



ENSINO DE HABILIDADES DIGITAIS



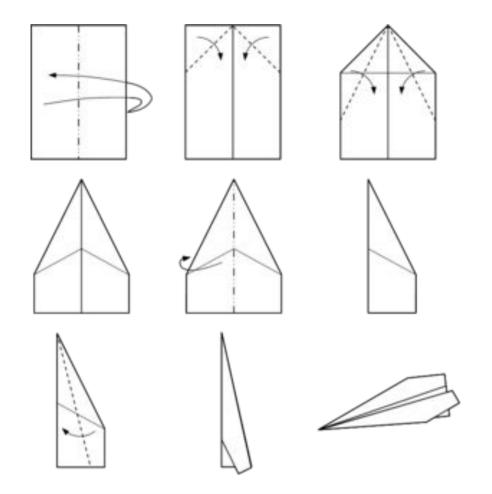
SCRUM

MÉTODOS ÁGEIS

1^a SPRINT

- 10 minutos para a primeira Sprint Planning, sendo 5 para a explanação do cliente e 5 para o time entrar em acordo de como vão trabalhar e o quanto vão entregar;
- 5 minutos para a construção dos aviões;
- 5 minutos para o Sprint Review de cada time;
- 5 minutos para um Sprint Retrospective geral;



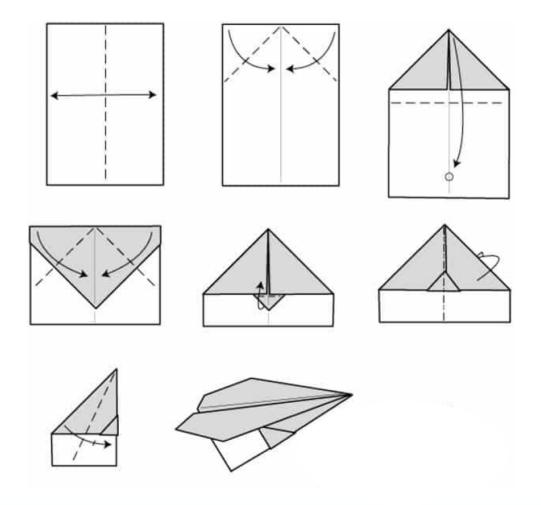




2^a SPRINT

- 5 minutos para a primeira Sprint Planning
- 5 minutos para a construção dos aviões;
- 5 minutos para o Sprint Review de cada time;
- 5 minutos para um Sprint Retrospective geral;







Obrigad@!



ENSINO DE HABILIDADES DIGITAIS

digitalcollege.com.br • @digitalcollegebr