

1. Spring Framework 의 가장 기본이 되는 개념이다. 많은 Spring 모듈들이 이 방법을 사용해서 개발되고 있다. 클래스간 강한 결합을 제거해주고, 유연한 앱을 제작할 수 있도록 해준다. 이 방법은 무엇인가? 1

- ① Dependency Injection
- ② Exception Handling
- ③ AOP
- ④ Service Abstraction

2. 다음 중 스프링 프레임워크에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 자바 엔터프라이즈 개발을 편하게 해주기 위해서 만들어졌다 3
- ② EJB 와 같은 Heavy-weight 프레임워크가 아니라 POJO 를 사용해서 개발이 가능한 경량급 프레임워크이다.
- ③ 고급 웹 컨테이너를 사용하면 엔터프라이즈 개발의 고급기술을 대부분 사용할 수 있다.
- ④ 스프링은 오픈 소스의 장점을 충분히 취하면서 동시에 오픈 소스 제품의 단점과 한계를 잘 극복하고 있다.

3. Point Cut, Advisor 등으로 Weaving 을 통해 '어느 때에 어느 공통된 기능을 실행한다'라는 방식의 프로그래밍은 무엇인가?

- ① Dependency Injection 2
- ② Aspect Oriented Programming
- ③ Spring MVC Framework
- ④ Inversion of Control

4. 요청 구조상 Dispatcher Servlet 앞에 위치하는 것으로 요청에 대한 전반적인 정보를 가지고 있다. CharSet 을 변경하거나 세션 인증에 주로 쓰이는 것은 무엇인가?

3

- ① Interceptor
- ② Bean Context
- ③ Filter
- ④ Logback

5. 이것은 기능 수정 및 리팩토링후에 발생할 수 있는 사이드 이펙트를 최소화 시킬 수 있다. 정상, 실패, 예외상황에 대해 검증할 수 있는 테스트 프레임워크는 무엇인가?

1

- ① jUnit
- ② AOP
- ③ Maven
- ④ Logback

6. Spring MVC Application 에서 발생하는 Exception 을 통합 처리할 수 있는 Annotation 은 무엇인지 고르시오.

3

- ① @ExceptionHandler
- ② @TryCatch
- ③ @ControllerAdvice
- ④ @RequestMapping

7. 모든 페이지마다 동일한 기능의 제어를 목적으로 만들어진 기능이며, 컨트롤러 실행 전, 컨트롤러 실행 후, 뷰 실행 후 등 3 가지 부분을 컨트롤 할 수 있다. 주로 요청의 처리시간, 인증 체크, 인가 체크에 사용되는 이것은 무엇인지 고르시오.

- ① Filter 2
- ② Interceptor
- ③ AOP
- ④ Dependency Injection

8. 다음 중 MyBatis 의 동적 쿼리(Dynamic Query)에서 사용할 수 있는 태그가 아닌 것은? 4

- ① if
- ② choose, when
- ③ foreach
- ④ While

9. 다음은 MyBatis 동적 쿼리(Dynamic SQL)의 일부분이다. 빈칸에 알맞은 단어를 선택하시오.

`PET_NAME= #{name}`

- ① test="name !=null"
- ② "name !=null" 1
- ③ test=name !=null
- ④ check=(name !=null)

MyBatis의 if 조건문에서는 Test 속성을 사용한다,

10. 다음 중 Convention over Configuration 을 설명한 것 중 잘못된 것은?

- ① 설정보다는 관행에 따라 미리 정해진 설정으로 개발을 수행하는 것을 선호한다는 의미이다.
- ② 널리 알려진 best practice 에 따라 디렉토리 구조나 소스코드 일부를 생성해준다.
- ③ 메이븐이 이 방식에 따라 만들어 졌다.
- ④ 라이브러리에 대한 의존성 관리를 별도로 해준다.

4
라이브러리 의존성 관리는 Maven의 기능이지만,
Convention over Configuration의 정의와는 다르다.

11. 다음 중 IoC 의 개념을 설명할 것 중 옳지 않은 것은?

- ① 객체의 생성, 생명주기의 관리까지 모든 객체에 대한 제어권이 바뀌었다는 것을 의미한다.
- ② IoC 컨테이너는 객체의 생성을 책임지고 의존성을 관리한다.
- ③ 스프링 IoC 를 사용하면 개발자가 직접 객체를 생성할 수 없다.
- ④ POJO 의 생성, 초기화, 서비스, 소멸에 대한 권한을 가진다.

3
스프링 IoC를 사용해도 개발자가
직접 객체를 생성할 수는 있다.

12. 다음 중 각 레이어에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 비즈니스 레이어 : 기능을 수행, 트랜잭션 수행
- ② 데이터 영역 : 데이터의 저장과 조회를 담당
- ③ 프레젠테이션 레이어 : 화면의 효과를 담당
- ④ 데이터 영역 : 주로 데이터베이스와 연동하여 작업

3
프레젠테이션 레이어는 사용자와 상호작용하며,
화면의 효과가 아니라 UI를 담당함

13. 요청 파라미터의 값이 없어도 에러를 보내지 않고 처리가 가능한 코드는 무엇인가?

- ① `@RequestParam(value="id", required=false, defaultValue="")`
- ② `@RequestParam(value="id", required=true, defaultValue="")`
- ③ `@RequestParam(value="id", required="false", defaultValue="")`
- ④ `@RequestParam(value="id", required="true", defaultValue="")`

1

14. AOP 대한 설명 중 잘못된 것은?

- ① Aspect Oriented Programming 의 약어이다.
- ② Advice 와 point cut 을 합친 용어를 Aspect 라고 한다.
- ③ 스프링에서는 독자적으로 개발한 스프링 Aspect 기술을 사용하여 구현한다.
- ④ 핵심기능과 부가기능을 분리하기 위해 사용하는 기술이다.

3

15. 포인트컷 표현식 문법에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① AspectJ 포인트컷 표현식은 포인트컷 지시자를 이용하여 작성한다.
- ② 포인트컷 지시자 중에서 가장 대표적으로 사용되는 것은 `execution()`이다.
- ③ 표현식의 문법구조 중 메서드 개수에 상관없이 정의는 불가능하다.
- ④ 표현식의 문법구조 중 접근제한자 별로 정의가 가능하다.

3

16. 스프링 AOP 구현방식에 대한 설명 중 옳은 것은?

- ① `@Aspect` 어노테이션을 사용하여 어드바이스와 포인트컷이 한번에 정의하여 개발할 수 있다.
- ② `@Aspect` 어노테이션을 사용하려면 `l` 를 설정해 주어야 한다.
- ③ XML 기반의 AOP 구현은 지원하지 않는다.
- ④ Advice 모두 3 가지 있으면 Around 어드바이스가 가장 많이 사용된다.

1

17. 어드바이스에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① @Before : 타깃 객체의 메서드가 호출된 직후 호출되는 어드바이스
- ② @After : 타깃 객체의 메서드가 정상 종료되었을 때와 예외가 발생했을 때 모두 호출되는 어드바이스
- ③ @Around : 타깃 객체의 메서드가 호출되는 전 과정을 모두 담을 수 있는 가장 강력한 어드바이스
- ④ @AfterReturning : 타깃 객체의 메서드가 정상적으로 실행을 마친 후에 호출되는 어드바이스

1

18. 어노테이션에 의한 트랜잭션은 @Transactional 어노테이션으로 설정가능하다. 다음 중 설정파일에 반드시 추가해 줘야 하는 태그는?

- ① < tx:annotation-driven ../ >
- ② < aop:transactional ../ >
- ③ < tx:transactional ../ >
- ④ < aop:annotation-driven ../ >

1

19. MyBatis 에서의 예외처리 방식으로 틀린 것은?

- ① JDBC 코드는 SQLException 을 주로 발생시킨다.
- ② Spring-MyBatis 는 SQLException 을 DataAccessException 으로 re-throwing 한다.
- ③ 대부분의 SQLException 은 복구가 불가능하다.
- ④ DataAccessException 은 Checked Exception 이다.

4

DataAccessException은 런타임 예외
(unchecked 예외) 이다.

20. 인터셉터에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① HandlerInterceptorAdapter 를 상속받아 작성한다,
- ② preHandle 메소드를 구현하여 요청 이전에 호출을 가로챈다.
- ③ postHandle 메소드를 구현하여 뷰를 실행한 후에 호출을 가로챈다.
- ④ 로그인 처리나 접근내용 기록을 할 때 사용할 수 있다.

21. SqlSessionFactoryBean 에서 설정되는 내용이 아닌 것은?

- ① mybatis 기본 설정 파일 설정
- ② mapper xml 파일 위치 설정
- ③ 데이터소스 설정
- ④ 데이터베이스 종류 설정

22. 데이터소스에 대한 설명으로 관계없는 것은?

- ① 데이터베이스에 연결해서 Connection 확보를 목적으로 한다.
- ② 스프링에서는 DataSource 를 통해 커넥션을 가져온다.
- ③ 커넥션 풀을 사용하려면 DataSource 가 아닌 다른 기술을 사용해야 한다.
- ④ 프러퍼티 파일을 사용해 변경되는 내용은 별도로 작성이 가능하다,

23. 스프링에서 파일 업로드 시 업로드 된 파일을 다루기 위한 클래스명으로 적합한 것은?

- ① MultiPartFormData
- ② MultipartUpload
- ③ MultipartFile
- ④ MultipartModel

24. RESTful 서비스에서 사용되는 HTTP Method 가 아닌 것은?

- ① GET
- ② POST
- ③ DELETE
- ④ ADD

25. HTTP 요청 파라미터를 처리할 수 있는 어노테이션은?

- ① @PathVariable
- ② @RequestMapping
- ③ @RequestParam
- ④ @Autowired

26. Controller 에서 사용되는 어노테이션이 아닌 것은?

- ① @Controller
- ② @Aspect
- ③ @RequestMapping
- ④ @Autowired

27. 스프링 MVC 의 특징 중 틀린 것은?

- ① 서블릿 기반의 웹개발을 지원한다.
- ② Front Controller 패턴을 프레임워크 차원에서 지원한다.
- ③ 스프링을 기반으로 하기 때문에 스프링의 트랜잭션 기능이나 DI 기능을 사용할 수 있다.
- ④ 서버로 들어오는 모든 요청을 GenericController 가 선처리 한다.

28. Layered Architecture 의 대표적인 사례로 MVC 패턴이 있다. 다음 중 MVC 패턴을 구성하는 요소 중 관계 없는 것은?

- ① Model
- ② View
- ③ Code
- ④ Controller

29. 스프링 컨테이너와 같은 의미로 쓰이는 용어가 아닌 것은?

- ① Bean Container
- ② Application context
- ③ Bean Factory
- ④ Dependency Injection

30. DAO 디자인 패턴에 대한 설명중 잘못된 것은?

- ① 트랜잭션을 주로 담당한다.
- ② 비즈니스 서비와 로우레벨 데이터 액세스 작업을 분리한다
- ③ 데이터베이스와 비즈니스 레이어 가운데 위치한다.
- ④ CRUD 작업을 수행한다.

31. DI 에 대한 설명 중 옳은 것은?

- ① Dependency Integration 이라고 함
- ② 컨테이너에 있는 빈을 찾는것
- ③ 클래스의 의존관계를 컨테이너가 자동으로 연결해 주는 것
- ④ 저장소에 저장된 빈에 접근하는 것

32. JSON 에 설명중 잘못된 것은?

- ① 경량 데이터 교환 형식이다.
- ② JSON 표현식은 용량이 작고 기계가 이해하고 쉬우나 사람은 이해하기 어렵다.
- ③ 특정 언어에 종속되지 않으며, 대부분 언어에서 JSON 처리 라이브러리를 제공한다.
- ④ 키/값 형식의 구성을 따른다.

33. 메이븐에서 기본적으로 설정된 소스 디렉토리 구조가 아닌 것은?

- ① /src/main/java
- ② /src/main/resources
- ③ /src/test/java
- ④ /src/server/java

34. Convention over Configuration 을 설명한 것 중 잘못된 것은?

- ① 설정정보다는 관행에 따라 미리 정해진 설정으로 개발을 수행하는 것을 선호한다는 의미이다.
- ② 널리 알려진 best practice 에 따라 디렉토리 구조나 소스코드 일부를 생성해준다.
- ③ 메이븐이 이 방식에 따라 만들어 졌다.
- ④ 라이브러리에 대한 의존성 관리를 별도로 해준다.

35. 다음 중 DI의 유형이 아닌 것은?

- ① setter Injection
- ② Static Injection
- ③ Method Injection
- ④ Constructor Injection

36. MVC 패턴에서 모델(Model)의 역할을 설명한 것 중 틀린 것은?

- ① 데이터 저장소와 연동
- ② 트랜잭션 처리
- ③ DAO, Service 클래스에 해당
- ④ View와 컨트롤러의 가운데서 서로 연결해 주는 역할 수행

37. Spring MVC Framework에서 파라미터를 전달받는 방식은 총 4가지가 있다. 아래 방법 중 틀린 것은 무엇인가?

- ① @PathVariable
- ② HttpServletRequest
- ③ @RequestParam
- ④ ModelAndView

38. 다음 중 요청파라미터의 값이 옵션이고, 파라미터의 값이 없을 때는 0 으로 기본값이 되는 문법으로 적합한 것은 무엇인가?

- ① (`@RequestParam(value="author" required=true, defaultValue=0) String author`)
- ② (`@RequestParam(value="author" required=false, default=0) String author`)
- ③ (`@RequestParam(value="author" required=false, defaultValue=0) String author`)
- ④ (`@RequestParam(key="author" required=false, defaultValue=0) String author`)

39. 다음 중 게시판을 RESTful 하게 개발하려고 URI 설계를 할 때 가장 적합하지 않는 설계를 고르세요.

- ① 글등록 : POST 방식 /bbs
- ② 전체글보기 : GET 방식 /bbs
- ③ 글삭제 : POST 방식 /bbs/delete/{articleId}
- ④ 글수정 : PUT 방식 /bbs/{articleId}

40. 다음 중 RESTful 설계 원칙에 맞지 않는 URL 경로를 고르세요.

- ① GET /products/{productId} – 상품 상세 조회
- ② DELETE /products/{productId} – 상품 삭제
- ③ POST /products/update/{productId} – 상품 정보 수정
- ④ POST /products – 상품 등록