

EN LOS MEJORES CINES

15 DE ABRIL DE 2019

A black and white comic book illustration depicting a chaotic scene of a zombie apocalypse. In the foreground, a man with a beard and a woman are shown in profile, looking towards the right. In the background, several other people are visible, some appearing to be in a state of panic or confusion. On the right side, a large, detailed zombie head is shown with a wide, toothy grin. A speech bubble from a character on the left contains the text: "JUST STAY CALM... DON'T FREAK OUT. WE'RE GOING TO BE FINE...".

LA NOCHE DE LOS

GRAFOS

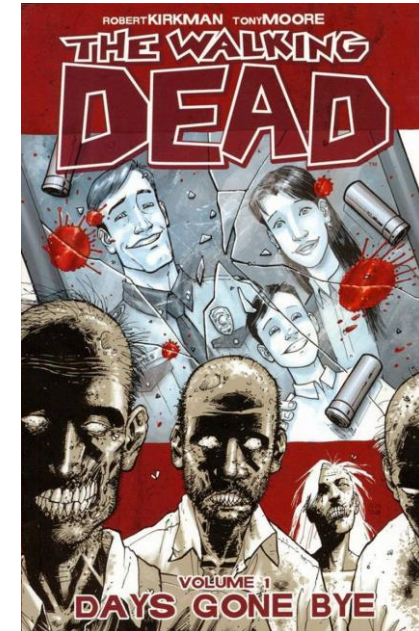
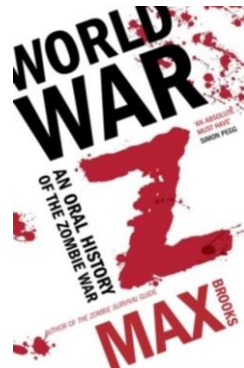
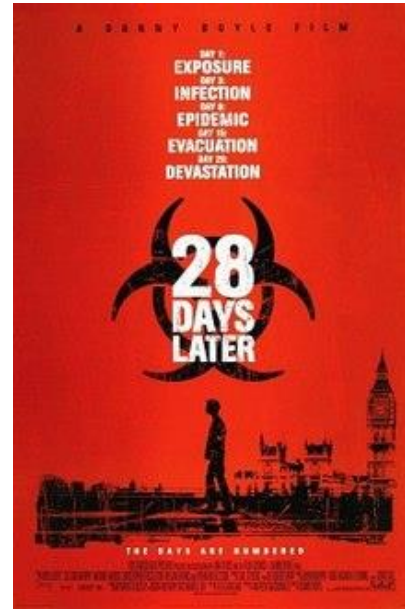
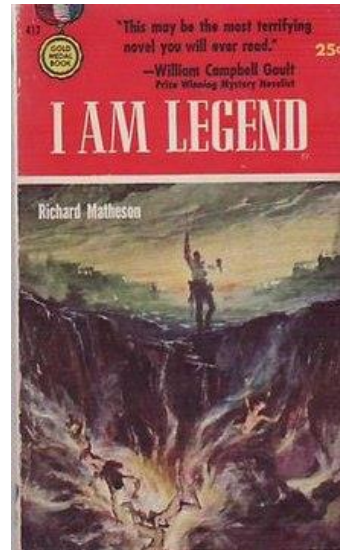
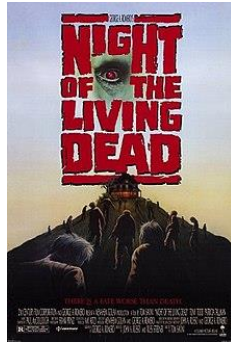
VIVIENTES

Directed by Beatriz Pérez

In collaboration with Antonio Martín-Pérez, Víctor Martínez Nouvillas

Starring Teoría de Grafos

ZOMBIES EN LA CULTURA POP



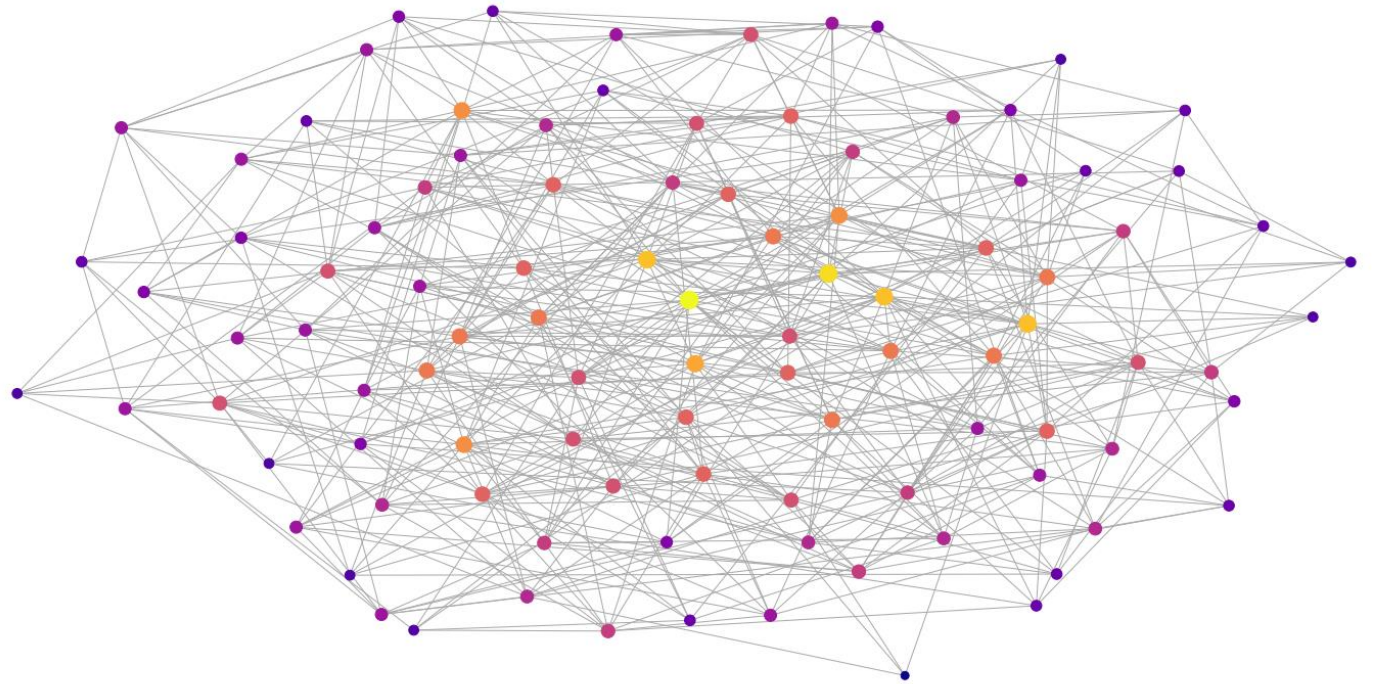
LAS MATEMÁTICAS DE LA REALIDAD

Una **sociedad**, con sus individuos y las relaciones que se establecen entre ellos, es una **red compleja** que puede representarse como un **grafo**

Red aleatoria

Cada nodo de la red tiene un número similar de enlaces

Grado medio: $\langle k \rangle$

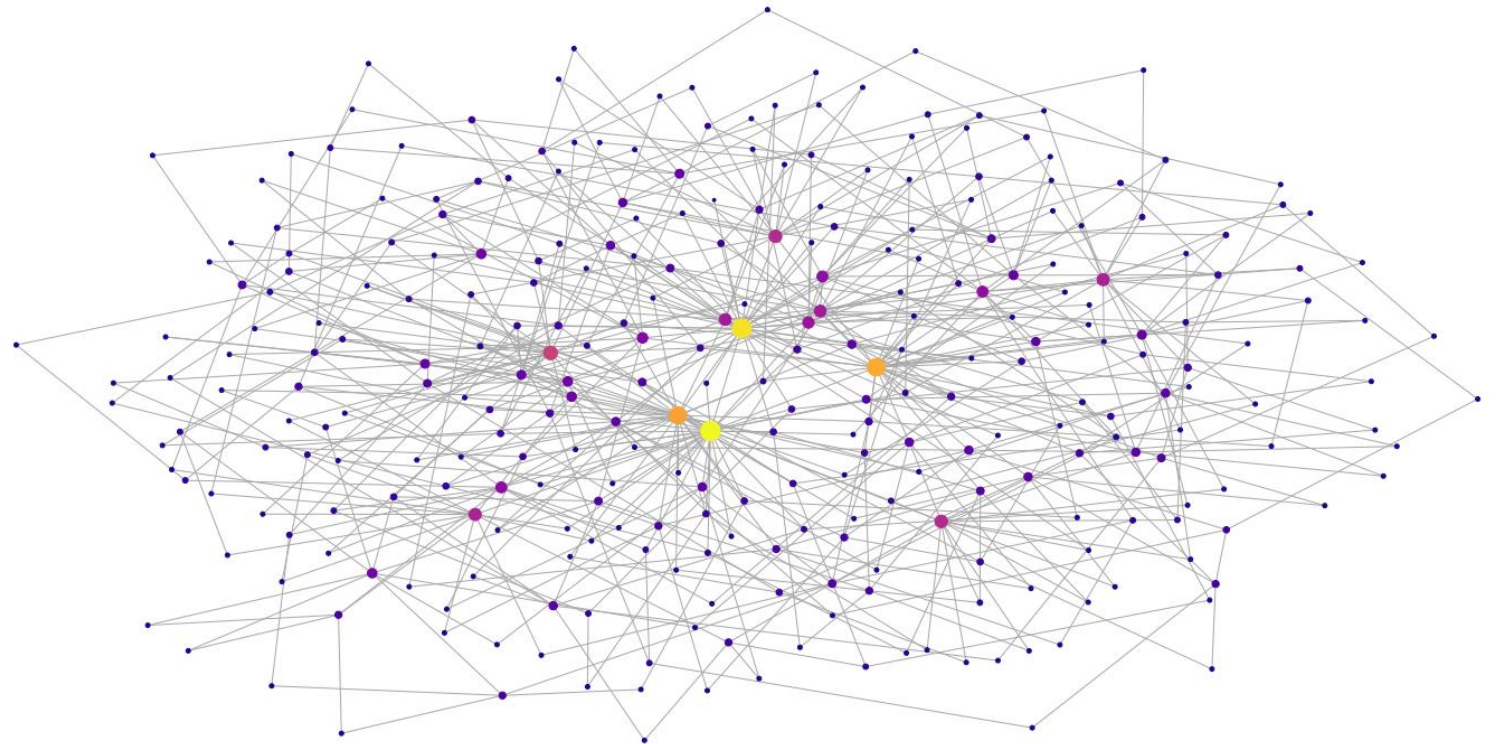


LAS MATEMÁTICAS DE LA REALIDAD

Una **sociedad**, con sus individuos y las relaciones que se establecen entre ellos, es una **red compleja** que puede representarse como un **grafo**

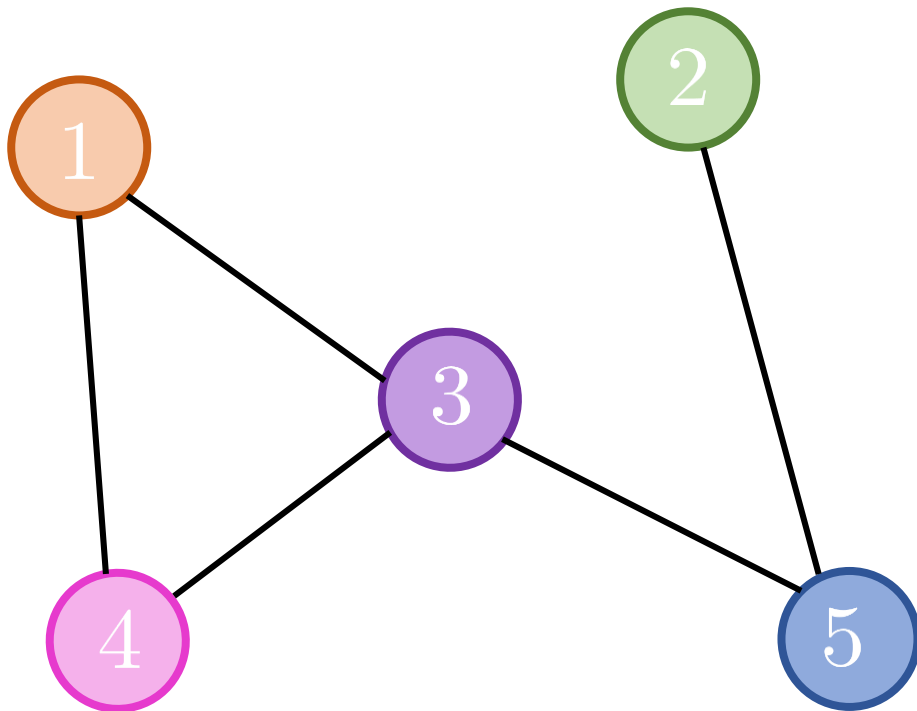
Red libre de escala

Aparecen los *hubs*, nodos con un número muy alto de conexiones



LAS MATEMÁTICAS DE LA REALIDAD

La información de un grafo se puede organizar en una **matriz de adyacencia**

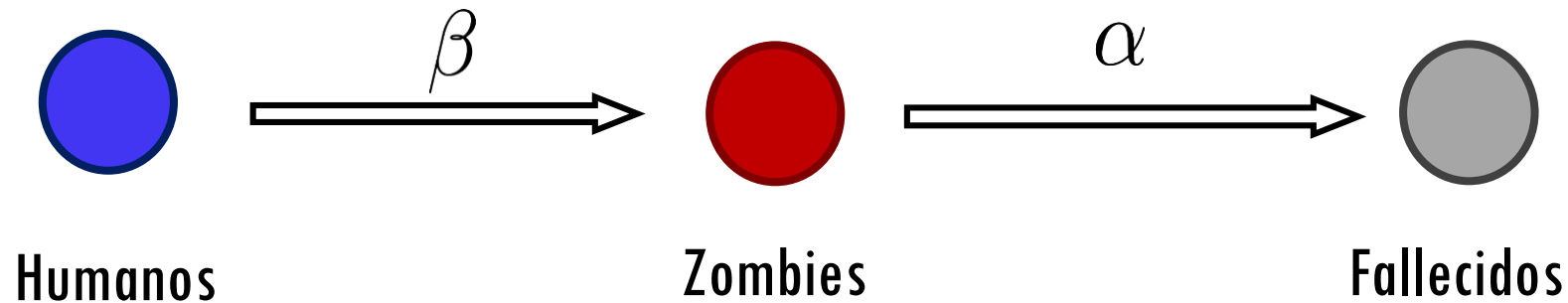


$$\text{Adj} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix}$$

UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR**

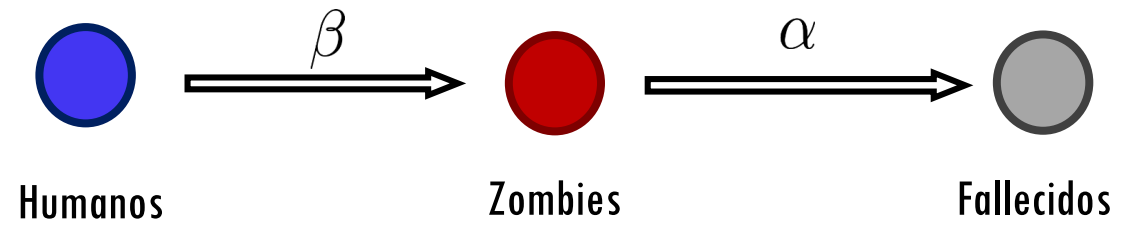
Definimos unos **parámetros** que marcan el paso de los nodos de un estado a otro



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR**

La dinámica de cada población viene definida por un **sistema de ecuaciones diferenciales acopladas**



$$\frac{dh(t)}{dt} = -\beta \langle k \rangle z(t) h(t)$$

$$\frac{dz(t)}{dt} = -\alpha z(t) + \beta \langle k \rangle z(t) h(t)$$

$$\frac{df(t)}{dt} = \alpha z(t)$$

UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO SIR

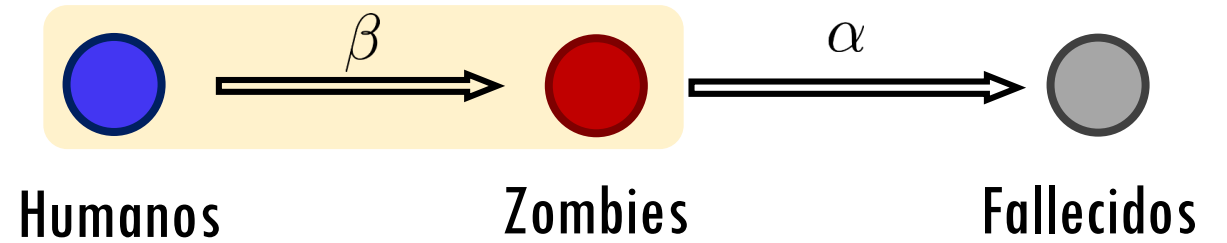
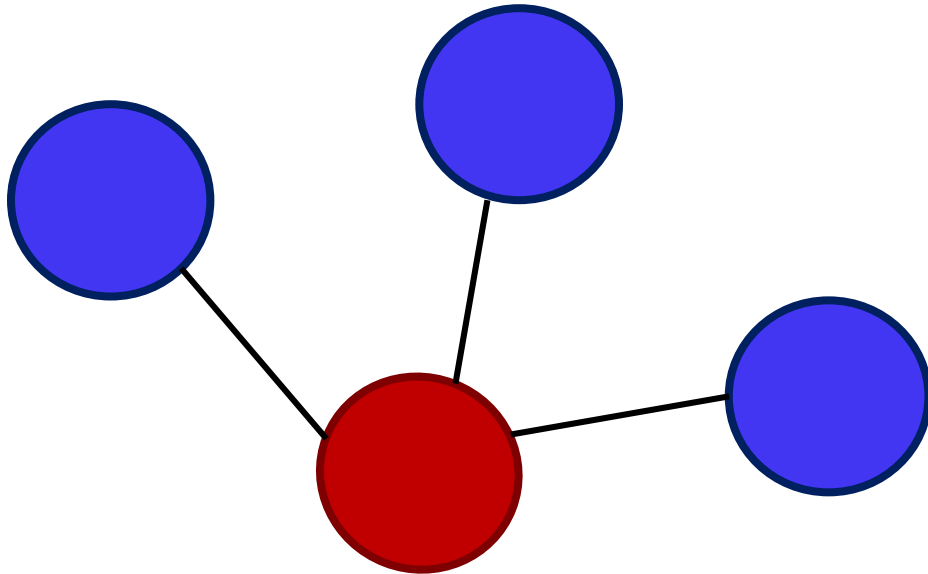
Objetivo: obtener el número de humanos, zombies y fallecidos en función del tiempo para distintos valores de los parámetros

- Comportamiento temprano de la infección
- Número de nodos en cada estado al finalizar la epidemia
- Número máximo de zombies

EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

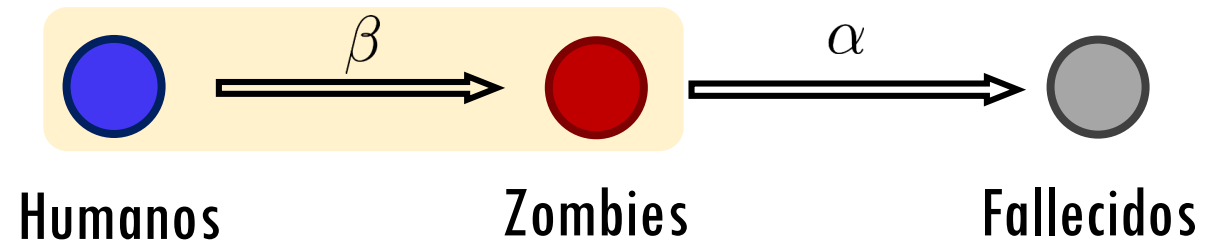
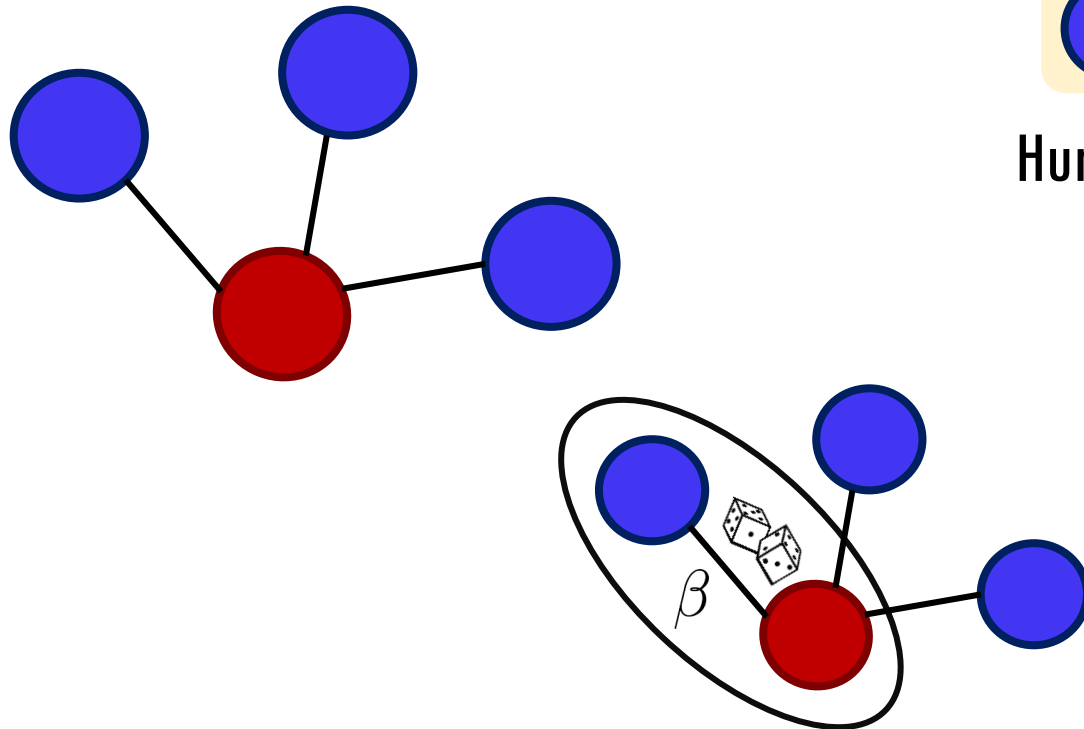
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

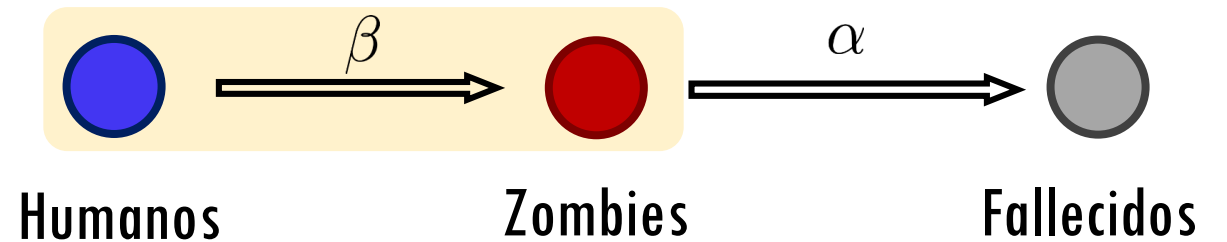
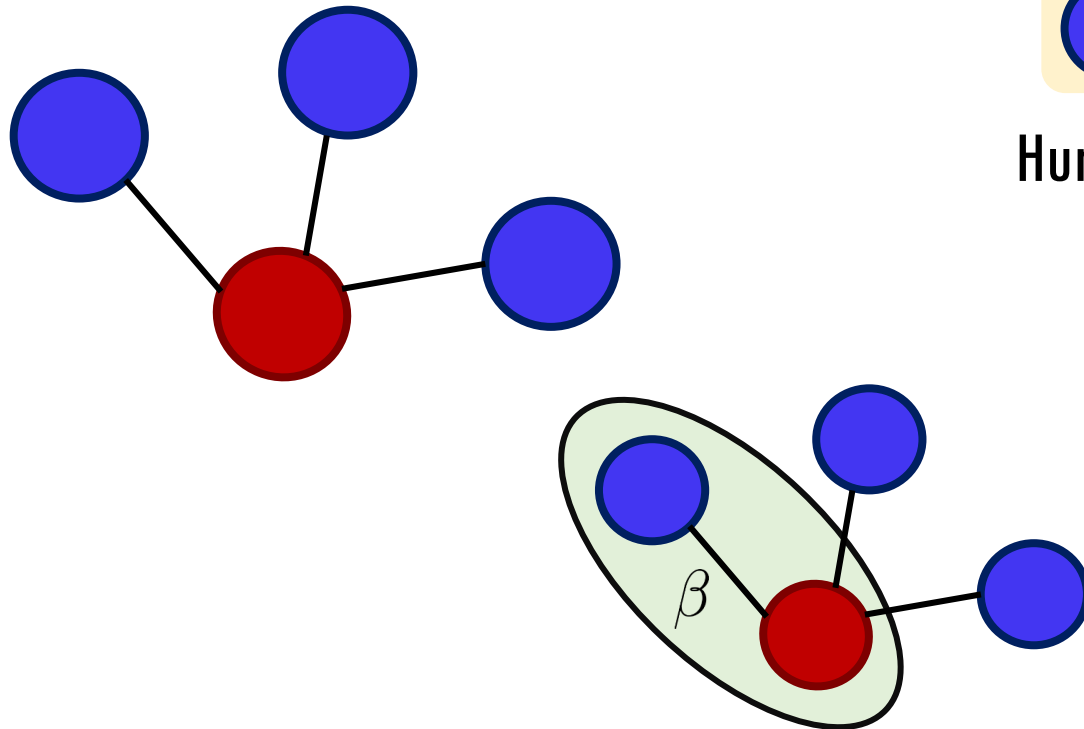
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

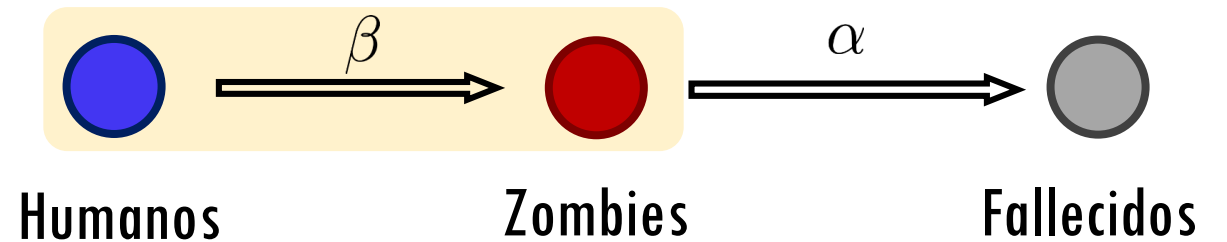
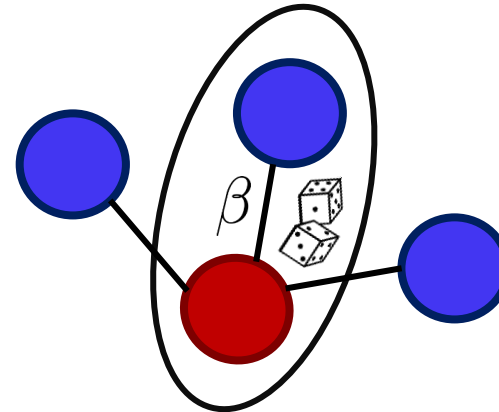
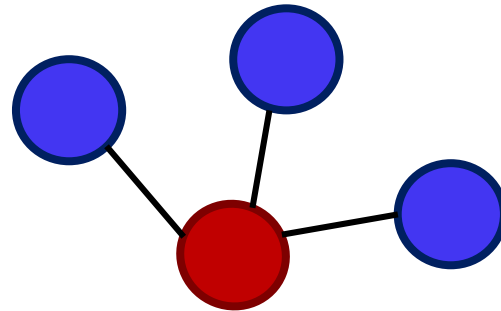
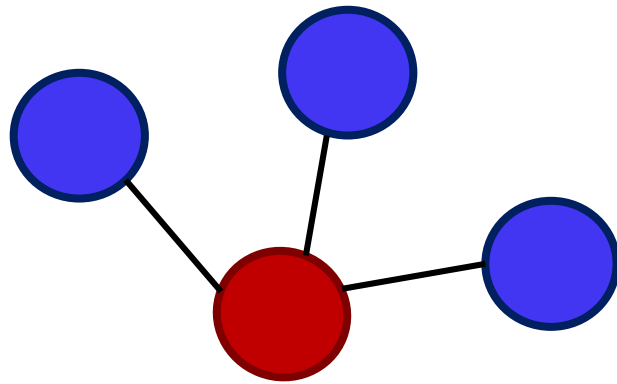
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

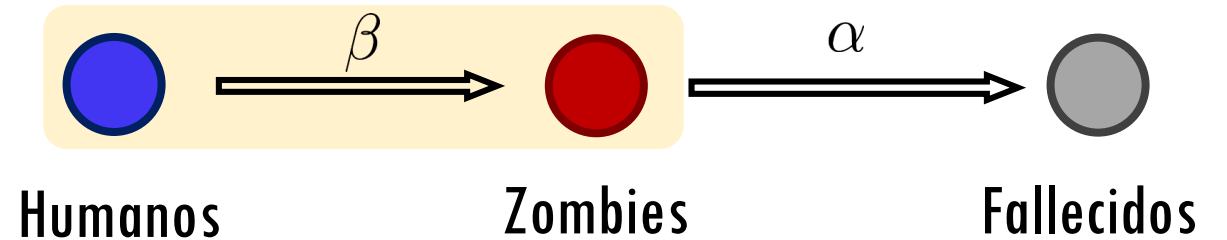
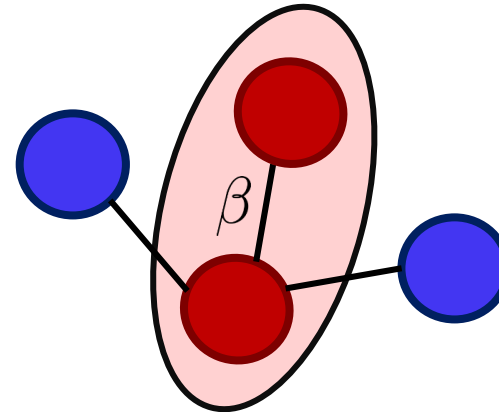
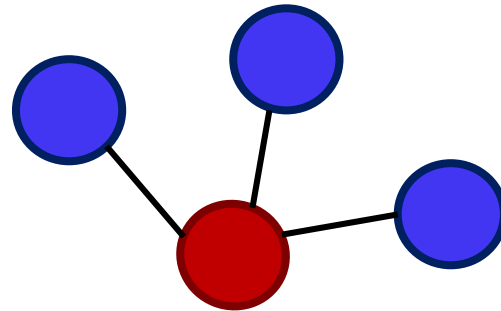
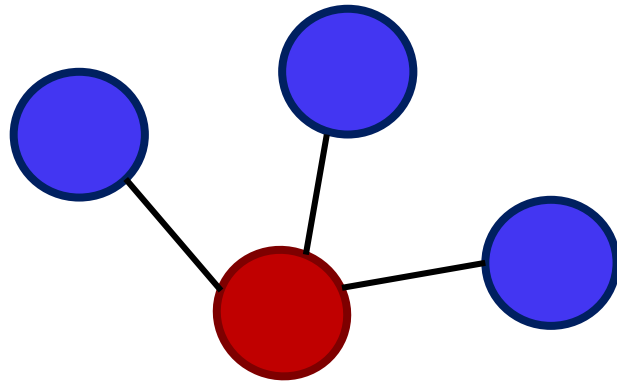
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

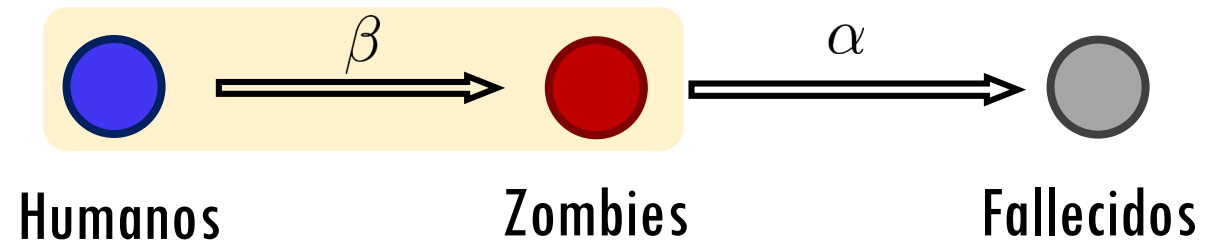
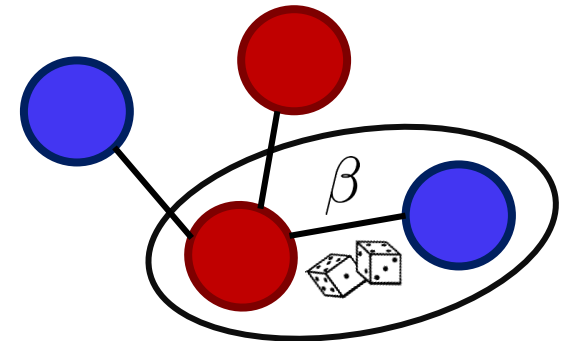
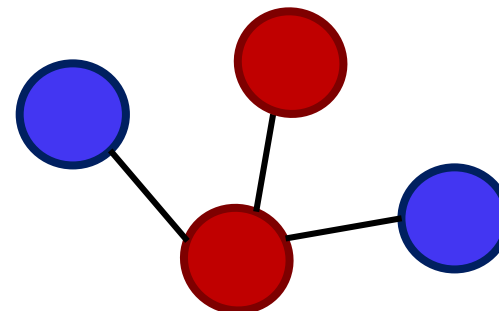
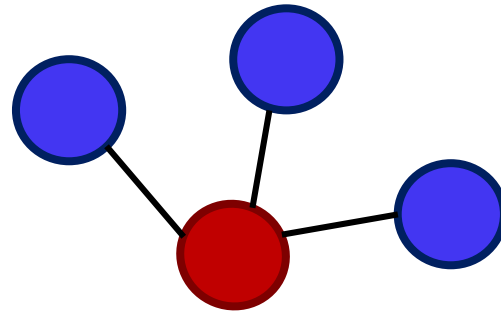
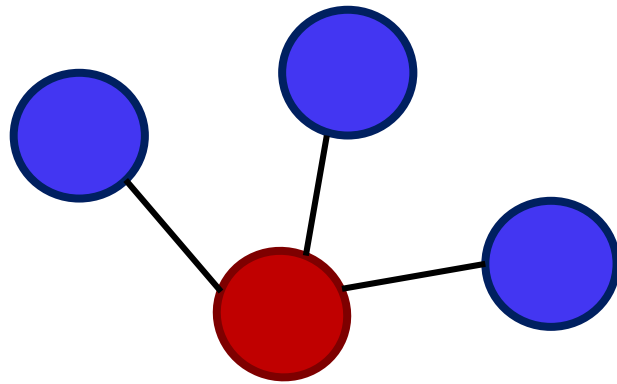
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

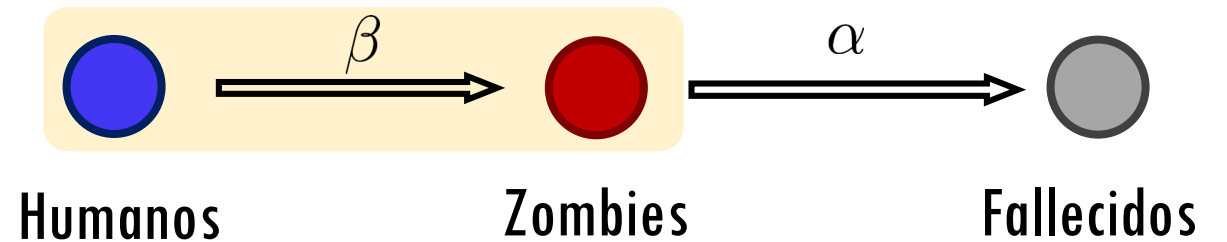
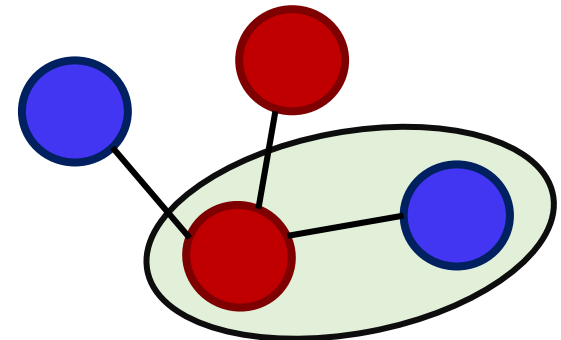
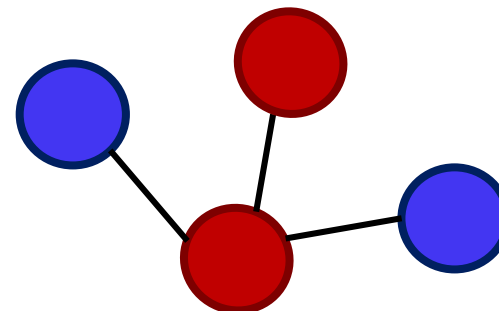
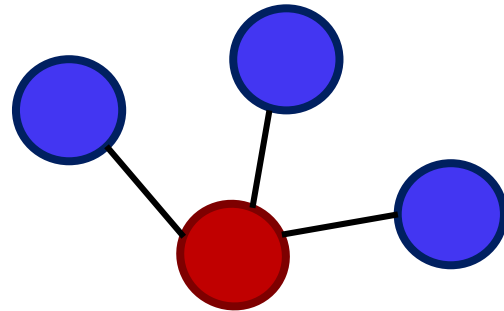
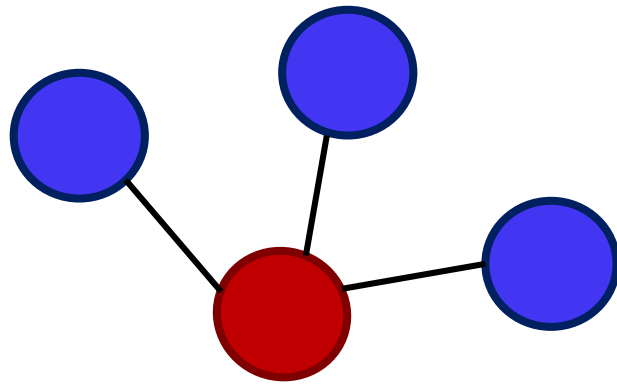
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

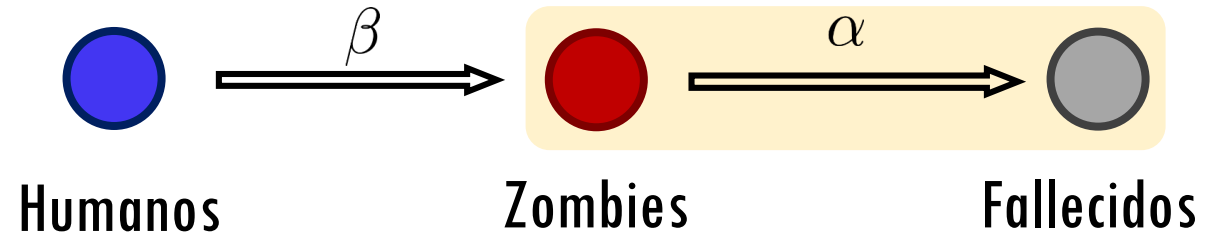
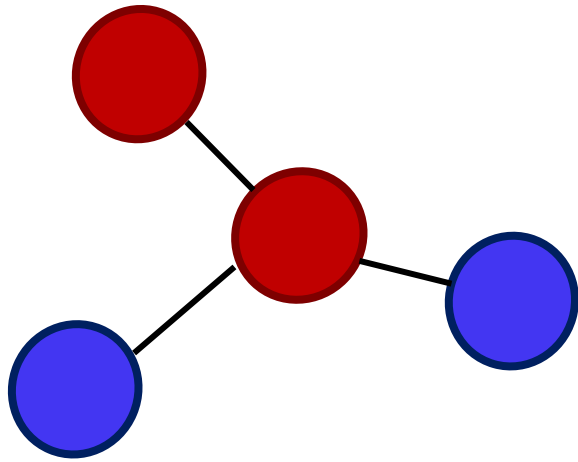
El contagio



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

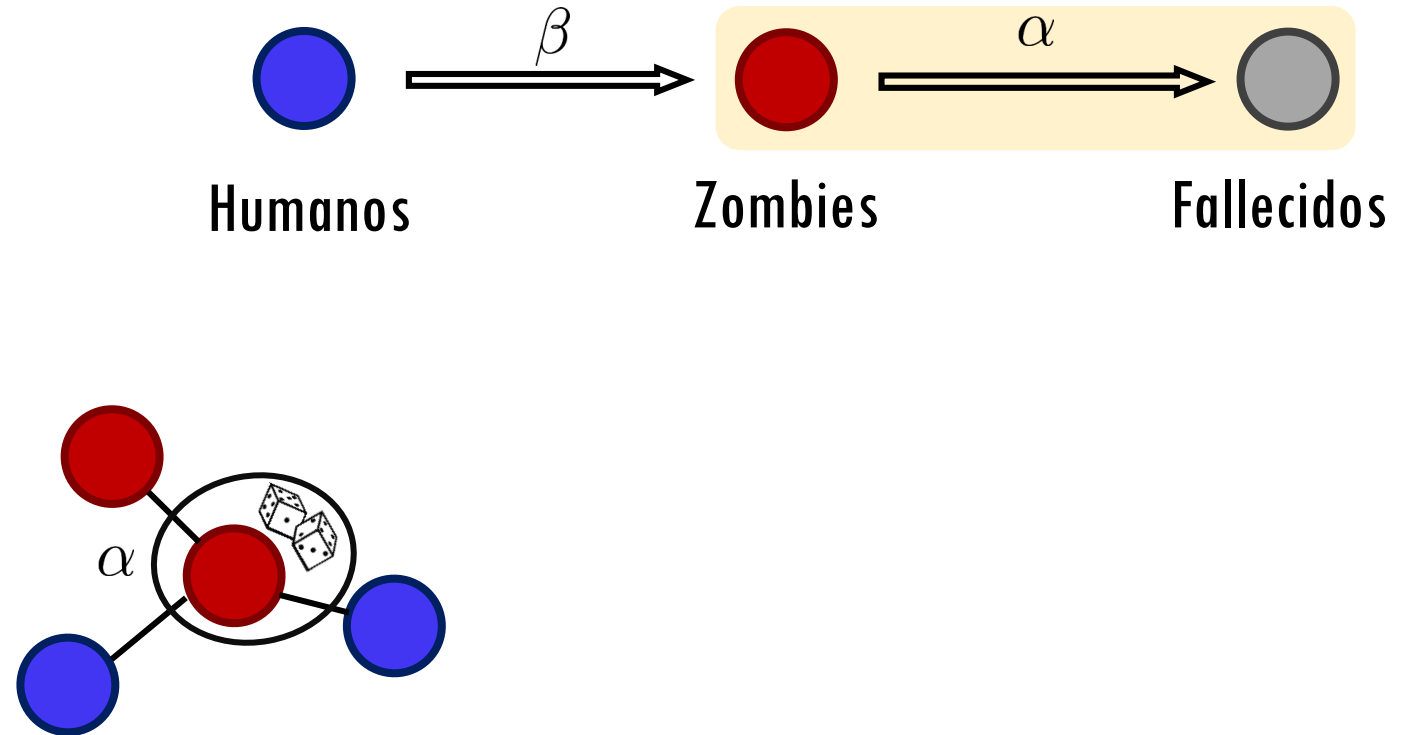
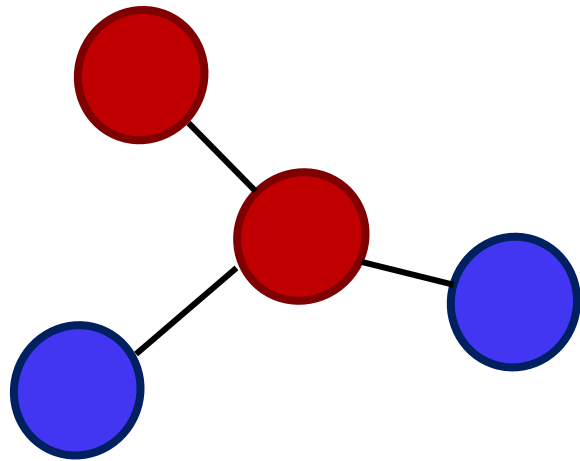
La prevalencia del patógeno



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

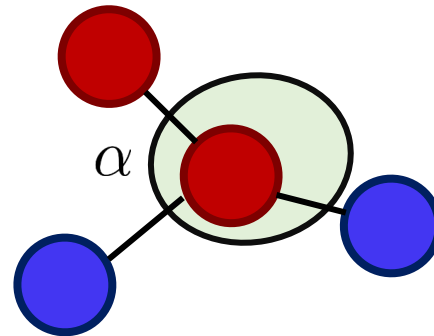
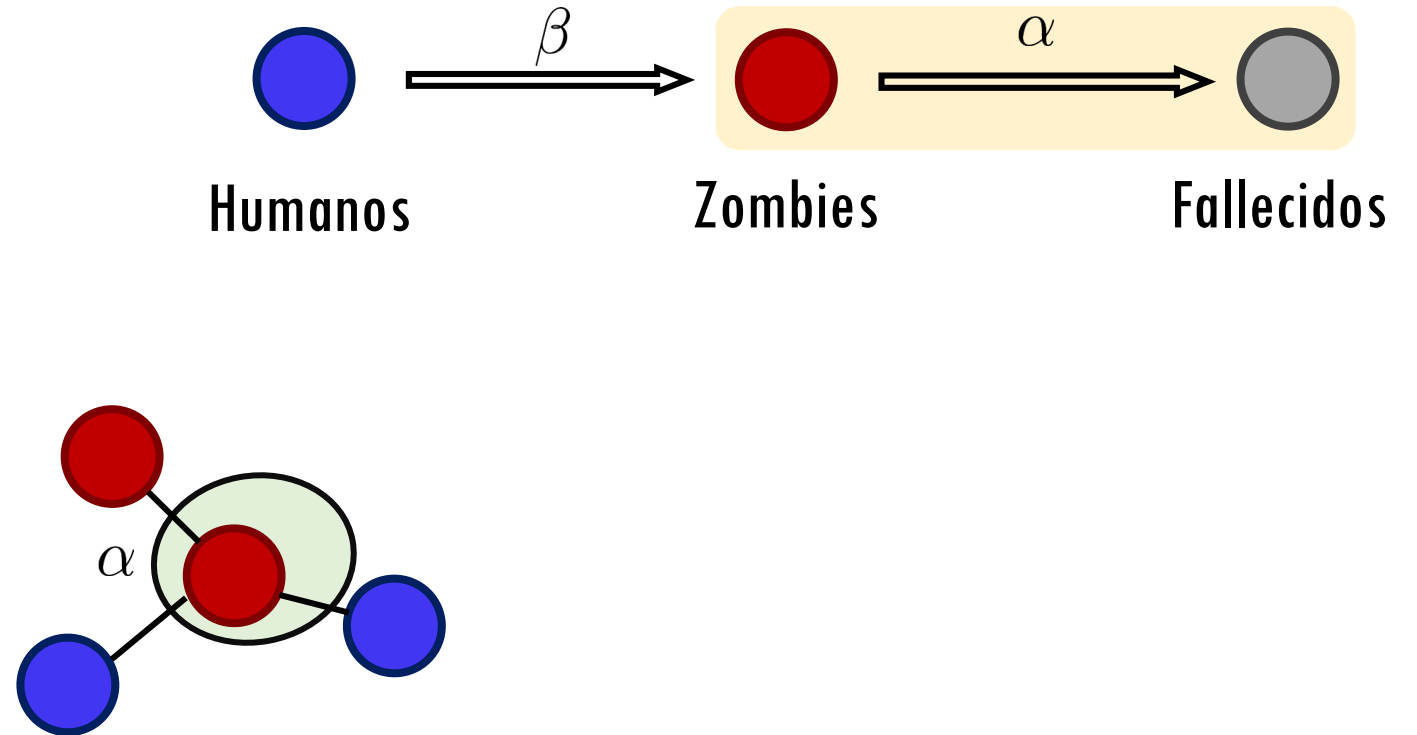
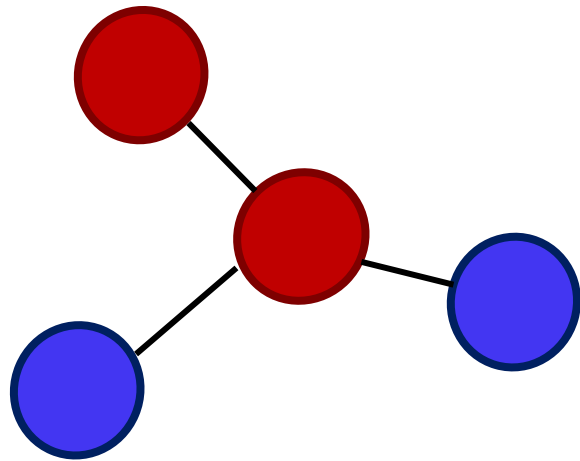
La prevalencia del patógeno



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

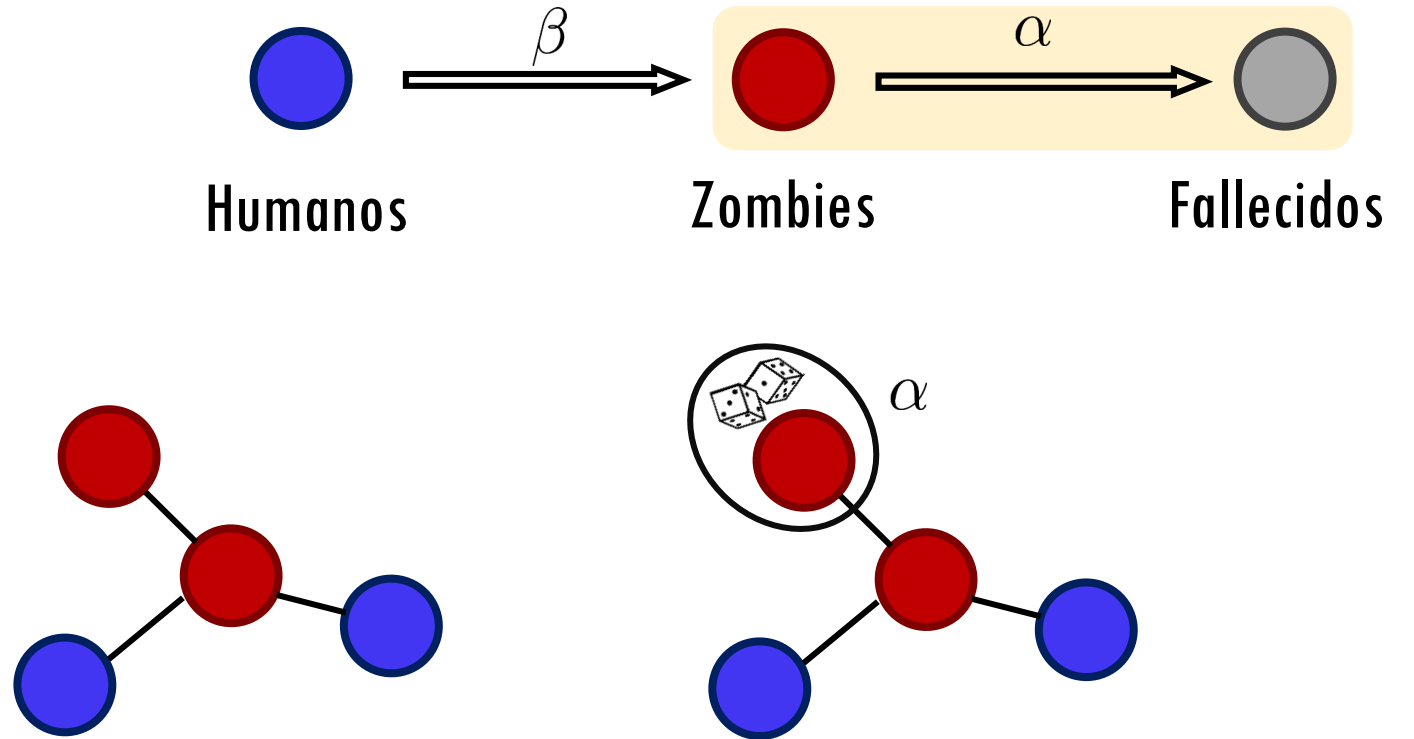
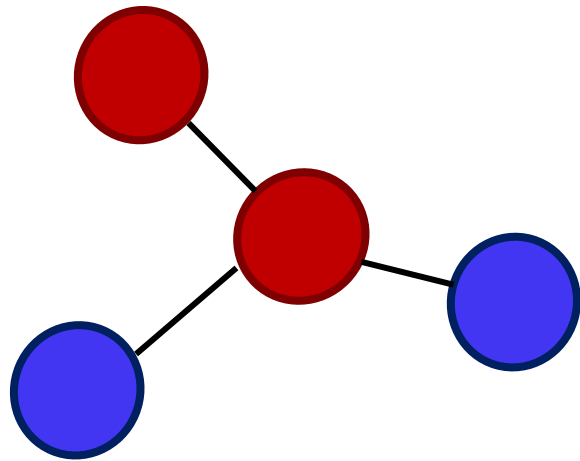
La prevalencia del patógeno



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

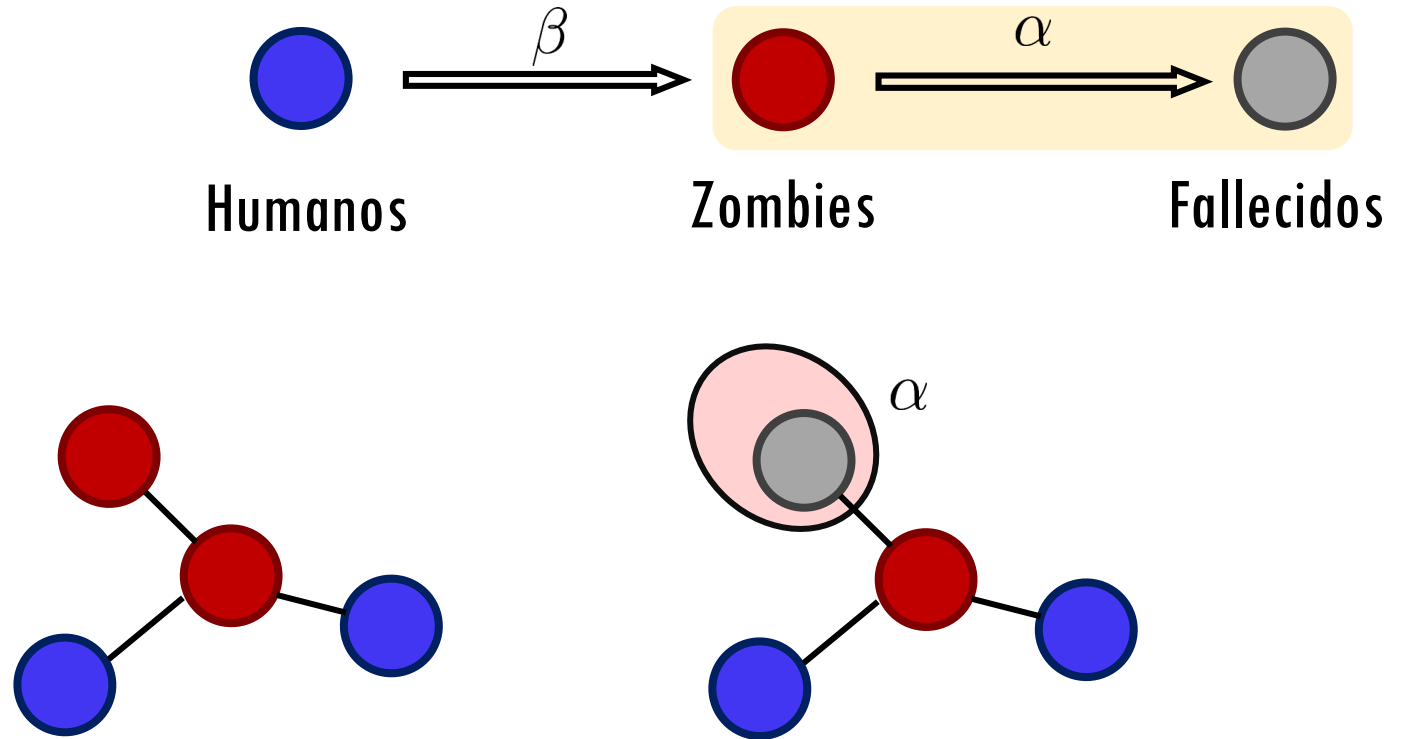
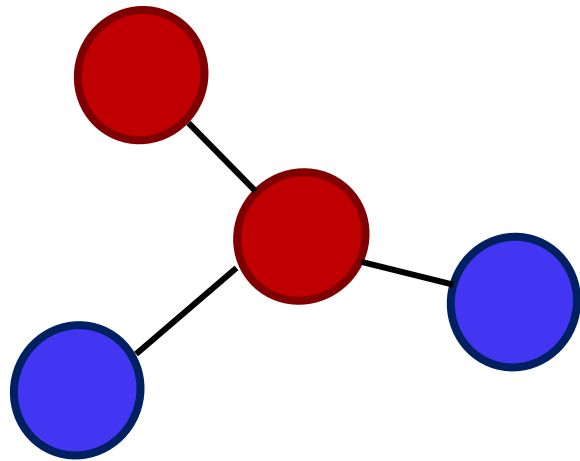
La prevalencia del patógeno



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR**

La prevalencia del patógeno



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR

Programación en Python

```
import networkx as nx
```

```
net = nx.fast_gnp_random_graph(N, p, directed = False)
adj = nx.adjacency_matrix(net) # adj is a Sparse Matrix of CSR (compressed sparse row) format.
                                # this means that row slicing is fast
```

```
net = nx.barabasi_albert_graph(N, n)
adj = nx.adjacency_matrix(net) # adj is a Sparse Matrix of CSR (compressed sparse row) format.
                                # this means that row slicing is fast
```

DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR

Programación en Python

```
import networkx as nx
```

```
N = 50 # tamaño de la red
```

```
p = 0.1 # probabilidad de que un nodo esté conectado con otro
```

```
random = nx.fast_gnp_random_graph(N, p, seed=None, directed = False)
```

```
print('¿Es una red directa?')
```

```
print(nx.is_directed(random))
```

```
print('Información de la red')
```

```
print(nx.info(random))
```

DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR

Elementos básicos del modelo SIR

1 ¿Cuándo surge la epidemia?

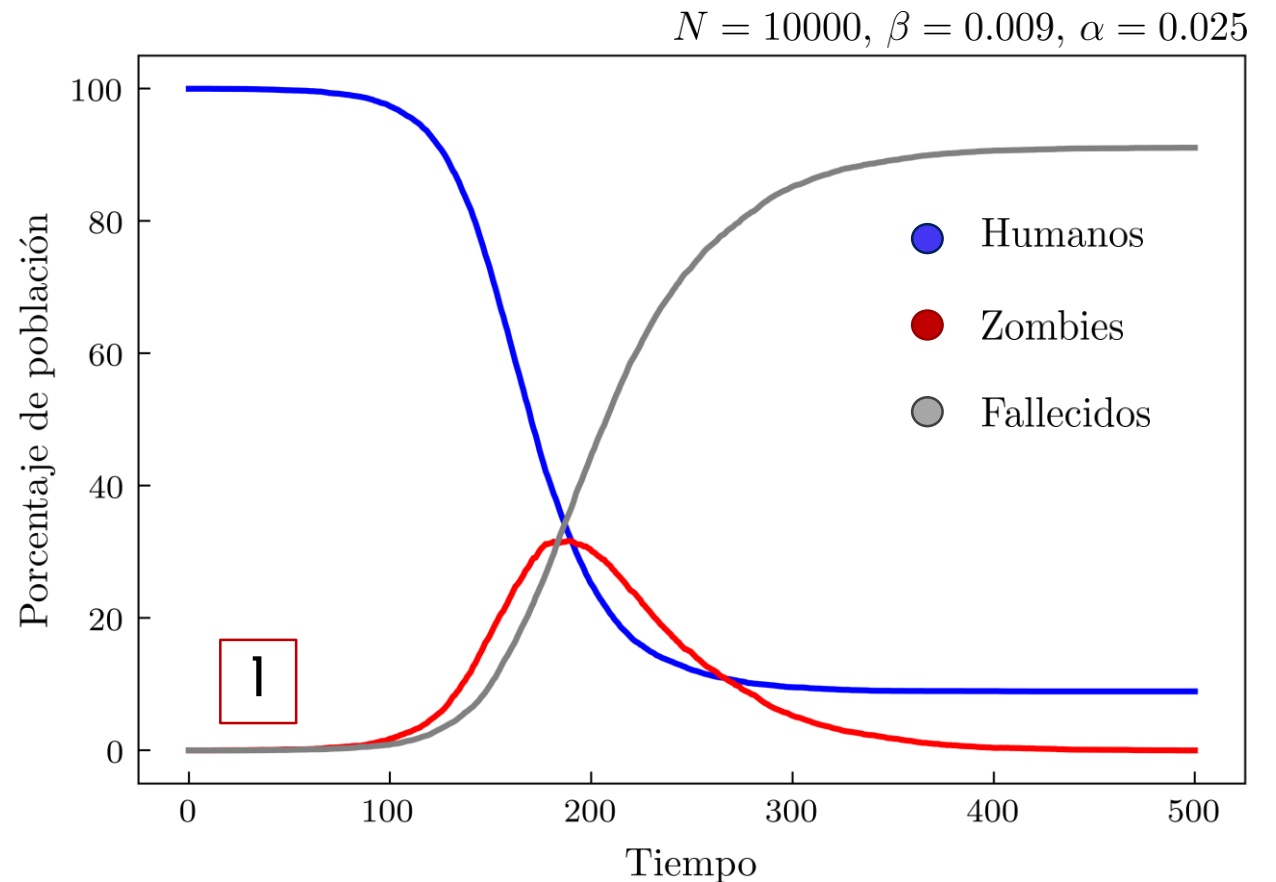
¡La infección no siempre se propaga!
Tiene que cumplirse que

$$R_0 = \frac{\beta \langle k \rangle}{\alpha} > 1$$

Tasa de contagio

Tasa de fallecimiento

Ritmo reproductivo básico



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO **SIR**

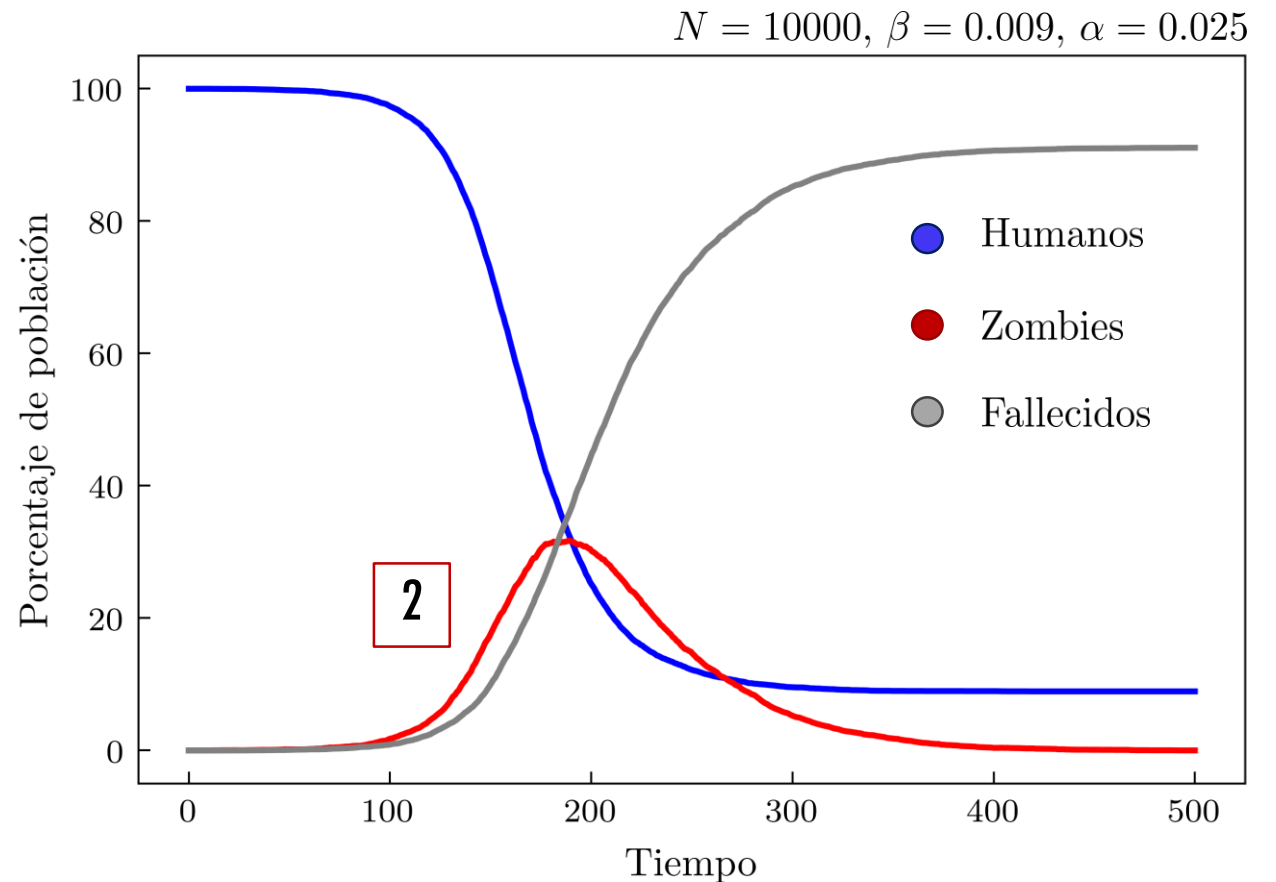
Elementos básicos del modelo SIR

2 Comportamiento temprano de la infección

Al comienzo la infección se propaga exponencialmente

$$R_e = \frac{\beta N s(0)}{\alpha}$$

Fuerza del patógeno



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR

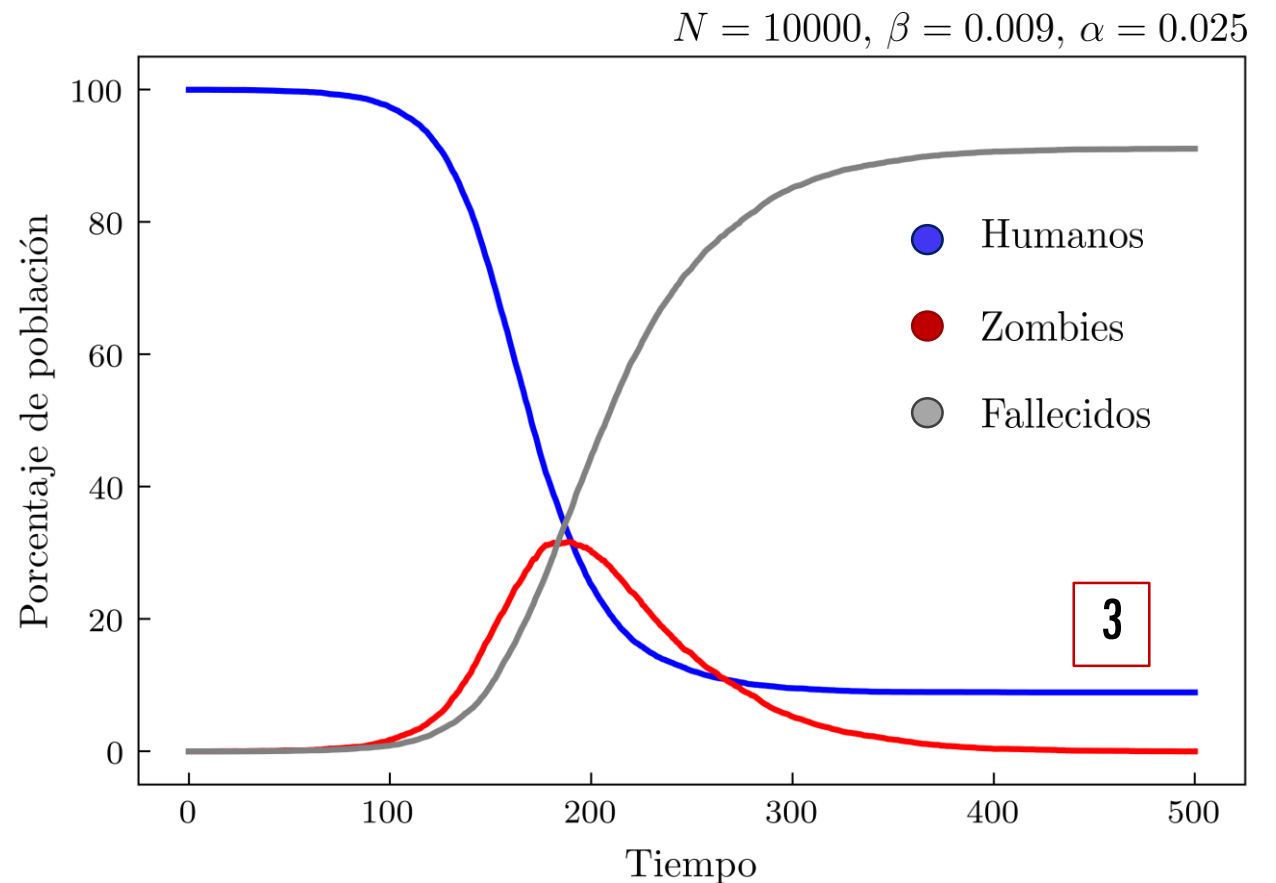
Elementos básicos del modelo SIR

3 El final de la epidemia

El número de zombies siempre tiende a cero para tiempos suficientemente largos

El número de humanos vivos viene dado por la solución de

$$0 = \frac{\alpha}{\beta \langle k \rangle} \ln[s(\infty)] - [s(\infty) - 1]$$



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

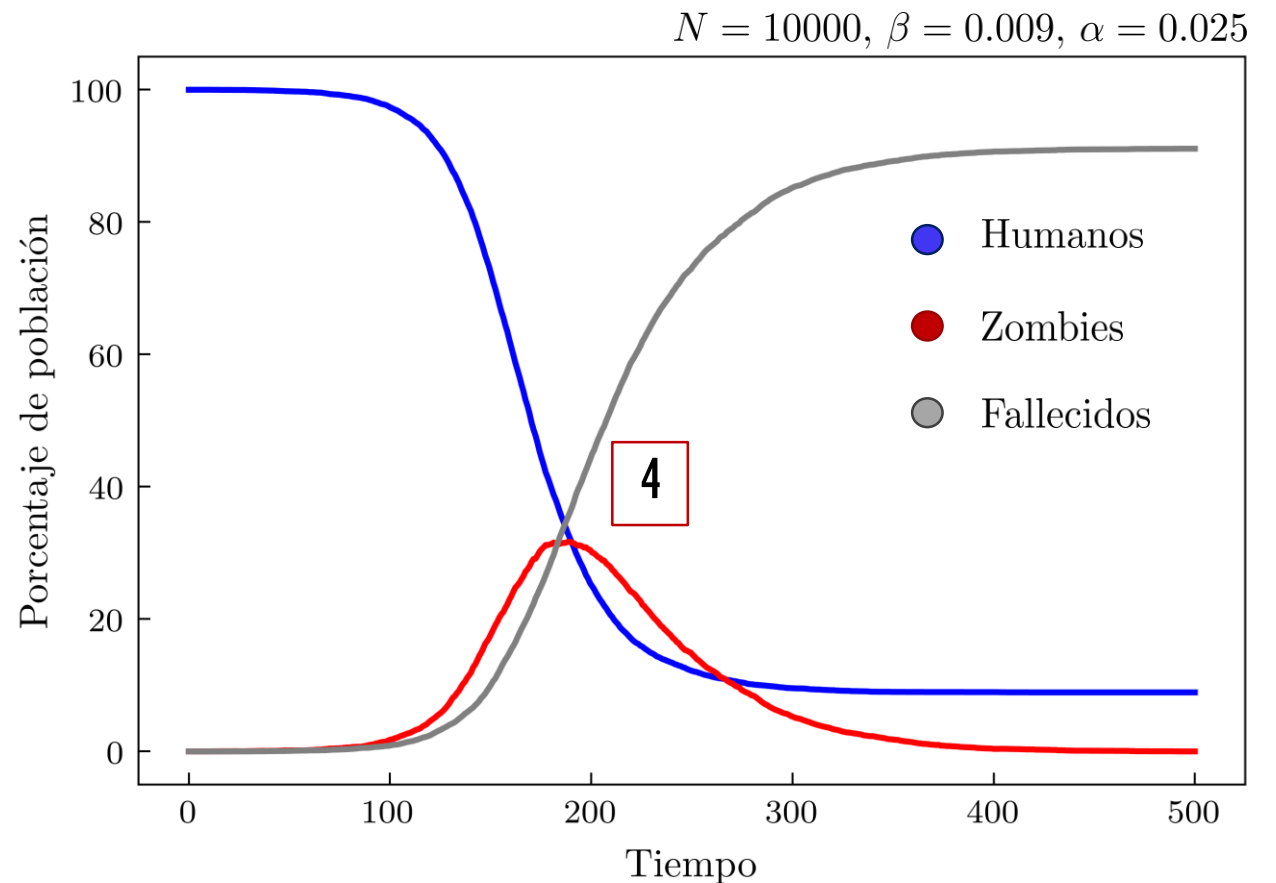
MODELO SIR

Elementos básicos del modelo SIR

4 Pico de máxima infección

Siempre existe un pico de máxima infección

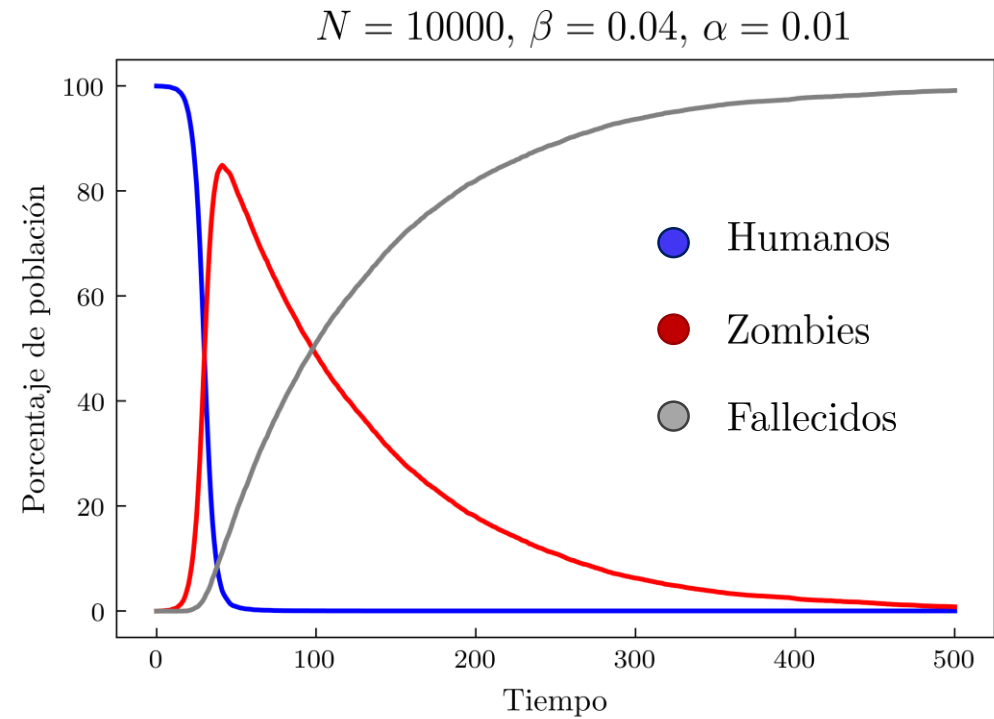
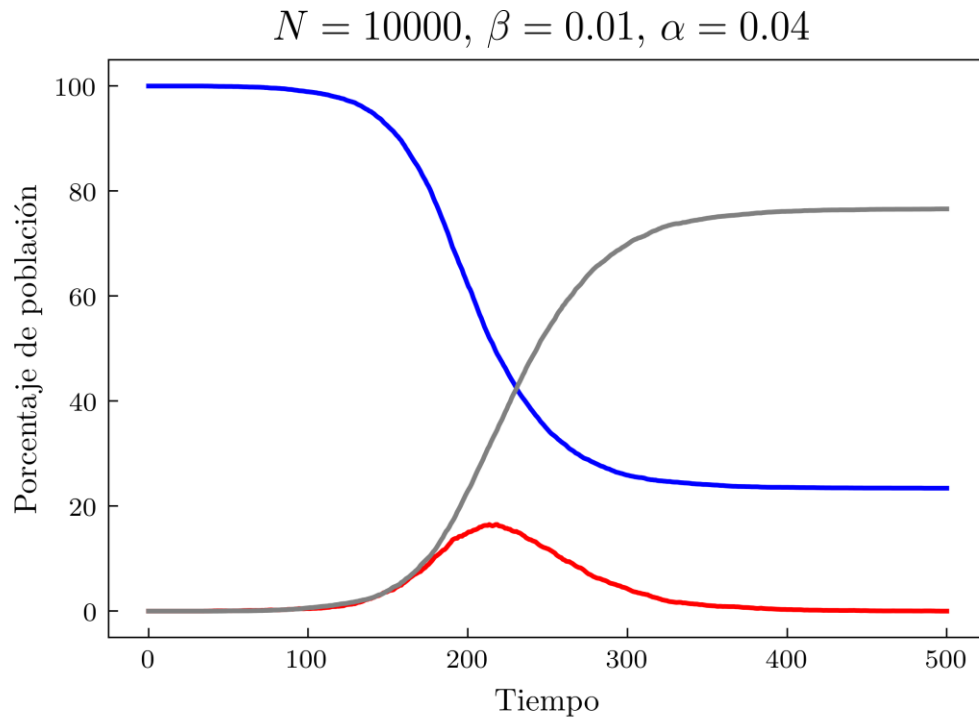
$$i_{\max} = 1 - \frac{1}{R_0} (1 + \log R_0)$$



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR

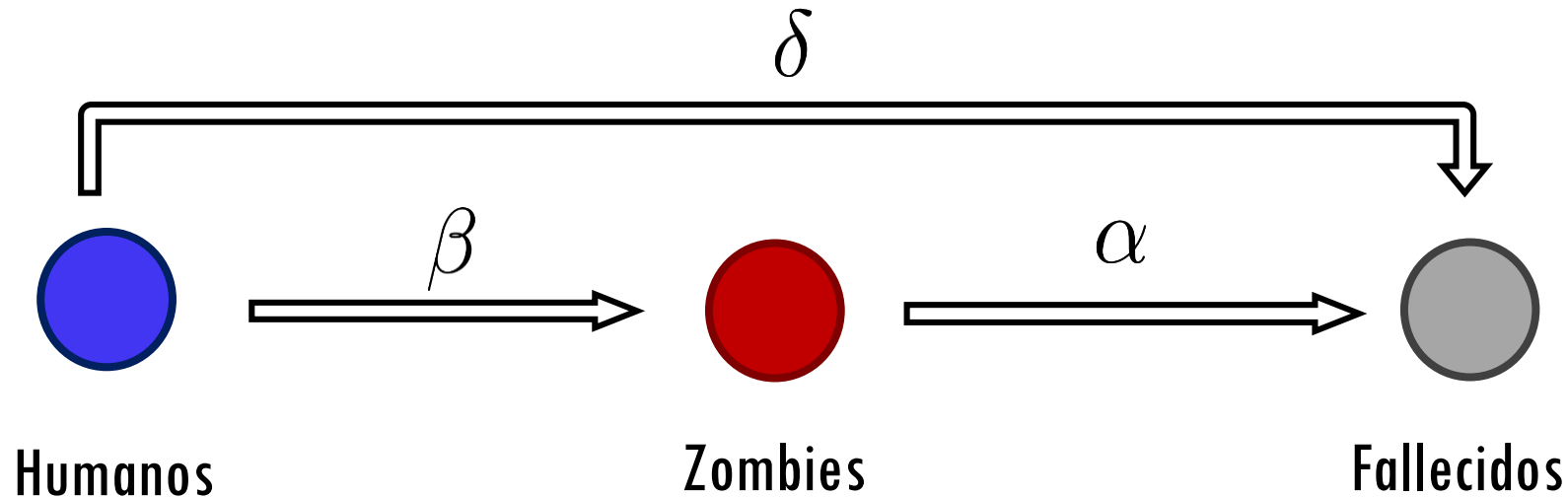
Dos ejemplos de propagación de epidemia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

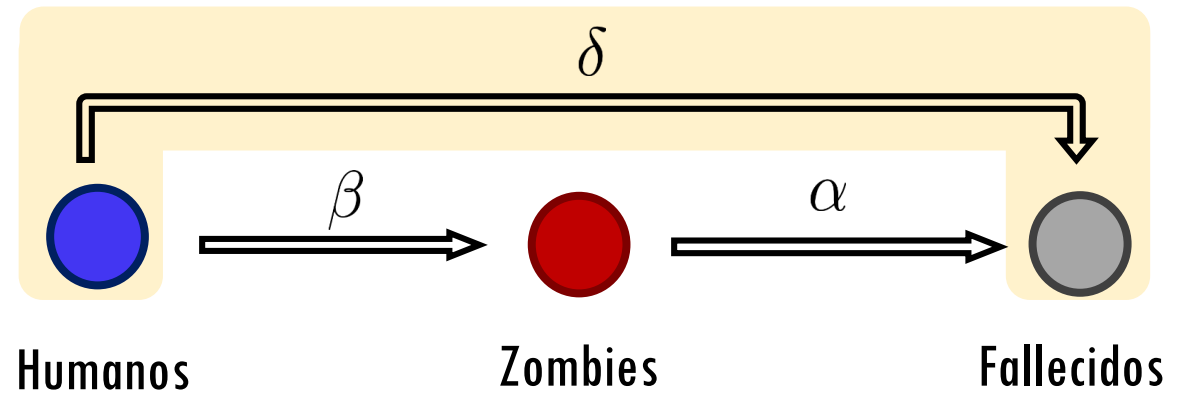
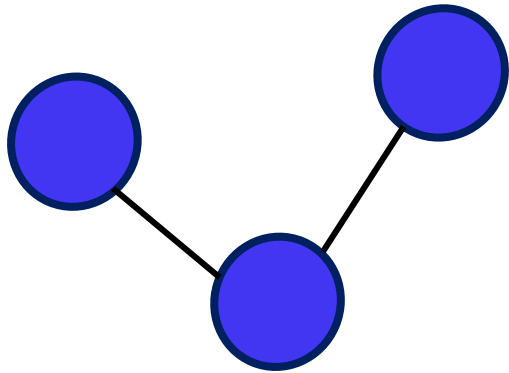
Añadimos la dificultad de sobrevivir en un entorno hostil



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

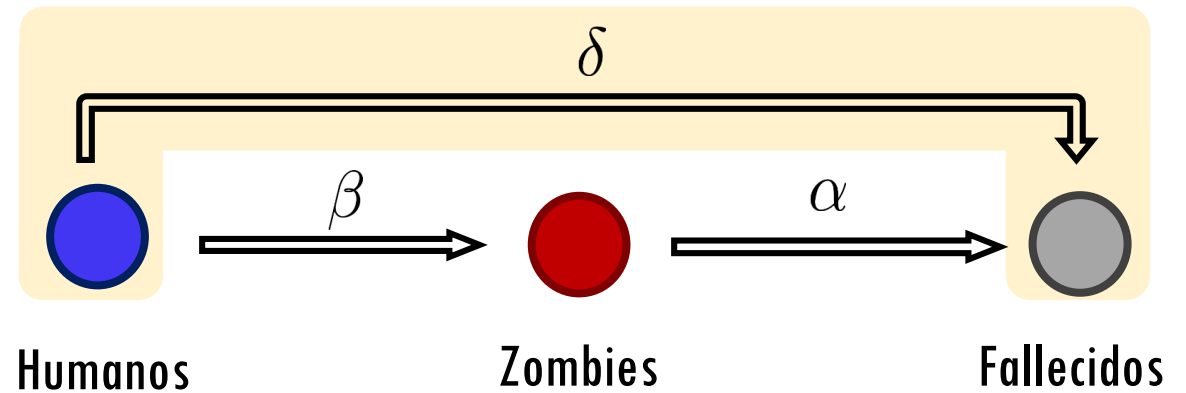
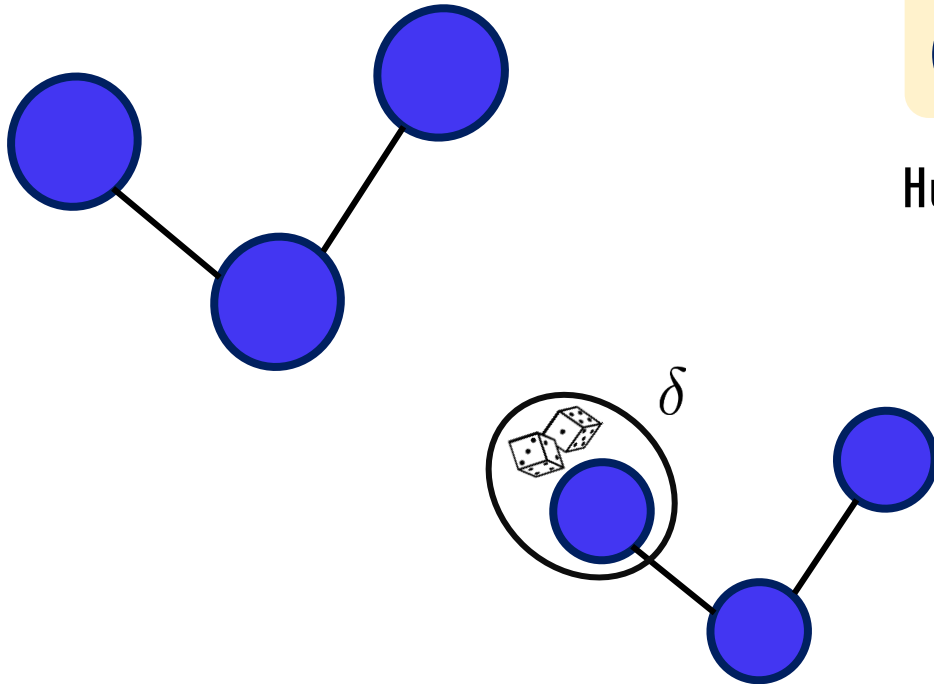
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

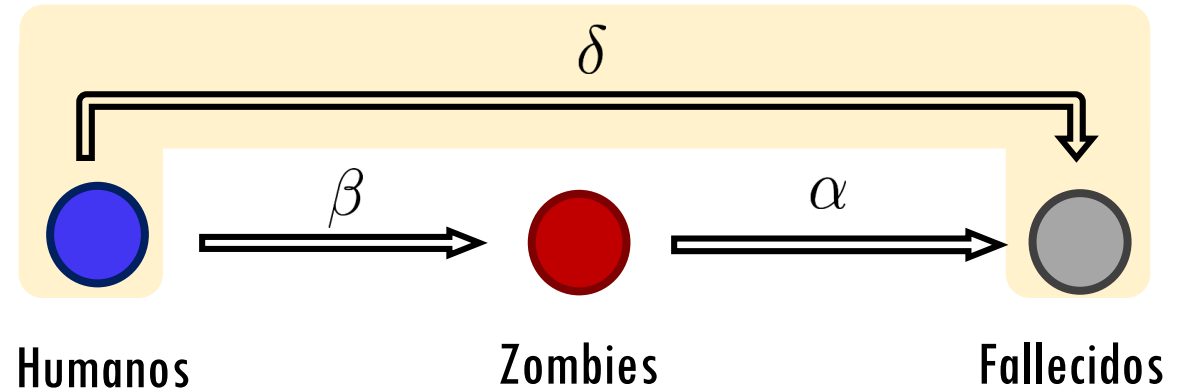
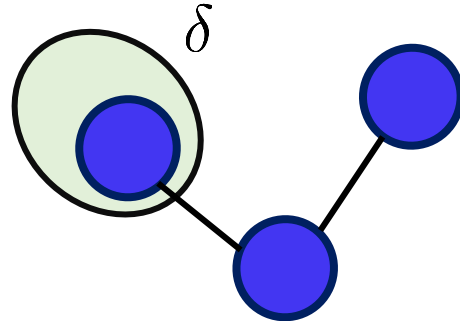
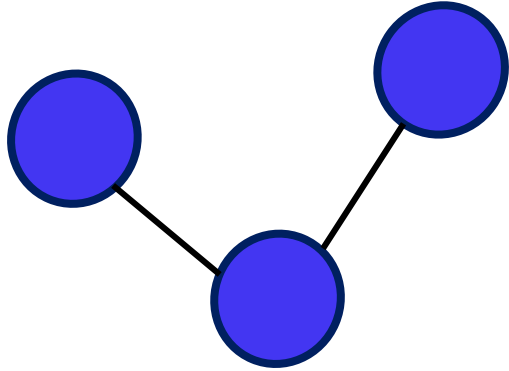
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

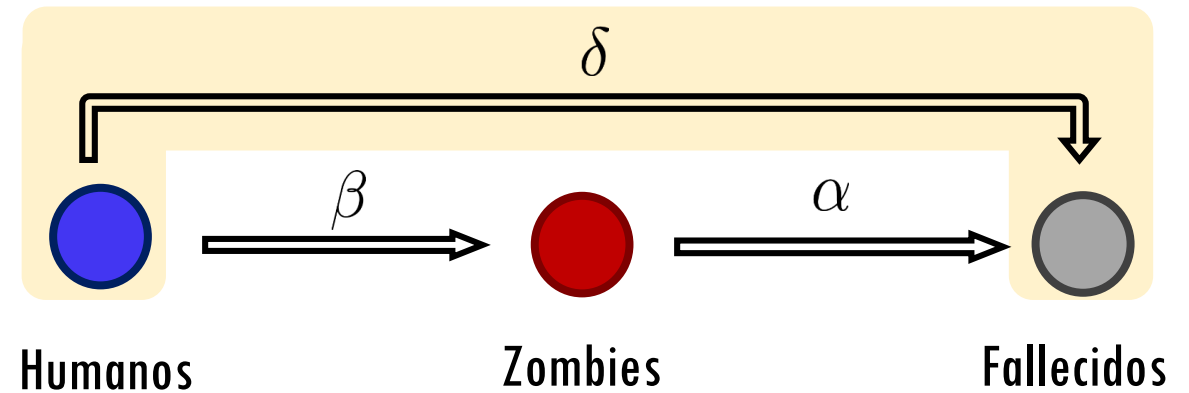
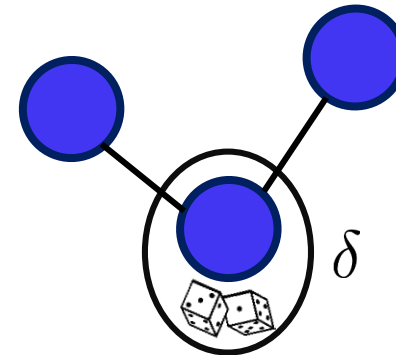
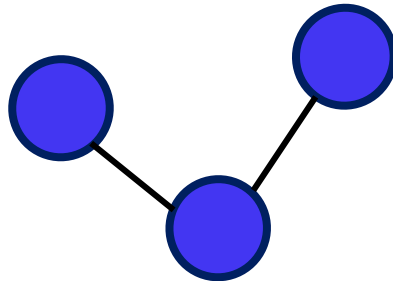
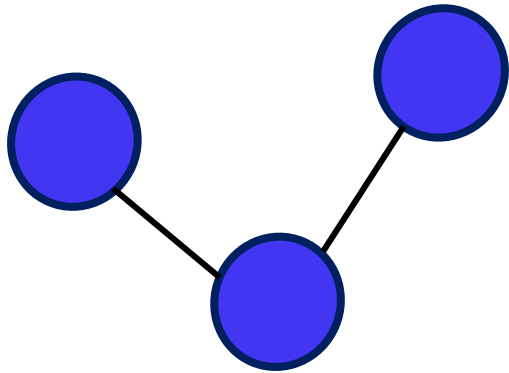
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

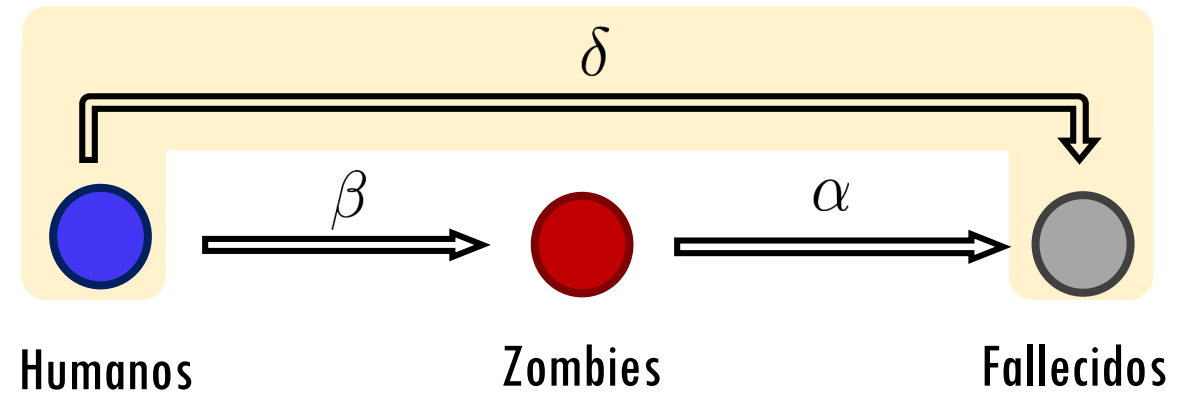
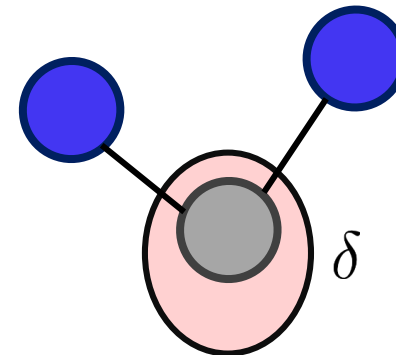
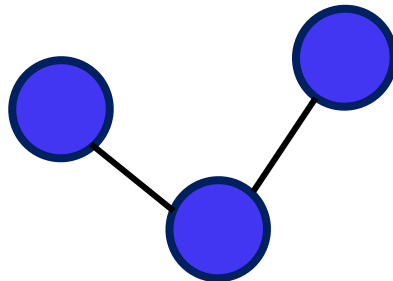
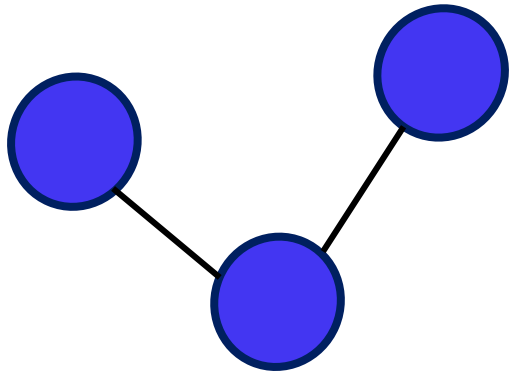
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

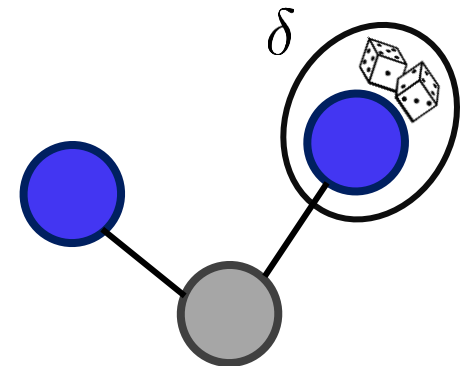
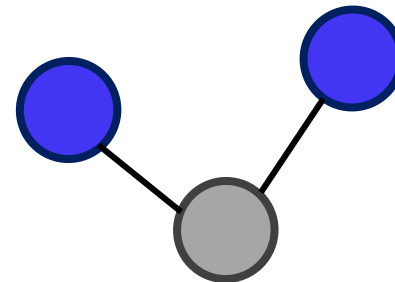
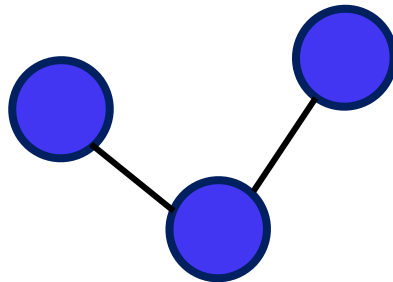
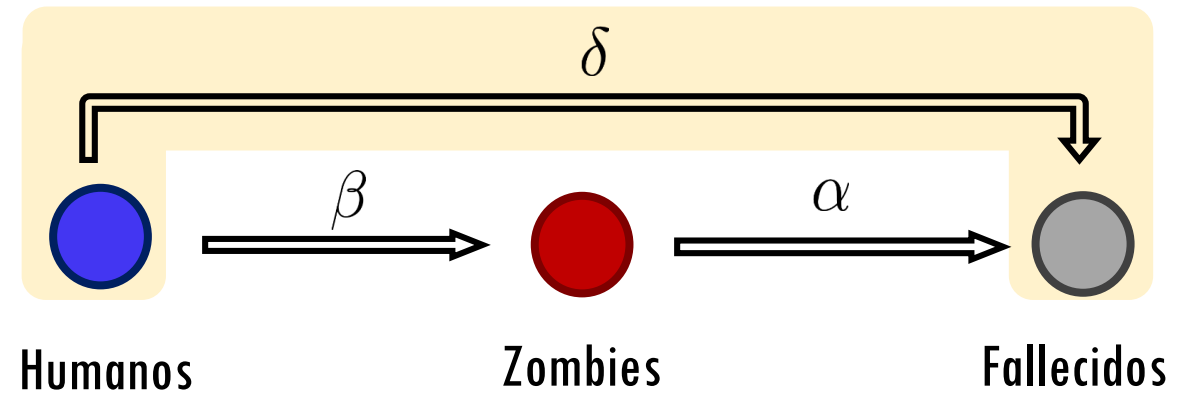
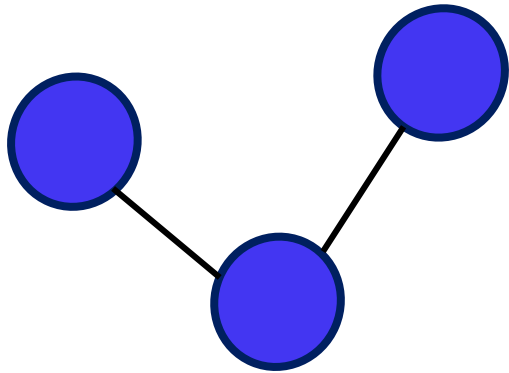
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

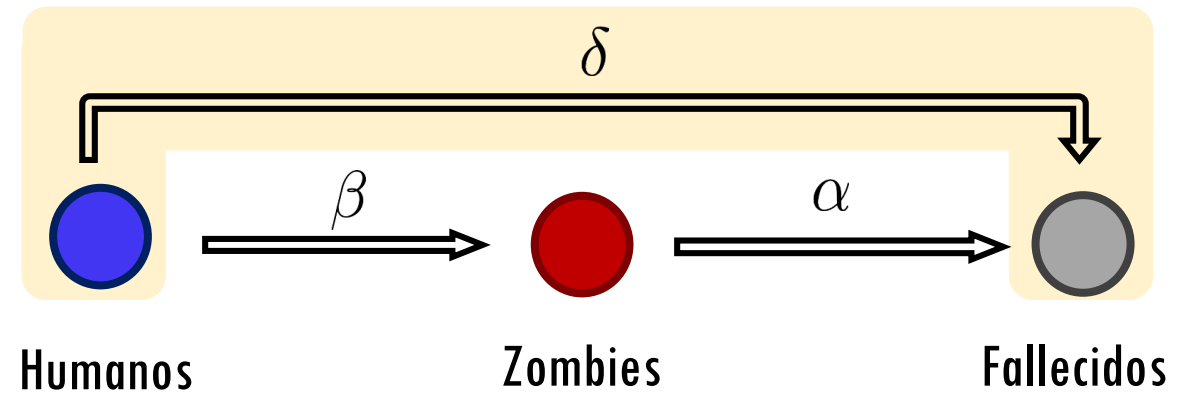
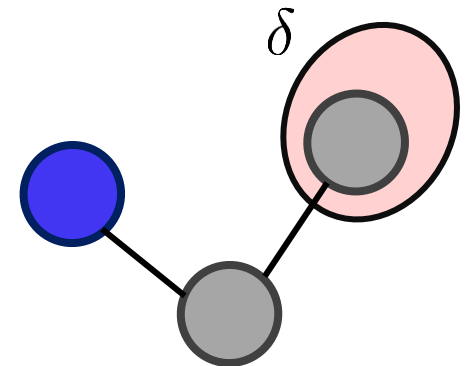
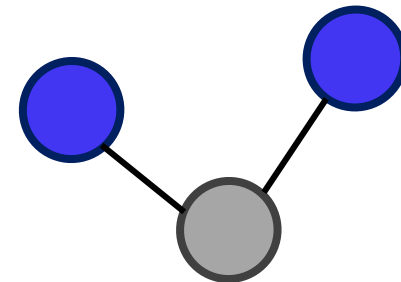
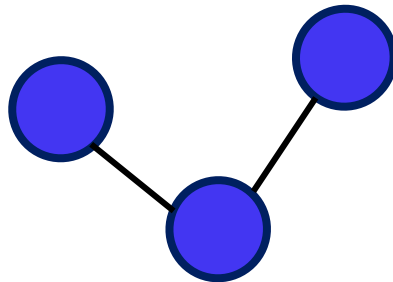
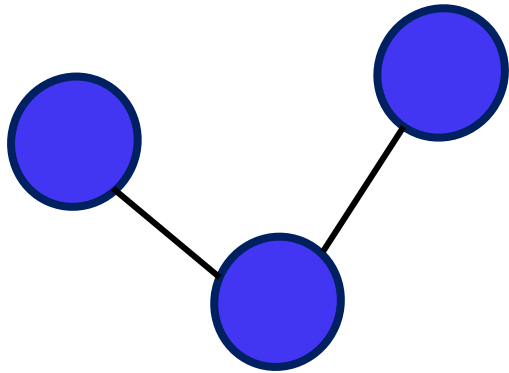
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

MODELO **SIR** + supervivencia

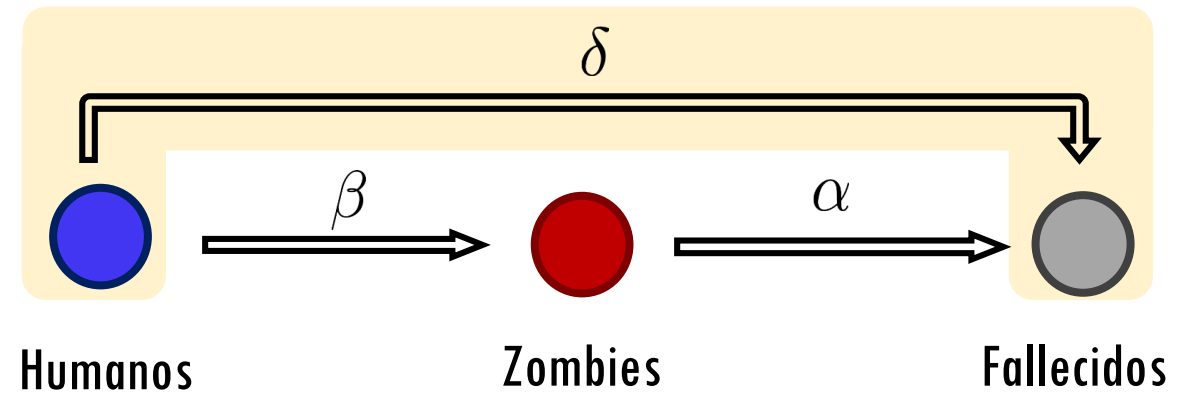
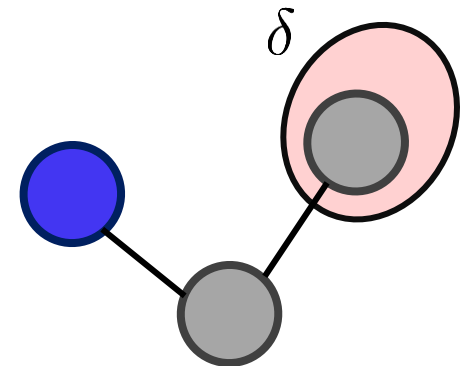
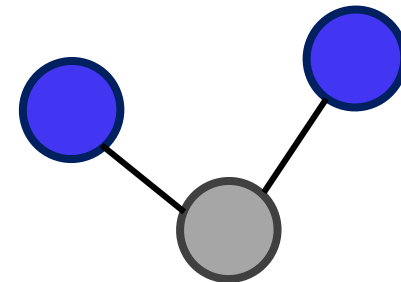
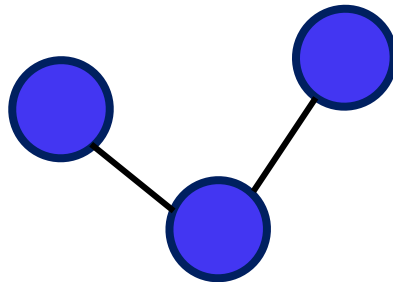
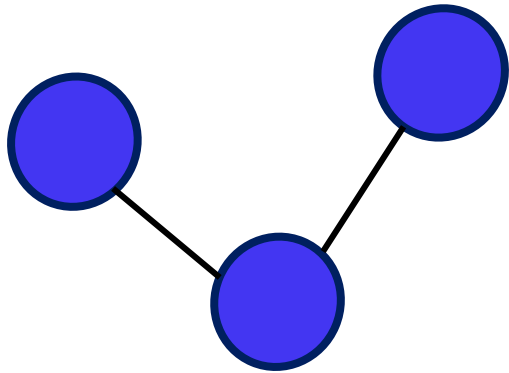
Supervivencia



UN **MODELO MATEMÁTICO** PARA EL APOCALIPSIS ZOMBIE

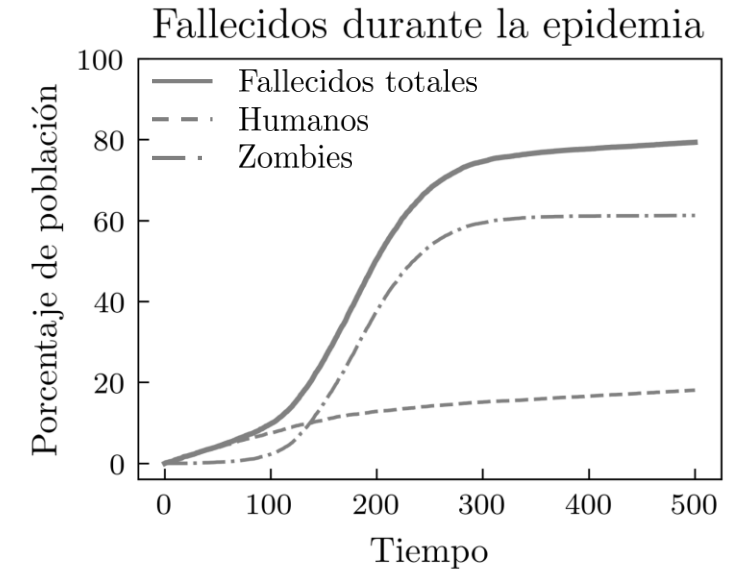
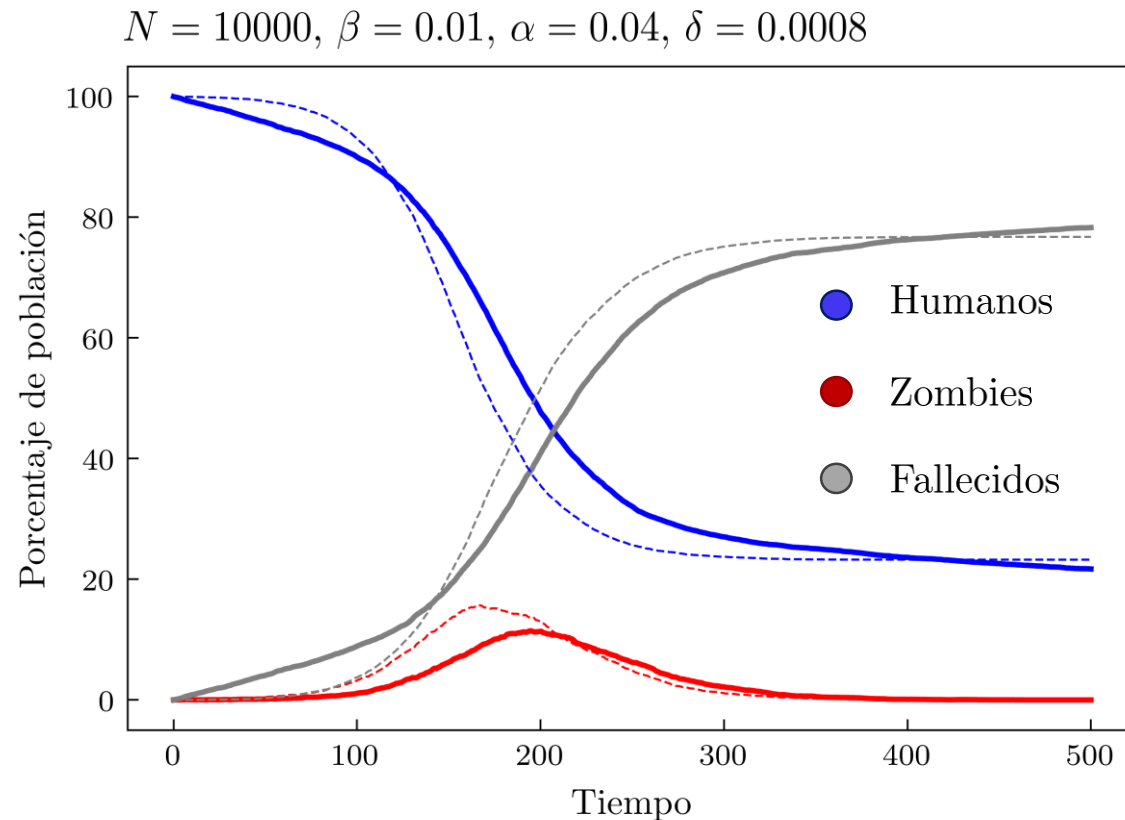
MODELO **SIR** + supervivencia

Supervivencia



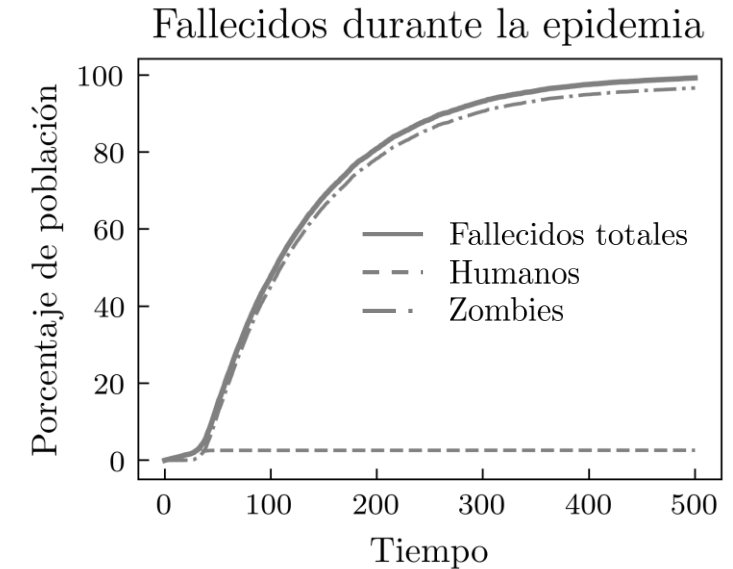
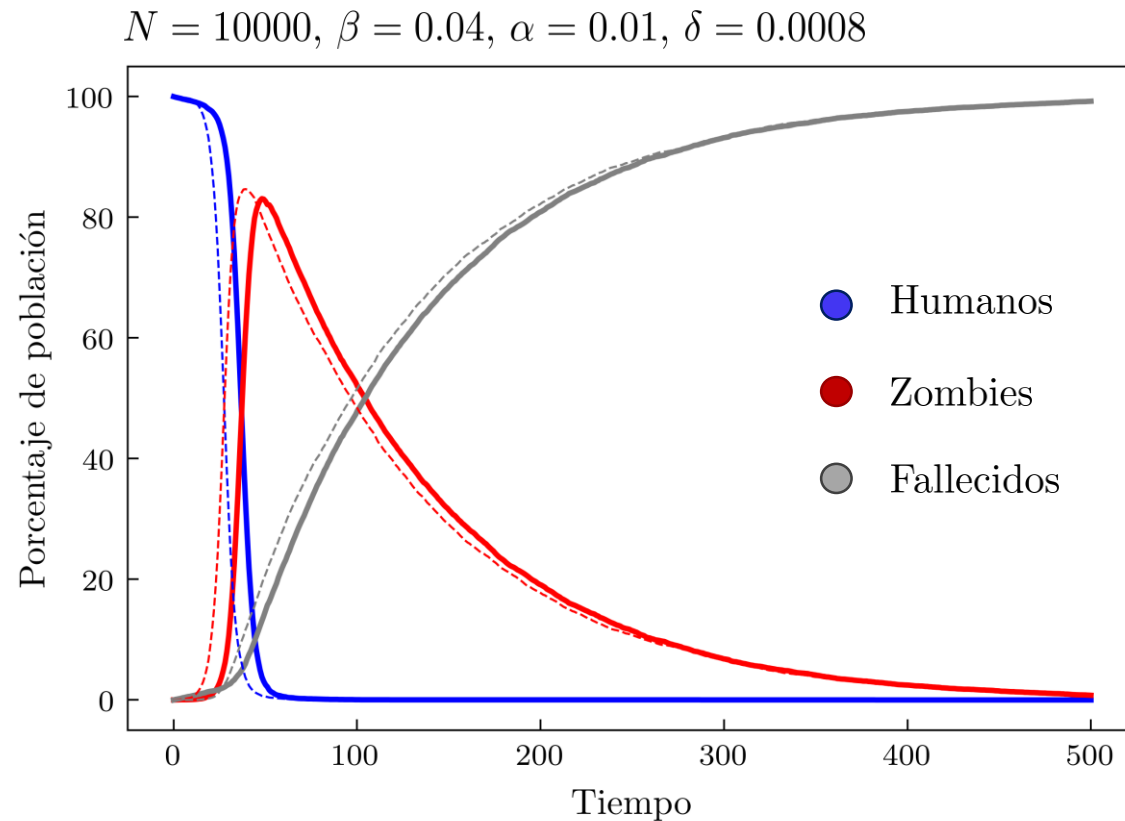
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO **SIR** + supervivencia



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

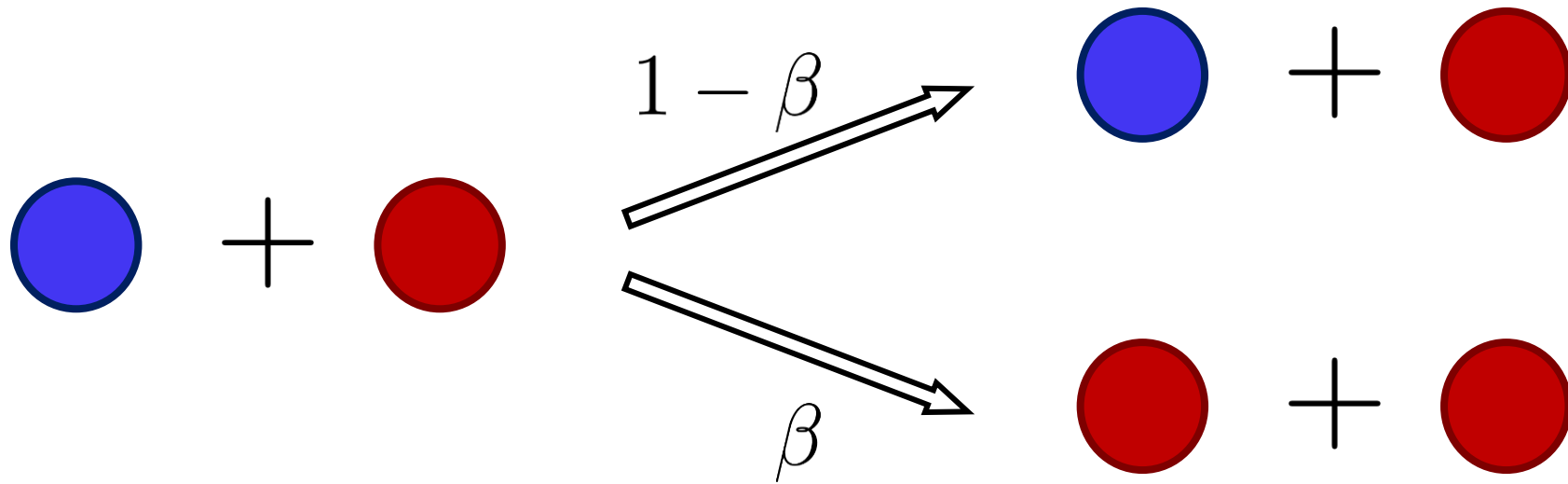
MODELO **SIR** + supervivencia



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + militares

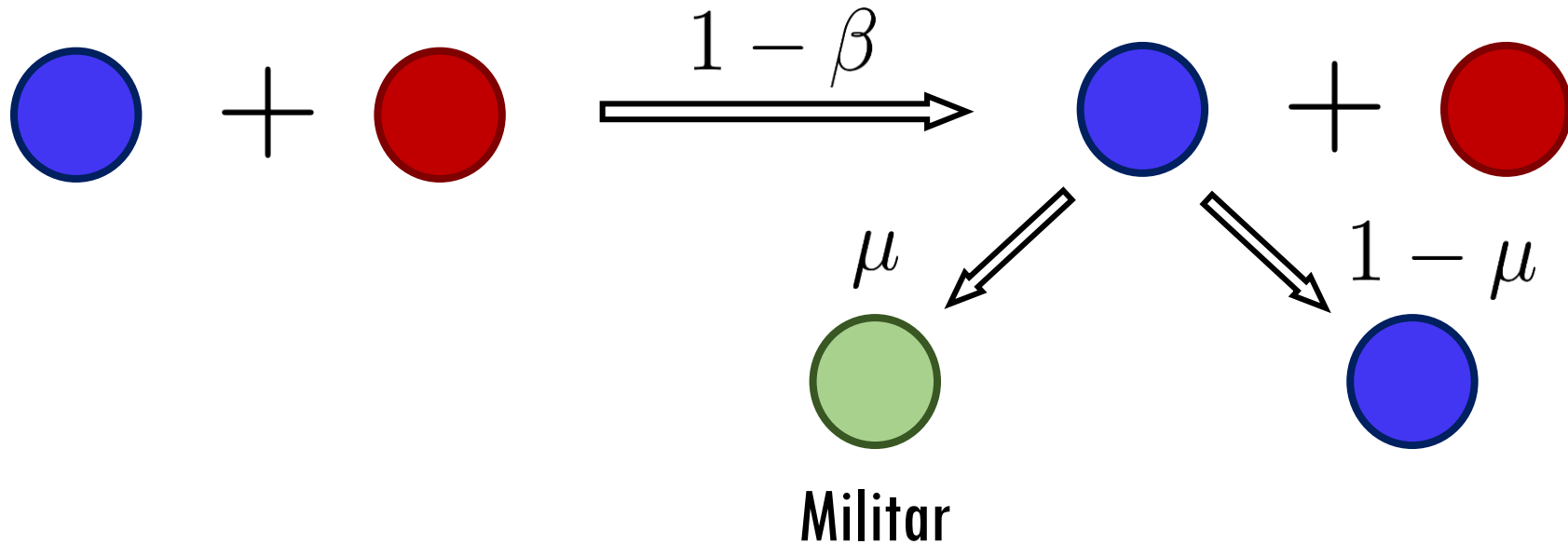
¿Y si tras sobrevivir al encuentro de un zombie
pudiéramos aprender a defendernos?



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + militares

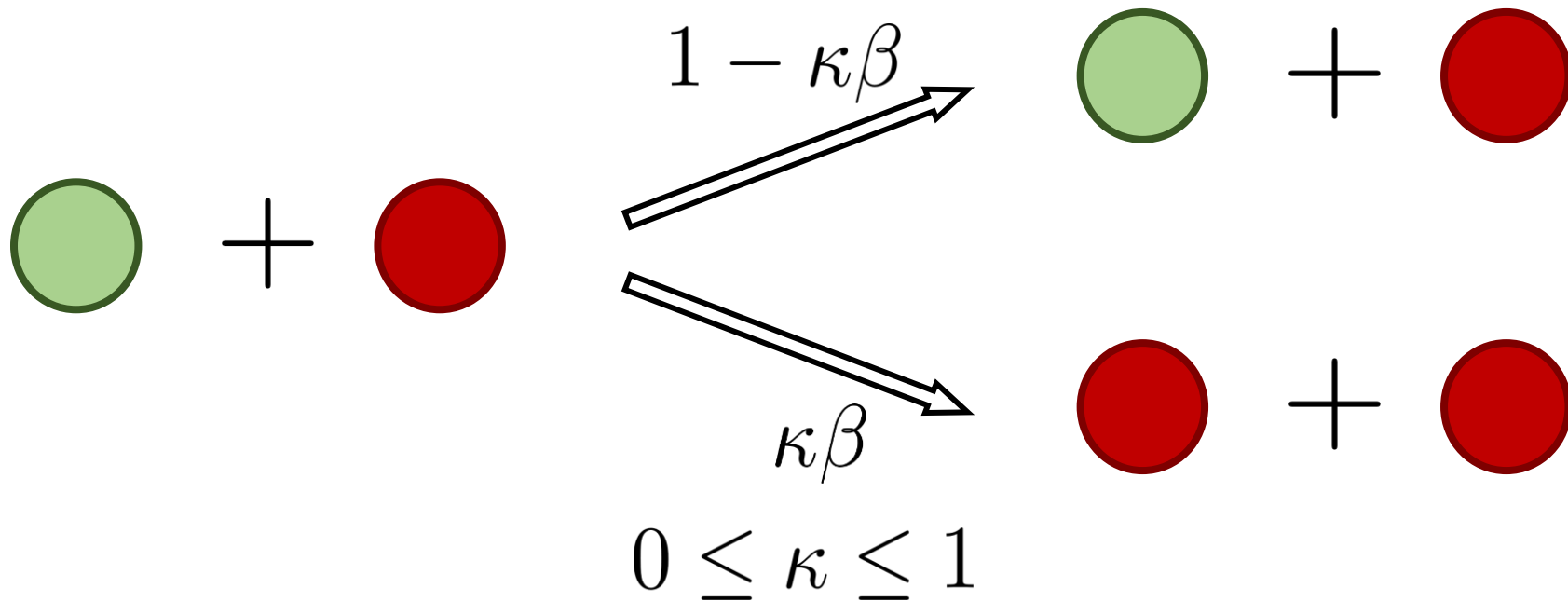
¿Y si tras sobrevivir al encuentro de un zombie
pudiéramos aprender a defendernos?



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + militares

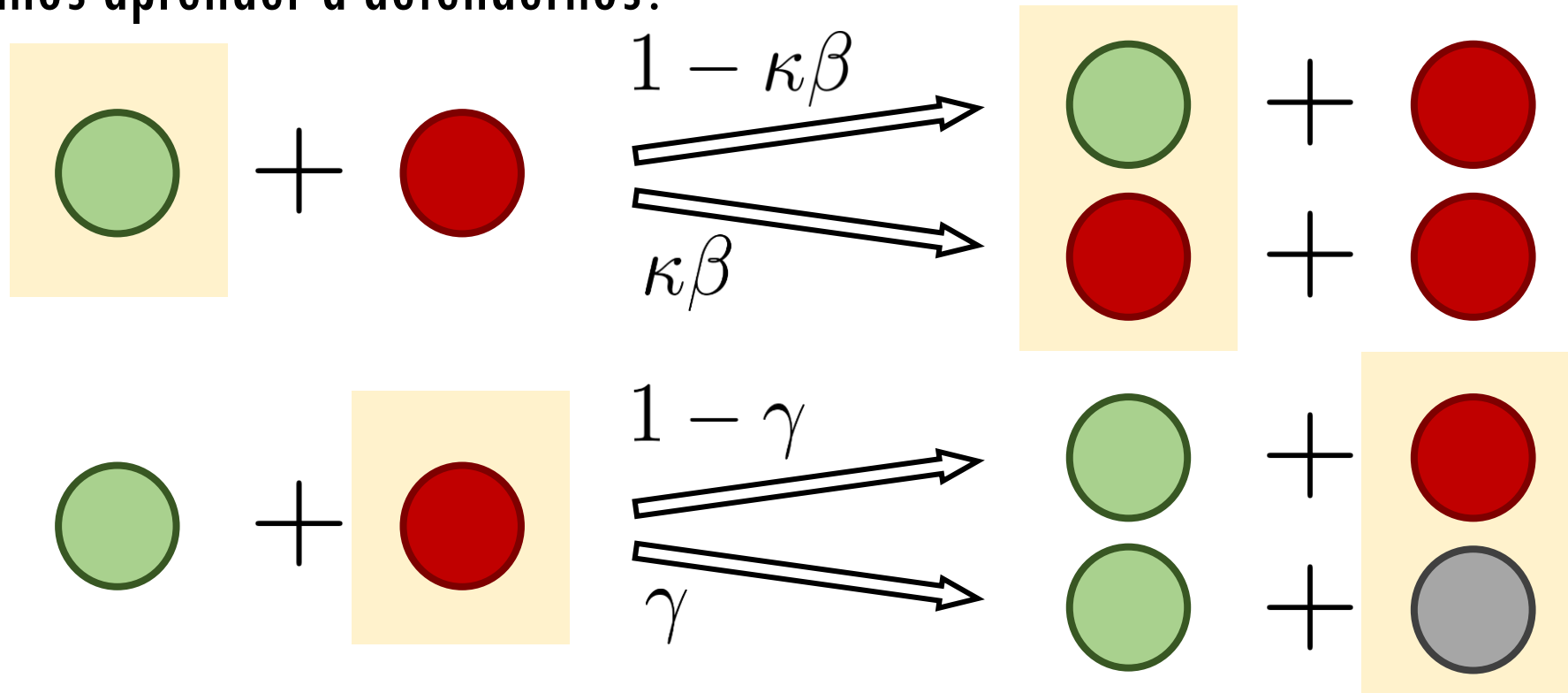
¿Y si tras sobrevivir al encuentro de un zombie
pudiéramos aprender a defendernos?



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + militares

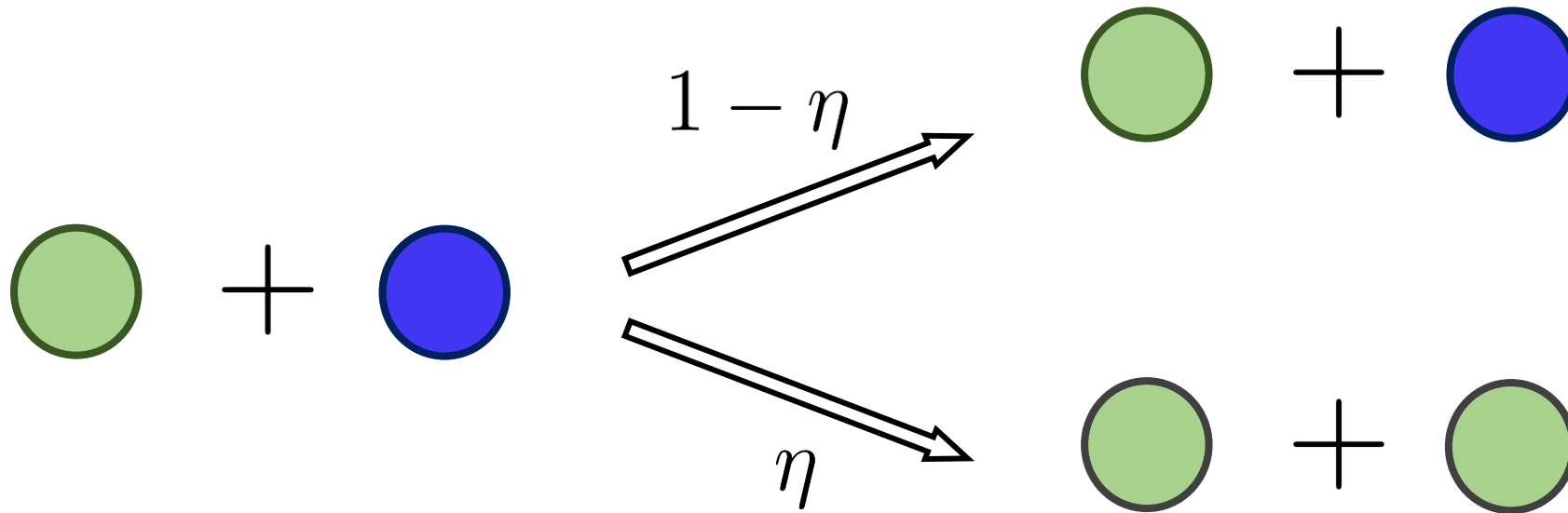
¿Y si tras sobrevivir al encuentro de un zombie
pudiéramos aprender a defendernos?



EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

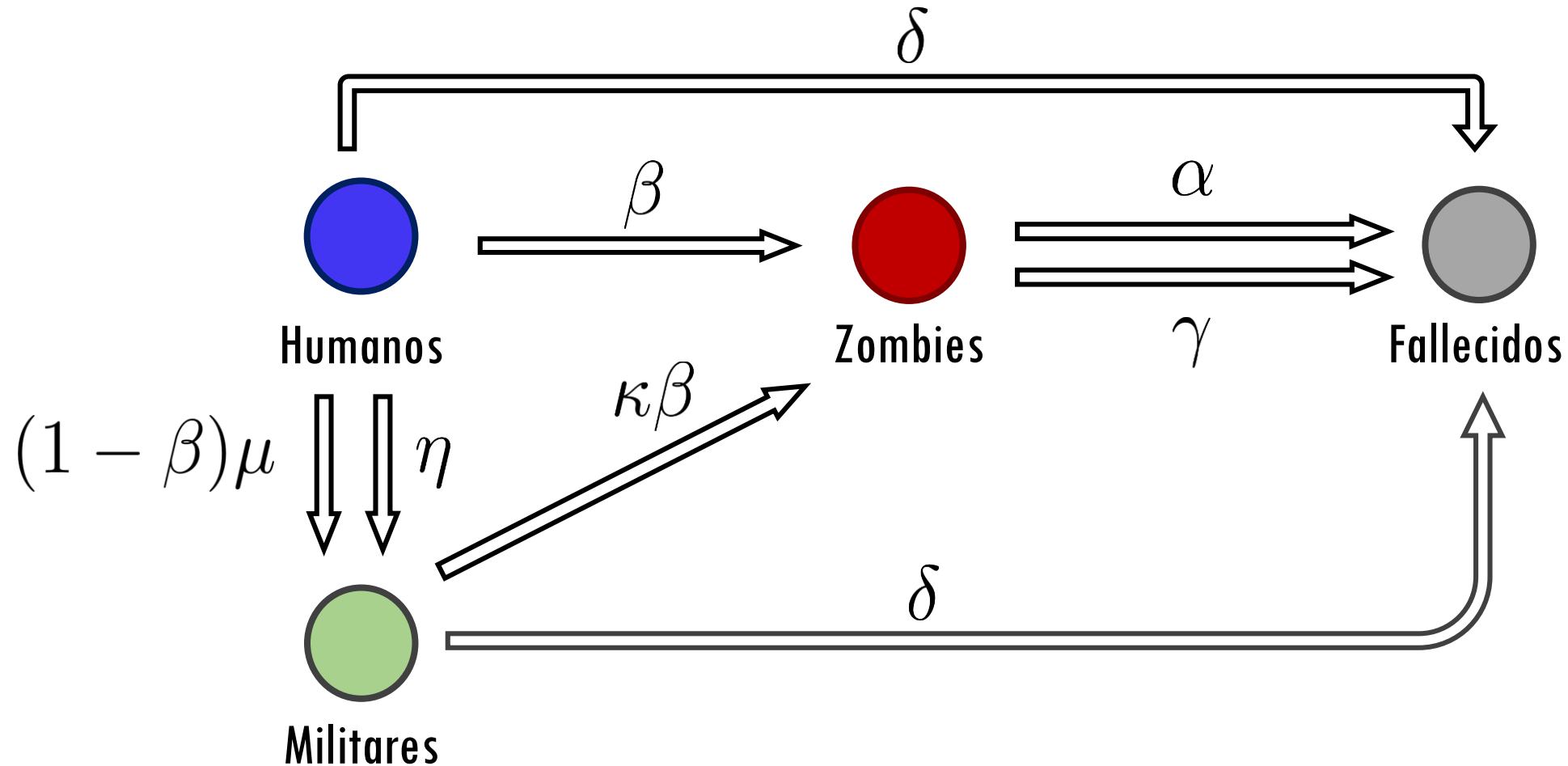
MODELO **SIR** + supervivencia + militares

¿Y si tras sobrevivir al encuentro de un zombie
pudiéramos aprender a defendernos?



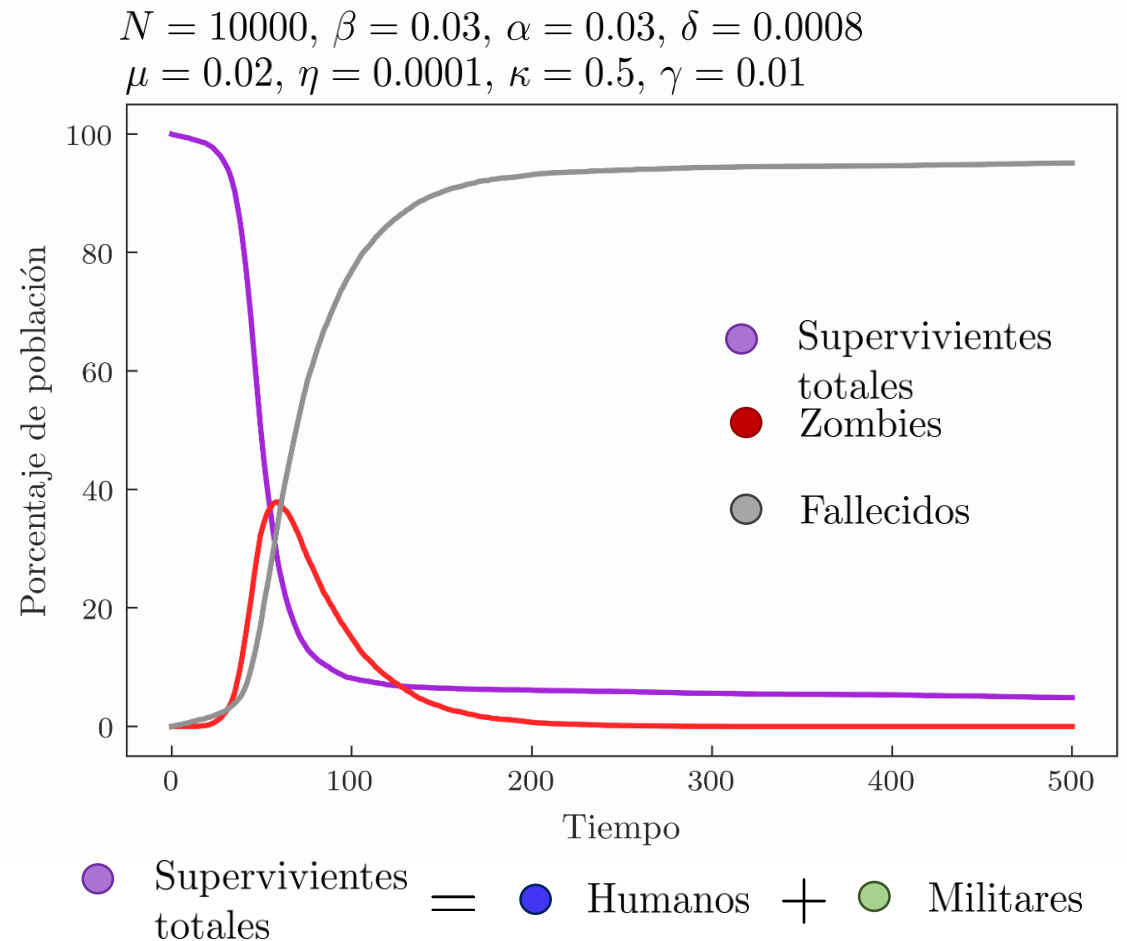
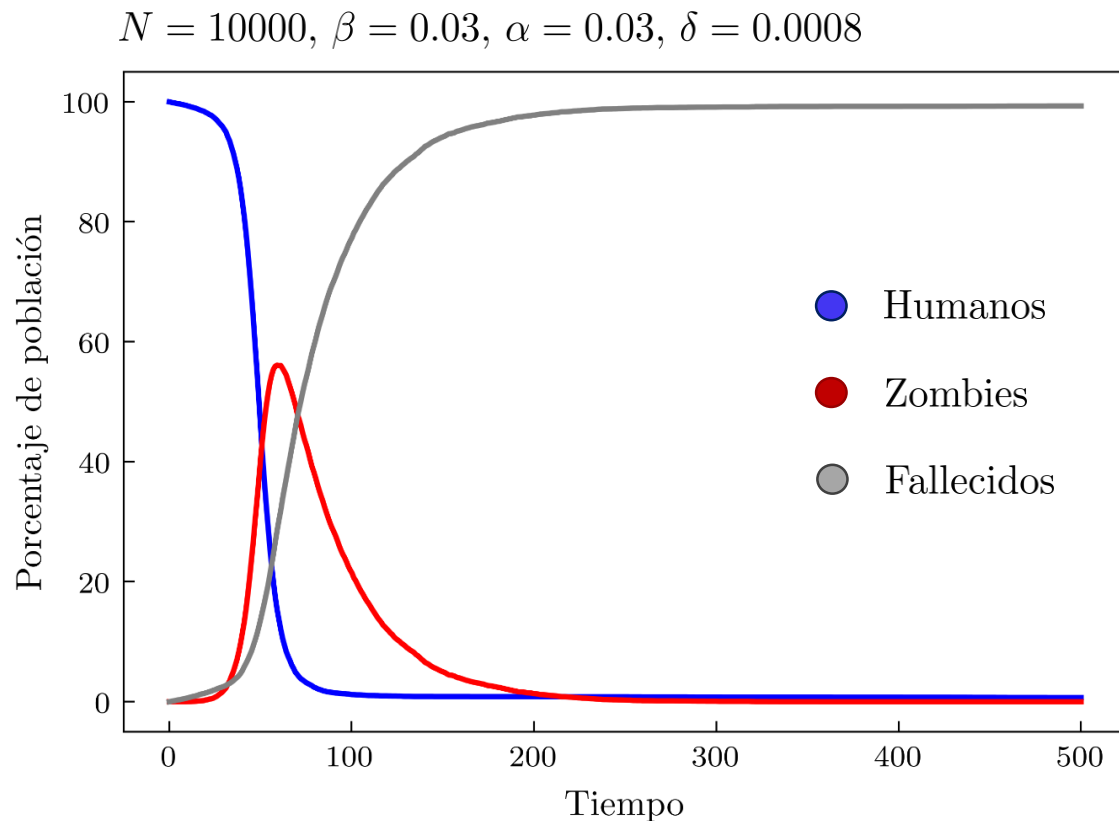
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + militares



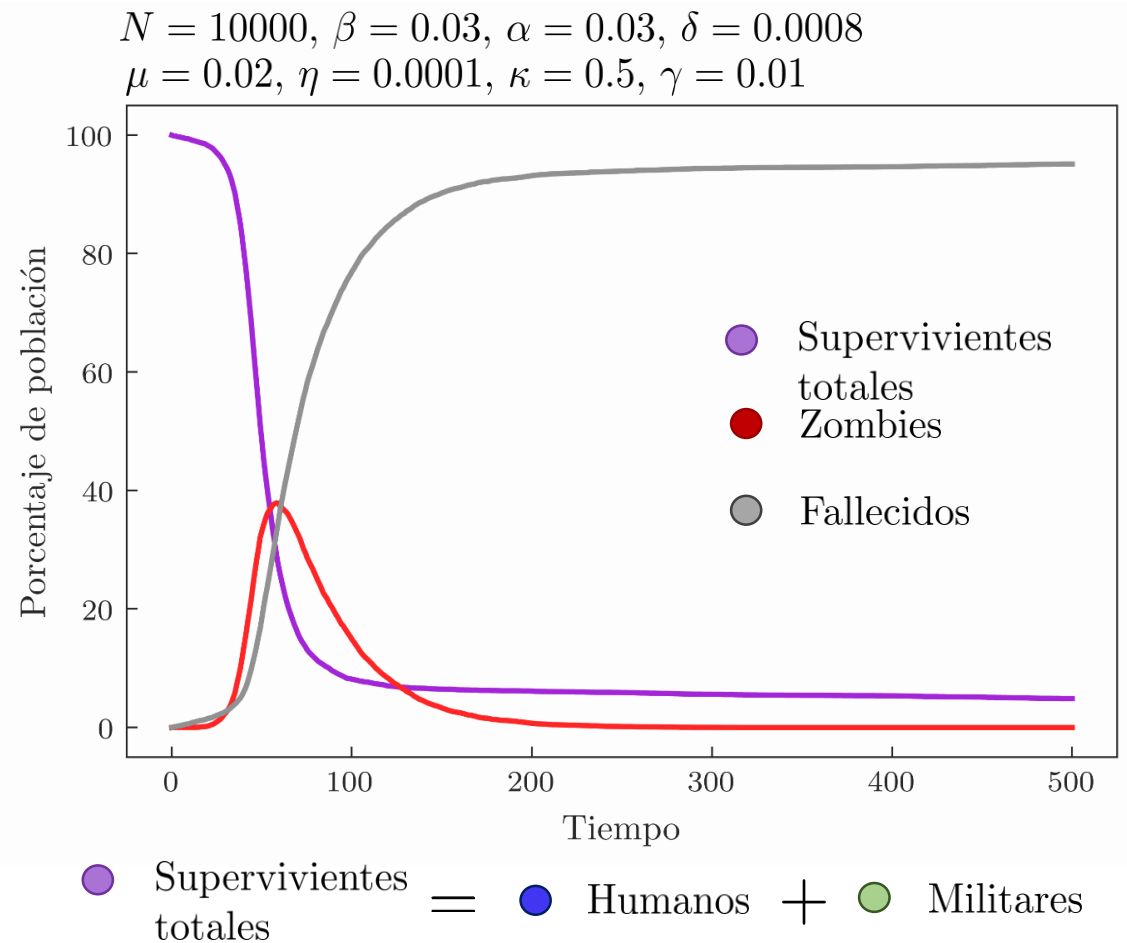
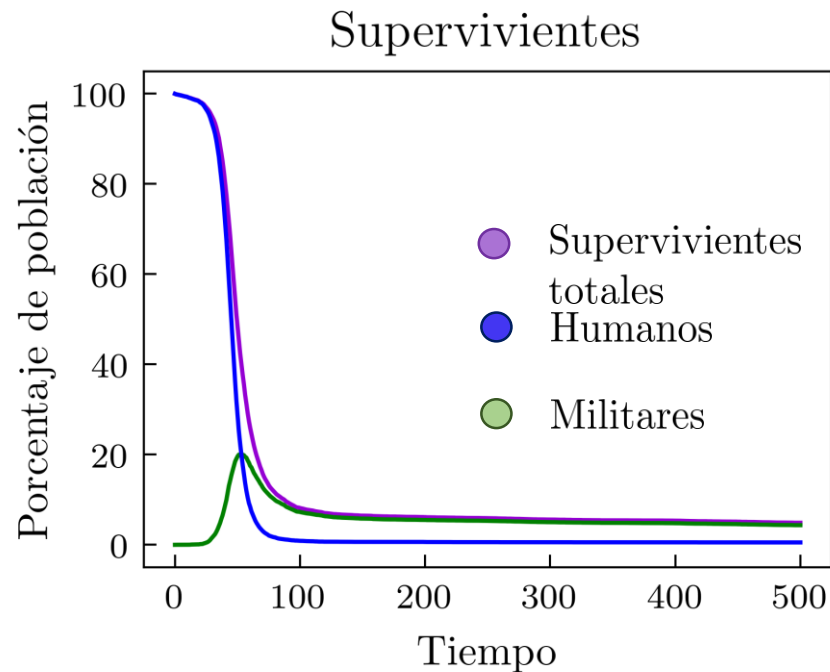
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + militares



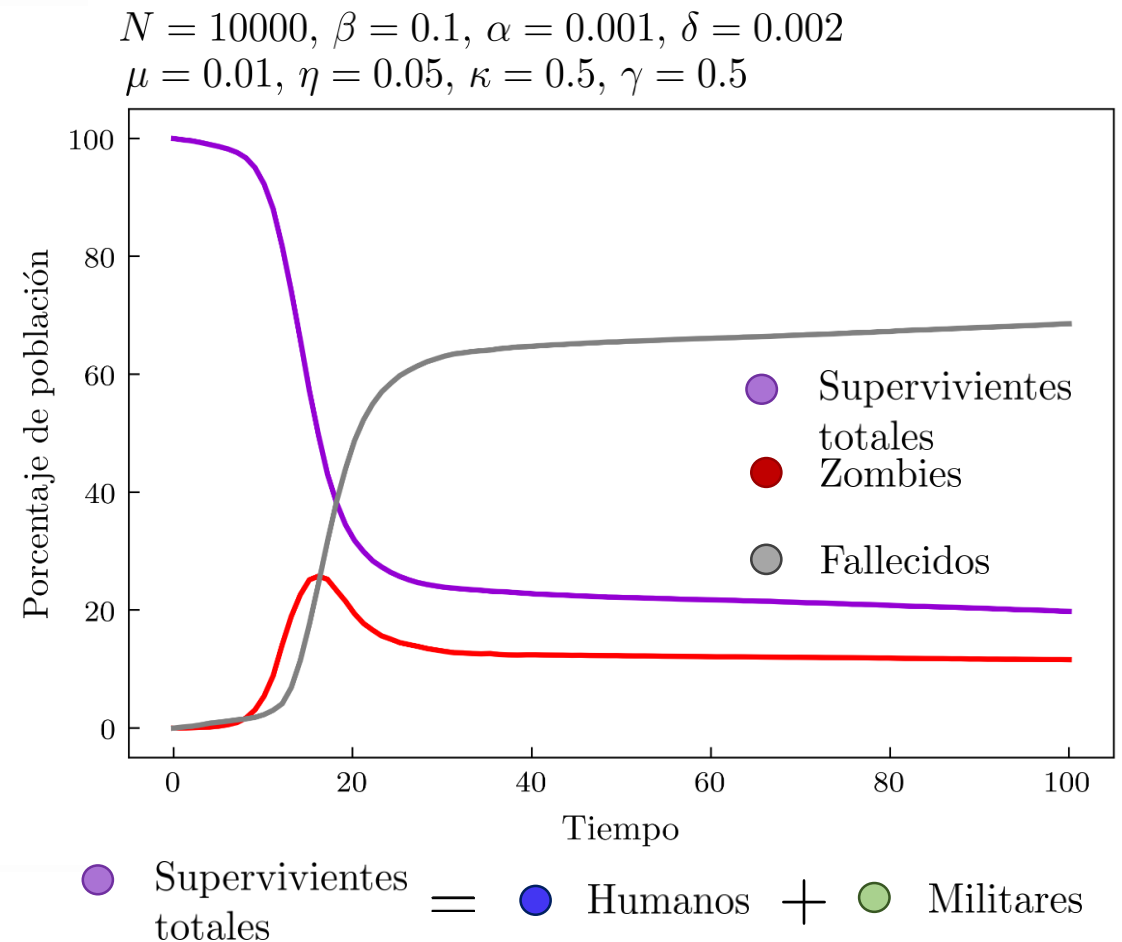
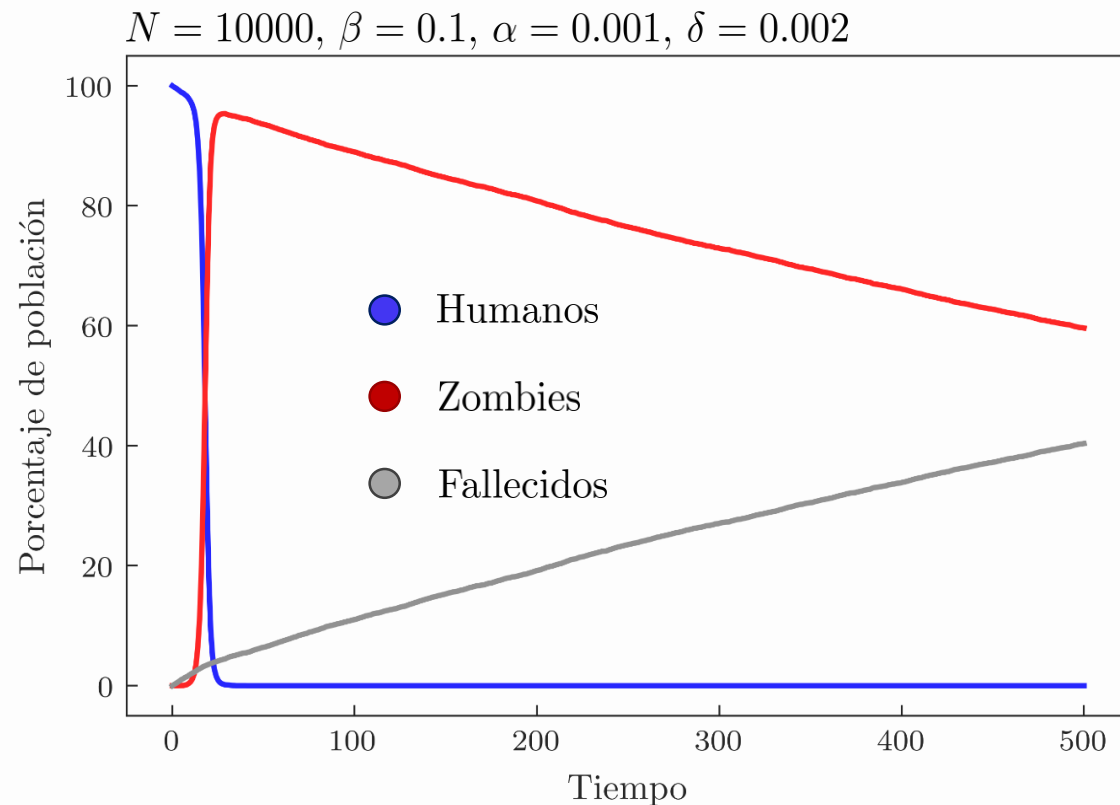
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + militares



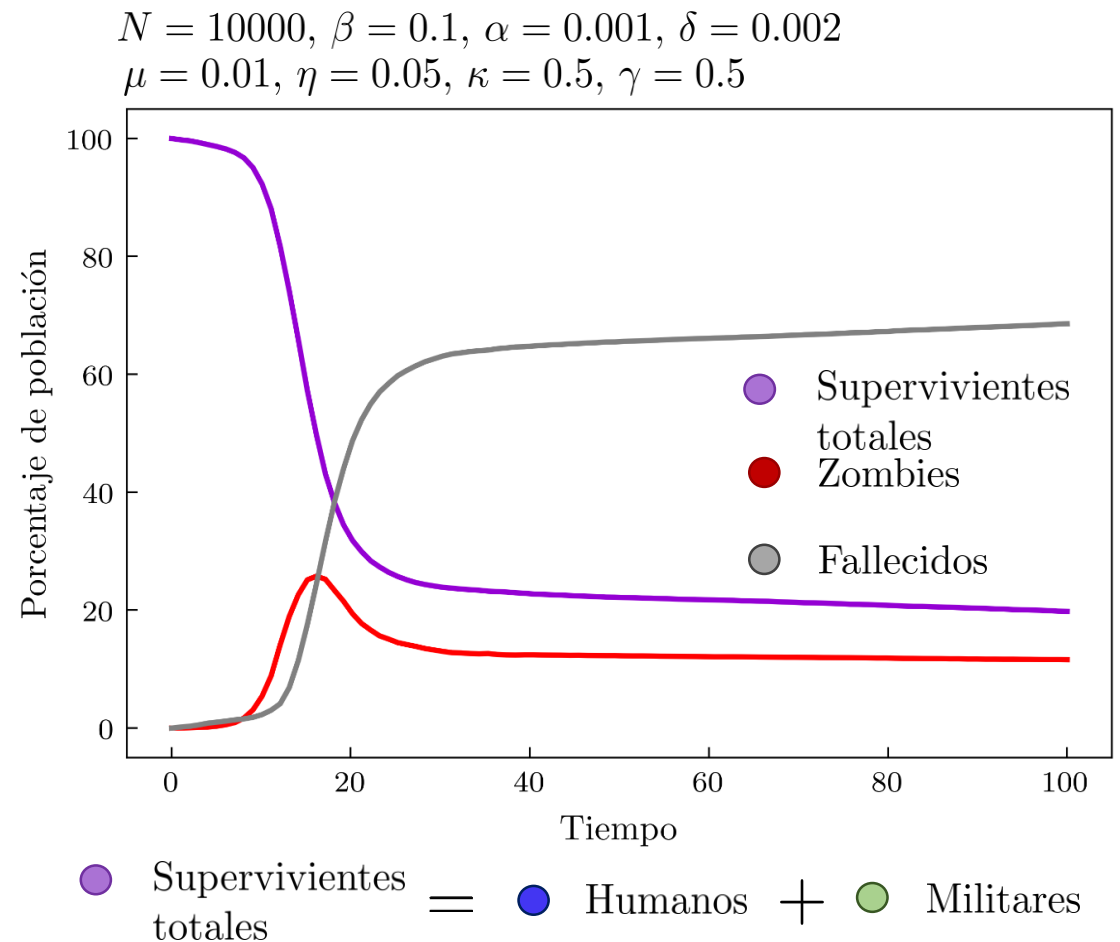
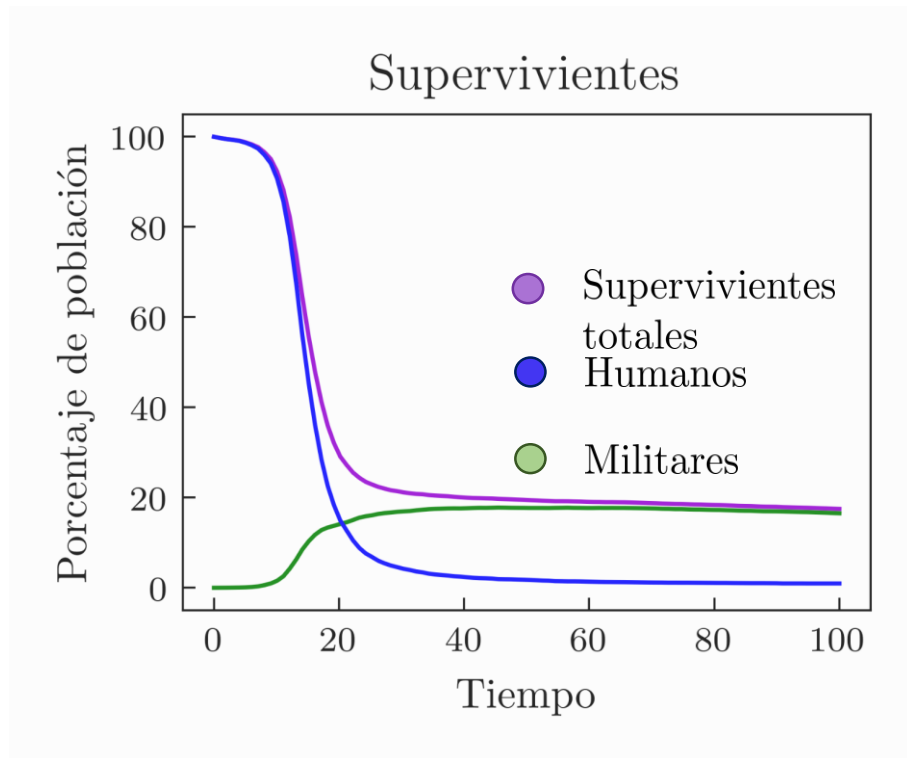
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + militares



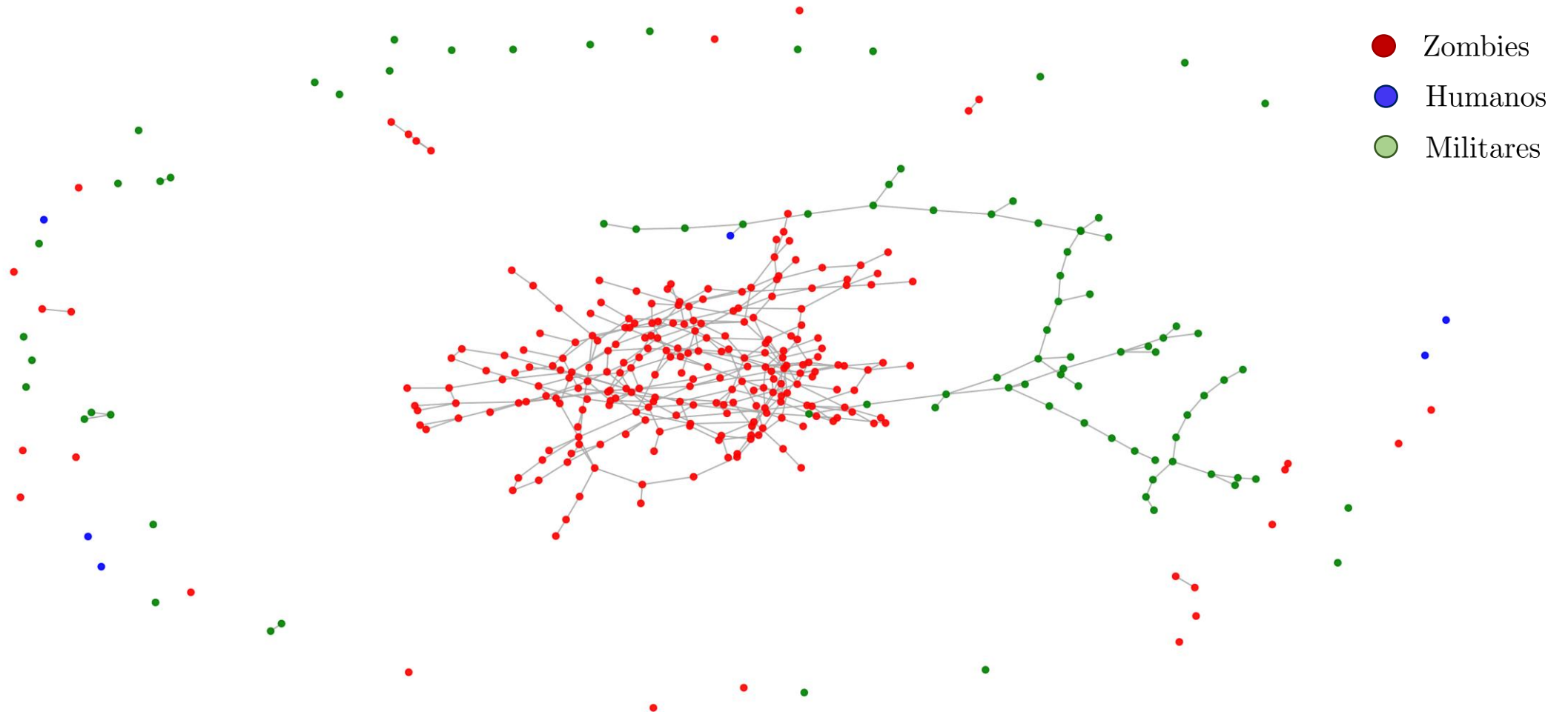
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + militares



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO **SIR** + supervivencia + militares

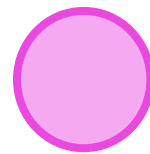


EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

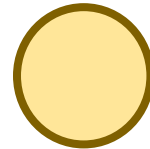
MODELO SIR + supervivencia + cooperación

El escenario de un apocalipsis zombie es perfecto para introducir los conceptos de **cooperación** y **egoísmo**.

¿Cómo afecta el **comportamiento** de los individuos a la dinámica de la epidemia?



Humanos
colaboradores

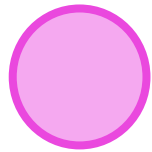


Humanos
egoístas

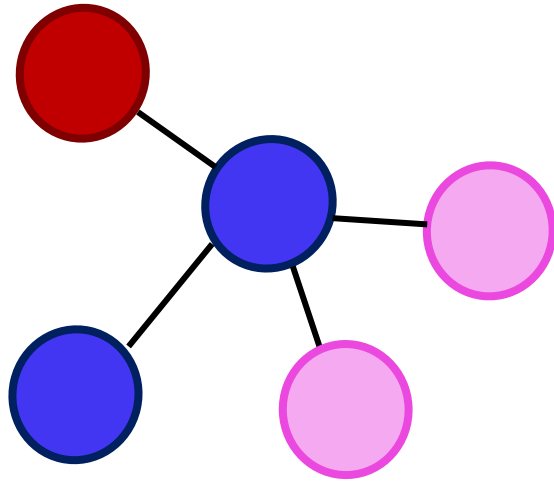
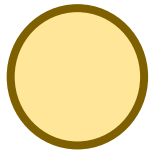
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



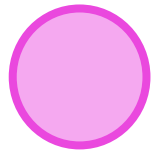
Humanos egoístas



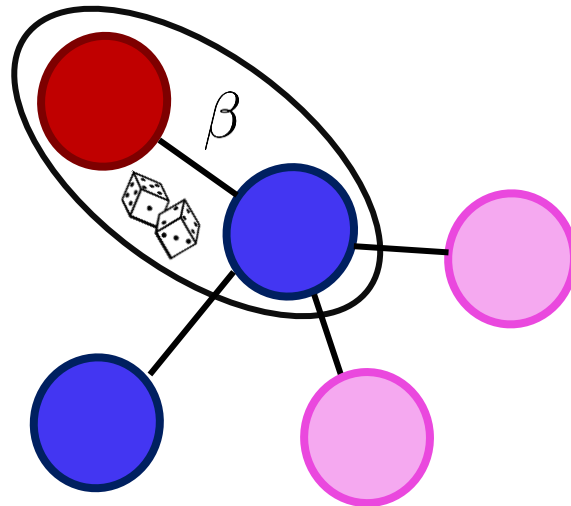
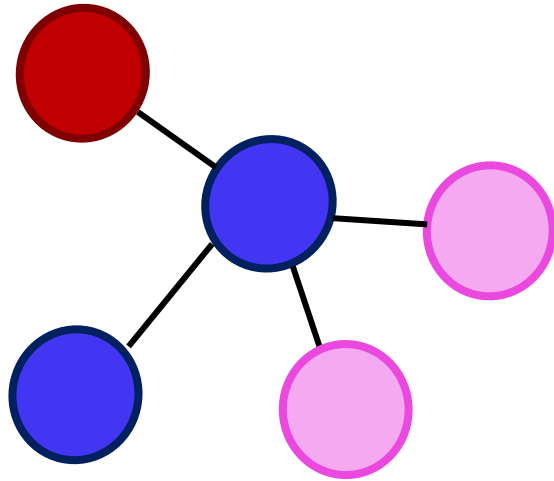
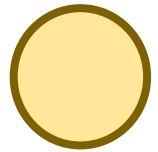
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



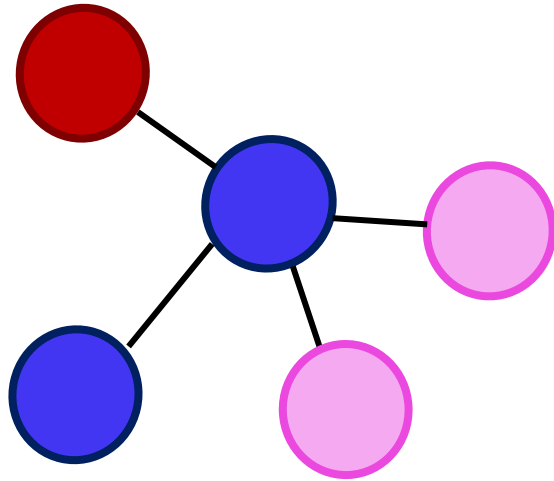
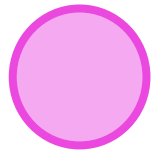
Humanos egoístas



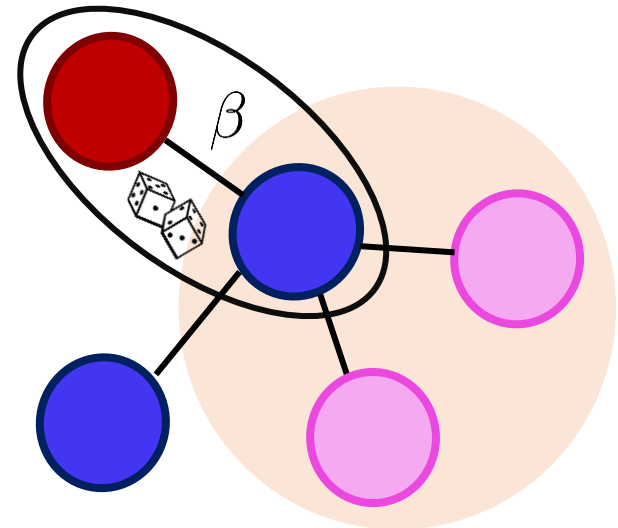
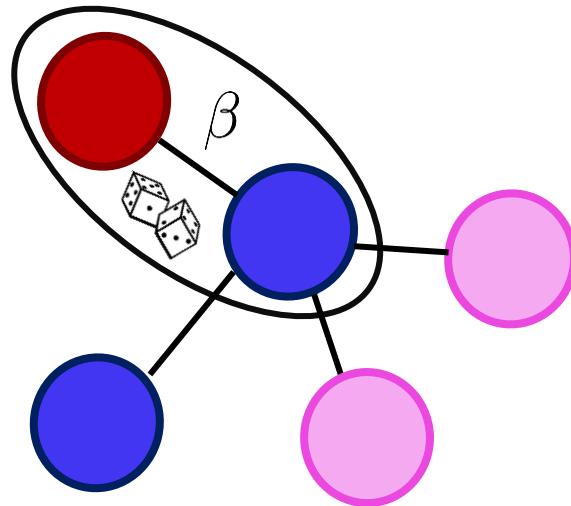
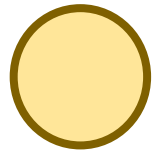
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



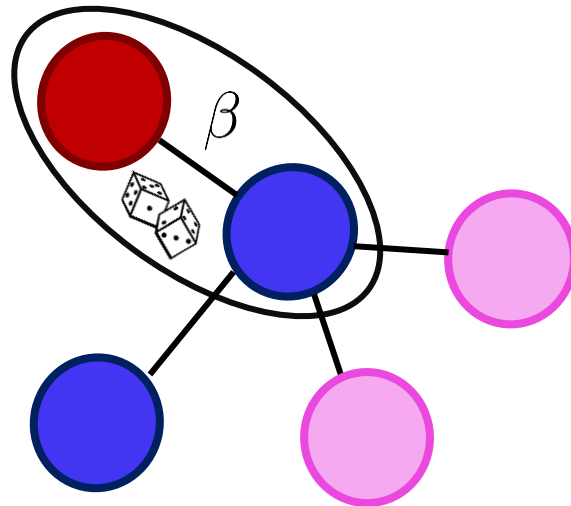
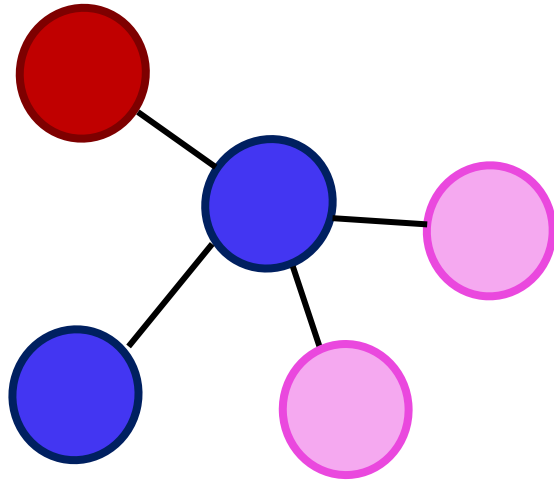
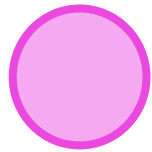
Humanos egoístas



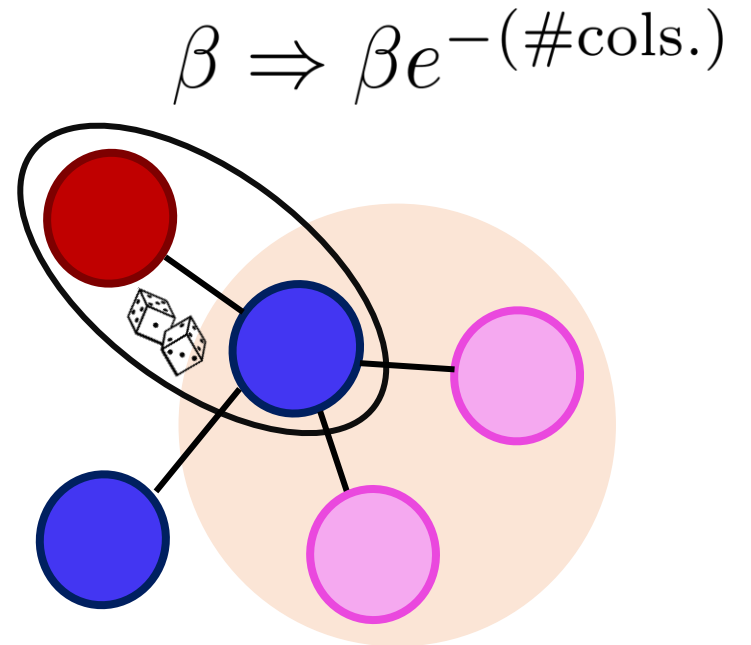
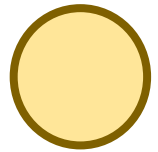
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



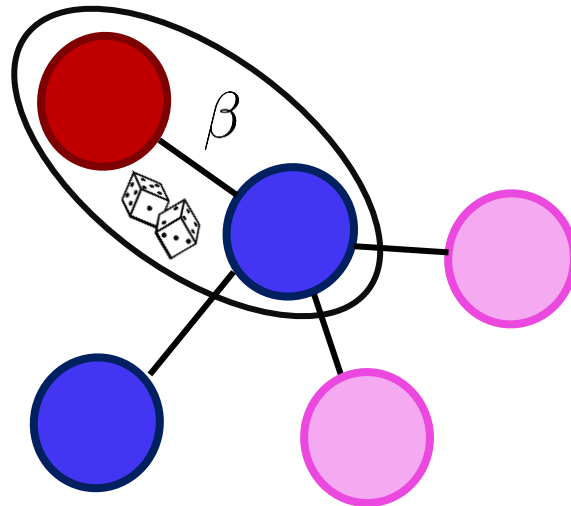
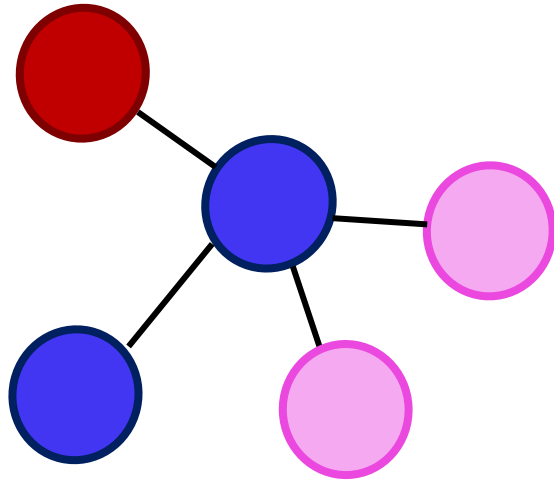
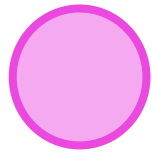
Humanos egoístas



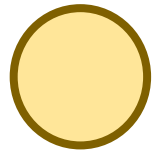
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

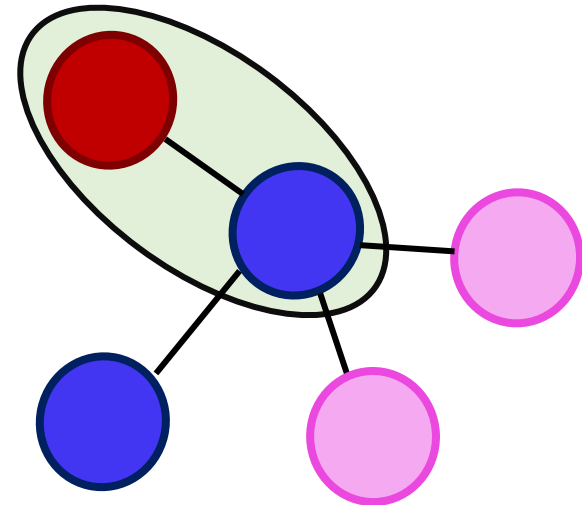
Humanos colaboradores



Humanos egoístas



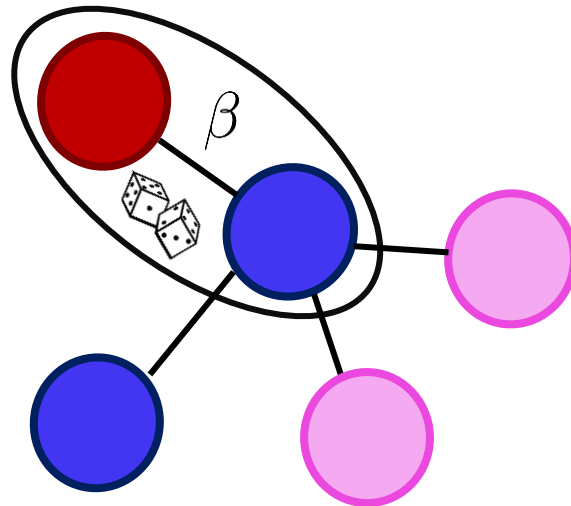
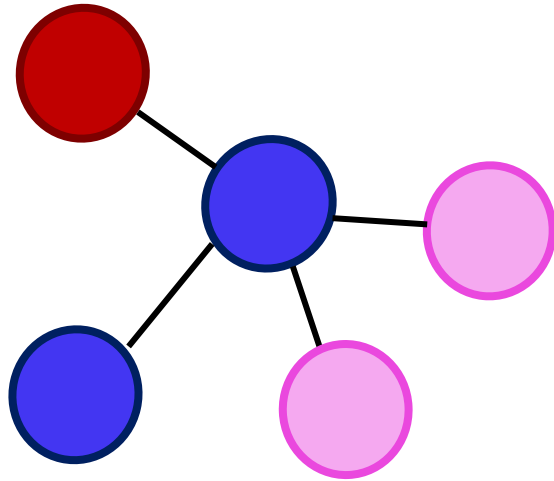
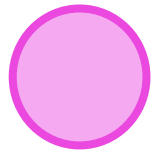
$$\beta \Rightarrow \beta e^{-(\# \text{cols.})}$$



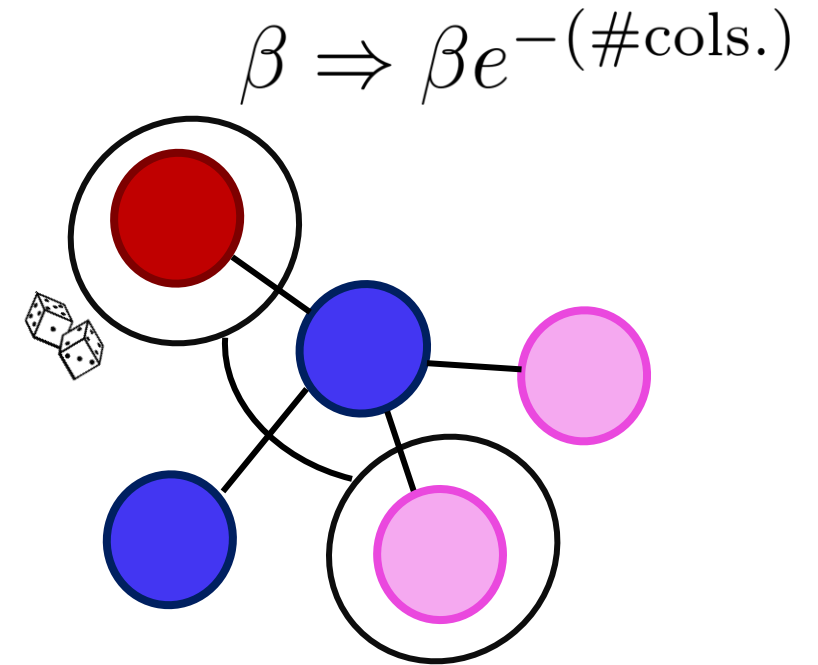
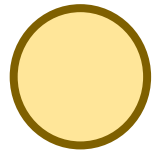
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO SIR + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



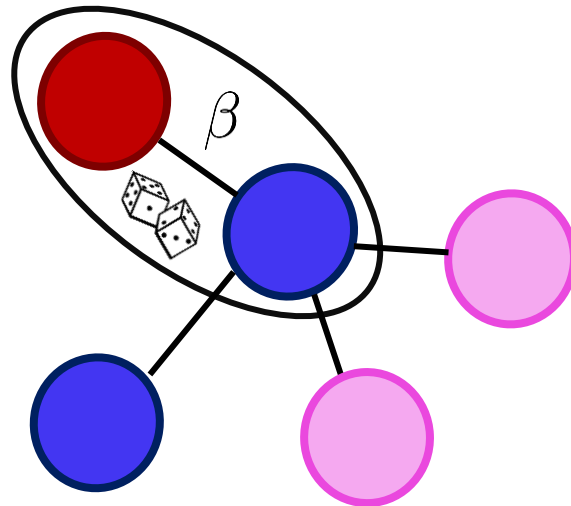
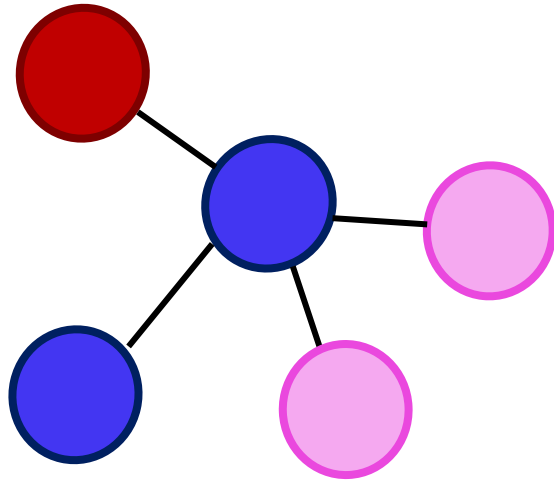
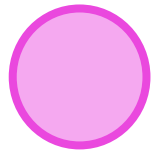
Humanos egoístas



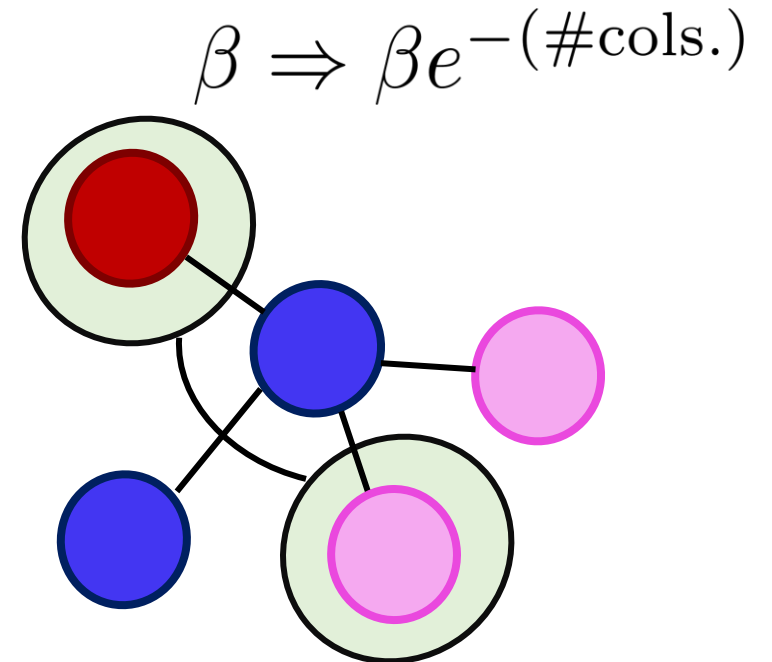
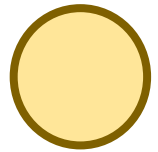
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



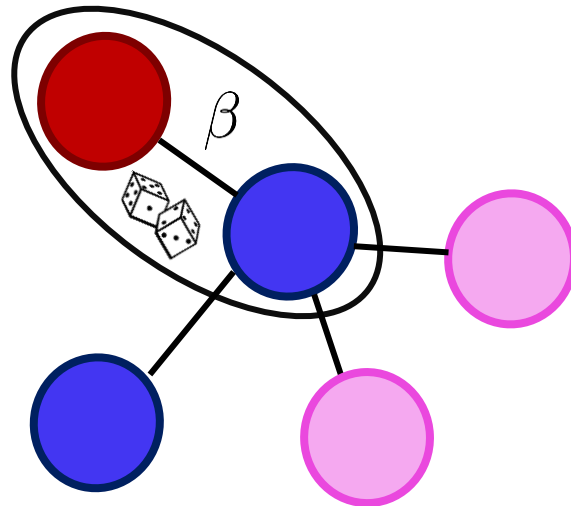
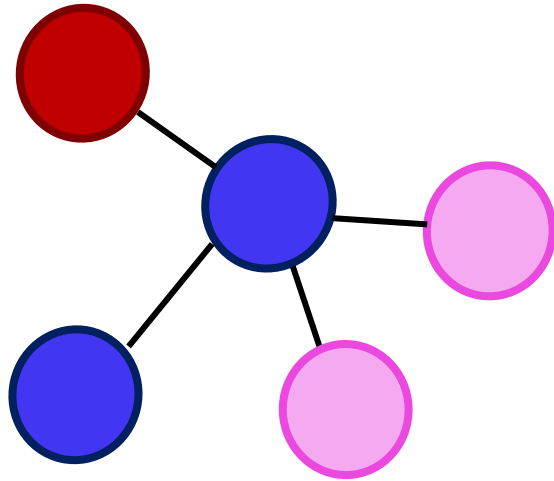
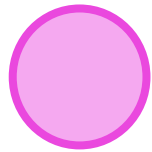
Humanos egoístas



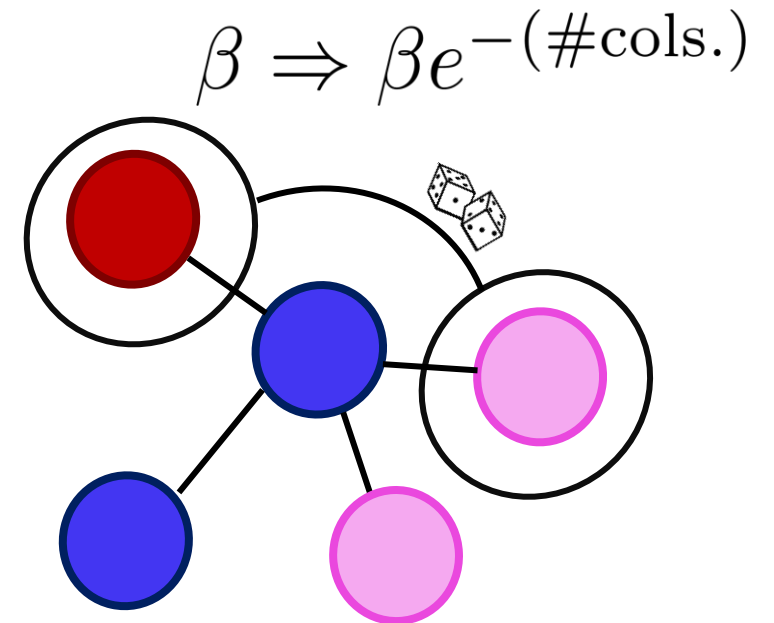
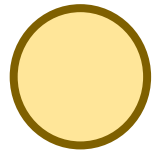
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO SIR + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



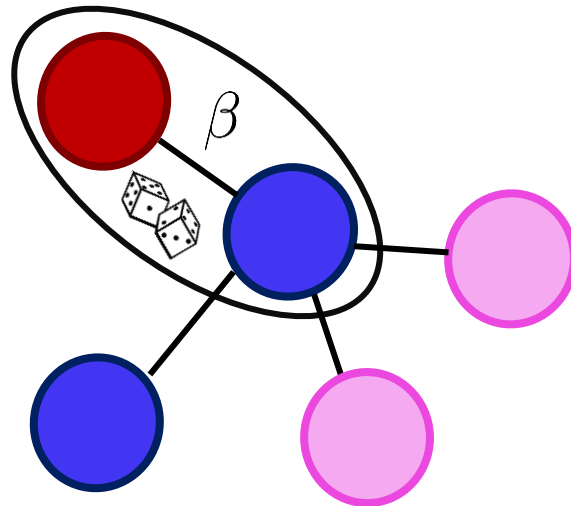
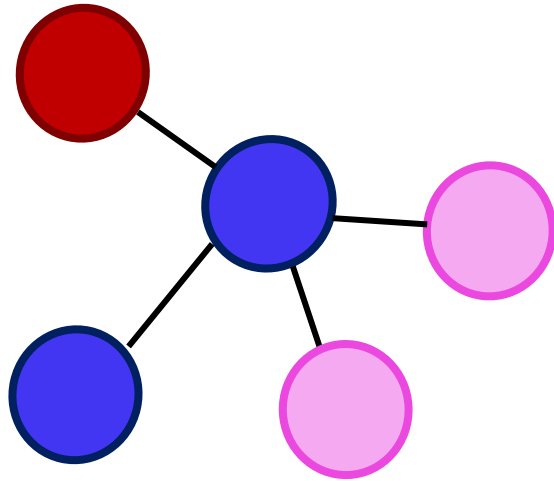
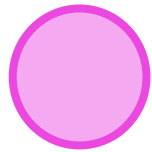
Humanos egoístas



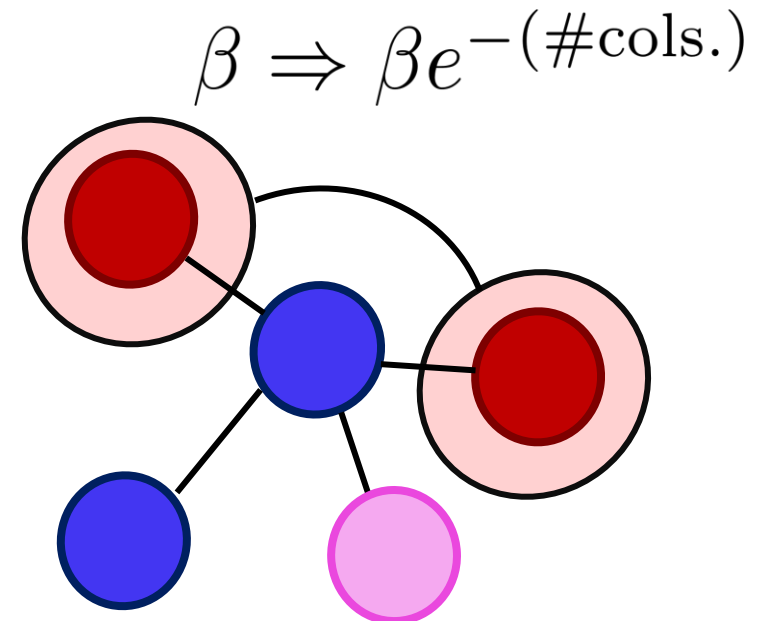
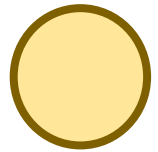
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



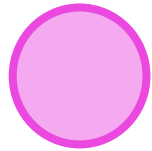
Humanos egoístas



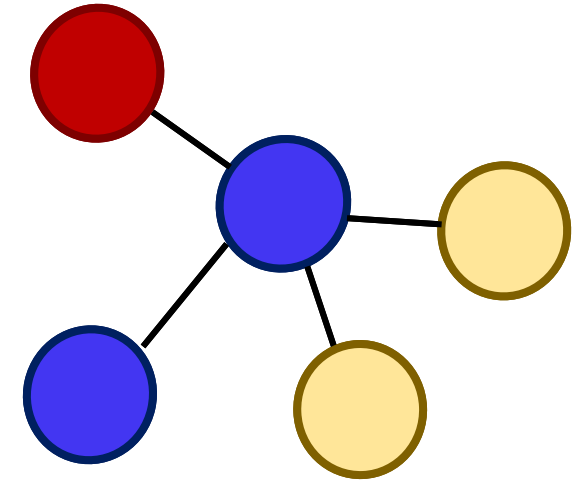
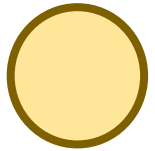
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



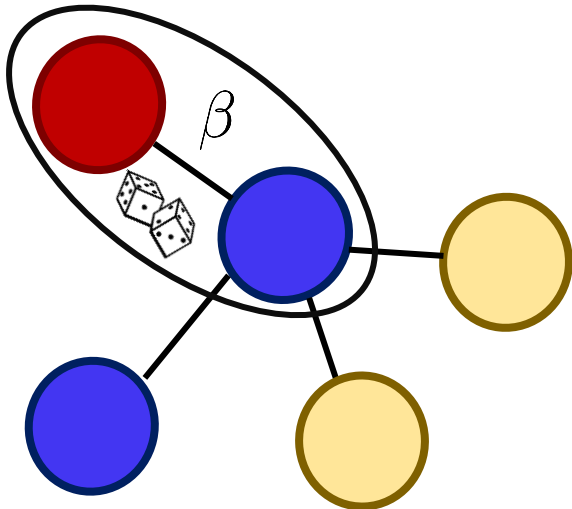
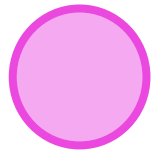
Humanos egoístas



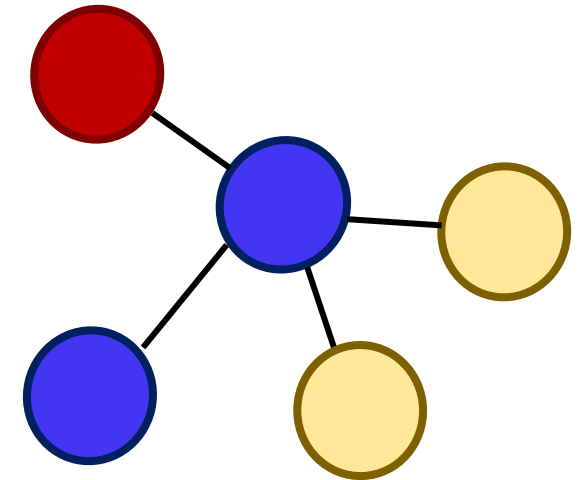
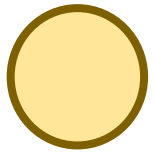
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



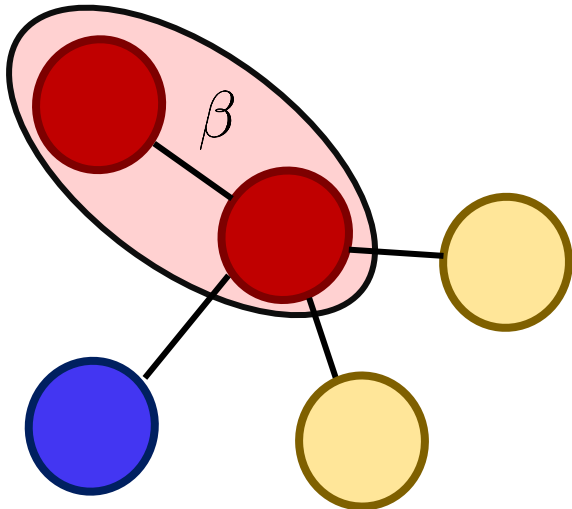
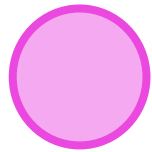
Humanos egoístas



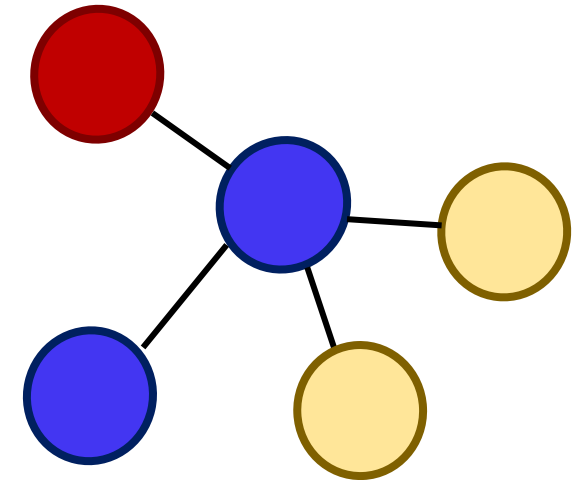
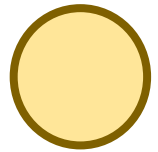
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



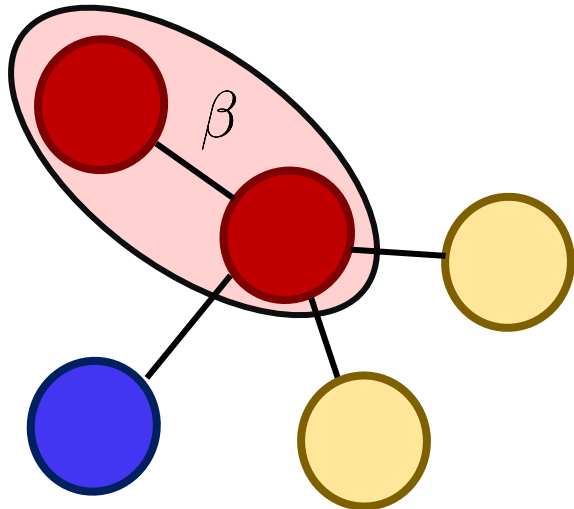
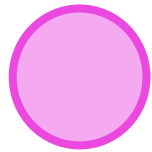
Humanos egoístas



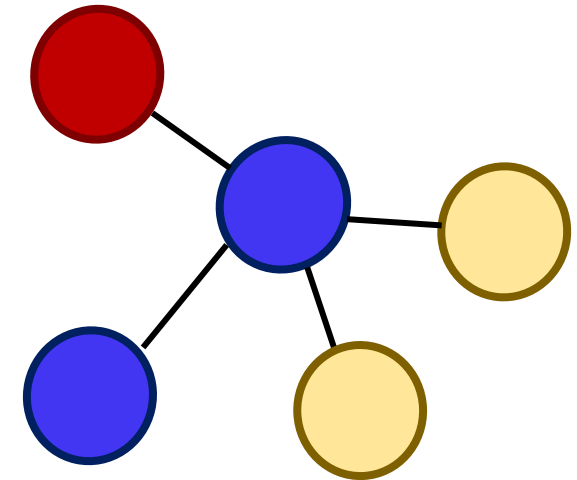
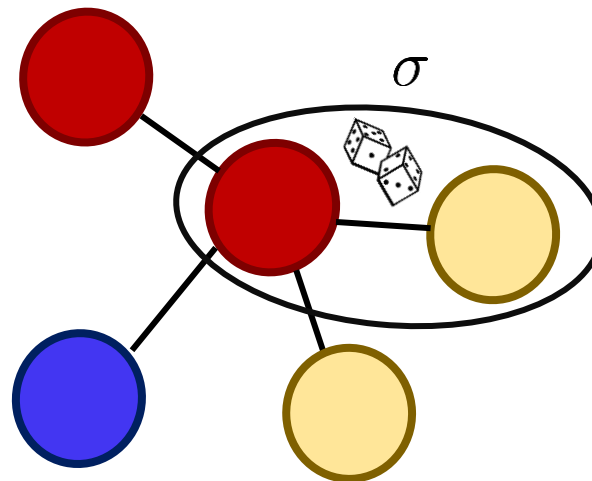
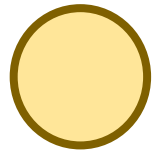
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



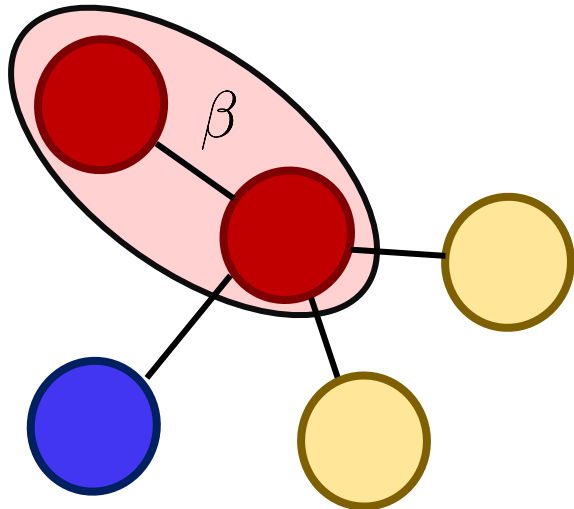
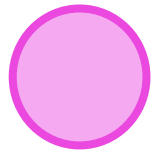
Humanos egoístas



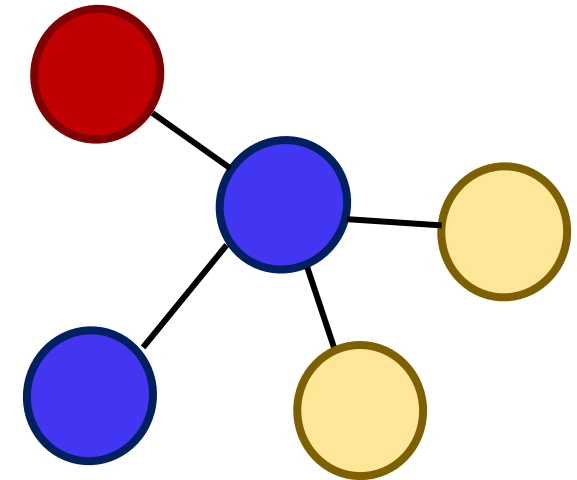
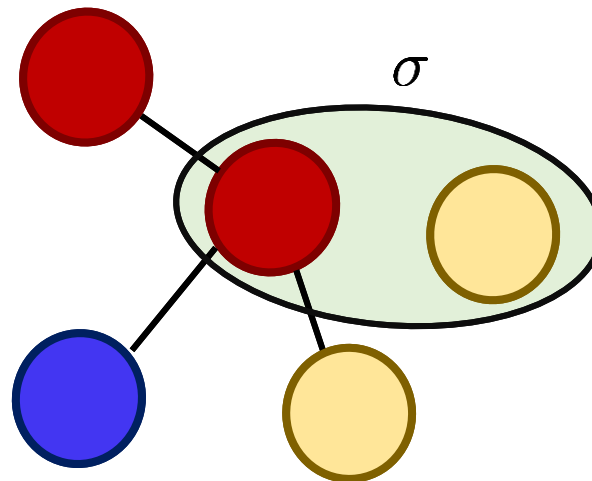
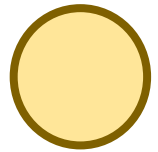
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



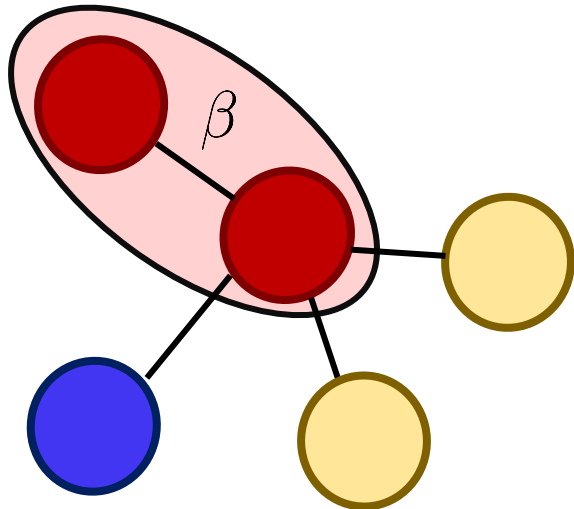
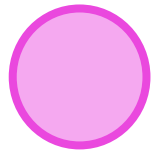
Humanos egoístas



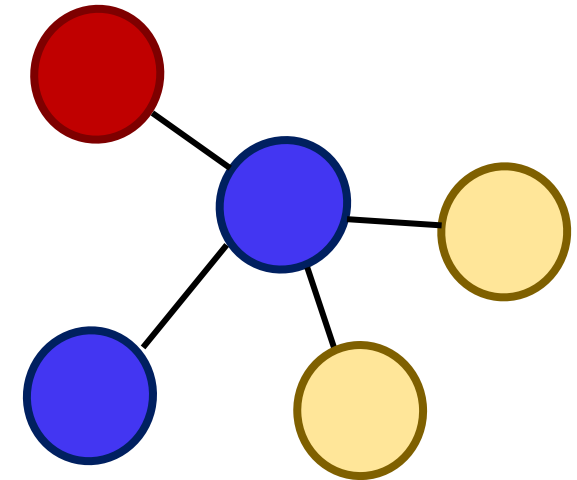
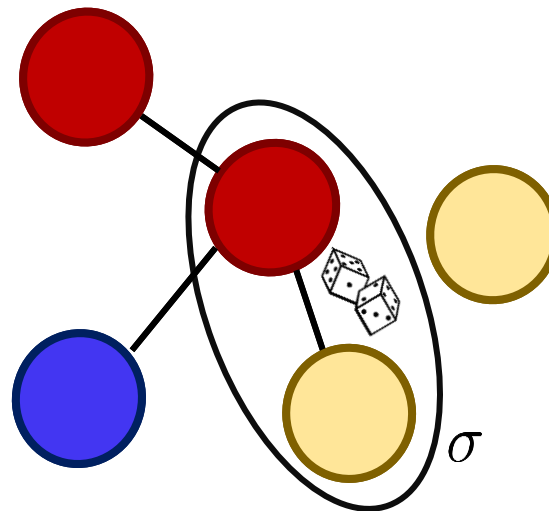
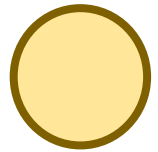
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO SIR + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



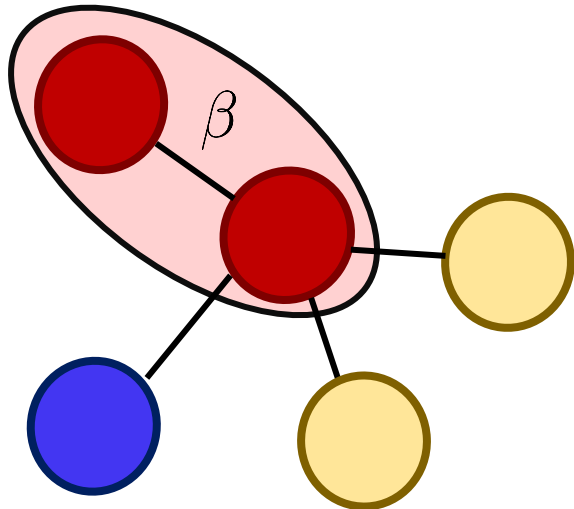
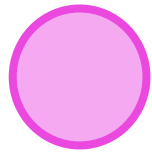
Humanos egoístas



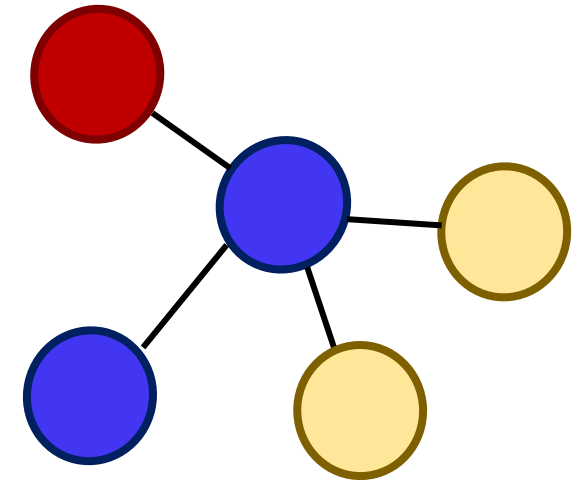
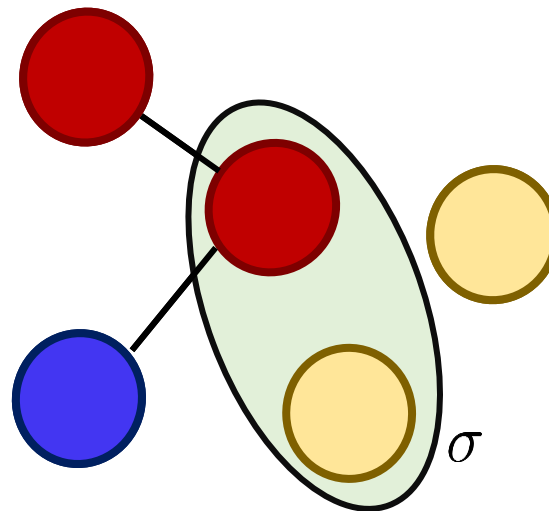
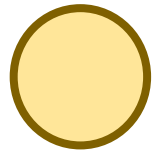
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



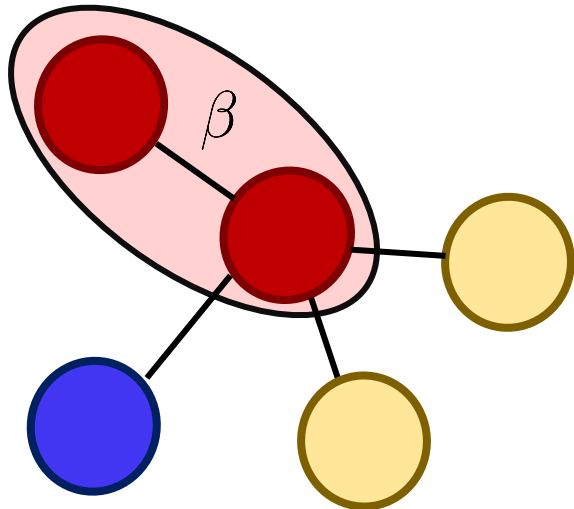
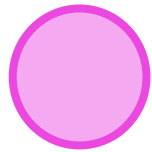
Humanos egoístas



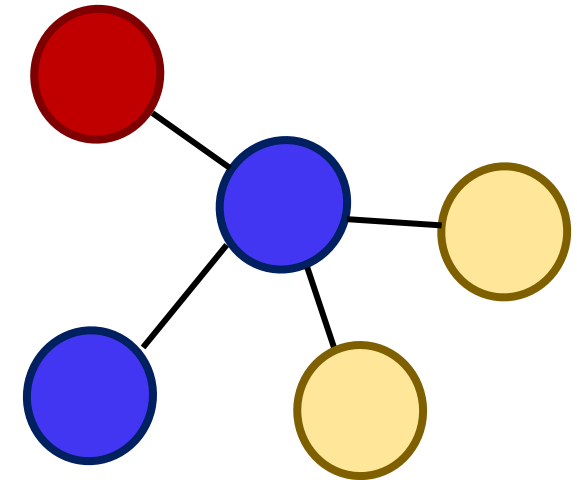
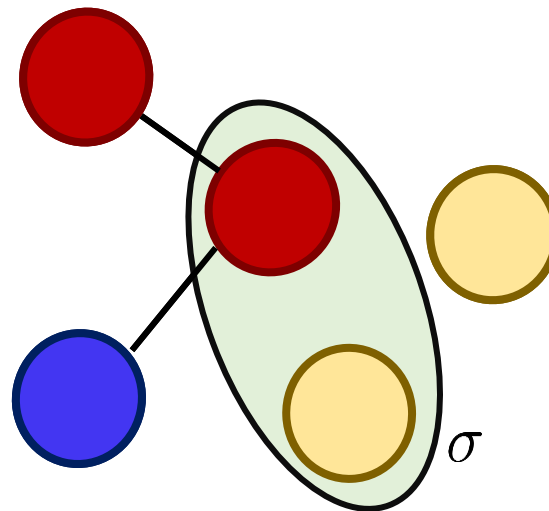
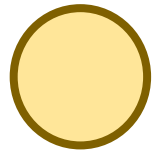
EVOLUCIÓN DINÁMICA DEL GRAFO

MODELO **SIR** + supervivencia + cooperación

Humanos colaboradores



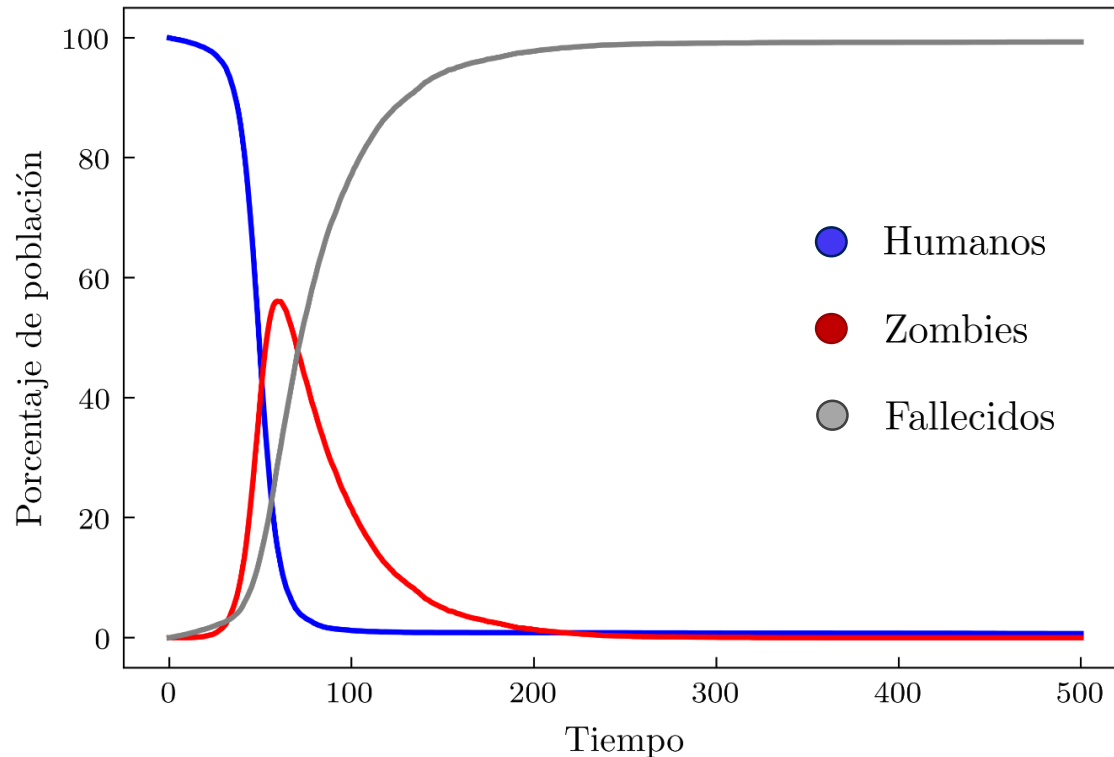
Humanos egoístas



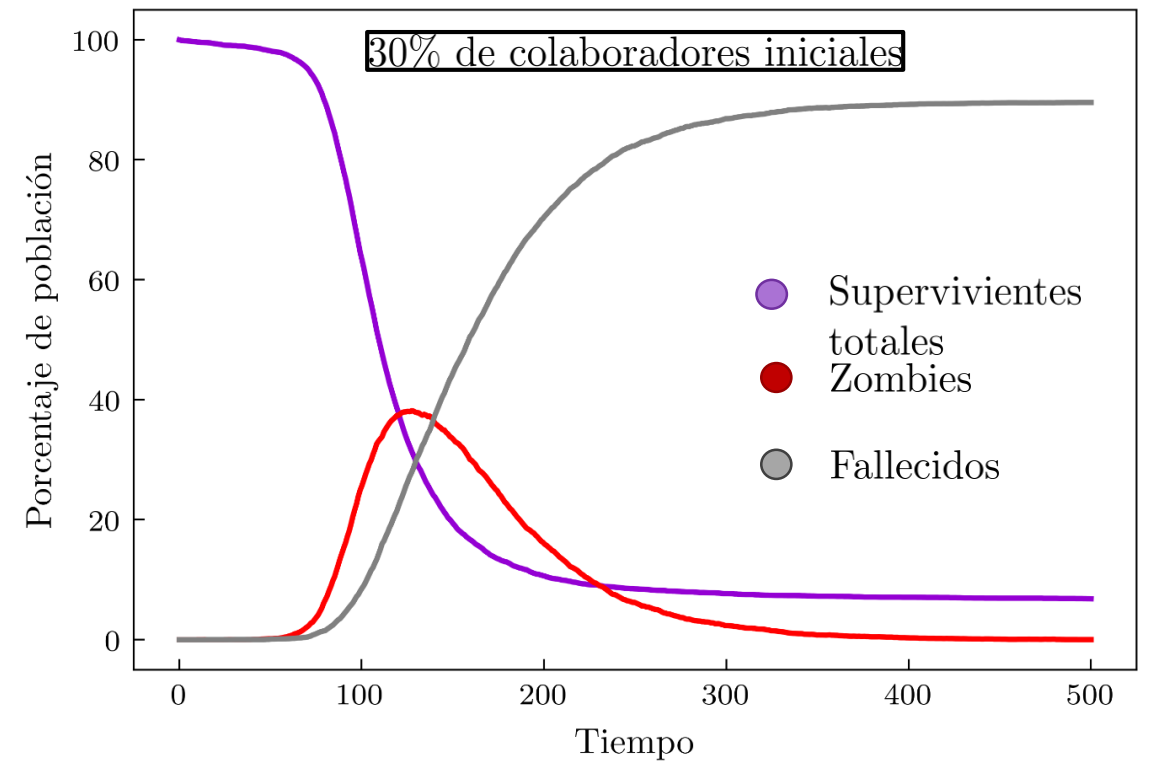
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + colaboradores

$N = 10000$, $\beta = 0.03$, $\alpha = 0.03$, $\delta = 0.0008$



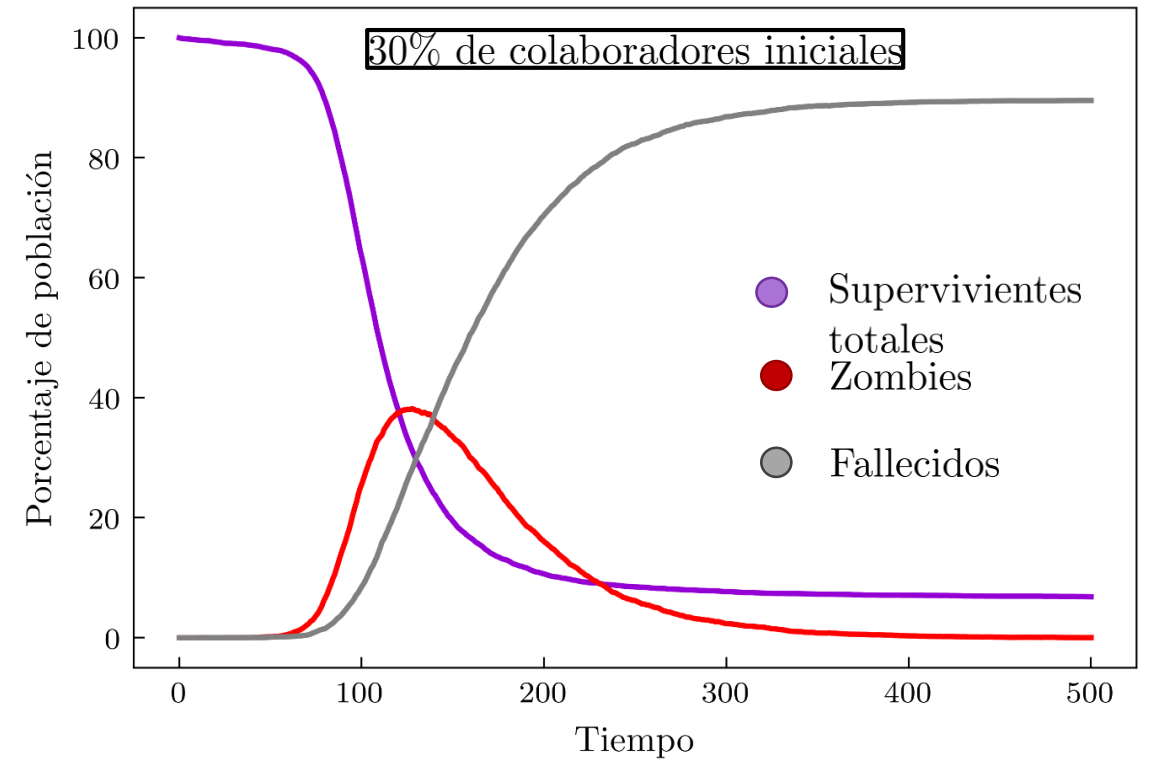
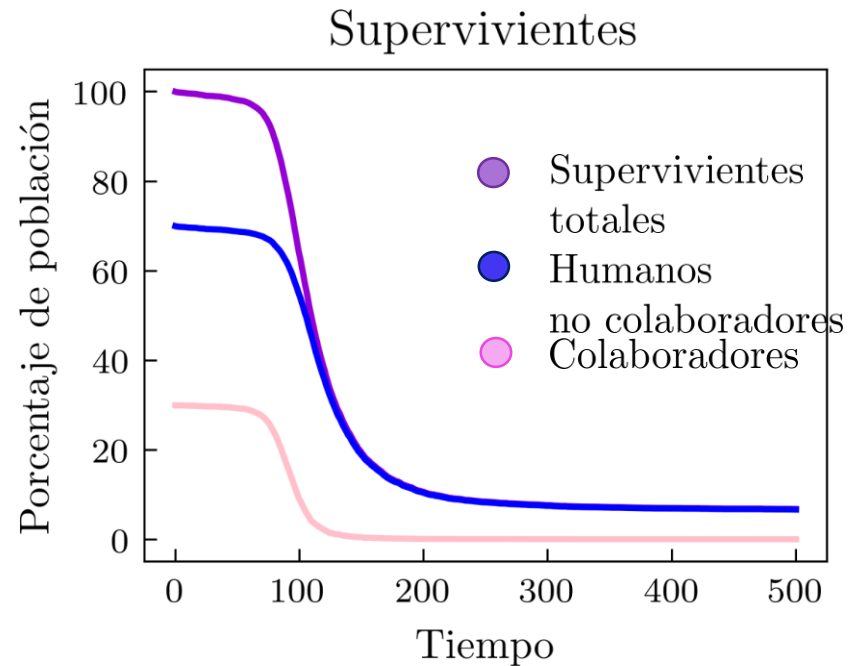
$N = 10000$, $\beta = 0.03$, $\alpha = 0.03$, $\delta = 0.0008$



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

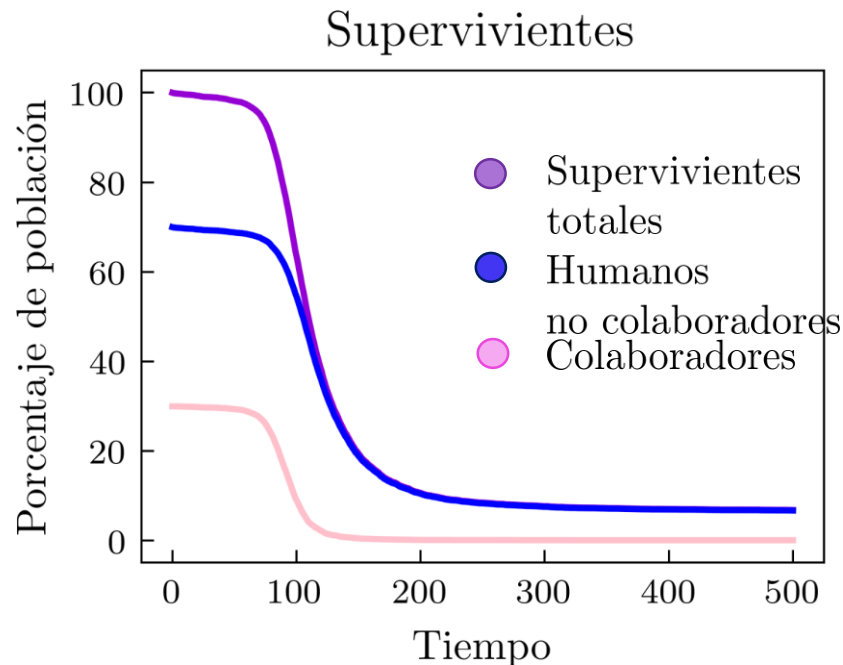
MODELO SIR + supervivencia + colaboradores

$N = 10000$, $\beta = 0.03$, $\alpha = 0.03$, $\delta = 0.0008$



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + colaboradores



Ha muerto el 93% de la población

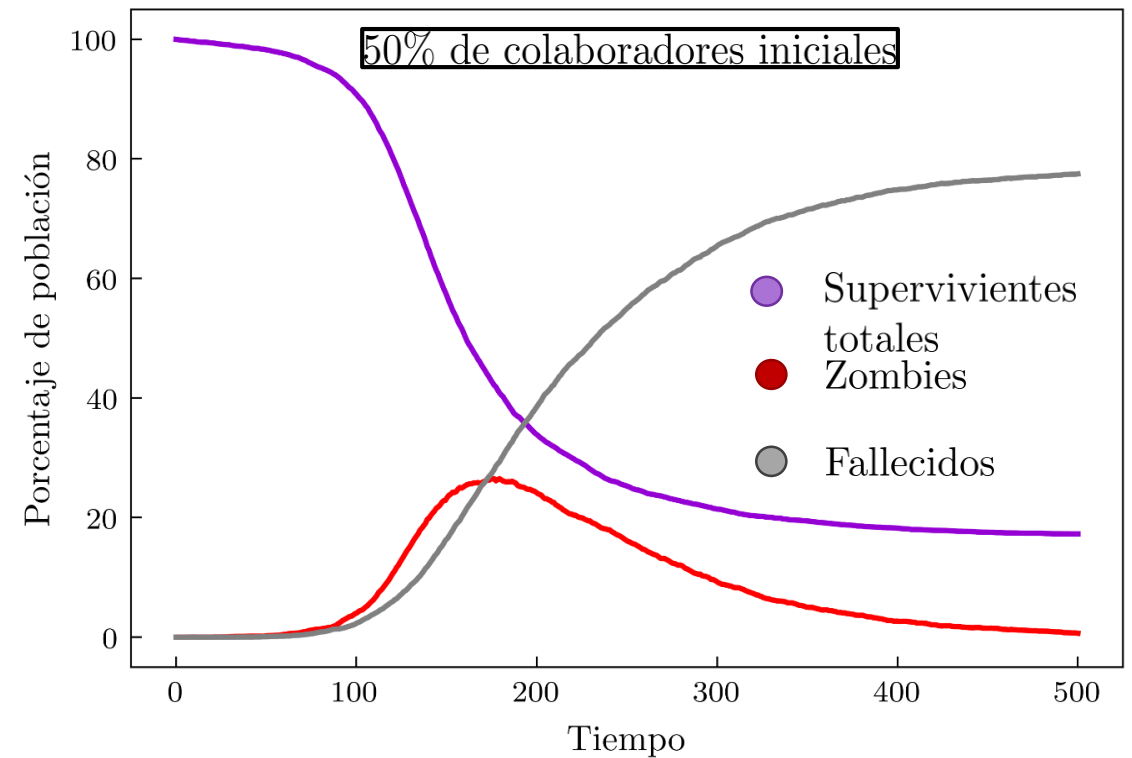
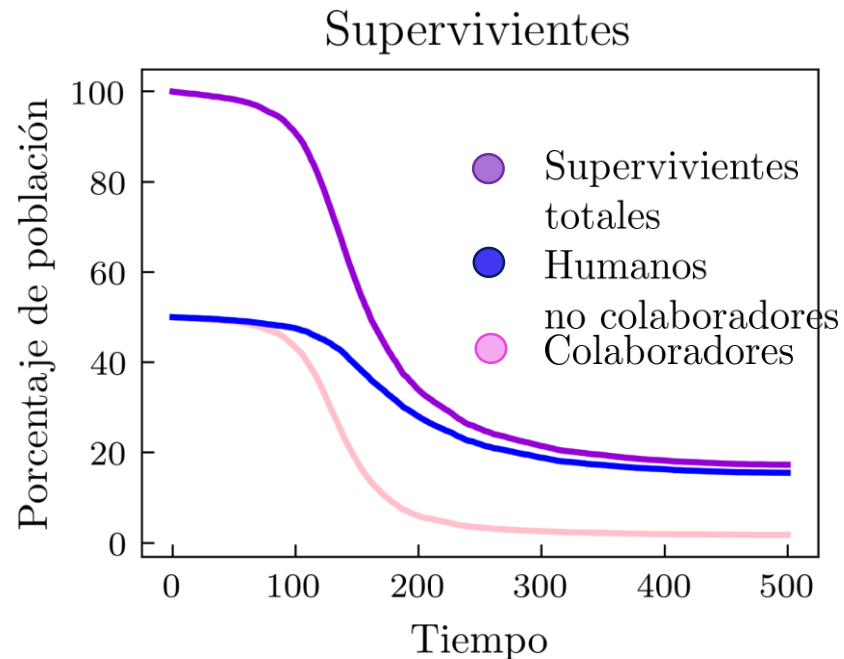
- Ha muerto el 99% de los colaboradores
- Ha muerto el 90% de los humanos no colaboradores

El sacrificio del 30% de la población ha permitido que sobreviva un 7%

DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

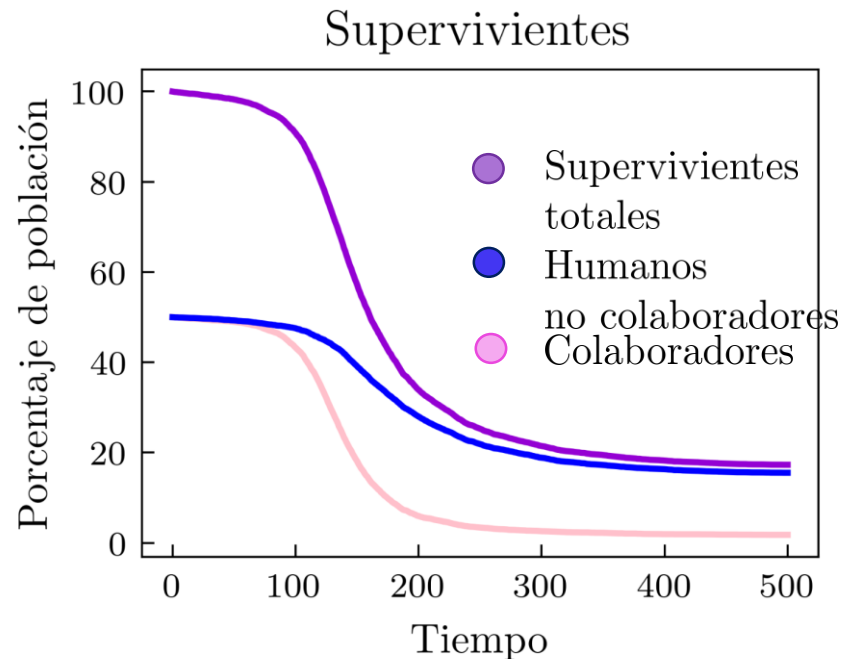
MODELO SIR + supervivencia + colaboradores

$N = 10000$, $\beta = 0.03$, $\alpha = 0.03$, $\delta = 0.0008$



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + colaboradores



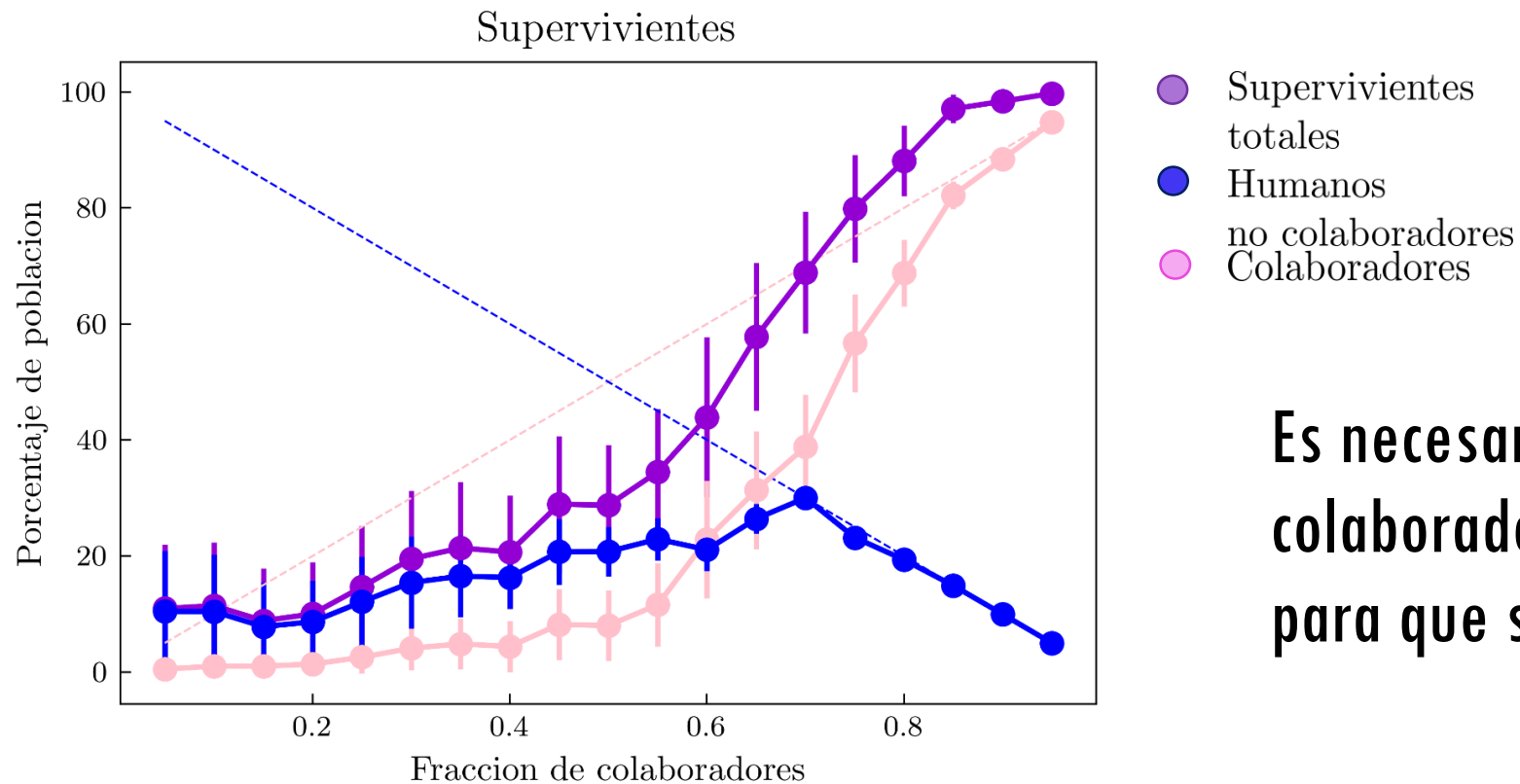
Ha muerto el 82% de la población

- Ha muerto el 96% de los colaboradores
- Ha muerto el 68% de los humanos no colaboradores

El sacrificio de ~50% de la población ha permitido que sobreviva un 18%

DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + colaboradores



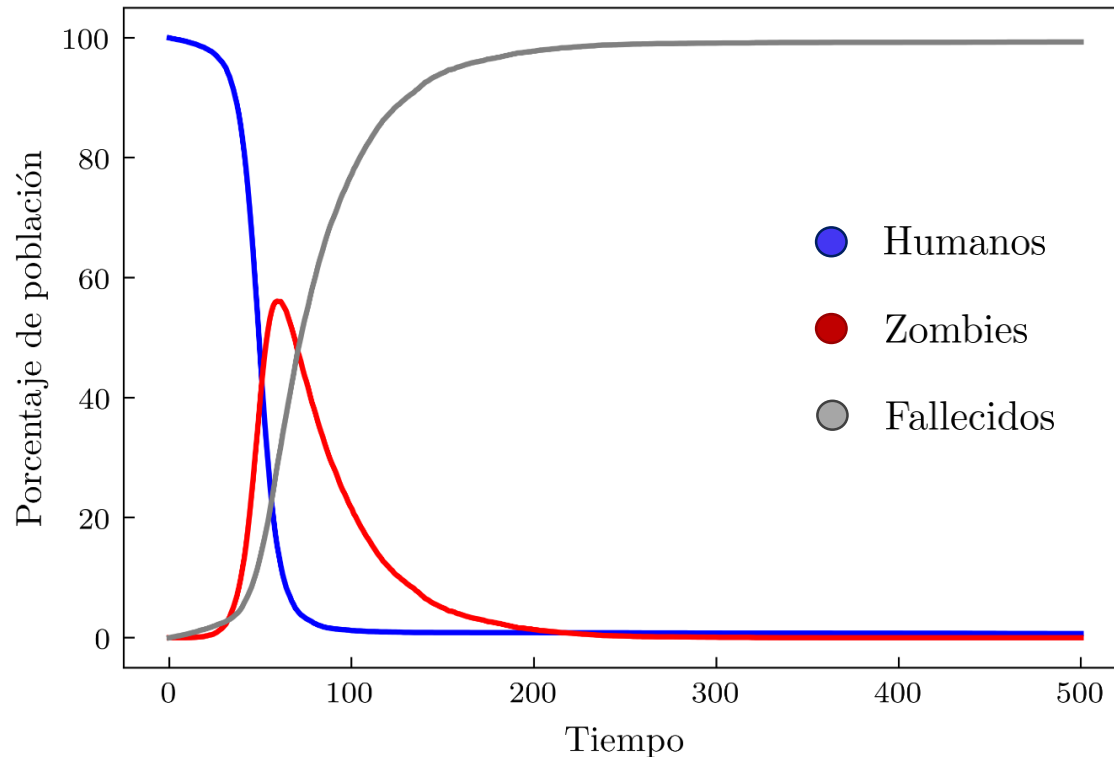
$N = 5000$, $\beta = 0.03$, $\alpha = 0.03$, $\delta = 0.0008$
Valores medios sobre 30 repeticiones

Es necesario que el porcentaje de colaboradores inicial sea alto para que sobrevivan

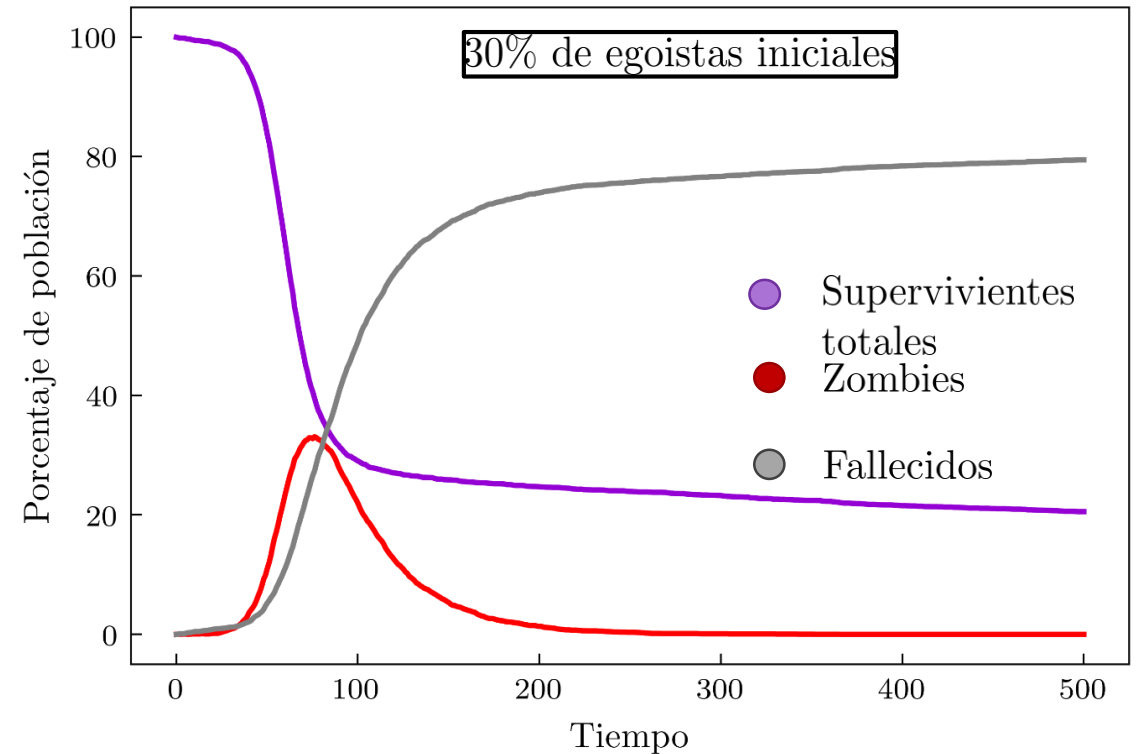
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + egoístas

$N = 5000, \beta = 0.03, \alpha = 0.03, \delta = 0.0008$

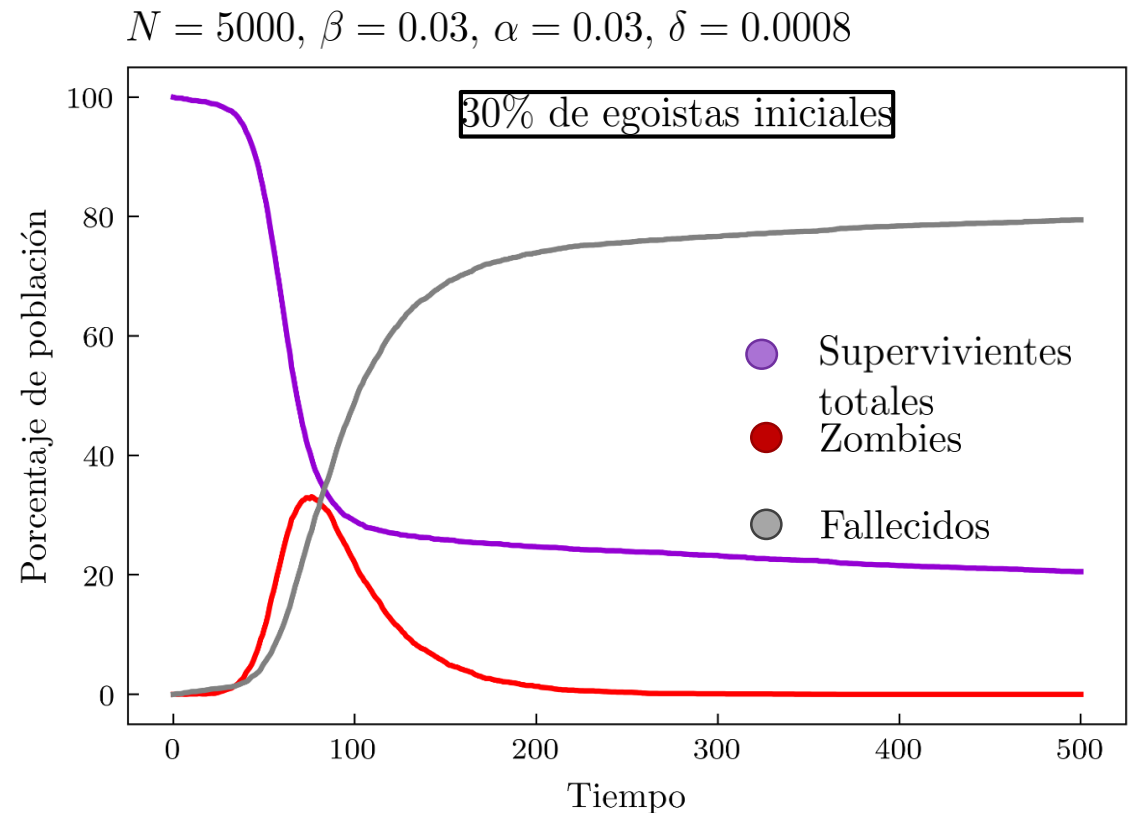
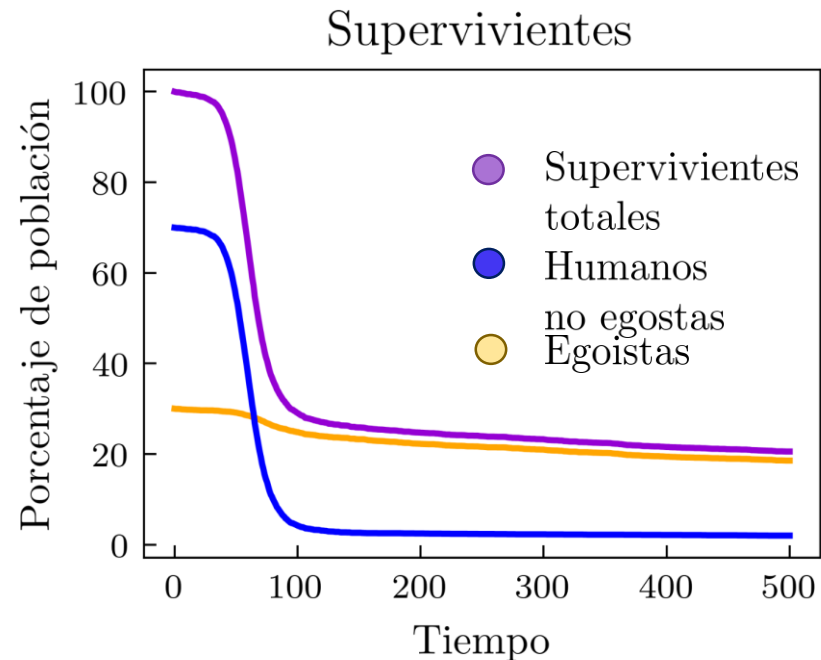


$N = 5000, \beta = 0.03, \alpha = 0.03, \delta = 0.0008, \sigma = 0.95$



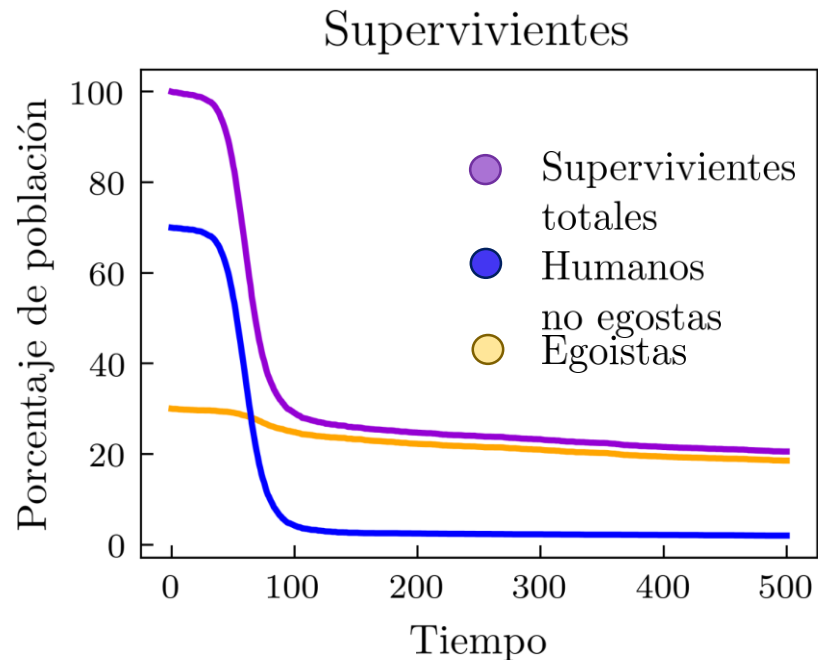
DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + egoístas



DINÁMICA DE PROPAGACIÓN DE LA EPIDEMIA

MODELO SIR + supervivencia + egoístas



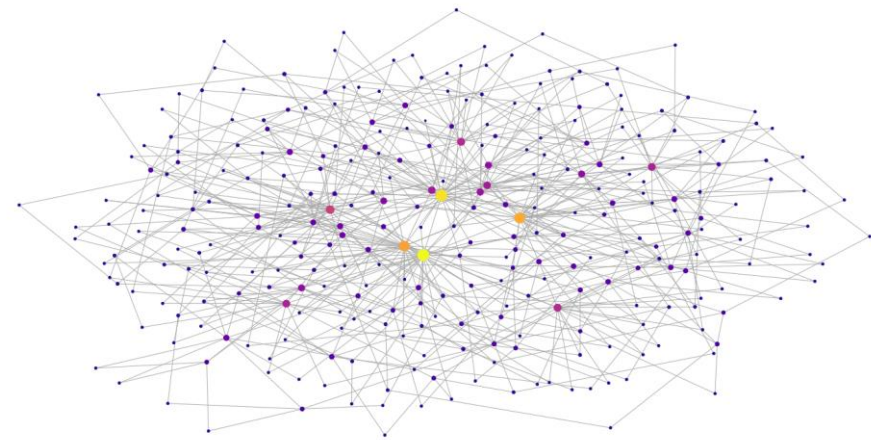
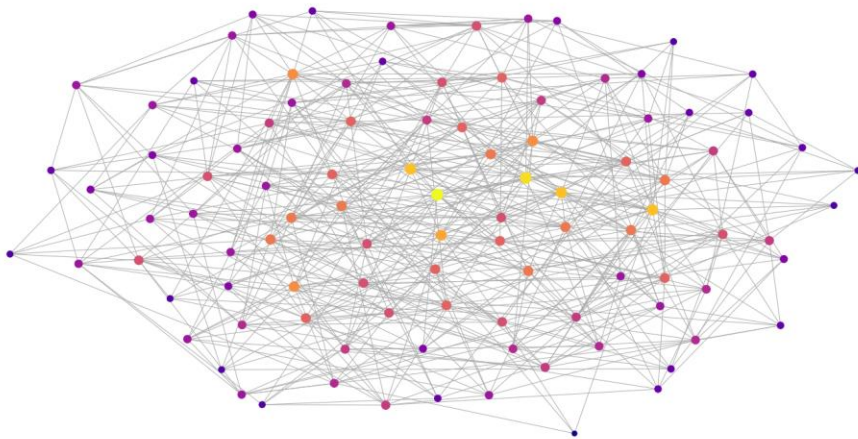
Ha muerto el 79% de la población

- Ha muerto el 97% de los humanos
- Ha muerto el 38% de los humanos egoístas

Sólo han sobrevivido los egoístas

CONCLUSIONES

- La **teoría de grafos** nos aporta las herramientas matemáticas necesarias para modelizar **redes complejas**, como por ejemplo, la que representa a una **sociedad**
- Una epidemia puede entenderse como un **proceso dinámico** sobre el grafo/red compleja



REFERENCIAS

- *Mathematical Modelling of Zombies*, Robert Smith. University of Ottawa Press.
- *When zombies attack!: mathematical modelling of an outbreak of zombie infection*, P. Munz, I. Hudea, J. Imad, R. Smith
- *Network Science*, Albert-László Barabási. Libro online: networksciencebook.com
- *Graph Theory and Complex Networks*, Maarten van Steen
- *The SIR model and the Foundations of Public Health*, Howard Weiss, Univ. Autónoma de Barcelona
- *SIR Epidemic model for influenza A (H1N1): Modelling the outbreak of the pandemic in Kolkata, West Bengal, India, 2010*, Sandipan Dey



JUST
STAY *CALM*...
DON'T FREAK
OUT. WE'RE
GOING TO
BE FINE...

¡Gracias por la atención!

THE END