Grundlagen der Testtheorie WS 2020/21

3. Itemgenerierung und Erstellung eines Testentwurfs 16.11.2020

Prof. Dr. Eunike Wetzel

Schritte der Testkonstruktion

- 1. Konstruktdefinition
- 2. Itemgenerierung & Erstellung eines Testentwurfs
- 3. Empirische Überprüfung des Testentwurfs & Testrevision
- 4. Validierung
- 5. Normierung

Schritte der Testkonstruktion

- 1. Konstruktdefinition
 - 1. Vorüberlegungen
 - 2. Eingrenzung des Merkmals
 - Konstruktdefinition

2. Itemgenerierung & Erstellung eines Testentwurfs

- 1. Konstruktionsstrategien
- Item- und Antwortformate
- 3. Fehlerquellen bei der Itembeantwortung
- 4. Itemformulierung
- 5. Erstellung eines Testentwurfs
- 3. Empirische Überprüfung des Testentwurfs & Testrevision
- 4. Validierung
- 5. Normierung

2.3 Fehlerquellen bei der Itembeantwortung

Fehlerquellen

- Proband*innen wählen nicht immer die Antwortkategorie, die ihrer Ausprägung auf dem latenten Konstrukt entspricht
- Man unterscheidet systematische und unsystematische Fehler
- Systematische Fehler erzeugen konstrukt-irrelevante Varianz und verringern dadurch die Validität
- Die systematischen Fehler entstehen während unterschiedlicher Stufen des Antwortprozesses

Kognitiver Prozess bei der Beantwortung von Items

Podsakoff, MacKenzie, Lee & Podsakoff (2003)

 Die Beantwortung von Items erfordert unterschiedliche kognitive Prozesse, die sich 5 Stadien zuordnen lassen:



Kognitiver Prozess & Fehlerquellen

In jedem Stadium des kognitiven Prozesses können Fehler auftreten:



Fehler

- · Mehrdeutige Items
- Folge: Probanden interpretieren Items unterschiedlich oder antworten zufällig

Fehler

- Verschiedene Faktoren können Abruf beeinflussen (z.B. Priming, Itemkontext, Stimmungslage)
- Folge: Proband ruft nur einen Teil der relevanten Informationen ab

Fehler

- Faktoren: Konsistenzeffekte, Priming, Stimmungslage
- Folge: Verzerrung in der Bewertung der abgerufenen Informationen

Fehler

- Antwortstile (Bevorzugung/ Vermeidung bestimmter Antwortkategorien)
- Ankereffekte
- Folge: Antwortwahl reflektiert Urteil nicht akkurat

Fehler

- Sozial erwünschtes Antworten
- Konsistenzeffekte
- Folge:
 Abgegebene
 Antwort entspricht nicht gewählter
 Antwort und Urteil

Optimizing-Satisficing-Modell

- Modell, das erklärt warum manche Proband*innen sich bei der Itembeantwortung von Fehlerquellen beeinflussen lassen und andere nicht
- Krosnick (1991, 1999) unterscheidet zwei Gruppen von Proband*innen, die bei der Bearbeitung verschiedene Strategien verfolgen:

Optimizing

- Gründliche Bearbeitung: alle Stadien des kognitiven Prozesses werden vollständig und gewissenhaft durchlaufen
- Gründe: persönliche Motivation, Wille zu helfen, Belohnung
- Satisficing (kombiniert aus satisfying und sufficing)
 - Oberflächliche Bearbeitung: die Stadien des kognitiven Prozesses werden nur oberflächlich durchlaufen oder es werden einzelne Stadien ausgelassen
 - Gründe: unfreiwillige oder beiläufige Teilnahme, Belohnung

2.3 Fehlerquellen bei der Itembeantwortung

Fehlerquellen

- 1. Verzerrungstendenzen
 - 1. Antwortstile
 - 2. Sozial erwünschtes Antworten
 - 3. Unaufmerksames Antworten
- Motivation
- 3. Reihenfolgeeffekte
- Negativ gepolte Items

2.3.1 Verzerrungstendenzen

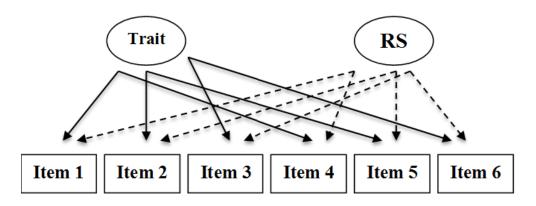
- Engl. response biases
- Antwort wird (intentional oder unbewusst) verzerrt und reflektiert daher nicht akkurat die Ausprägung der Testperson auf dem latenten Konstrukt
- 3 Arten
 - 1. Antwortstile
 - 2. Sozial erwünschtes Antworten
 - 3. Unaufmerksames Antworten

 Def.: systematische interindividuelle Unterschiede in der Verwendung der Antwortskala, die unabhängig von dem Iteminhalt sind

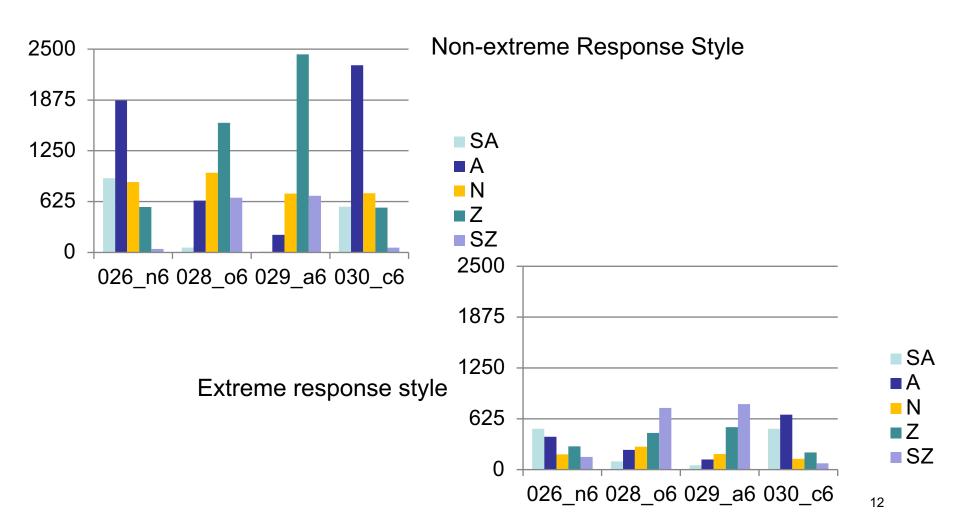
• Beispiele:

| Extreme Response Style (Extremkreuzen) | | | | | | | | |
|--|---------------------|-----------|---------|-----------------|----------------------|--|--|--|
| | Starke Ablehnung | Ablehnung | Neutral | Zu- stimmung | Starke Zustimmung | | | |
| Ich finde leicht Freunde. | X | 0 | | | X | | | |
| Non-Extreme Response Style (Mittelkreuzen) | | | | | | | | |
| | Starke Ablehnung | Ablehnung | Neutral | Zu- stimmung | Starke Zustimmung | | | |
| Ich finde leicht Freunde. | 0 | × | × | X | | | | |
| Akquieszenz (Ja-Sage Tendenz) | | | | | | | | |
| | Starke Ablehnung | Ablehnung | Neutral | Zu- stimmung | Starke Zustimmung | | | |
| Ich finde leicht Freunde. | | | | X | X | | | |

- Wahl der Antwortkategorie wird nicht allein durch die Traitausprägung bestimmt
- Häufiges Auftreten in Fragebögen mit Ratingskalen
- Mögliche Folgen:
 - Verfälschung der Summenscores
 - Verzerrung der Faktorstruktur
 - Verzerrung von Korrelationen



Charakteristische Häufigkeitsverteilungen



Zwei Ansätze zur Konzeptualisierung von Antwortstilen

1. Kategorialer Ansatz

Annahme: Antwortstile sind kategoriale Variablen Zwischen Antwortstilen gibt es qualitative Unterschiede

2. Dimensionaler Ansatz

Annahme: Antwortstile sind kontinuierlich verteilt

- Methoden zur Reduktion des Auftretens von Antwortstilen
 - Mittelkategorie weglassen
 - Extreme Bezeichnungen für die beiden Pole verwenden
 - Bezeichnungen für alle Antwortkategorien
 - Forced-choice Format
 - Regeln zu Itemformulierung beachten

- Def.: Tendenz zu übermäßig positiven Selbstbeschreibungen
- "Positiv": in Übereinstimmung mit den sozialen Normen und Werten der Gesellschaft
- Paulhus (2002) unterscheidet zwei Komponenten:
 - Impression management
 Bewusste Selbstdarstellung, um die Meinung anderer zu steuern
 - Self-deception

Unbewusst: Selbstbeschreibungen reflektieren, was Proband*innen tatsächlich über sich denken

 Situationsabhängig: nur als relevant eingeschätzte Eigenschaften werden bewusst verfälscht

Pauls & Crost (2005): Veränderungen in den Mittelwerten für fake good, Manager und Krankenpfleger Instruktionen verglichen mit der Standardinstruktion

Table 1 Mean increases from standard to faking conditions and effect sizes

| Domain | Condition | ΔM | SD | t | d |
|--------|-----------|------------|------|---------|-------|
| N- | Fake good | 0.70 | 0.59 | 14.96** | 1.27 |
| | Manager | 1.15 | 0.60 | 17.02** | 2.17 |
| | Nurse | 1.07 | 0.57 | 16.80** | 2.38 |
| E | Fake good | 0.30 | 0.34 | 11.22** | 0.78 |
| | Manager | 0.39 | 0.36 | 9.68** | 1.40 |
| | Nurse | 0.36 | 0.41 | 7.66** | 1.01 |
| O | Fake good | 0.13 | 0.30 | 5.27** | 0.38 |
| | Manager | -0.18 | 0.39 | 4.14** | -0.54 |
| | Nurse | -0.20 | 0.44 | 4.20** | -0.58 |
| A | Fake good | 0.36 | 0.39 | 11.76** | 1.05 |
| | Manager | -0.22 | 0.42 | 4.74** | -0.73 |
| | Nurse | 0.63 | 0.42 | 13.46** | 1.83 |
| С | Fake good | 0.50 | 0.45 | 14.01** | 1.20 |
| | Manager | 0.99 | 0.54 | 16.38** | 1.92 |
| | Nurse | 0.88 | 0.41 | 19.47** | 2.75 |

- Methoden zur Detektion sozial erwünschten Antwortens
 - Spezielle Fragebogen zur Erfassung der Tendenz zum sozial erwünschten Antworten (z.B. Balanced Inventory of Desirable Responding; Paulhus, 1988) Beispiel:

| | Trifft nicht zu | | | Trifft zu | | |
|--|--------------------|---|---|-----------|---|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| Ich fluche niemals. | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Ich bleibe bei Rot immer an der Ampel stehen, auch wenn kein Auto kommt. | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

- Methoden zur Detektion sozial erwünschten Antwortens
 - Spezielle Fragebögen zur Erfassung der Tendenz zum sozial erwünschten Antworten (z.B. Balanced Inventory of Desirable Responding; Paulhus, 1988)
 - Validitätsskalen im Fragebogen (z.B. Lügenskala im MMPI): Verneinen von Items wie "Manchmal werde ich wütend.", "Gelegentlich tratsche ich über andere." als Hinweis auf sozial erwünschtes Antworten

- Methoden zur Detektion sozial erwünschten Antwortens
 - Spezielle Fragebögen zur Erfassung der Tendenz zum sozial erwünschten Antworten (z.B. Balanced Inventory of Desirable Responding; Paulhus, 1988)
 - Validitätsskalen im Fragebogen (z.B. Lügenskala im MMPI): Verneinen von Items wie "Manchmal werde ich wütend.", "Gelegentlich tratsche ich über andere." als Hinweis auf sozial erwünschtes Antworten
 - Overclaiming-Technique

Angabe, dass man nicht-existierende Begriffe aus unterschiedlichen Bereichen (Naturwissenschaften, Literatur, Kunst, Sprache...) kennt, deutet auf sozial erwünschtes Antworten hin

Wie vertraut sind Sie mit den folgenden Begriffen?

| | noch nie ge | sehr vertraut | | | |
|-------------------------|-----------------|---------------|------------|------------|-------------|
| Boston Tea Party | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Wiener Kongress | \circ | \odot | \bigcirc | \bigcirc | \bigcirc |
| Sozialmendelismus | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Bäckerrevolution | 0 | \odot | \bigcirc | \bigcirc | \bigcirc |
| | noch nie gehört | | | | |
| | noch nie geh | ört | | seh | nr vertraut |
| Aminosäuren | noch nie geh | nört | 0 | seh | nr vertraut |
| Aminosäuren Floratilien | noch nie geh | nört | 0 | seh | or vertraut |
| | noch nie geh | nört | 0 | ser | o o |

- Probleme mit den Fragebögen zur Erfassung von sozial erwünschtem Antworten:
 - Können selbst verfälscht werden
 - Enthalten Traitvarianz (z.B. Korrelationen mit den Big Five)
 - Erfassen nach Uziel (2010) interpersonell orientierte Selbstkontrolle
 - Nutzen? (z.B. hoher Wert auf der Lügenskala → Sollten Daten dann nicht ausgewertet werden?)
- Reduktion von sozial erwünschtem Antworten
 - Aufklärung über Untersuchungsgegenstand
 - Zusicherung der Anonymität
 - Forced-choice Format?
 - Hinweis, das intentionale Verfälschung detektiert werden kann?

2.3.1.3 Unaufmerksames Antworten

- Engl. Careless Responding
- Def.: Unabhängig vom Iteminhalt werden unaufmerksam oder zufällig Antwortkategorien ausgewählt
- Kann sich äußern in
 - Wiederholungen einzelner Antwortkategorien
 - Wiederholungen von Sequenzen (z.B. Ablehnung Zustimmung – Ablehnung – Zustimmung – Ablehnung...)
 - Scheinbar zufälligem Antworten

2.3.1.3 Unaufmerksames Antworten

- Möglichkeiten zur Detektion
 - Instruiertes Antworten (instructed response item)

| | starke Ablehnung | Ablehnung | neutral | Zustimmung | starke Zustimmung |
|--------------------------------------|---------------------|-----------|---------|------------|----------------------|
| Wählen Sie hier "starke Zustimmung". | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

- Berechnung von Indizes
 - Maximale Anzahl von identischen Antworten nacheinander
 - Konsistenzindex: Korrelationen zwischen Items, die sich inhaltlich sehr ähnlich sind

2.3 Fehlerquellen bei der Itembeantwortung

Fehlerquellen

- 1. Verzerrungstendenzen
 - Antwortstile
 - 2. Sozial erwünschtes Antworten
 - 3. Unaufmerksames Antworten
- 2. Motivation
- 3. Reihenfolgeeffekte
- 4. Negativ gepolte Items

2.3.2 Motivation

- Testmotivation ist abhängig von
 - Der Einschätzung der Proband*innen, wie relevant die Studie ist (für sie persönlich und für die Gesellschaft)
 - Der Ausprägung der Proband*innen im Trait need for cognition
- Die Testmotivation ist umso geringer, je
 - Komplexer die Items formuliert sind
 - Schwerer Items zu beantworten sind
 - Länger der Test dauert

2.3.3 Reihenfolgeeffekte

- Itemantworten müssen unabhängig voneinander sein
- Leistungstests: vorausgegangene Items dürfen keine Lösungshinweise für darauffolgende Items geben
- Persönlichkeitstests: Vermeidung von Konsistenzeffekten ("stimmiges" Antworten) durch Pufferitems oder Vermischung von Items aus unterschiedlichen Subtests z.B. NEO-FFI Reihenfolge NEOAC

2.3.4 Negativ gepolte Items

- Items, bei denen Zustimmung auf niedrige Traitausprägung hinweist
- Z.B. "Ich bin unglücklich." statt "Ich bin glücklich."
- Werden häufig eingesetzt, um Akquieszenz (Ja-sage-Tendenz) entgegenzuwirken
- Probleme:
 - Sprachlich oft schwieriger zu verstehen als positiv formulierte Items
 - Können Faktorstruktur verfälschen (z.B. wenn positiv und negativ gepolte Items eines Konstrukts zwei verschiedene Faktoren bilden obwohl eindimensionales Konstrukt erfasst werden soll)

Schritte der Testkonstruktion

- 1. Konstruktdefinition
 - 1. Vorüberlegungen
 - 2. Eingrenzung des Merkmals
 - Konstruktdefinition
- 2. Itemgenerierung & Erstellung eines Testentwurfs
 - 1. Konstruktionsstrategien
 - 2. Item- und Antwortformate
 - 3. Fehlerquellen bei der Itembeantwortung
 - 4. Itemformulierung
 - 5. Erstellung eines Testentwurfs
- 3. Empirische Überprüfung des Testentwurfs & Testrevision
- 4. Validierung
- 5. Normierung

2.4 Itemformulierung

- 1. Kategorisierung von Itemarten
- 2. Sprachliche Verständlichkeit
- 3. Eindeutigkeit des Iteminhalts
- 4. Varianz des Antwortverhaltens
- 5. Weitere Aspekte

- Es gibt verschiedene Arten, wie in Items die Testperson angesprochen und der interessierende Inhalt erfragt werden kann
- Generell sollten innerhalb einer Skala Vermischungen von Items aus unterschiedlichen Kategorien vermieden werden, da dies zu methodischen Artefakten führen kann

Direktes oder indirektes Ansprechen des Merkmals

- Bsp. direkt: "Sind Sie ängstlich?"
- Bsp. indirekt: "Fühlen Sie sich unsicher, wenn Sie nachts allein auf der Straße sind?"
- Direkt angesprochenes Merkmal kann interindividuell unterschiedlich interpretiert werden
- Gut gewählte Indikatoren erleichtern eindeutige Interpretation

Hypothetische vs. biografiebezogene Itemformulierung

- Hypothetisch: "Stellen Sie sich vor…"
 Problem: Situationen können unterschiedlich interpretiert werden
- Biografiebezogen: "Wie haben Sie sich verhalten als…" zuverlässiger, können aber nur für Situationen verwendet werden, mit denen die Testperson Erfahrungen hat

- Konkreter vs. abstrakter Inhalt
 - Konkret: Situationskomponente
 - Abstrakt: unterschiedliche Interpretationen möglich
- Personalisierte vs. depersonalisierte Form
 - Personalisiert: zuverlässiger bei ehrlicher Beantwortung, können aber als Verletzung der Privatsphäre empfunden werden
 - Depersonalisiert: evtl. nur allgemeine, nichtssagende Antworten
- Stimulusqualität: emotionale Intensität der Reaktion der Proband*innen
 - Bsp. neutral: "Halten Sie sich für einen ängstlichen Menschen?"
 - Bsp. hohe emotionale Intensität: "Bekommen Sie Herzklopfen, wenn Ihnen jemand nachts auf der Straße folgt?"

Abgefragte Inhalte

- Selbstbeschreibung "Ich lache oft."
- Fremdbeschreibung "Meine Freunde halten mich für eine tüchtige Person."
- Biografische Fakten "Ich habe mehrmals Abenteuerurlaube gemacht."
- Trait-/Eigenschaftszuschreibungen "Ich halte mich für spontan."
- Motivationale Fragen "Ich habe eine besondere Vorliebe für Aufgaben, die schwer zu lösen sind."

Abgefragte Inhalte

- Fragen zu Wünschen und Interessen "Ich schaue gerne wissenschaftliche Sendungen an."
- Fragen zu Einstellungen und Meinungen "Es gibt im Leben Wichtigeres als beruflichen Erfolg."

2.4.2 Sprachliche Verständlichkeit

- Die Klarheit des sprachlichen Ausdrucks hat oberste Priorität
- Items sollten ohne große Mühe bereits nach einmaligem Durchlesen verständlich sein
- Ziel: Iteminhalt sollte von allen Proband*innen in gleicher Weise verstanden werden

Regeln

- Items positiv formulieren und Negation vermeiden v.a. doppelte Verneinungen vermeiden! "Ich bin nicht oft unglücklich."
- Einfache Satzkonstruktionen
- Keine Abkürzungen "U.u. ist es m.E. legitim, gegen Friedensbewegungsbefürworter mit Polizeigewalt vorzugehen."

2.4.3 Eindeutigkeit des Iteminhalts

- Anpassung der Formulierung an die Zielgruppe keine (Fach-)Begriffe/Formulierungen, die nur einem kleinen Teil der Zielgruppe bekannt sein könnten "Ich fühle mich depressiv."
- Keine mehrdeutigen Begriffe "Ich bin in Gesprächen angriffslustig."
- Nur ein Sachverhalt/Gedanke "Ich fahre sehr gerne und sehr schnell Auto."
- Verallgemeinerungen vermeiden "Alle Kinder machen Lärm."
- Referenzzeitspannen eindeutig definieren "In letzter Zeit war ich oft niedergeschlagen."

2.4.4 Varianz des Antwortverhaltens

- Items sollten so formuliert sein, dass Personen mit unterschiedlichen Traitausprägungen unterschiedliche Lösungsbzw. Zustimmungswahrscheinlichkeiten haben
 - → Items mit Decken- oder Bodeneffekten vermeiden
- Ausnahmen:
 - Klinische Tests zur Unterscheidung zwischen klinischer und nicht-klinischer Population z.B. "Ich denke oft daran, mich umzubringen."
 - Leistungstests:
 - Items unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade zur Differenzierung im unteren und oberen Merkmalsbereich
 - sehr leichtes Item als "Eisbrecher"

2.4.5 Weitere Aspekte

- Aktualität
 - Items sollten so formuliert sein, dass sie nicht schnell veralten
 - Z.B. "Wie heißt der Finanzminister von Deutschland?"
- Keine Wertungen
 - Z.B. "Warum ist es im Allgemeinen besser, einer Wohltätigkeitsorganisation Geld zu geben als einem Bettler?"
- Keine Suggestion
 - Z.B. "Sie stimmen doch zu, dass man mit cholerischen Menschen nichts zu tun haben möchte?"
- Festlegung der Antwortrichtung
 - Festlegen, ob zustimmende oder ablehnende Antwort im Sinne einer hohen oder niedrigen Ausprägung des interessierenden Konstrukts zu interpretieren ist

Itembeispiele

Was ist an den folgenden Items aus dem NEO-PI-R (Ostendorf & Angleitner, 2004) gut oder schlecht?

Ratingskala: starke Ablehnung bis starke Zustimmung

- 1. Ich bin nicht leicht beunruhigt.
- 2. Ich bin dominant, selbstsicher und durchsetzungsfähig.
- Ich mag Partys mit vielen Leuten.
- 4. Ich benutze selten Worte wie etwa "phantastisch!" oder "sensationell!", um meine Erlebnisse zu beschreiben.
- 5. Ich bin sehr wissbegierig.
- 6. Wenn ich das Gefühl habe, dass meine Gedanken in Tagträumereien abschweifen, werde ich gewöhnlich geschäftig und beginne, mich stattdessen auf eine Arbeit oder Aktivität zu konzentrieren.

NARQ

Beurteile bitte, wie sehr die folgenden Aussagen auf dich zutreffen.

Dir steht dazu ein sechsstufiges Antwortformat zur Verfügung (von 1 = "trifft überhaupt nicht zu" bis 6 = "trifft vollkommen zu")

| | | trifft über- haupt nicht zu | | | | | trifft voll- kommen zu |
|----|---|--------------------------------------|---|---|---|---|------------------------------|
| 1. | Ich bin großartig. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 2. | Ich werde einmal berühmt sein. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 3. | Ich zeige anderen, was für ein besonderer Mensch ich bin. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 4. | Ich reagiere genervt, wenn eine andere Person mir die Schau stiehlt. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 5. | Ich genieße meine Erfolge sehr. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 6. | Es freut mich insgeheim, wenn meine Gegner scheitern. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7. | In Gesprächen gelingt es mir meist, die Aufmerksamkeit der Anwesenden auf mich zu ziehen. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 8. | Ich habe es verdient, als große Persönlichkeit angesehen zu werden. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 40 |

Schritte der Testkonstruktion

- 1. Konstruktdefinition
 - 1. Vorüberlegungen
 - 2. Eingrenzung des Merkmals
 - Konstruktdefinition
- 2. Itemgenerierung & Erstellung eines Testentwurfs
 - 1. Konstruktionsstrategien
 - 2. Item- und Antwortformate
 - 3. Fehlerquellen bei der Itembeantwortung
 - 4. Itemformulierung
 - 5. Erstellung eines Testentwurfs
- 3. Empirische Überprüfung des Testentwurfs & Testrevision
- 4. Validierung
- 5. Normierung

2.5 Erstellung eines Testentwurfs

Reihenfolge der Items

- Bei Leistungstests oft von leicht bis schwierig ansteigend
- Bei Persönlichkeitstests Items aus unterschiedlichen Facetten mischen oder (bei Onlinetestung) randomisierte Darbietung der Items

Instruktion

- Soll Proband*innen zur Mitarbeit anregen
- Wichtige Bestandteile
 - Klare Handlungsanweisung und Erläuterung des Antwortformats
 - Je nach Test ein Beispielitem und eine Beispielantwort
 - Anweisung spontan und wahrheitsgetreu zu antworten und keine Items auszulassen
 - Hinweis auf Anonymität
- Evtl. Pilotierung mit unterschiedlichen Instruktionen, um zu überprüfen, welche am besten verstanden wird

2.5 Erstellung eines Testentwurfs

Demografische Angaben

- Können am Anfang oder am Ende des Tests erhoben werden
- Sind auf notwendige Auskünfte zu beschränken

Layout

- Sprachlich und optisch ansprechend
- Auf Zielgruppe angepasst
- Übersichtlichkeit
- Sollte Bearbeitung erleichtern

Itembeispiele Onlinetestung

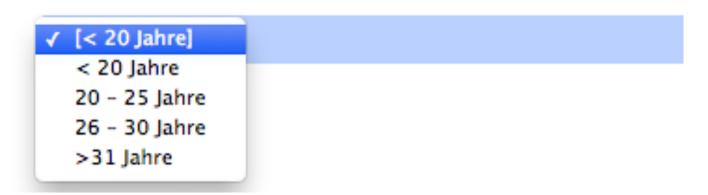
| 5. Where would you recommend your students to purchase the text?* | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| Amazon | | | | | |
| OLocal Campus Bookshop | | | | | |
| (Please provide address) | | | | | |
| OLocal High Street Bookshop | | | | | |
| (Please provide address) | | | | | |
| Other | | | | | |
| (Please provide details) | | | | | |

Itembeispiele Onlinetestung

1. Wie alt sind Sie?



1. Wie alt sind Sie?

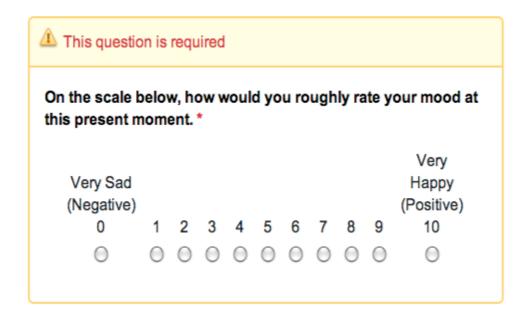


Itembeispiele Onlinetestung



There was an error on your page. Please correct any required fields and submit again.

Go to the first error



2.5 Erstellung eines Testentwurfs

- Pilotstudie mit einer kleinen Stichprobe zur ersten Erprobung des Testentwurfs
- Methoden
 - Retrospektive Befragung
 Bei welchen Items gab es Probleme?
 Wie haben Sie die Instruktion verstanden?
 - Interview des Testleiters (Debriefing)
 Bei welchen Items hat Testleiter*in Probleme beobachtet?
 - Verhaltenskodierung
 Dritte Person beobachtet Testleiter*in und Proband*in und notiert instruktionsverletzendes und nicht erwartungskonformes Verhalten
 - Kognitives Vortesten/Technik des lauten Denkens
 - Proband*innen sollen Gedanken, die sie während der Bearbeitung haben, formulieren und laut äußern
 - Ermöglicht es, Verständnis- und Interpretationsschwierigkeiten sowie Probleme bei der Anwendung des Item- und/oder Antwortformats zu entdecken

Schritte der Testkonstruktion

- 1. Konstruktdefinition
 - 1. Vorüberlegungen
 - 2. Eingrenzung des Merkmals
 - 3. Konstruktdefinition
- 2. Itemgenerierung & Erstellung eines Testentwurfs
 - 1. Konstruktionsstrategien
 - 2. Item- und Antwortformate
 - 3. Fehlerquellen bei der Itembeantwortung
 - 4. Itemformulierung
 - 5. Erstellung eines Testentwurfs
- 3. Empirische Überprüfung des Testentwurfs & Testrevision
- 4. Validierung
- 5. Normierung

Literatur zu dieser Sitzung

- Prüfungsrelevant:
 - Moosbrugger & Kelava (2012): Kapitel 3.4 bis 3.7