

# Puude teisenduskauguse arvutamine

Raivo Laanemets

26. mai 2009. a.

# Probleemi kirjeldus

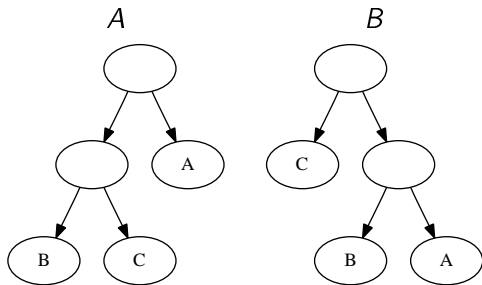
- ▶ Antud on kaks puud  $A$  ja  $B$ .
- ▶ Puude peal saab teostada operatsioone:
  - ▶ Tipu kustutamine
  - ▶ Lisamine
  - ▶ Ümbernimetamine
  - ▶ Alampuude ümbertõstmine
- ▶ Leida lühim/vähima kaaluga selline op. jada, mis teisendab puu  $A$  puuks  $B$ .

# Võimalikud lahendused

Puid on kahte tüüpi:

- ▶ *ordered tree* - tipu alamate järjestus on oluline
  - ▶ Teada on  $O(n^4)$  kiiruse ja mäluga algoritmid
  - ▶ Dünaamiline programmeerimine metsade salvestamisega
- ▶ *unordered tree* - tipu alamate järjestus on mitteoluline
  - ▶ Üldisel juhul NP-täielik probleem
  - ▶ Toore jõuga lahendamine
  - ▶ Tehisintellekti algoritmid (A\*)

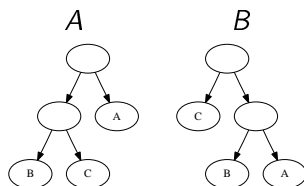
# Näide 1



# Projektist

- ▶ Algoritm ja realisatsioon *unordered*-tüüpi fülogeneetiliste puude jaoks
- ▶ Fülogeneetiline puu
  - ▶ Täielik kahendpuu
  - ▶ Andmed lehtedes
  - ▶ Alampuude järjestus pole oluline
  - ▶ Salvestatud NHX formaadis: (A, (B,C))
- ▶ Rakendus: võrrelda kahe erineva meetodiga saadud puude “sarnasust”
- ▶ Algoritm kasutab alt-üles lähenemist
- ▶ Üritab mõlemad puud ühtlustada kuni alles jääb üks tipp mõlemas puus
- ▶ Kaks operatsiooni: lehtede ühendamine ja lehtede ümbervahetamine

## Näide 2



```
td.sh -in1 data/test/A.txt -in2 data/test/B.txt
```

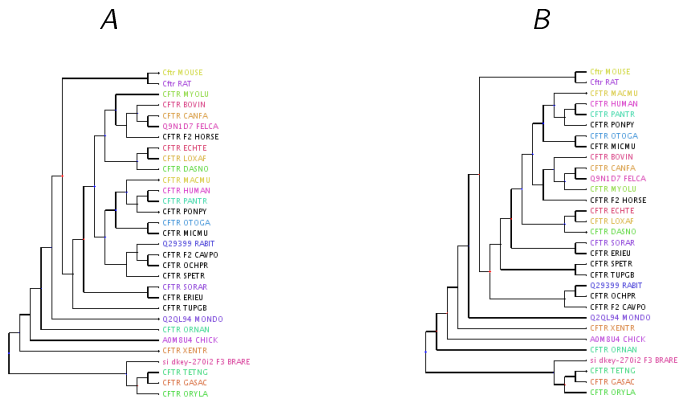
Swap A and B in first tree

Merge A and C in both trees into L0

Merge B and L0 in both trees into L1

Swaps: 1

# Näide 3



## Näide 3 ja tulemused

- ▶ Suurte puude korral algoritm optimaalset teisenduskaugust ei leia
- ▶ Randomiseeritud variant genereerib palju puid ja leiab ligilähedase kauguse
- ▶ Ühendamise operatsioonile saab ahne kaalu anda - algoritm eelistab väiksemaid puid
- ▶ Reaalse kasutamise jaoks vajab paremaid heuristikaid
- ▶ Kitsendatud variant ka NP-täielik?