# 情報論理学(第3回)

- □ 前回の授業で、与えられた式の恒真性の判定が知識獲得や自動証明において 核となる役割を果たすことを述べた
- □ コンピュータサイエンス的には,当然「自動で恒真性」を判定する方法が欲しい
  - □ 命題論理に関してはしらみつぶしが可能…だが、もちろん効率は悪い

- □ 今回は恒真性を判定するもう少しマシな方法を検討する
  - □コンセンサス法
  - リゾルベント法(導出原理)



## Part1:標準形・コンセンサス・リゾルベント



#### 論理式の標準形

- □ リテラル:単一の命題記号Pならびにその否定¬P
  - Pと¬Pは互いに相補的なリテラルとも呼ぶ
- □ 積和(標準)形(disjunctive normal form: **DNF**) <sub>加法標準形, 選言標準形とも呼ばれる</sub>
  - □ 積項(複数のリテラルを∧で結合したもの)をvで結合したもの

例:  $(P \land \neg Q \land R) \lor (\neg P \land \neg R) \lor (Q \land R)$ 

- □ 和積(標準)形(conjunctive normal form: CNF) 乗法標準形,連言標準形とも呼ばれる
  - 和項(複数のリテラルを∨で結合したもの)を∧で結合したもの

例:  $(\neg P \lor Q \lor R) \land (P \lor Q) \land (Q \lor \neg R)$ 

■ 和項は節(clause)と呼ばれるときもある

- □ 任意の論理式は積和/和積形のいず/ 、○(論理的同値変形で)変換可能
  - □ 例:  $(P \land \neg Q) \rightarrow (\neg P \rightarrow \neg R) \land S$ を変換してみる

$$(P \land \neg Q) \rightarrow (\neg P \rightarrow \neg R) \land S$$
  

$$\Leftrightarrow (P \land \neg Q) \rightarrow (P \lor \neg R) \land S$$
  

$$\Leftrightarrow \neg (P \land \neg Q) \lor (P \lor \neg R) \land S$$
  

$$\Leftrightarrow (\neg P \lor Q) \lor (P \lor \neg R) \land S$$

積和形

 $\Leftrightarrow (\neg P \lor Q) \lor (P \lor \neg R) \land S$  $\Leftrightarrow \neg P \lor Q \lor (P \land S) \lor (\neg R \land S)$ 

(分配則 $(A \lor B) \land C \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C)$ を利用)

和積形

$$\Leftrightarrow (\neg P \lor Q) \lor (P \lor \neg R) \land S$$
  
$$\Leftrightarrow (\neg P \lor Q \lor P \lor \neg R) \land (\neg P \lor Q \lor S)$$

(分配則 $A \lor (B \land C) \Leftrightarrow (A \lor B) \land (A \lor C)$ を利用)



- 6
- □ 変換 $P \to Q \Leftrightarrow \neg P \lor Q$  または  $P \to Q \Leftrightarrow \neg (P \land \neg Q)$ を用いて $\rightarrow$ を除去する
- □ 変換¬ $(P \lor Q) \Leftrightarrow (¬P \land ¬Q)$  または ¬ $(P \land Q) \Leftrightarrow (¬P \lor ¬Q)$ を用いてリテラルに 付随しない¬を除去する
- □積和形の場合
  - **□**  $(A \lor B) \land C \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C)$ を利用して外側の $\land$ を中に入れる
- □和積形の場合
  - **□**  $(A \land B) \lor C \Leftrightarrow (A \lor C) \land (B \lor C)$ を利用して外側の∨を中に入れる
    - 注) ここで標準形は、最簡な式まで変形することは要求していない
    - 他の方法でも出すことは可能



- □ 積和論理式における2つの積項 $t_1$ と $t_2$ について,ある命題記号pが以下の条件を満たすとする
  - $t_1$ がpを $,t_2$ が $\neg p$ を含む,あるいは $t_1$ が $\neg p$ を, $t_2$ がpを含む
- $t_1 = Q_1 \land p_1, t_2 = Q_2 \land p_2 ((p_1, p_2) = (p, \neg p) あるいは(\neg p, p))とする$
- □ 積項 $Q_1 \land Q_2 \ge t_1$ ,  $t_2$ のコンセンサスと呼ぶ
  - Q1, Q2は空集合かもしれないことに注意
  - □  $Q_1$ ,  $Q_2$ が共に空のときはT(真の値)がコンセンサスとなる (Tは含まれるリテラルがゼロ個の積項とみなす)



#### コンセンサスの例

- - $t_1 \ge t_2$ はコンセンサス¬ $u \land w \land x \land z$ を持つ( $y, \neg y$ が相補的)
  - $t_1 \ge t_3$ はコンセンサスを持たない(相補的なリテラルがない)
  - $t_1 \ge t_4$ はコンセンサス¬ $u \land x \land \neg y \land y$  および¬ $u \land w \land \neg w \land x$ を持つ  $(y, \neg y, w, \neg w$ がどちらも相補的)

#### コンセンサス

- □ 積和論理形における2つの積項 $t_1$ と $t_2$ について,ある命題記号pが以下の条件を満たすとする
  - $\square$  (C1)  $t_1$ がpを $t_2$ が $\neg p$ を含む,あるいは $t_1$ が $\neg p$ を, $t_2$ がpを含む
  - **©** (C2)  $Q_1$ ,  $Q_2$ をそれぞれ $t_1$ ,  $t_2$ に含まれるp,  $\neg p$ 以外のリテラルの集合とすると, どの $q_1 \in Q_1$ ,  $q_2 \in Q_2$ についても $q_1$ と $q_2$ は相補的でない (すなわち,  $q_1 = \neg q_2$  or  $\neg q_1 = q_2$ ではない)
- 。 このとき,  $Q_1 \cup Q_2$  (重複は取り除かれる) 中のリテラル全てからなる積項を  $t_1, t_2$ のコンセンサスと呼ぶ

- lue 和積論理式における2つの和項 $c_1$ と $c_2$ について,ある命題記号pが以下の条件を満たすとする
  - $c_1$ がpを $,c_2$ が $\neg p$ を含む,あるいは $c_1$ が $\neg p$ を, $c_2$ がpを含む
- $c_1 = Q_1 \lor p_1, c_2 = Q_2 \lor p_2 ((p_1, p_2) = (p, \neg p) あるいは(\neg p, p))とする$
- □ 和項 $Q_1 \vee Q_2$ を $c_1$ ,  $c_2$ のリゾルベントと呼ぶ
  - Q1, Q2は空集合かもしれないことに注意
  - $Q_1$ ,  $Q_2$ が共に空のときはF(真の値)がリゾルベントとなる (Fは含まれるリテラルがゼロ個の和項とみなす)
- □ 例は前述のコンセンサスの例において∧を∨に変えるだけなので,略

注) テキストでは上のようなpがちょうどひとつである,という条件をつけているが (一種の流儀で,本質的ではない),ここでは後の議論のわかりやすさためそのような pが一つでなくてもよいものとする(p.32参照)

#### コンセンサス法

- □ 以下のようなステップに基づいて論理式fの恒真性を示す
  - **□** *f* を積和標準形に変換する(*f*<sub>0</sub>とする)
  - uhile ( $f_i$ が積項Tを持たない or ある積項対( $t_1, t_2$ ) がコンセンサスtを持ち,  $f_i$ はtを含まない)
    - *f<sub>i</sub>*に積項*t*を追加し, *f<sub>i+1</sub>*とする

 $((t_1,t_2)$ の候補が複数あるときは好きなものを選ぶ)

■終了時の $f_*$ が積項Tを含めば恒真であると判定,そうでなければ恒真でないと判定



#### コンセンサス法:動作例

 $f = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A$  の恒真性を示す

$$f_0 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A$$
  
 $f_1 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A \lor A$   
 $f_2 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A \lor A \lor T$ 

$$f = (A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor \neg C$$
が恒真でないことを示す
$$f_0 = (A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor \neg C$$
$$f_1 = (A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor \neg C \lor (B \land C)$$
$$f_2 = (A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor \neg C \lor (B \land C) \lor \neg A$$
$$f_3 = (A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor \neg C \lor (B \land C) \lor \neg A \lor B$$

ここまでくると、どの2項のコンセンサスを取っても 新たな積項が生じない→恒真でない



#### リゾルベント法

- $\square$  以下のようなステップに基づいて論理式fの恒偽性(すなわち $\neg f$ の恒真性)を示す
  - *f* を和積標準形に変換する(*f*<sub>0</sub>とする)
  - uhile ( $f_i$ が和項Fを持たない or ある和項対( $c_1, c_2$ ) がリゾルベントcを持ち,  $f_i$ はcを含まない)
    - *f<sub>i</sub>*に積項*c*を追加し, *f<sub>i+1</sub>*とする

 $((c_1, c_2)$ の候補が複数あるときは好きなものを選ぶ)

■終了時の $f_*$ がFであればfは恒偽であると判定,項が残れば恒偽でないと判定



#### リゾルベント法:動作例

 $\Box f = (A \lor B) \land (A \lor \neg B) \land \neg A$  の恒偽性を示す

$$f_0 = (A \lor B) \land (A \lor \neg B) \land \neg A$$
  

$$f_1 = (A \lor B) \land (A \lor \neg B) \land \neg A \land A$$
  

$$f_2 = (A \lor B) \land (A \lor \neg B) \land \neg A \land A \lor F$$

$$f = (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg C$$
が恒偽でないことを示す
$$f_0 = (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg C$$
$$f_1 = (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg C \land (B \lor C)$$
$$f_2 = (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg C \land (B \lor C) \land \neg A$$
$$f_3 = (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land C \land (B \lor C) \land \neg A \lor B$$

ここまでくると、どの2項のリゾルベントを取っても 新たな和項が生じない→恒偽でない



# Part2:正当性と導出原理



### コンセンサス法=ド・モルガン+リゾルベント法(1)

#### (一般の)ド・モルガン則

$$\neg (A_1 \lor A_2 \lor \cdots \lor A_n) \Leftrightarrow (\neg A_1) \land (\neg A_2) \land \cdots \land (\neg A_n)$$
$$\neg (A_1 \land A_2 \land \cdots \land A_n) \Leftrightarrow (\neg A_1) \lor (\neg A_2) \lor \cdots \lor (\neg A_n)$$

- □ 積和形論理関数 $f = t_1 \lor t_2 \lor \cdots \lor t_m$ を考える
- □ 積項 $t_i = a_{i,1} \land a_{i,2} \land \cdots \land a_{i,k}$ に対して¬ $t_i$ を考えると, ド・モルガン則より¬ $t_i$ は和項¬ $a_{i,1} \lor \neg a_{i,2} \lor \cdots \lor \neg a_{i,k}$  となる.これを $c_i$ とする
- □ 和積形論理関数 $g=c_1 \wedge c_2 \wedge \cdots \wedge c_m$ を考えると、ド・モルガン則より  $\neg f=\neg(t_1 \vee t_2 \vee \cdots \vee t_m)=(\neg t_1) \wedge (\neg t_2) \wedge \cdots \wedge (\neg t_m)=c_1 \wedge c_2 \wedge \cdots \wedge c_m=g$



## コンセンサス法=ド・モルガン+リゾルベント法(2)

- $\Box$  f にコンセンサス法を適用することとg にリゾルベント法を適用することは 本質的に同じ
- □ fへのコンセンサス法の導出系列 $f_0, f_1, ...$ を以下のように書き換える
  - 各リテラルの否定・肯定を反転する (TとFも入れ替える)
  - 2 VとAを入れ替える

このようにして得られる系列は、gへのリゾルベント法の導出系列になる

$$f_0 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A$$

$$f_1 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A \lor A$$

$$f_2 = (A \land B) \lor (A \land \neg B) \lor \neg A \lor A \lor T$$

$$g_0 = (\neg A \lor \neg B) \land (\neg A \lor B) \land A \land \neg A$$

$$g_1 = (\neg A \lor \neg B) \land (\neg A \lor B) \land A \land \neg A$$

$$g_2 = (\neg A \lor \neg B) \land (\neg A \lor B) \lor A \land \neg A \land F$$

#### リゾルベント法の正当性

- **17** 
  - □ 正当性のために示す必要があること
    - 1. アルゴリズムは停止する
    - 2. アルゴリズムが停止するとき, 答えは正しい
- □ それぞれについて証明していく



#### 1. の証明

- □ リゾルベントが有限回しか新たに生成されないことを示す
  - □ 節cに含まれるリテラルの集合を $\ell(c)$ で表すとする
- □ リゾルベントの定義より,  $c_1$ ,  $c_2$ から生成されたリゾルベントcは  $\ell(c) \subseteq \ell(c_1) \cup \ell(c_2)$  を満たすので, リゾルベントを生成することで元の論理式になかったリテラルが生まれることはない
- □ 元の論理式f にn個の命題変数 (=高々2n個のリテラル)が含まれているとすると可能な異なる節の個数は高々 $2^{2n}$ 種類
  - =2n個の要素からなる集合から取り出せる異なる部分集合の総数 (リゾルベント生成時に重複するリテラルは除去されることに注意)
  - 最悪でもf<sub>2<sup>2n</sup></sub>で終わる



#### 2. の証明(1)

#### 補題1

任意のiについて,  $f \Leftrightarrow f_i$ 

- □ 証明はiについての数学的帰納法で示す
  - □ (基底) i = 0のとき: f = f<sub>0</sub>なので明らか
  - □ (帰納段階)  $f_i$ について $f \leftrightarrow f_i$ であると仮定して,  $f_{i+1}$ を検討する
    - $f_i$ 中の節 $(Q_1 \lor p)$ および $(Q_2 \lor \neg p)$ よりリゾルベント $(Q_1 \lor Q_2)$ が追加されたとする
  - $f_i$ から $(Q_1 \lor p)$ および $(Q_2 \lor \neg p)$ を取り除いた残りの部分をf'とすると  $f_i = f' \land (Q_1 \lor p) \land (Q_2 \lor \neg p)$   $f_{i+1} = f' \land (Q_1 \lor p) \land (Q_2 \lor \neg p) \land (Q_1 \lor Q_2) = f_i \land (Q_1 \lor Q_2)$



## 2. の証明(2)

$$f_i = f' \land (Q_1 \lor p) \land (Q_2 \lor \neg p), \qquad f_{i+1} = f_i \land (Q_1 \lor Q_2)$$

- 。この2つの論理的同値性を示す.すなわち「任意の解釈Iに対して, $\llbracket f_i \rrbracket^I$ が真 $\Leftrightarrow$   $\llbracket f_{i+1} \rrbracket^I$ が真」を示す
  - □ そのとき $f_i \Leftrightarrow f_{i+1}$ であり、帰納法の仮定 $f_i \Leftrightarrow f$ と併せて $f \Leftrightarrow f_{i+1}$ が得られる
- □⇒の証明
  - $\blacksquare \llbracket f_i \rrbracket^I$ が真であるとする.Iにおいてpが真であれば $\llbracket Q_2 \rrbracket^I$ は真であり,偽であれば $\llbracket Q_1 \rrbracket^I$ は真である.よって $\llbracket Q_1 \lor Q_2 \rrbracket^I$ は真であり, $\llbracket f_{i+1} \rrbracket^I$ は真
- □ ←の証明



- 21
- $\Box$  正しさの証明:「fが恒偽 $\Leftrightarrow f_*$ がFを含む」を示せばよい
  - □ ←は簡単 $(f_*$ がFを含むとき当然恒偽であり,  $f_* \leftrightarrow f$ なので, fも恒偽)
  - □⇒が手ごわい(次スライドから.証明方針はテキストとは異なる)



- □ Vをf (すなわち, f\*)に現れる命題変数の集合とする
- □ 2つの論理式f,gについて,  $M(f) \subseteq M(g)$ であるとき「gはfをカバーする」という



## 2. の証明(4)

M(c):cを真にする解釈の集合  $\ell(c)$ :cに含まれるリテラルの集合

」まず先立って以下の補題を証明しよう

#### 補題2

- A)  $c_1, c_2$  を節とすると、 $\ell(c_1) \subseteq \ell(c_2) \Rightarrow M(c_1) \subseteq M(c_2)$
- B)  $c_1, c_2$ を恒真でない節とすると、 $\ell(c_1) \subset \ell(c_2) \Rightarrow M(c_1) \subset M(c_2)$
- Aの証明)  $c_1$ のあるリテラルを真にする解釈は $c_2$ も真にするので,明らかに  $M(c_1) \subseteq M(c_2)$
- Bの証明) A)が成り立つので、 $M(c_1) \neq M(c_2)$ を言えばいい、詳細は略(MR課題)

(終)



24

□ メインディッシュ

#### 補題3

fが恒偽ならば、 $f_*$ に含まれる節の集合をSとすると、 $F \in S$ 



- □ 背理法の仮定:節FがSに含まれないとする
- □ 節集合Tを以下の2条件を満たす節xの集合とする
  - 1. xは恒真ではない
  - 2. いかなる $x' \in S$ についても $M(x') \nsubseteq M(x)$

- □ M(c') ⊆ M(F)であるようなc'は明らかにc' = Fのみであり, 背理法の仮定より $F \notin S$ . よってFはTへと含まれるので,Tは空ではない
  - $\square$   $\tau$ を、Tに含まれるもののなかで、 $M(\tau)$ が極大であるようなものとする
    - すなわち, すべての $x' \in T$  について,  $M(\tau) \not\subset M(x')$ が成り立つようなもの

## 2. の証明(7)

M(c):cを真にする解釈の集合  $\ell(c)$ :cに含まれるリテラルの集合

- ケース1: τがV中のすべての変数を含んでいる
  - $\mathbf{c}'$ をS中の任意の節とすると,  $\tau \in T$ なので $M(c') \not\subseteq M(\tau)$
  - □ τはすべての変数を含んでいるので, c'中の変数もすべて含む
  - □ 一方で補題2A(の対偶)により,  $M(c') \nsubseteq M(\tau)$ から $\ell(c') \nsubseteq \ell(\tau)$ が成立
  - このとき, ある命題変数pが存在し, c'がp,  $\tau$ が $\neg p$ を含む, あるいは c'が $\neg p$ ,  $\tau$ がpを含む
  - □  $\tau$ のリテラルを全て偽にするような解釈は、すべての $c' \in S$ を真にする  $(\tau \in T$ より $\tau$ は恒真ではないので、そのような解釈は必ず存在)
  - lue すなわち, $f_*$ は充足可能であり,補題1より $f \Leftrightarrow f_*$ なのでfの恒偽性に矛盾



- ケース2: τがある変数xを含んでいない
  - $\mathbf{r}_1 = \tau \vee x$ ,  $\tau_2 = \tau \vee \neg x$ とする. このとき $\tau_1$ ,  $\tau_2$ は恒真ではない (略. MR課題)
  - 補題2Bより $M(\tau) \subset M(\tau_1)$ ,  $M(\tau) \subset M(\tau_2)$ を得る
  - $\tau$ がT中の極大元であるという事実から, $\tau_1$ , $\tau_2$ はTに入らない  $\Rightarrow M(\tau'_1) \subseteq M(\tau_1)$ , $M(\tau'_2) \subseteq M(\tau_2)$ である $\tau'_1$ , $\tau'_2 \in S$ が存在
  - □  $\tau_1'$ はxを,  $\tau_2'$ は¬xを必ず含まないといけない (そうでなければ $\ell(\tau_1') \subseteq \ell(\tau)$  or  $\ell(\tau_2') \subseteq \ell(\tau)$  なので補題2Aより  $M(\tau_1') \subseteq M(\tau)$  or  $M(\tau_2') \subseteq M(\tau)$  ( $\tau_1', \tau_2' \in S$ )が成立して $\tau \in T$ に矛盾)
  - このとき,和項対 $(\tau'_1, \tau'_2)$ はリゾルベントを持つ(rとする)  $f_*$ からは新たなリゾルベントを生成できないので, $r \in S$ でないといけない
  - $\ell(r) \subseteq \left(\ell(\tau_1') \cup \ell(\tau_2')\right) \setminus \{x, \neg x\}$ なので $\ell(r) \subseteq \ell(\tau)$ . 補題2Aより  $M(r) \subseteq M(\tau)$ となり,これは $\tau \in T$ に矛盾

#### 導出原理

- □ リゾルベント法は導出原理(resolution principle)とも呼ばれる
  - □ もとは述語論理の恒真性判定アルゴリズム(の一部)として示された
- □ 導出原理は人口知能分野における恒真性判定アルゴリズムとして有名
  - 前回の説明の通り,同分野では $Q_1 \wedge Q_2 \wedge \cdots \wedge Q_k \rightarrow P$ の形式の恒真性判定問題が良く表れる.この形式は,同値変形により

$$Q_1 \land Q_2 \land \cdots \land Q_k \rightarrow P$$
  
$$\Leftrightarrow \neg((Q_1 \land Q_2 \land \cdots \land Q_k) \land \neg P)$$

と変形できる.このとき $Q_*$ ,Pが和項のとき,導出原理を用いて  $(Q_1 \land Q_2 \land \cdots \land Q_k) \land \neg P$ の恒偽性を示すのが筋のよいやりかたになる



#### 導出原理

- □ 実際には*, Q<sub>i</sub>, P*は以下の形式をとることが多い
  - **□** *Q<sub>i</sub>*, *P*が単一のリテラル
    - 和項の特殊ケースなので気にしないでよい
  - **□** *Q<sub>i</sub>*, *P*が積項
    - そのままでOK
  - - このときは¬ $(R_1 \land R_2 \land \cdots \land R_j) \lor S \Leftrightarrow (¬R_1 \lor ¬R_2 \lor \cdots \lor ¬R_j \lor S)$ と和項に変形できる



- 導出原理の実行時間は最悪時は真理値表の総当たりと変わらない (か, それ以上に遅い)
  - □ 命題変数の個数がn個のとき, nの指数時間を必要とするかもしれない
  - ■が、そもそも和積標準形の恒偽性判定は最悪時高速なアルゴリズムが 期待できない
    - 恒偽性判定はNP完全問題であり,多項式時間アルゴリズムを持たないと予想されている (データ構造とアルゴリズムの授業参照)
  - 実用的な時間で判定するには、どの対に対してリゾルベントを取るかどうかの 選択(導出戦略と呼ばれる)が重要
    - 高速化のためのさまざまな戦略が研究されている

