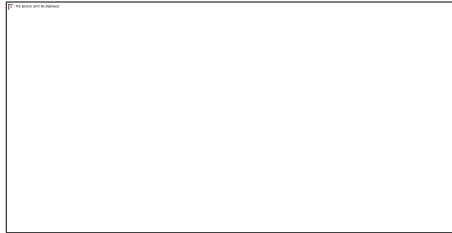


[Toy Ground(토이 그라운드)]			
2 주	2020. 1. 3 ~ 2021. 1. 9	작성자	김동석
이번 주 한 일	<p>[0] 공동</p> <p>01.04 주간 회의-1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 충돌처리와 프레임워크 제작에 대한 역할 분담 회의</li> <li>- 일주일간 일일계획 공유</li> </ul> <p>01.07 주간 회의-2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 큐브 맵과 캐릭터 간의 테스트를 위한 클라이언트, 서킷 패킷 결정</li> </ul> <p>[1] 김영준(서버)</p> <p>주간목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 프레임 워크 설계</li> <li>- 게임 씬, 로비 씬에 대한 하이 레벨 디자인, 로우 레벨 디자인</li> </ul> <p>진척도: 게임서버 70%, 로비서버 0%</p> <p>저번주에 패킷설계도 하지 않고 이번주까지 전부 가능할 것이라고 생각한 것은 오산이었음,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임서버 프레임 워크 설계</li> </ul> <p>게임 내 주고 받을 패킷에 대한 구조 설계(protocol.h) 진행, 이를 기반으로 프레임워크 설계중</p> <p>진척도: 프레임워크 20%</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 프레임워크 구현 시 도움이 되는 책 정독</li> </ul> <p>Effective C++ 이전에 정리해 둔 노트를 정독</p> <p>[2] 김동석(클라이언트)</p> <p>주간 목표 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 더미 클라이언트 만들기</li> <li>- 애니메이션 특강 예제 공부</li> </ul> <p>01.04 애니메이션 특강, 에셋 뜯어보기</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 애니메이션 특강</li> </ul> <p>11시부터 18시 30분까지 실시간 zoom 강의 시청</p>		

- **에셋 뜯어보기**

애니메이션 특강 시청 후 구입한 유니티 에셋(카우보이 모델) 뜯어  
봄, 텍스처, 루트 위치, 메쉬 스키닝 되어있는 것 등 확인해 보았고  
권총 오브젝트를 손에 붙여 보았



다.

01.05 ~ 01.06

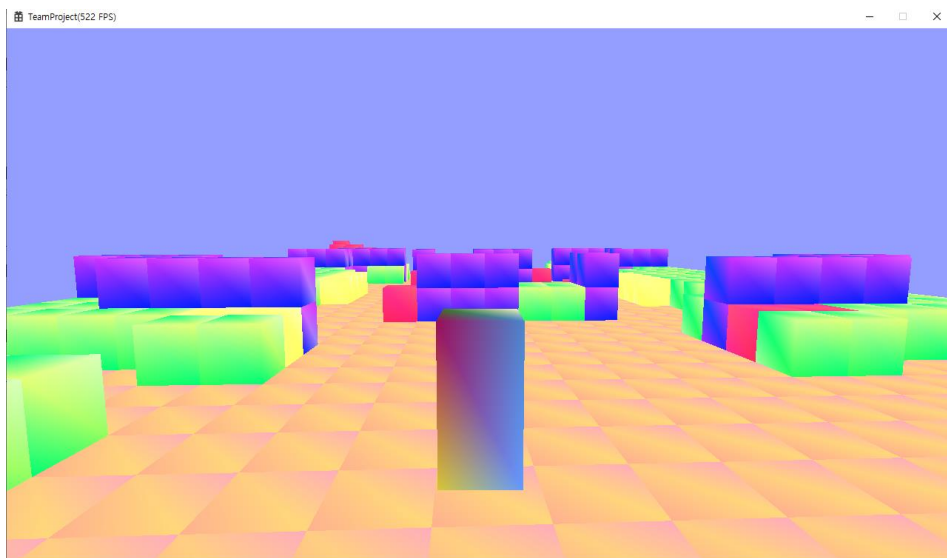
- **Direct3D 디바이스, 파이프라인 강의 복습**

더미 클라이언트 제작에 앞서 디바이스, 파이프라인 부분 강의 다시  
듣고 정리 후 더미클라이언트 구조 설계

01.07 ~ 01.08

- **더미클라이언트 제작 (70%)**

더미클라이언트 제작, 구조는 수정해야 할 필요 있음  
디자인패턴 꾸준히 공부하며 구조 수정할 예정



01.09

- **애니메이션 특강 예제 공부**

교수님께서 제공해주신 예제 4개 비교 및 구조 공부

<p><b>다음 주 할 일</b></p>	<p>[0] 공동 01.11 주간 회의 (3주차) 안건 : - 일주일간 일일계획 공유</p> <p>[1] 김영준 (서버) 주간 목표 - 게임 서버, 로비 서버에 대한 로우레벨, 하이레벨 설계 완료 - 게임 서버 프로그래밍 강의 8주차까지 다시 듣기 - Effective Modern C++ 정독</p> <p>[2] 김동석 (클라이언트) 주간 목표 - 더미 클라이언트 완성, 큐브오브젝트 띄우기 - 애니메이션 특강 들으며 애니메이션 관련해서 공부 - 디자인패턴 공부</p>
<p><b>문제점</b></p>	<p>[1] 김영준 (서버) - 프레임워크 구현 시 필요한 C++ 구현 기법에 대한 더 나은 방법을 찾는 중 (effective C++, effective modern C++) - 패킷에 대한 회의를 하면서 설계내용이 명확하지 않은 부분이 발견되었음, 설계내용의 모호한 부분을 명확하게 밝혀야 함</p> <p>[2] 김동석 (클라이언트) - 애니메이션 관련한 이론이 부족하다고 느낌, ppt 및 강의자료를 사용하여 완벽하게 이해할 정도로 공부해야함 - 더미클라이언트 구조를 깔끔하게 수정해야겠다고 느껴 생각보다 제작 하는데 지연이 생김</p>

[추가]