^*$ に対して
 w は回文 $\Leftrightarrow w \in L(G_{\text{pal}})$
 - これを証明するためには
 - 十分性: w は回文 $\Rightarrow w \in L(G_{\text{pal}})$
 - 必要性: w は回文 $\Leftarrow w \in L(G_{\text{pal}})$
- を証明すればよい

$$G_{\text{pal}} = (\{P\}, \{0, 1\}, \\ \{P \rightarrow \varepsilon \mid 0 \mid 1 \mid 0P0 \mid 1P1\}, P)$$

十分性の証明 (1/2)

- 証明したいこと: w は回文 $\Rightarrow w \in L(G_{\text{pal}})$

→ 回文の長さ $|w|$ に関する帰納法で証明

- 基礎: $|w| = 0$ または $|w| = 1$ のとき
 - w は $\varepsilon, 0, 1$ のいずれか
 - いずれも生成規則 $P \rightarrow \varepsilon, P \rightarrow 0, P \rightarrow 1$ により生成可能. つまり $L(G_{\text{pal}})$ に属する

十分性の証明 (2/2)

- 帰納: $|w| \geq 2$ のとき
 - w が回文であるためには, $w=0x0$ か $w=1x1$ の形でなければならない
 - また, x も回文でなければならない
 - このとき, $|x| = |w| - 2$ であり, 帰納法の仮定より x は G_{pal} により生成可能 ($P \stackrel{*}{\Rightarrow} x$)
 - $w = 0x0$ のとき, $P \Rightarrow 0P0 \stackrel{*}{\Rightarrow} 0x0$
 - $w = 1x1$ のとき, $P \Rightarrow 1P1 \stackrel{*}{\Rightarrow} 1x1$
 - つまり, $|w| \geq 2$ のときも w は $L(G_{\text{pal}})$ に属する
- よって, 任意の回文 w は G_{pal} で導出可能

必要性の証明 (1/2)

- 証明したいこと: $w \in L(G_{\text{pal}}) \Rightarrow w$ は回文
- $P \xRightarrow{*} w$ ならば w は回文であることを示せばよい
→ 生成規則の適用回数 n に関する帰納法
- 基礎: $n=1$ のとき
 - $P \Rightarrow \varepsilon, P \Rightarrow 0, P \Rightarrow 1$ のいずれか
 - $\varepsilon, 0, 1$ いずれも回文であるため成立

必要性の証明 (1/2)

- 帰納: $n+1$ のとき ($n \geq 1$)
 - 帰納法の仮定: 生成規則を n 回以下適用してできた文字列 x は回文である
 - 2回以上導出を適用するとき, 導出は $P \Rightarrow OP0$ または $P \Rightarrow 1P1$ のいずれかで始まる
 - $P \Rightarrow OP0$ のとき, $P \Rightarrow OP0 \xRightarrow{*} 0x0$
 - $P \Rightarrow 1P1$ のとき, $P \Rightarrow 1P1 \xRightarrow{*} 1x1$
 - 仮定より, n 回適用して出来た文字列 x は回文であり, そのとき, $0x0$ と $1x1$ はいずれも回文である
 - よって $n+1$ のときに成立
- 従って, $w \in L(G_{\text{pal}}) \Rightarrow w$ は回文

5.1.6 文形式

- 文法 $G=(V, T, P, S)$ から得られる列 α

$$S \xRightarrow{*}_G \alpha$$

ただし $\alpha \in (V \cup T)^*$

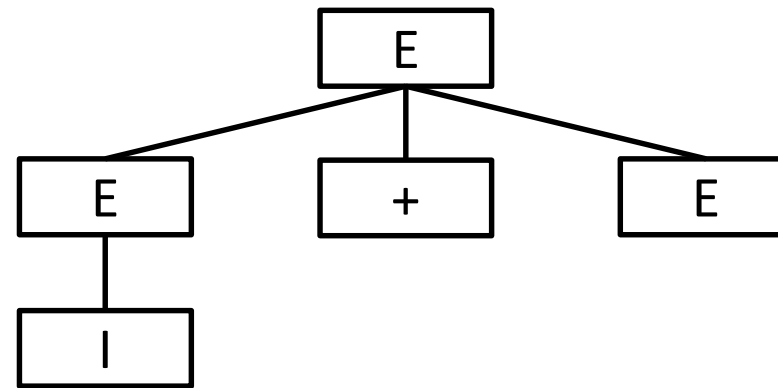
を**文形式**と呼ぶ

- 変数と終端記号のいずれを含んでもよい
- 最左導出で得られる文形式を **左文形式**,
最右導出で得られる文形式を **右文形式** と呼ぶ

5.2 構文木

構文木 (parse tree)

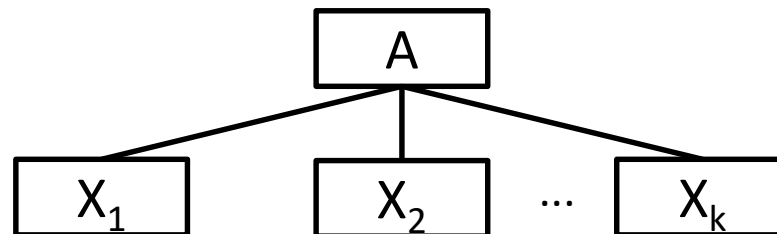
- 構文木(parse tree): 導出を表現する木構造



- コンパイラにおいては, ソースコードを表現するデータ構造として用いられる

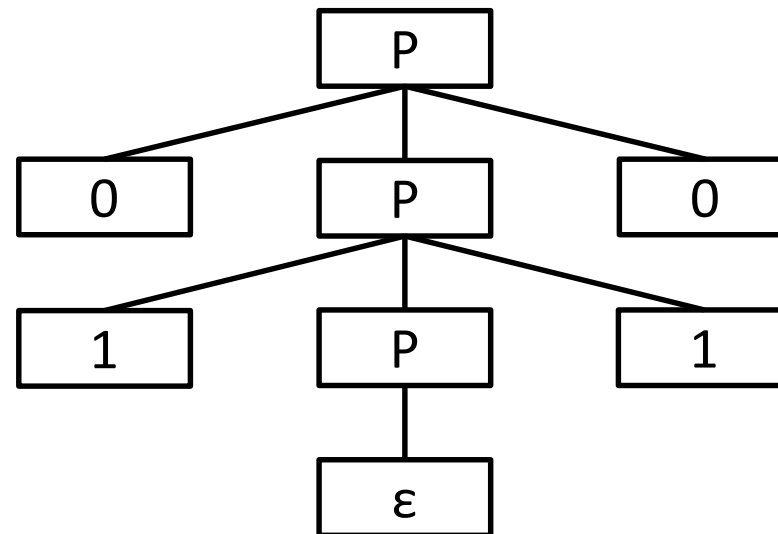
5.2.1 構文木の構成

- Given: $G=(V, T, P, S)$
- G の構文木とは次の条件を満たす木
 1. 各内部節点のラベル: V 中の変数
 2. 各葉のラベル: V 中の変数, T 中の終端記号, ε
 - ε はその葉以外に兄弟節点がない場合のみ用いる
 3. 内部節点(親)のラベルが A , 子節点のラベルが左から順に X_1, X_2, \dots, X_k ならば, $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k$ が生成規則集合 P に含まれる



例5.10: 構文木の例

- 回文文法における1つの構文木
 - 導出 $P \xRightarrow{*} 0110$ を示す構文木
 - $P \Rightarrow 0P0 \Rightarrow 01P10 \Rightarrow 01\varepsilon 10$

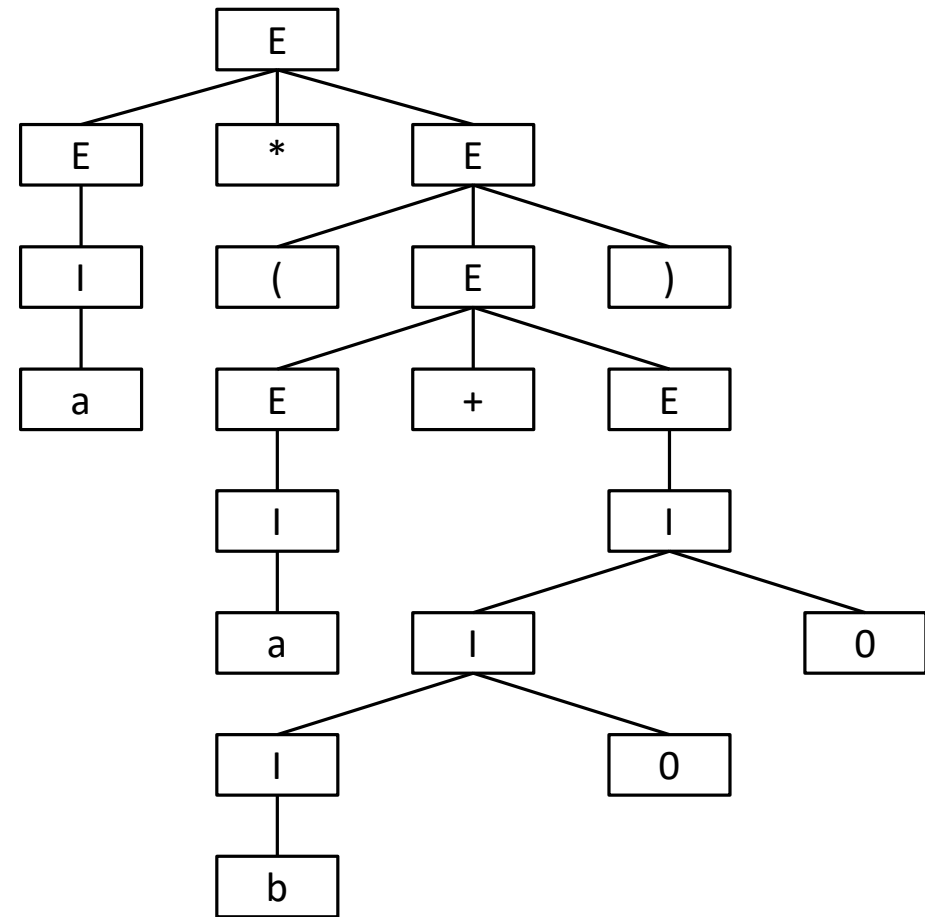


構文木の成果

- 構文木の**成果**: 葉のラベルを左から右に並べて得られる文字列のこと
 - 根の変数から導かれる文形式の一つ
- 特に重要な構文木
 - (1) 成果が終端記号列であるもの
 - 葉のラベルがすべて終端記号か ε
 - (2) 根のラベルが出発記号のもの
- (1),(2)とも満たす木の成果は, 当該文法が生成する言語に含まれる列
 - 言語を, 「出発記号を根とし, 終端記号を成果とするような構文木の成果の集合」と定義することができる

例5.11

- $E \Rightarrow^* a^*(a+b00)$
 - この構文木は,
 $a^*(a+b00)$ が G_{exp} の
言語に属している
ことを示している

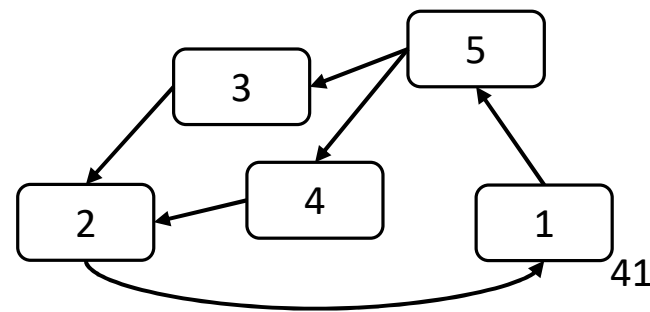


再帰的推論・導出と構文木

以下の5つは同値

1. **再帰的推論**: 本体から頭部への変換(推論)により, 変数Aを出発記号とする終端記号列wが決定できる
2. **導出**: $A \xRightarrow{*} w$
3. **最左導出**: $A \xRightarrow{*}_{\text{左}} w$
4. **最右導出**: $A \xRightarrow{*}_{\text{右}} w$
5. **構文木**: Aを根としwを成果とする構文木が存在

証明は省略(テキストp.209～)



ミニレポート: 8-1

- テキスト p.204 問5.1.1(a)
- 次の言語に対する文脈自由文法を作れ
 $\{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$

ミニレポート: 8-2

- テキスト p.204 問5.1.2 a), b), c)
- 次の文法は正則表現 $0^*1(0+1)^*$ と同じ言語を生成する

– $S \rightarrow A1B$

– $A \rightarrow 0A \mid \varepsilon$

– $B \rightarrow 0B \mid 1B \mid \varepsilon$

次の列の再左導出と最右導出を示せ.

– a) 00101

– b) 1001

– c) 00011