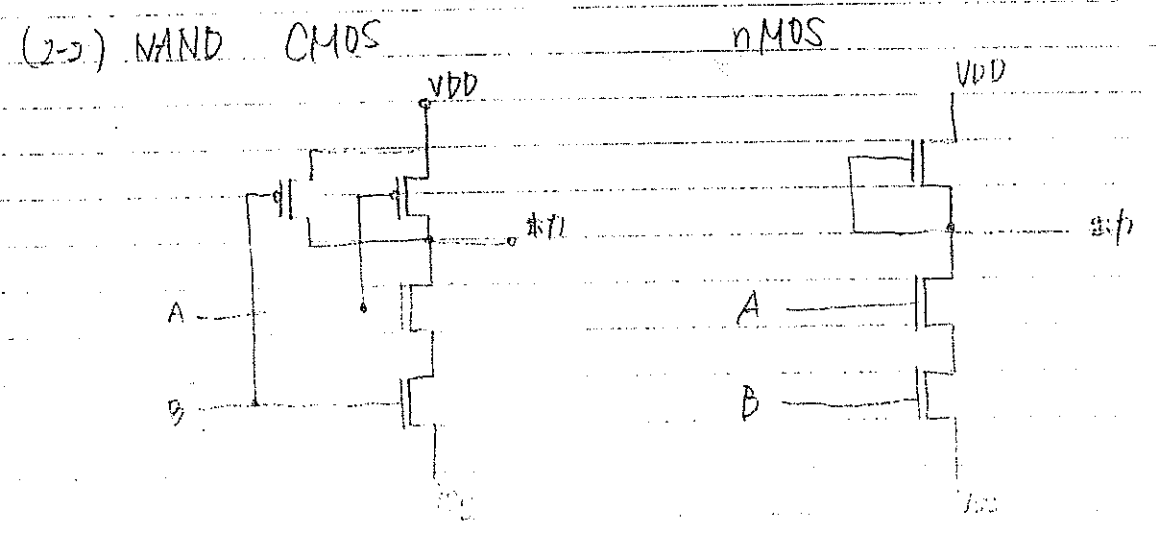


トランジスタがONで出力がLのとき $V_{OL} = 0.1V$
 R_3 にかかる電圧は $4.8V$ 電流は $\frac{4.8}{R_3}$
これが消費電流 I_{CC} も超える事はないから、 $\frac{4.8}{R_3} < 3 \times 10^{-3}$
 $\therefore R_3 > 1.6 \times 10^3$
以上より $1.6 \times 10^3 < R_3 \leq 2.5 \times 10^3$ だから $R_3 = 2.2 \times 10^3$

入力がLのとき $I_{IL(max)} = 0.3mA$
抵抗 R_1 に流れる電流は $0.3mA$ 以下 電圧は $5 - 0.7 = 4.3V$
 $\frac{4.3}{R_1} \leq 0.3 \times 10^{-3} \therefore R_1 \geq 14 \times 10^3$

入力がHでトランジスタがONの場合、 $I_{OL(min)} = 20mA$ 以下
 $I_C = 20 \times 10^{-3} + \frac{4.8}{2.2 \times 10^3} = 22.2 \times 10^{-3}$
 $I_B = \frac{I_C}{\beta} = \frac{22.2 \times 10^{-3}}{150} = 0.15 \times 10^{-3}$ 以上必要
 $R_2 = 100k$ より十分大きいので $(5 - 0.7 \times 3) / R_1 \geq 0.15 \times 10^{-3}$ より $R_1 \geq 19 \times 10^3$
 $1.4 \times 10^4 \leq R_1 \leq 1.9 \times 10^4$ より $R_1 = 1.5 \times 10^4$

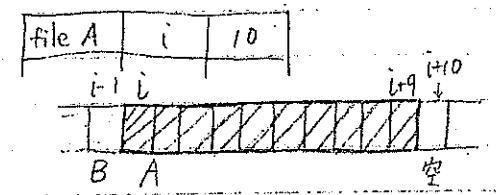
(2-1)	A	ア	B	イ	C	キ
	D	カ	E	ク	F	$I_d(V_{DD} - V_{SS})$
	G	ケ	H	コ	I	コ
	J	セ	K	カ	L	チ



オペレーティングシステム

1 (1) 連続割り当て

(a) read $i+9$
write $i+10$
read $i+8$
write $i+9$



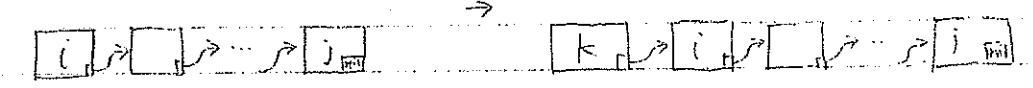
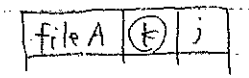
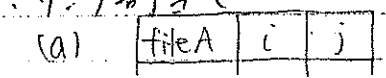
read i 5.7
write $i+1$ $2 \times 10 + 1 = 21$ 2/10
write i

(b) read $i+9$
write $i+10$

read $i+5$ 5.7
write $i+6$ $2 \times 5 + 1 = 11$ 1/10
write $i+5$

(c) write $i+10$ 1/10

リフレック割り当て



write k (次のリフレック先は i) 1/10

(b) read i (次のブロックが i_2 と分かる)
read i_2 (次のブロックが i_3 と分かる)

read i_3 (次のブロックが i_6 と分かる)
write i_6 (次のリフレック先を i とする)
write k (次のリフレック先は i_6)

5.7 $5 + 2 = 7$ 7/10

(c) write j (次のリンク先をkとする)
write k さらにディレクトリを変更

2回

(2) 連続割当て

最後に追加 アクセス回数 1回
最後からk番目に追加 $2k+1$ 回 (k個ブロックをreadとwriteでずらし
先頭に追加 $2n+1$ 回 新しいブロックを追加)

$$\left\{ \sum_{k=0}^n (2k+1) \right\} / (n+1) = \{ n(n+1) + (n+1) \} / (n+1) \\ = (n+1)^2 / (n+1) \\ = n+1 \quad n+1$$

リンク割当て

先頭に追加 1回
先頭からk番目の後ろに追加 $k+2$ 回 (k回readしてブロックをたどり、k番目のリンク先
最後に追加 2回 も変えて、ブロックを追加する)

$$\left\{ 1 + \sum_{k=1}^{n-1} (k+2) + 2 \right\} / (n+1) = \left\{ 3 + \frac{1}{2}(n-1) \cdot n + 2(n-1) \right\} / (n+1) \\ = \frac{1}{2}(n+2)(n+1) / (n+1) \\ = \frac{n+2}{2} \quad \frac{n+2}{2}$$

(3) 連続割当ては、ファイル作成時の割当てブロック数も必要だが、
あらかじめ静的に指定しておかなければならない。また、ブロックが隣接
している場合、分散している場合に比べ read アクセス効率が高い。
未使用ブロックの合計は、必要だけあるにもかかわらず、ブロックが連続
していないためにファイルを作成できないという、フラグメンテーション(断片化)
の問題が生じるので、空きブロックを1つの連続した領域にまとめる
コンパクションが必要となる。

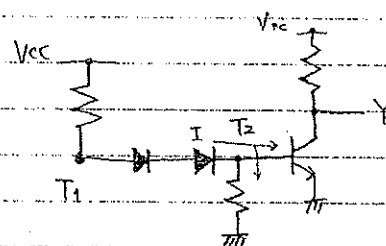
リンク割当ては、ファイル作成時の割当てブロック数もあらかじめ決める必要
はない。また、ファイルの読出しは、ポインタをたどっていくので read
アクセス効率は悪い。フラグメンテーションは生じないのでコンパクションは必要ない。

H9. II

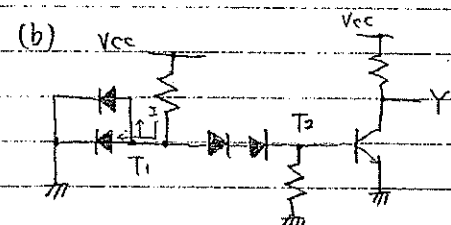
デジタル回路

4

(1-1) (a)



・トランジスタには、ベース電流が流れるので、
飽和状態。よって $V_{BE} = 0.7V$
よって $T_2 = 0.7V$
・ダイオードの電圧降下は $0.7V$ より
 $0.7 + 0.7 + 0.7 = 2.1$ として $T_1 = 2.1V$
・ $V_{CE} = 0.2$ より Y は Low



・ダイオードの電圧降下は $0.7V$ より
 $T_1 = 0.7V$
・又 T_2 には電流が流れない
 $T_2 = 0V$
よって Y は High

(c) A, B どちらかが GND なら, T_2 は $0V$ になり Y は High となる。
∴ NAND

(d) トランジスタにベース電流が流れると、Y は Low, 流れないと
Y は High となる。
→ T_2 の電圧が $0.7V$ より大きいとき Y は Low, $0.7V$ 以下のとき Y は High
→ T_1 の電圧が $2.1V$ より大きいとき Y は Low, $2.1V$ 以下のとき
Y は High (ダイオード2つつながっているから)
→ 入力の電圧が $1.4V$ より大きいとき Y は Low, $1.4V$ 以下のとき
Y は High
∴ 閾値電圧は $1.4V$

(e) ダイオードがひびくと入力も GND につないだときに、
トランジスタのベースに、少し電流が流れる場合があるから。

(1-2) トランジスタが OFF で出力が H の場合、 $V_{OH}(\min) = 3.0V$ より

R_3 にかかる電圧は、 0 以上 $2.0V$ 以下、電流は 0 以上 $\frac{2.0}{R_3}$ 以下
 $I_{OH}(\min) = 0.8mA$ より

$$\frac{2.0}{R_3} \geq 0.8 \times 10^{-3}$$

$$\therefore R_3 \leq 2.5 \times 10^3$$

H9 [I]

(3-2)

情報論

よって $g(g(u, w))$ によって出力されるのは

(20-20-10-9-8) ↓

(3-2) 関数 g において malloc が呼び出されるのは $p(t, d \rightarrow \text{number})$ だけ。つまり $\text{return}(p(t, d \rightarrow \text{number}))$ を実行するとき。

∴ m 回

(3-3) 関数 g は、第1引数のリストの後ろに第2引数のリストをつなげて返す。

・第1引数が NULL なら第2引数を x のまま返す。 → $\text{return}(y)$

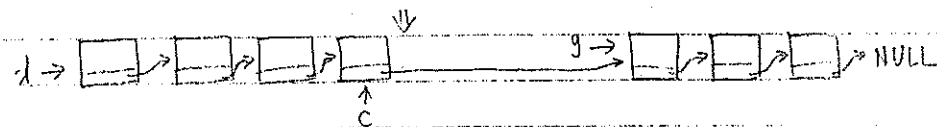
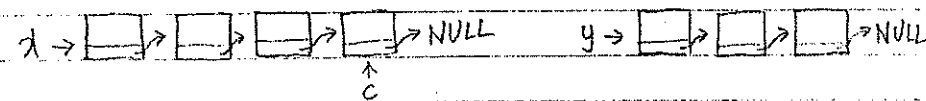
・第1引数のリストの最後を指す c を求める。

→ $\text{for}(c = x; c \rightarrow \text{next} \neq \text{NULL}; c = c \rightarrow \text{next})$

・ c の next を y とする。 → $c \rightarrow \text{next} = y$

・ x を返す。 → $\text{return}(x)$

∴ ① B ② G ③ E ④ D ⑤ A



[2] (1) 区切られたある語 w を考える。

$w = v z$ ($v \in \Sigma^*$, $z \in \Sigma$) とする。[B]より v は辞書に登録されている x の登録番号 $i(v)$ の2進表現 $b(v)$ と「0」または「1」で符号語する。

よって w の符号語の長さは $(b(v) \text{ の桁数 }) + 2$ である。

ここで v は w より前に登録されているので、 $i(v)$ は高々 $i(w) - 1$

又、 $i(v)$ の2進表現 $b(v)$ の桁数は $\lfloor \log i(v) \rfloor + 1$

w の符号語の長さは高々 $\lfloor \log(i(w) - 1) \rfloor + 1 + 2$ より
高々 $\log i(w) + 3$

今、 x は $S(x)$ 個に区切られているので、符号化列 $C(x)$ の長さは
高々 $\sum_{k=1}^{S(x)} \{ \log k + 3 \} + 1 = \log(S(x)!) + 3S(x) + 1$

$$L(x) = O(\log(S(x)!) + 3S(x) + 1)$$

$$= O(\log(S(x)!))$$

$$= O(\log S(x)^{S(x)})$$

$$= O(S(x) \cdot \log S(x))$$

②

$$(2) \quad x = a a a \dots a = a | a a | a a a | \dots | a a \dots a$$

$$i(\varepsilon) = 1, i(a) = 2, i(aa) = 3, i(aaa) = 4, \dots$$

$$C(x) = 10 * 100 * 110 * 1000 * \dots$$

i 番目の区切られた語 $w (= v z)$ の v は $(i-1)$ 番目の語で $z = a$ だから
 $i-1$ の2進表現に1たすの(積)は 0 としたものが符号語。

即ち i 番目の2進表現を i とつけたものが符号語。

アルゴリズムとデータ構造

- 3 (1) $P(NULL, 1)$ により $\rightarrow \boxed{1} \rightarrow NULL$ というリスト A が返える。
 $P(A, 2)$ により $\rightarrow \boxed{2} \rightarrow \boxed{1} \rightarrow NULL$ というリスト B が返える。
 $P(B, 3)$ により $\rightarrow \boxed{3} \rightarrow \boxed{2} \rightarrow \boxed{1} \rightarrow NULL$ というリストが返える。

$t = P(P(P(NULL, 1), 2), 3)$ より $t \rightarrow \boxed{3} \rightarrow \boxed{2} \rightarrow \boxed{1} \rightarrow NULL$

よって $g(t)$ により出力されるのは $(3-2-1) \downarrow$

(2) ポインタ a の number が削除する値のとき、

- (i) a の next の指すリストを b とする $\rightarrow b = a \rightarrow next$
(ii) a を削除 $\rightarrow free(a)$
(iii) b を返す $\rightarrow return(b)$

ポインタ a の number が削除する値でないとき、

- (i) 次のポインタをたどりながら探し、
削除したリストを a の next とする。 $\rightarrow a \rightarrow next = d(a \rightarrow next, n)$
(ii) a を返す $\rightarrow return(a)$

① D ② E ③ B ④ C ⑤ A

(3-1) $u \rightarrow \boxed{30} \rightarrow \boxed{20} \rightarrow \boxed{10} \rightarrow NULL$
 $w \rightarrow \boxed{9} \rightarrow \boxed{8} \rightarrow NULL$

$g(u, w)$

$t = g(u \rightarrow next, w)$

$t = g(u \rightarrow next \rightarrow next, w)$

$t = g(u \rightarrow next \rightarrow next \rightarrow next, w)$

return w

$t \rightarrow \boxed{9} \rightarrow \boxed{8} \rightarrow NULL$

return $\rightarrow \boxed{10} \rightarrow \boxed{9} \rightarrow \boxed{8} \rightarrow NULL$

return $\rightarrow \boxed{20} \rightarrow \boxed{10} \rightarrow \boxed{9} \rightarrow \boxed{8} \rightarrow NULL$

return $\rightarrow \boxed{30} \rightarrow \boxed{20} \rightarrow \boxed{10} \rightarrow \boxed{9} \rightarrow \boxed{8} \rightarrow NULL$

n 個の a と、1 個、2 個、3 個、... と区切っていくので、区切られた個数 $S(x)$ は

$$1 + 2 + 3 + \dots + S(x) \geq n$$

$$\frac{S(x)(S(x)+1)}{2} \geq n$$

を満たす最小の整数

$$S(x)^2 + S(x) - 2n \geq 0$$

$$S(x) = \left\lceil \frac{-1 + \sqrt{1+8n}}{2} \right\rceil$$

$C(x)$ の長さ $L(x)$ は n より $L(x) = O(S(x) \log S(x))$

$$L(x) = O\left(\frac{-1 + \sqrt{1+8n}}{2} \log \frac{-1 + \sqrt{1+8n}}{2}\right) = O(\sqrt{n} \log n)$$

d の長さは $O(n)$ である

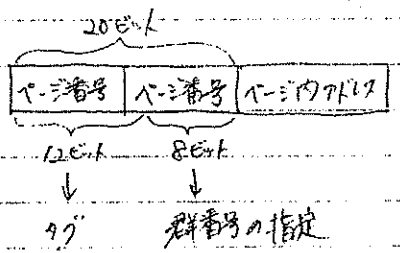
$$n \rightarrow \infty \text{ のとき } O(\sqrt{n} \log n) < O(\sqrt{n} \cdot \sqrt{n}) = O(n)$$

$O(\sqrt{n} \log n) < O(n)$ より 短縮可能

(3-1) 送信側と受信側で同期がとれていれば、 $f(a)$ を受信し終った時点で、記号 a が送信されたことがわかるので復号が簡単

(3-2)

(4)



256 (2^8) 列があり、群番号(列番号)は8ビットだから、アドレスは12ビットで検索する。

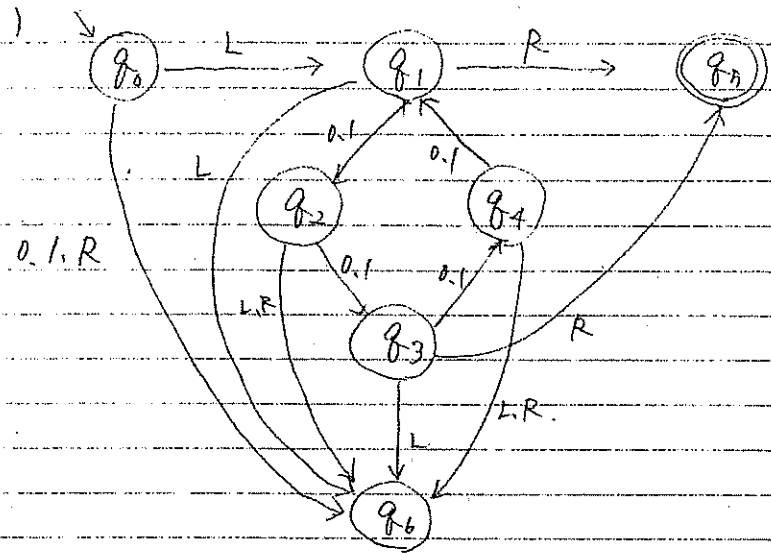
各エントリは12ビット、バリエーションビット1ビットで13ビット。

よって $13 \times 256 \times 8 = 13 \times 2^8 \times 2^3 = 26 \times 2^{10} = 26K$ 26Kビット

H9 [I]

計算論 A

3 (1)



言語 $T(H_1)$ は、Lで始まり、0か1が偶数個続いてRで終わる言語

正規表現で表すと $L(0+1)(0+1)^*R$

(2) 非到達状態はない。分割を行うと下のようになります。

0						1
q_0	q_1	q_2	q_3	q_4	q_6	q_5
0000	0001	0000	0001	0000	0000	0000

0				1	2	
q_0	q_2	q_4	q_6	q_1	q_3	q_5
1000	0110	0110	0000	0002	0002	0000

0	1	2	3	4		
q_0	q_6	q_2	q_4	q_1	q_3	q_5
3111	1111	1331	1331	1224	1224	1111

	L	0	1	R
a	d	b	b	b
b	b	b	b	b
c	b	d	d	b
d	b	c	c	e
(e)	b	b	b	b

(3)	L	O	I	R	
$g_0 t_0$	$g_1 t_1 (b)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	a
$g_1 t_1$	$g_6 t_5 (c)$	$g_2 t_2 (d)$	$g_2 t_2 (d)$	$g_5 t_4 (e)$	b
$g_6 t_5$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	c
$g_2 t_2$	$g_6 t_5 (c)$	$g_3 t_3 (f)$	$g_3 t_3 (f)$	$g_6 t_5 (c)$	d
$g_5 t_4$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	e
$g_3 t_3$	$g_6 t_5 (c)$	$g_4 t_1 (g)$	$g_4 t_1 (g)$	$g_5 t_4 (e)$	f
$g_4 t_1$	$g_6 t_5 (c)$	$g_1 t_2 (i)$	$g_1 t_2 (i)$	$g_6 t_4 (j)$	g
$g_5 t_4$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	h
$g_1 t_2$	$g_6 t_5 (c)$	$g_2 t_3 (k)$	$g_2 t_3 (k)$	$g_5 t_4 (e)$	i
$g_6 t_5$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	$g_6 t_5 (c)$	j
$g_3 t_3$	$g_6 t_5 (c)$	$g_3 t_1 (l)$	$g_3 t_1 (l)$	$g_6 t_5 (c)$	k
$g_3 t_1$	$g_6 t_5 (c)$	$g_4 t_2 (m)$	$g_4 t_2 (m)$	$g_5 t_4 (e)$	l
$g_4 t_2$	$g_6 t_5 (c)$	$g_1 t_3 (n)$	$g_1 t_3 (n)$	$g_6 t_5 (c)$	m
$g_1 t_3$	$g_6 t_5 (c)$	$g_2 t_1 (o)$	$g_2 t_1 (o)$	$g_5 t_4 (e)$	n
$g_2 t_1$	$g_6 t_5 (c)$	$g_3 t_2 (p)$	$g_3 t_2 (p)$	$g_6 t_4 (j)$	o
$g_3 t_2$	$g_6 t_5 (c)$	$g_4 t_3 (q)$	$g_4 t_3 (q)$	$g_5 t_4 (e)$	p
$g_4 t_3$	$g_6 t_5 (c)$	$g_1 t_1 (b)$	$g_1 t_1 (b)$	$g_6 t_5 (c)$	q

T(M₁) U T(M₂) を受理する決定性有限オートマトンの状態遷移表は
 上のようになる。
 これの最簡形を求めると、

計算機アーキテク

(1) 仮想アドレスが 12 ビットなので、仮想空間は $2^{12} = 4GB$

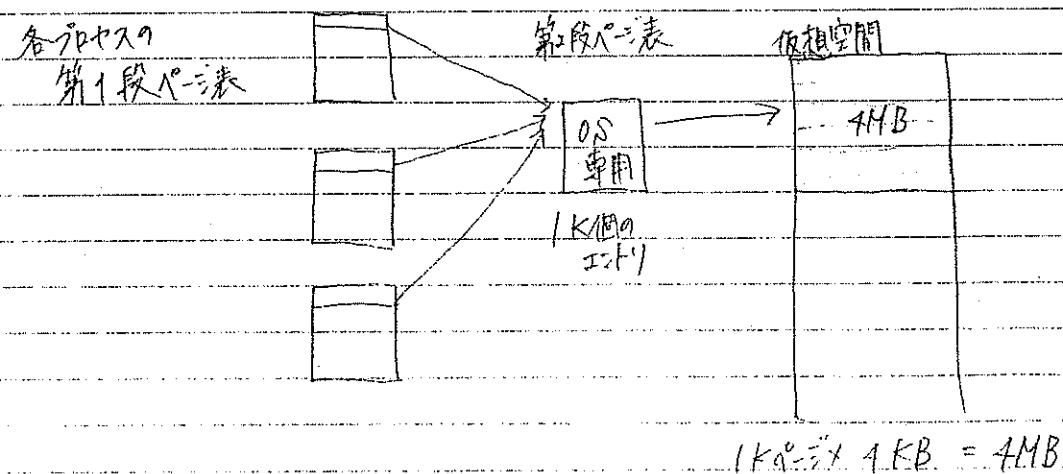
仮想アドレス 12 ビットの内、10 ビットが第 1 段目のページ番号で、10 ビットが
 第 2 段目のページ番号。よって残りの 12 ビットがページ内アドレス。
 ということは、1つのページの大きさは、 $2^{12} = 4K$ より 4KB

ページ番号が 10 ビットなので、ページ表のエントリ数は、 $2^{10} = 1K$ 。

1つのエントリは 4 バイトだから、ページ表の大きさは $1K \times 4B = 4KB$

(2) プロセスを切り替える際に、ページ表を切り替えるために、オペレーティングシステム
 はページ表ベースレジスタを書き換える。

(3) 第 2 段のページ表 1 つをオペレーティングシステム用に、0 番地から 4MB を
 格納し、各プロセスの第 1 段ページ表の先頭のエントリで、そのオペレ-
 ティングシステム用の第 2 段ページ表のアドレスを表す。



$\tilde{0}$	L01R	$\tilde{1}$	L01R	$\tilde{2}$	L01R	$\tilde{3}$	L01R
a	0 0000	a	0 1000	a	0 3111	a	0 4111
b	0001	c	0006	c	1 1111	c	1 1111
c	0000	d	0110	d	2 1441	d	2 1551
d	0000	k	0110	k	1331	m	1551
f	0001	m	0110	m	1441	k	3 1441
g	0001	g	0110	g	1331	g	1441
i	0001	b	1 0002	b	3 1225	b	4 1225
h	0000	f	0112	i	1225	c	1337
l	0001	g	0112	l	1225	l	1227
m	0000	i	0002	p	1225	p	1337
n	0001	l	0002	f	4 1445	f	5 1667
o	0001	n	0112	g	1335	n	1667
p	0001	o	0112	n	1445	g	6 1447
q	0000	p	0002	o	1335	o	1447
e	1 0000	e	2 0000	e	5 1111	e	7 1111
h	0000	h	0000	h	1111	h	1111
j	0000	j	0000	j	1111	j	1111

$\tilde{4}$	L01R
a	0 4111
c	1 1111
d,m	2 1661
k,g	3 1441
b,l	4 1228
i,p	5 1338
f,n	6 1778
g,o	7 1558
e,h,j	8 1111

情報解析 B

II (B1)

隣接する2つのブロック t_i, t_{i+1} の重さの和 $w_i + w_{i+1}$ が最小となる i を見つけ結合する。そのコストは $w_i + w_{i+1}$ 。結合したブロックを1つの重さ $w_i + w_{i+1}$ のブロックとみなして、新しく $t_1, t_2, t_3, \dots, t_{n-1}$ の $n-1$ 台のブロックを考え、各ブロックの重さは $w_1(t_1), w_2(t_2), \dots, w_i + w_{i+1}(t_i), w_{i+2}(t_{i+2}), \dots, w_n(t_{n-1})$ とする。この問題について同じ事を繰り返す。

(B2)

隣接する2つのブロック t_i, t_{i+1} もしくは t_n, t_1 の重さの和 $w_i + w_{i+1}$ もしくは $w_n + w_1$ が最小となる i を見つけ結合する。そのコストは $w_i + w_{i+1}$ もしくは $w_n + w_1$ 。結合したブロックを1つのブロックとみなして、新しく t_1, t_2, \dots, t_{n-1} の $n-1$ 台のブロックを考え、各ブロックの重さは $w_1(t_1), w_2(t_2), \dots, w_i + w_{i+1}(t_i), w_{i+2}(t_{i+2}), \dots, w_n(t_{n-1})$ もしくは $w_n(t_n), w_1(t_1), \dots, w_n + w_1(t_{n-1})$ とする。この問題について同じ事を繰り返す。

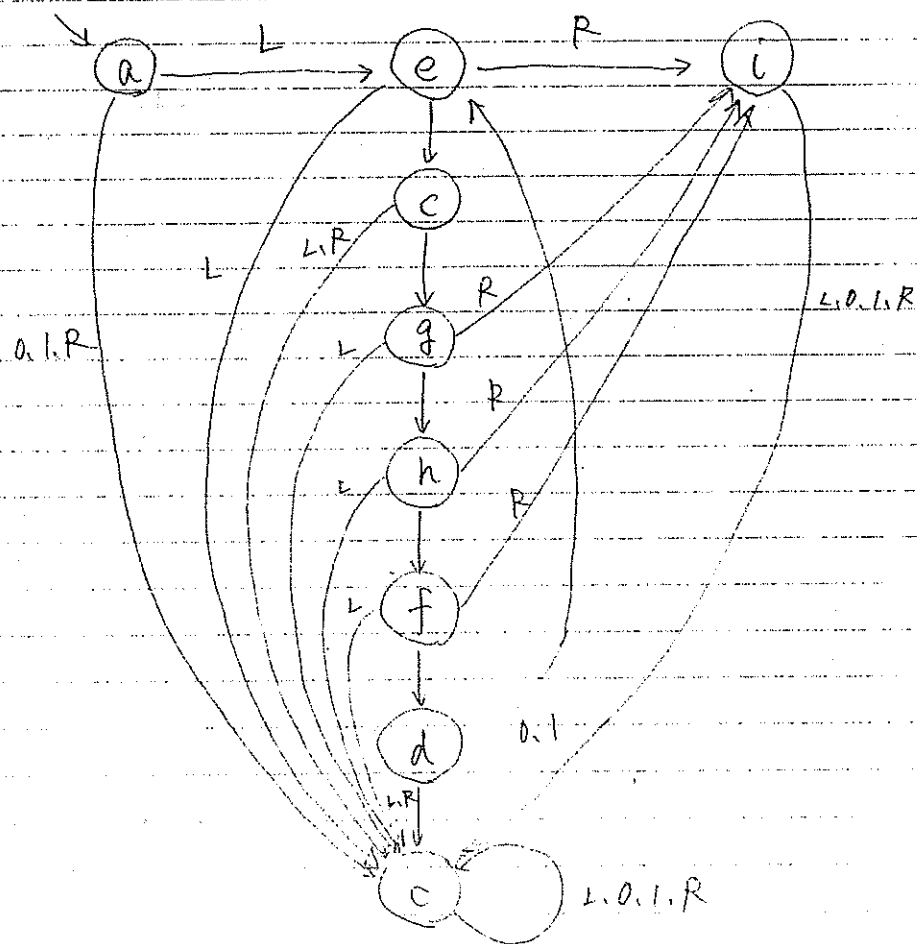
(別解: B1)

ブロック t_1, t_2, \dots, t_n を最小コストで連結する問題を P_n 。その部分問題として、 t_i, t_{i+1}, \dots, t_j を連結する問題を P_{ij} とする。 P_{ij} の最適値を H_{ij} とすると

$$H_{ij} = \min (H_{ik} + H_{k+1,j}) + w(t_i) + w(t_{i+1}) + \dots + w(t_j)$$

1つの問題から H_{ij} を求めると、 n の2乗個の H_{ij} を求めれば H_{1n} が求まる。各 H_{ij} を求める手間は n 。よって n の3乗時間でもいける。

	L	O	I	R
a	e	b	b	b
b	b	b	b	b
c	b	g	g	b
d	b	e	e	b
e	b	c	c	i
f	b	d	d	i
g	b	h	h	i
h	b	f	f	i
i	b	b	b	b



(A3) x に スコープ関数 a を代入すると

$$\forall y (\begin{aligned} &(\neg A(y) \vee \neg D(y)) \\ &\wedge (\neg B(y) \vee \neg D(y)) \\ &\wedge (B(y) \vee D(y)) \\ &\wedge (\neg A(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y))) \\ &\wedge (\neg D(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y))) \\ &\wedge C(a) \\ &\wedge A(m(a)) \end{aligned})$$

母式の節集合は

$$\begin{aligned} &\neg A(y) \vee \neg D(y) & (1) \\ &\neg B(y) \vee \neg D(y) & (2) \\ &B(y) \vee D(y) & (3) \\ &\neg A(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y)) & (4) \\ &\neg D(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y)) & (5) \\ &C(a) & (6) \\ &A(m(a)) & (7) \end{aligned}$$

(4) で $y=a$ とおいた式と (6) との導出節は $\neg A(m(a)) \vee \neg B(m(a))$ (8)

(8) と (7) の導出節は $\neg B(m(a))$ (9)

(3) で $y=m(a)$ とおいた式と (9) との導出節は $D(m(a))$ (10)

(1) で $y=m(a)$ とおいた式と (10) との導出節は $\neg A(m(a))$ (11)

(9) と (11) の導出節は 空節 \square である。

空節が導びけたので (A) の論理式 $\neg R$ は充足可能である。

H9 I

論理設計

$$[4] (1) y = \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_0 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_1 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_2 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_3 \\ \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_4 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_5 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_6 \vee \overline{c_2} \cdot \overline{c_1} \cdot \overline{c_0} \cdot x_7$$

(2-1) 状態遷移表

現在の状態 / 入力 x	次の状態		出力 y	
	0	1	0	1
S0	S3	S1	0	1
S1	S0	S2	1	1
S2	S1	S2	1	1
S3	S4	S0	0	0
S4	S4	S3	0	0

(2-2) Dフリップフロップ (DFF-0, DFF-1, DFF-2) を用いると状態遷移表の次のようになる

現在の状態 / 入力 x	次の状態		出力 y	
	0	1	0	1
000	001	100	0	1
100	000	110	1	1
110	100	110	1	1
001	011	000	0	0
011	011	001	0	0

状態は
(Q_2, Q_1, Q_0)

Dフリップフロップの励起表は次のようになる。

Q	Q^+	D
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	1

D_0, D_1, D_2 は次のようになる。

(Q_2, Q_1, Q_0)			(D_2, D_1, D_0)			出力 y	
/ 入力 x			0	1		0	1
000	001	100	0	1		0	1
100	000	110	1	1		1	1
110	100	110	1	1		1	1
001	011	000	0	0		0	0
011	011	001	0	0		0	0

$$D_2 = \bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 \bar{Q}_1$$

$$(Q_2, Q_1)$$

$Q_2 \backslash Q_1$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	d	d	0	0
11	1	1	d	d
10	0	1	d	d

 $D_2 =$

$$\bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 \bar{Q}_1$$

$$(Q_2, Q_1)$$

$$D_1 = \bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 x$$

$Q_2 \backslash Q_1$	00	01	11	10
00	0	0	0	1
01	d	d	0	1
11	0	1	d	d
10	0	1	d	d

 $D_1 =$

$$\bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 x$$

$$D_0 = \bar{Q}_2 \bar{x} \vee \bar{Q}_2 Q_1$$

$$(Q_2, Q_1)$$

$Q_2 \backslash Q_1$	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	d	d	1	1
11	0	0	d	d
10	0	0	d	d

 $D_0 =$

$$\bar{Q}_2 \bar{x} \vee \bar{Q}_2 Q_1$$

$$(Q_2, Q_1)$$

$$y = \bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 x$$

$Q_2 \backslash Q_1$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	d	d	0	0
11	1	1	d	d
10	1	1	d	d

 $y =$

$$\bar{Q}_0 \bar{x} \vee Q_0 x$$

(2-3)

(C, C_1, C_0)	Q_2	Q_1	Q_0	D_2	D_1	D_0	y	出力
0 0 0	0	0	0	x	0	x	x	x0
0 0 1	0	0	1	0	x	x	0	x1
0 1 0	0	1	0	1	0	1	x	x2
0 1 1	0	1	1	0	x	1	0	x3
1 0 0	1	0	0	x	x	0	1	x4
1 0 1	1	0	1	0	1	0	1	x5
1 1 0	1	1	0	1	x	0	1	x6
1 1 1	1	1	1	0	1	0	1	x7

マルチプレクサの入力信号は

入力端子	MUX8-0	MUX8-1	MUX8-2	MUX8-3
x0	x	0	x	x
x1	x	x	0	0
x2	1	0	1	x
x3	1	x	0	0
x4	0	d	x	1
x5	0	1	0	1
x6	0	x	1	1
x7	0	1	0	1

$$\begin{aligned} \text{II (A1)} \quad & S1: \forall x ((A(x) \vee B(x)) \rightarrow \neg D(x)) \\ & S2: \forall x (\neg B(x) \rightarrow D(x)) \\ & S3: \forall x ((A(m(x)) \vee D(m(x))) \rightarrow \neg (C(x) \wedge B(m(x)))) \\ & d: \forall x (C(x) \rightarrow \neg A(m(x))) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \forall x ((A(x) \vee B(x)) \rightarrow \neg D(x)) \\ & \wedge \forall x (\neg B(x) \rightarrow D(x)) \\ & \wedge \forall x ((A(m(x)) \vee D(m(x))) \rightarrow \neg (C(x) \wedge B(m(x)))) \\ & \rightarrow \forall x (C(x) \rightarrow \neg A(m(x))) \end{aligned}$$

(A2) $\neg R$

$$\begin{aligned} & = \forall x ((A(x) \vee B(x)) \rightarrow \neg D(x)) \wedge \forall x (\neg B(x) \rightarrow D(x)) \\ & \wedge \forall x ((A(m(x)) \vee D(m(x))) \rightarrow \neg (C(x) \wedge B(m(x)))) \\ & \wedge \neg \forall x (C(x) \rightarrow \neg A(m(x))) \\ & = \forall x (\neg (A(x) \vee B(x)) \vee \neg D(x)) \wedge \forall x (B(x) \vee D(x)) \\ & \wedge \forall x (\neg (A(m(x)) \vee D(m(x))) \vee \neg (C(x) \wedge B(m(x)))) \\ & \wedge \neg \forall x (\neg C(x) \vee \neg A(m(x))) \\ & = \forall x ((\neg A(x) \wedge \neg B(x)) \vee \neg D(x)) \wedge \forall x (B(x) \vee D(x)) \\ & \wedge \forall x ((\neg A(m(x)) \wedge \neg D(m(x))) \vee \neg C(x) \vee \neg B(m(x))) \\ & \wedge \exists x \neg (\neg C(x) \vee \neg A(m(x))) \\ & = \forall x ((\neg A(x) \vee \neg D(x)) \wedge (\neg B(x) \vee \neg D(x))) \\ & \wedge \forall x (B(x) \vee D(x)) \\ & \wedge \forall x ((\neg A(m(x)) \vee \neg C(x) \vee \neg B(m(x))) \wedge (\neg D(m(x)) \vee \neg C(x) \vee \neg B(m(x))) \\ & \wedge \exists x (C(x) \wedge A(m(x))) \\ & = \exists x \forall y ((\neg A(y) \vee \neg D(y)) \\ & \wedge (\neg B(y) \vee \neg D(y)) \\ & \wedge (B(y) \vee D(y)) \\ & \wedge (\neg A(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y))) \\ & \wedge (\neg D(m(y)) \vee \neg C(y) \vee \neg B(m(y))) \\ & \wedge C(x) \\ & \wedge A(m(x))) \end{aligned}$$