In [1]:

```
class 빵틀 :
   모양 = str()
   반죽 = str()
   앙꼬 = str()
   단가 = int()
   def __init__(self, 모양, 반죽, 앙꼬, 단가):
      self.모양 = 모양
      self.반죽 = 반죽
      self.앙꼬 = 앙꼬
      self.단가 = 단가
   def 굽기(self, 주문갯수):
      굽는횟수 = (주문갯수-1)/(10+1)
      완성시간 = int(굽는횟수) * 5
      return 완성시간
   def 가격(self, 주문갯수):
      금액 = 주문갯수 * self.단가
      return 금액
   def 주문(self, 주문갯수, 지불금액):
      대기시간 = self.굽기(주문갯수)
      주문금액 = self.가격(주문갯수)
      거스름돈 = 지불금액 - 주문금액
      return 대기시간, 거스름돈
```

In [2]:

```
다꼬야끼 = 빵틀('<mark>다꼬야끼','밀가루','낙지',500)</mark>
```

In [3]:

```
print(다꼬야끼)
```

<__main__.빵틀 object at 0x0000024921ECE8D0>

In [4]:

```
class Dog :
    tricks=[]

def __init__(self,name) :
    self.name = name

def add_trick(self,trick) :
    self.tricks.append(trick)

dog1 = Dog('z')
dog2 = Dog('q')

dog1.tricks.append('□○=')

print(dog1.tricks)
```

```
['ooz']
```

```
In [5]:
```

```
print(dog2.tricks)
['ooz']
In [6]:
class Cat:
   def __init__(self,name) :
       self.name = name
       self.tricks = []
   def add_trick(self, trick) :
       self.tricks.append(trick)
cat 1=Cat(' • • ')
cat2=Cat('qq')
cat1.add_trick('adfae')
cat2.add_trick('aeaadd')
print(cat1.name, cat1.tricks)
print(cat2.name, cat2.tricks)
oo ['adfae']
qq ['aeaadd']
```

상속

```
In [61]:
class Game :
   fname = '풀네임'
   def __init__(self, name) :
       self.name = name
   def Discript(self) :
       print('%s의 원제는 %s입니다' % (self.name,self.fname))
class LOL(Game) :
   def __init__(self,name) :
       self.name = name
       self.fname = '리그오브레전드'
   def Kind(self,kind) :
       self.kind = kind
       print('장르는 %s입니다.' %self.kind)
class OVERWATCH(Game):
   def __init__(self,name) :
       self.name = name
       self.fname = '오버워치'
   def Kind(self,kind) :
       self.kind = kind
       print('장르는' + self.kind + '입니다.')
ow=OVERWATCH('overwatch')
In [62]:
lol.Discript()
ow.Discript()
lol.Kind('AOS')
ow.Kind('FPS')
Iol의 원제는 리그오브레전드입니다
```

overwatch의 원제는 오버워치입니다 장르는 AOS입니다. 장르는FPS입니다.

In [63]:

```
print(lol.Discript(),lol.Kind('AOS'))
print(ow.Discript(), ow.Kind('FPS'))
```

```
IoI의 원제는 리그오브레전드입니다
장르는 AOS입니다.
None None
overwatch의 원제는 오버워치입니다
장르는FPS입니다.
None None
```

In [2]:

```
with open('data.txt','r') as fp :
  data = fp.read()
  print(data)
```

In [1]:

```
with open('.students.csv','r') as fp :
  data = fp.read()
  print(data)
```

In [6]:

```
def read_csv(filepath):
    fp = open(filepath, 'r', encoding='utf-8')
    data = fp.read()
    fp.close()
    # return dataL
    elements = []
    rows = data.split("\n")
    # print(rows)
    for row in rows:
        fields = row.split(",")
        # print(fields)
        element = {
            "name" : fields[0],
            "school" : fields[1],
            "email" : fields[2],
        elements.append(element)
    return elements
```

In [9]:

```
filepath = './students.csv'
read_csv(filepath)
```

Out [9]:

```
[{'name': '김태희', 'school': '서울대', 'email': 'thkim@gmail.com'},
{'name': '신민아', 'school': '성균관대', 'email': 'sma@gmial.com'},
{'name': '전지현', 'school': '중앙대', 'email': 'jhjeon@gmail.com'},
{'name': '이영애', 'school': '숭실대', 'email': 'janggumi@gamil.com'}]
```

In [15]:

```
def read_csv(filepath) :
    fp = open(filepath, 'r', encoding='utf-8')
    data = fp.read()
    fp.close()
   elements = []
    rows = data.split('\n')
   col = rows[0].split(',')
    for row in rows[1:] :
        fields = row.split(',')
        element = {
        for i in range(len(col)) :
            column = col[i]
            field = fields[i]
            element[column] = field
        elements.append(element)
    return elements
```

In [17]:

```
filepath = './company.csv'
read_csv(filepath)
```

Out[17]:

```
[{'랭킹': '1', '회사이름': '애플', '영문명': 'Apple', '창업자 ': '스티브잡스'},
{'랭킹': '2', '회사이름': '구글', '영문명': 'Google', '창업자 ': '세르게이
브린 & 레리페이지 '},
{'랭킹': '3',
'회사이름': '마이크로소프트',
'영문명': 'Microsoft',
'창업자 ': '빌게이츠 & 폴앨런 '},
{'랭킹': '4', '회사이름': '페이스북', '영문명': 'Facebook', '창업자 ': '마크쥬크버그 '},
{'랭킹': '5', '회사이름': '에어비엔비', '영문명': 'Airbnb', '창업자 ': '브라이언체크키 & 조게비어'}]
```

In []: