

## [Toy Ground(토이 그라운드)]

23 주	2020. 5. 30 ~ 2021. 6. 5	작성자	김영준
이번 주 한 일	<p>[0] 공동</p> <p>05.31 주간 회의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 일주일간 계획공유</li> <li>- 기말고사 준비로 인해 변동된 일정 조율</li> </ul> <p>[1] 김영준(서버)</p> <p>주간목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기말고사 준비</li> </ul> <p>*학기 과목 기말고사 준비, 게임 서버 프로젝트 및 과제 진행으로 졸업 작품 진행을 하지 못했습니다.</p> <p>[2] 김동석(클라이언트)</p> <p>주간 목표 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bullet 오브젝트 생성</li> <li>- UI, 빌보드(90%)</li> </ul> <p>05.30 UI, 빌보드</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- UI</li> </ul> <p>테스트 이미지 추가해서 확인해 보려고 했으나 그려지지 않아 오류 찾는 중</p> <p>05.31 ~ 06.04 기말고사 준비</p> <p>06.05 Bullet 오브젝트 생성</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bullet(30%)</li> </ul> <p>Bullet 관련 모델을 아직 따로 구하지 않아서 테스트 모델로 구 형식의 모델을 생성해 사용</p> <p>최대 총알 개수 현재 예상 36발을 미리 생성해두고 안 보이게 설정해 둔 뒤 캐릭터가 공격할 때 경로에 따라 미리 생성해둔 총알을 보이게</p>		

	<p>설정해 이동하도록 제작 중 캐릭터가 이동하면서 발사할 때 출발 시점이 캐릭터 기준으로 하게 하 고 발사 방향은 같게 설정해야 한다.</p>
<p>다음 주 할 일</p>	<p>[0] 공동 06.09 주간 회의 (24주차) 안전 : 일일계획 공유</p> <p>[1] 김영준 (서버) 주간목표 - Match make server 구현 시작</p> <p>[2] 김동석 (클라이언트) 주간 목표 - Bullet 충돌처리(수정), 서버와 연동 - 점프 수정</p>
<p>문제점</p>	<p>[1] 김영준 (서버) - 기말고사 준비에 졸업작품에 신경을 쓰지 못했습니다. 안일하게 시간 을 보냄에 반성하고 있습니다. - 기존에 계획했던 내용을 다음 주 시험이 끝난 이후 일정에 차질 없게 진행하겠습니다.</p> <p>[2] 김동석 (클라이언트) - 이번 주는 기말고사를 미리 준비하느라 시간 투자를 많이 못했다... (기말 대체 과제, 보고서, 최종 텀프 등) - 다음 주 기말고사를 마치고 원래 계획했던 것들에 다시 집중해야겠 다.</p>

[추가]