The Numpy ndarry

- 다차원 배열 객체
- [[]] 2차원 [[[]]]3차원

```
# numpy 안의 랜덤 randn
data = randn(3,3) # 2행 3열
data
    array([[-0.89447894, 1.97766009, -1.78146971],
            [-0.04059574, 0.16287911, 0.3650751],
            [-1.3989726 , 1.22993693, 0.95777659]])
data*10
    array([[ -8.94478943, 19.77660093, -17.81469713],
           [ -0.40595743, 1.62879107, 3.65075099],
            [-13.98972596. 12.29936932.
                                         9.57776592]])
data+data
    array([[-1.78895789, 3.95532019, -3.56293943],
            [-0.08119149, 0.32575821, 0.7301502],
            [-2.79794519, 2.45987386, 1.91555318]])
data.shape
(3, 3)
data.dtype
    dtype('float64')
```

Creating ndarrays

```
data1 = [5, 7.5,8,0,1] #리스트타입
arr1 = np.array(data1) #array 타입으로 변환 int형으로 변환됨
arr1

array([5. , 7.5, 8. , 0. , 1. ])
```

```
data2 = [[1,2,3,4],[5,6,7,8]]
  arr2 = np.array(data2)
  arr2
       array([[1, 2, 3, 4],
               [5, 6, 7, 8]])
  arr2.ndim
               #dimend = 몇 차원인지
       2
  arr2.dtype
       dtype('int32')
  np.zeros((3,6))
       array([[0., 0., 0., 0., 0., 0.],
               [0., 0., 0., 0., 0., 0.]
               [0., 0., 0., 0., 0., 0.]
                        # 2개 / 3행 2열
# 4개 / 3행 2열
  np.empty((2,3,2))
  \#np.empty((4,3,2))
       array([[[1.18078783e-311, 3.16202013e-322],
                [0.0000000e+000, 0.0000000e+000],
                [1.33511969e-306, 5.40294136e-066]],
               [[1.85390169e-051, 8.78045605e-071],
                [3.99623187e+175, 2.03957991e+184],
                [5.55527260e+170, 7.35369136e-043]]])
  np.arange(1,15)
       array([ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14])
Data Types for ndarrays
```

4 숨겨진 셀6개

▼ [Tip] astype

astype을 호출하면 새로운 dtype이 이전 dtype과 같아도 항상 새로운 배열을 생성(데이터를 복사)한다. float64나 float32 같은 부동소수점은 근사값이라는 사실을 염두에 두는게 중요하 다.

```
array([ 4, -2, 3, 1, 56, -88])
  numeric_strings=np.array(['1.25','-9.5','33'],dtype=np.string_)
  numeric_strings
       array([b'1.25', b'-9.5', b'33'], dtype='|S4')
  numeric_strings.astype(float)
       array([ 1.25, -9.5 , 33. ])
   int_array = np.arange(10)
   int_array
   \triangle array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
  calibers = np.array([.22,.270,.355,.142],dtype=np.float64)
  calibers
        array([0.22, 0.27, 0.355, 0.142])
   int_array.astype(calibers.dtype)
   array([0., 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.])
  # u4는 uint32와 동일
  empty\_uint32 = np.empty(8, dtype='u4')
  empty_uint32
        array([3264175145, 1070344437, 343597384, 1070679982, 3951369912,
               1071036497, 1443109011, 1069690126], dtype=uint32)
▼ 배열과 스칼라 간의 연산
  arr = np.array([[1.,2.,3.],[4.,5.,6.]])
  arr
       array([[1., 2., 3.],
               [4., 5., 6.]])
  arr+arr
```

array([[2., 4., 6.],

[8., 10., 12.]])

```
array([[0., 0., 0.],
           [0., 0., 0.]])
1/arr
                 , 0.5 , 0.33333333],
, 0.2 , 0.16666667]])
 array([[1.
           [0.25]
arr**0.5
 array([[1.
                    , 1.41421356, 1.73205081],
           [2.
                     , 2.23606798, 2.44948974]])
색인과 슬라이싱
arr = np.arange(10)
arr
\bigcirc array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
arr[5]
 9 5
arr[5:9]
 \triangle array([5, 6, 7, 8])
arr[5:9] = 10
arr
 array([ 0, 1, 2, 3, 4, 10, 10, 10, 10, 9])
arr_slice = arr[5:9] # arr의 5~8까지 자르는
arr_slice
array([10, 10, 10, 10])
arr_slice[1] = 12345 #arr_slice의 1번째
arr
                     1, 2, 3, 4, 10, 12345, 10, 10,
     array([
               0,
               9])
```

```
arr_slice[:] = 64
arr
```

array([0, 1, 2, 3, 4, 64, 64, 64, 64, 9])

[Tip] 슬라이스 복사본

만약에 뷰 대신 ndarray 슬라이스의 복사본을 얻고 싶다면 arr[5:8].copy()를 사용해서 명시적으로 배열을 복사하면 된다.

▼ 2차원 배열

```
arr2d = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]])
arr2d[2]

array([7, 8, 9])

arr2d[0,2]

3

arr2d[0][2]

3

arr2d[2,1]
```

▼ 3차원 배열

8

```
1
```

```
8
```

arr3d[0] = 42arr3d array([[[42, 42, 42], [42, 42, 42]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]]) arr3d[0,1] = 10arr3d array([[[42, 42, 42], [10, 10, 10]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]]) arr3d[0] = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])arr3d array([[[1, 2, 3], [4, 5, 6]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]]) old_values = arr3d[0].copy() old_values array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]]) arr3d[0] = old_values arr3d array([[[1, 2, 3], [4, 5, 6]],

[[7, 8, 9], [10, 11, 12]]])

▼ 슬라이드 색인

arr



```
0 0 4 04 04 04 011
arr[1:6]
array([ 1, 2, 3, 4, 64])
arr2d
\triangle array([[1, 2, 3],
            [4, 5, 6],
            [7, 8, 9]])
arr2d[1,:2]
\triangle array([4, 5])
arr2d[:2]
\triangle array([[1, 2, 3],
            [4, 5, 6]])
arr2d[2,:1]
   array([7])
arr2d[:,:1]
     array([[1],
            [4],
            [7]])
arr2d[:2,1:] = 0
arr2d
     array([[1, 0, 0],
            [4, 0, 0],
            [7, 8, 9]])
불리언 색인(인덱싱)
names = np.array(['Bob', 'Joe', 'Will', 'Bob', 'Will', 'Joe', 'Joe'])
names
array(['Bob', 'Joe', 'Will', 'Bob', 'Will', 'Joe', 'Joe'], dtype='<U4')</pre>
data = randn(7,4)
```

data

```
array([[-1.00766818, -2.26320999, 0.23523663, -0.39924381],
               [0.7793744, 0.05219855, 0.58482829, 0.64349462],
               [0.76974409, -2.27627079, 0.02299811, -0.69820179],
               [3.07552784, -0.54626755, 0.41046104, -0.39563456],
               [ 1.26317167, -0.22958675, -1.14526231, -1.95480864],
               [-1.30555998, 0.3463475, -1.78786867, -0.39672916],
               [-1.0031312 , -1.73947791, -1.04028283, -0.27457652]])
   data[names == 'Will']
       array([[ 0.76974409, -2.27627079, 0.02299811, -0.69820179],
               [ 1.26317167, -0.22958675, -1.14526231, -1.95480864]])
  data[names == 'Will', 2:]
        array([[ 0.02299811, -0.69820179],
               [-1.14526231, -1.95480864]])
  names != 'Bob'
        array([False, True, True, False, True, True, True])
▼ [Tip] NumPy Boolean Negative
       '-' 연산자는 사용하지 않으며, ~ 혹은 Logical Not 함수를 대신 사용한다.
  data[\sim(names == 'Will')] # ~ = !
   #~(names == bob) : names가 밥이 아닌 것
        array([[-1.00766818, -2.26320999, 0.23523663, -0.39924381],
               [ 0.7793744 , 0.05219855, 0.58482829, 0.64349462],
               [3.07552784, -0.54626755, 0.41046104, -0.39563456],
               [-1.30555998, 0.3463475, -1.78786867, -0.39672916],
               [-1.0031312 , -1.73947791, -1.04028283, -0.27457652]])
  data[(names)!='Will']
        array([[-1.00766818, -2.26320999, 0.23523663, -0.39924381],
               [ 0.7793744 , 0.05219855 , 0.58482829 , 0.64349462] ,
               [ 3.07552784, -0.54626755, 0.41046104, -0.39563456].
               [-1.30555998, 0.3463475, -1.78786867, -0.39672916],
               [-1.0031312 , -1.73947791, -1.04028283, -0.27457652]])
  mask = (names == 'Bob')|(names=='Will')
```

```
array([ True, False, True, True, True, False, False])
```

data[mask]

```
array([[-1.00766818, -2.26320999, 0.23523663, -0.39924381],
           [ 0.76974409, -2.27627079, 0.02299811, -0.69820179],
           [3.07552784, -0.54626755, 0.41046104, -0.39563456],
           [ 1.26317167, -0.22958675, -1.14526231, -1.95480864]])
data[data<0] = 0
data
                , 0.
                             , 0.23523663, 0.
    array([[0.
                                                       ],
           [0.7793744, 0.05219855, 0.58482829, 0.64349462],
           [0.76974409, 0. , 0.02299811, 0.
                                                       ],
                                , 0.41046104, 0.
           [3.07552784, 0.
                                                        ],
           [1.26317167, 0.
                               , 0.
                                       , 0.
                                                        ],
           [0.
                  , 0.3463475 , 0.
                                           , 0.
                                                       ],
           [0.
                     , 0. , 0.
                                           . 0.
                                                       11)
```

data[names!='Joe'] = 7
data

```
array([[7.
           , 7. , 7.
                                , 7.
      [0.7793744 , 0.05219855, 0.58482829, 0.64349462],
               , 7.
                    , 7.
                                , 7.
                                               1.
                         , 7.
      [7.
               , 7.
                                    , 7.
                                               ],
      [7.
                          , 7.
                                               ],
               , 7.
                                    , 7.
               , 0.3463475 , 0.
      [0.
                                     , 0.
                                               ],
                                     , 0.
      [0.
               , 0. , 0.
                                               11)
```

▼ 팬시 색인

• 팬시 색인은 정수 배열을 사용한 색인을 설명하기 위해 NumPy에서 차용한 단어다.

```
arr = np.empty((8,4))
for i in range(8) :
    arr[i] = i
arr
```

• 특정한 순서로 로우를 선택하고 싶다면, 그냥 원하는 순서가 명시된 정수가 담긴 ndarray나 리스트를 넘기면 된다.

```
arr[[4,3,0,6]]
```

```
arr[[-3,-5,-7]]
```

- 다차원 색인 배열을 넘기는 것은 조금 다르게 동작
- 각각의 색인 튜플에 대응하는 1차원 배열을 선택한 후, reshape 시킨다.

```
arr = np.arange(32).reshape((8,4))
arr
```

```
array([[ 0, 1, 2, 3], [ 4, 5, 6, 7], [ 8, 9, 10, 11], [12, 13, 14, 15], [16, 17, 18, 19], [20, 21, 22, 23], [24, 25, 26, 27], [28, 29, 30, 31]])
```

arr[(1,5,7,2),(0,3,1,2)]

array([4, 23, 29, 10])

arr[[1,5,7,2]]

```
erray([[ 4, 7, 5, 6],
              [20, 23, 21, 22],
              [28, 31, 29, 30],
              [8, 11, 9, 10]])
  arr[np.ix_{([1,5,7,2],[0,3,1,2])}]
       array([[4, 7, 5, 6],
              [20, 23, 21, 22],
              [28, 31, 29, 30],
              [8, 11, 9, 10]])
▼ 배열 전치와 축 바꾸기
```

- 배열 전치는 데이터를 복사하지 않고 데이터 모양이 바뀐 뷰를 반환하는 특별한 기능
- ndarray는 transpose 메소드와 T라는 이름의 특수한 속성을 가진다.
- 다차원 배열의 경우 transpose 메소드는 튜플로 축 번호를 받아서 치환한다.

```
arr = np.arange(15).reshape((3,5))
arr
     array([[0, 1, 2, 3, 4],
            [5, 6, 7, 8, 9],
            [10, 11, 12, 13, 14]])
arr.T
     array([[ 0, 5, 10],
            [ 1, 6, 11],
            [ 2, 7, 12],
            [3, 8, 13].
            [4, 9, 14]])
arr = np.random.randn(6,3)
arr
    array([[ 0.96419619, 0.32103303, -0.54816212],
            [ 0.1662321 , -0.32955349, 0.80196088],
            [ 0.96895821, 0.19998857, 2.3244853 ],
            [ 1.04708548, -0.63431152, 0.28717086],
            [ 0.16206295, -0.4777443 , -0.79934935],
            [ 0.6388379 , 0.33902876, -0.04641755]])
np.dot(arr.T,arr)
     array([[ 3.4269537 , -0.07648159, 1.99859917],
            [-0.07648159, 0.99719436, 0.20859528],
            [ 1.99859917, 0.20859528, 7.07043593]])
```

• np.dot = arr을 행과 열을 바꾸고, 본래 arr과 곱하는 함수

```
arr = np.arange(16).reshape((2,2,4))
arr
\triangle array([[[ 0, 1, 2, 3],
            [4, 5, 6, 7]],
            [[ 8, 9, 10, 11],
            [12, 13, 14, 15]]])
arr.transpose((0,1,2))
\bigcirc array([[[ 0, 1, 2, 3],
            [4, 5, 6, 7]],
            [[ 8, 9, 10, 11],
            [12, 13, 14, 15]]])
arr.swapaxes(1,2)
\triangle array([[[ 0, 4],
            [ 1, 5],
            [2, 6],
            [3, 7]],
```

[[8, 12], [9, 13], [10, 14], [11, 15]]])