



Shopping Mall Project





CONTENTS

01

[Shopping Mall Scenario](#)

02

[Simple UML](#)

03

[Class](#)

04

[File Link](#)



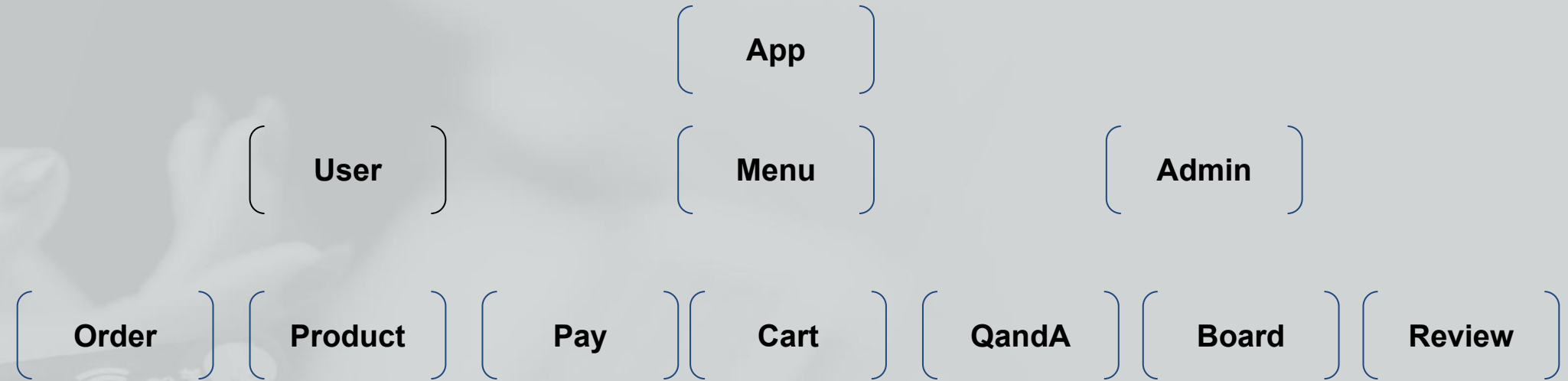


Shopping Mall Scenario

1. 쇼핑몰 입장시 상품목록을 회원 구분 없이 바로 볼 수 있다.
2. 모든 고객은 상품을 구매하기 위해 장바구니에 상품을 넣을 수 있다.
3. 비회원,회원 모두 장바구니에 있는 상품을 구매할 수 있고, 회원의 경우 포인트와 쿠폰 사용여부
 - 3-1. 결제 완료 후 제품 배송내역을 간략하게 보여준다.
4. 결제가 완료 된 후 상품에 대한 리뷰를 작성한다
5. 리뷰에 작성자에 대한 간략한 정보가 나타난다.
6. 게시판에 공지 및 게시글이 담겨있다. (게시판 이용은 회원과 비회원 구분이 없다.)
 - 6-1. 작성자에 대한 이름이나 정보가 게시글과 함께 간략하게 나타난다.
7. 게시글에 댓글을 누구나 남길 수 있다.
8. 모든 회원내역과 비회원내역 / 게시글/공지/댓글/주문이력 등 관리자가 관리한다.

02 Simple UML





1. Map<> 문법 위주의 콘솔 코딩
2. 대략적인 쇼핑몰 시스템 구성



THANK YOU

<https://github.com/rkqkdskek/NaAm..ShoppingMall..>

