# BCUP online piljard - paigaldusjuhend

## 1. Java paigaldamine

Süsteem vajab tööks Java JRE versiooni 6. Soovitav on kasutada Oracle/Sun'i Javat.

#### Ubuntu 9.10 ja vanemad:

```
# apt-get install sun-java6-jre
```

### Ubuntu 10.04 ja uuemad:

```
# add-apt-repository "deb http://archive.canonical.com/ lucid partner"
# apt-get install sun-java6-jre
```

### 1.1. Java olemasolu kontrollimine

Käivitada käsk *java -version*. Selle väljund peab olema midagi sarnast:

```
java version "1.6.0_18"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_18-b07)

Java HotSpot(TM) Client VM (build 16.0-b13, mixed mode, sharing)
```

## 1.2. Statistika tabeli lisamine andmebaasi

Vastav SQL kood on serveri failis etc/statistics.sql tabel pool\_statistics.

# 1.3. Kasutaja loomine

Serverit peaks jooksutama eraldi kasutaja süsteemis. Uue kasutaja loomine:

```
# adduser bcup
```

# 1.4. Serveri lahtipakkimine (teostada loodud kasutaja all)

Lahtipakkimine eraldi kausta serveri kaust:

```
$ unzip bcup-server.zip -d serveri_kaust
```

## 1.5. Käivitusõiguste andmine

Serveri käivitamise ja peatamise skript vajavad käivitusõigusi:

```
$ cd serveri_kaust
$ chmod +x *.sh
```

#### 1.6. Serveri häälestamine

Serveri häälestamiseks tuleb muuta XML faili server.xml. Selles failis on kirjas serveri komponendid ja nende parameetrid.

Andmebaasiühenduse parameetrid (bean id="dataSource")

Nimi	Kirjeldus
url	Andmebaasi aadress

username	AB kasutajanimi
password	AB parool

#### Andmebaasi aadressi formaat:

jdbc:mysql://infdot.com/d13332sd10460?autoReconnect=true

infdot.com	AB serveri aadress
d13332sd10460	AB baasi nimi

### 1.7. Serveri käivitamine

Server tuleb käivitada eespool loodud kasutaja all:

```
$ cd serveri_kaust
$ nohup ./startServer.sh > /dev/null
```

## 1.8. Serveri peatamine

Serveri peatamiseks käivitada vastav skript:

```
$ cd serveri_kaust
$ ./stopServer.sh
```

## 1.9. Kliendi jar-faili paigaldamine serverisse

Kõigepealt tuleb lahti pakkida bcup-client.zip, seejärel kopeerida *bcup-client.jar* sobivasse kohta veebiserveri kaustapuus. Mängu kasutamiseks vt. *example.html*, kus on määratud appleti-faili asukoht ja appleti parameetrid. Appleti parameetrid:

Nimi	Kirjeldus	Vaikimisi väärtus
host	Serveri aadress (kasutajale)	localhost
port	Serveri port (kasutajale)	3003
userId	Kasutaja ID	-
roomId	Ruumi/mängu ID (piljard - 1)	1
language	Appleti keel (ee-eesti, en-inglise)	ee
sessionKey	Sessiooni võti (kasutaja autentimiseks)	-
databaseEnvKey	Andmebaasi identifikaator	ee
images	Ekraanitaustade asukoht	-