

| [Toy Ground(토이 그라운드)] |  |     |     |
|-----------------------|--|-----|-----|
| 1 주                   | 2020. 12. 28 ~ 2021. 1. 3  | 작성자 | 김영준 |
| 이번 주<br>한 일           | <p>[0] 공동<br/>12. 28 기획 제안서 발표</p> <p>12. 30 주간 회의 (1주차, 발표로 인한 회의 일정 변경)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀원 간 주간 목표와 진척도, 다음주 목표 공유</li> <li>- 클라이언트 - 서버 패킷 설정 (중)</li> <li>- 현재 가능한 구현 부분과 추가로 공부해야 할 부분에 대한 구분</li> <li>- AWS 서버 사용에 대한 방법</li> </ul> <p>AWS ec2를 사용하여 필요하다면 결제 후 사용</p> <p>[1] 김영준(서버)<br/>주간목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 프레임 워크 설계</li> </ul> <p>- 게임 씬, 로비 씬에 대한 하이 레벨 디자인, 로우 레벨 디자인<br/>진척도: 게임서버 30%, 로비서버 0%</p> <p>- AWS 설정<br/>ec2을 사용한 윈도우 기반 서버 원격접속 완료, 성능에 대한 문제(무료 버전)로 인한 비주얼 스튜디오 설치 실패(너무 느림)</p> <p>- 게임서버 프레임 워크 설계<br/>IOCP API에 대한 이해도 부족, 이대로 설계를 진행하면 기술부채가 일어날 여지가 높다고 생각하여 프레임 워크 설계 중단 후 게임 서버 프로그래밍 강의 정독 중</p> <p>+@<br/>2개월 넘게 집을 못가 기획발표 종료 후 연말 겸 연초 본가에 다녀옴</p> <p>[2] 김동석(클라이언트)<br/>주간 목표 :</p> |     |     |

|             |   |
|-------------|---|
|             | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 프레임 워크 설계를 위한 싱글톤 패턴 공부</li> <li>- 게임 씬의 하이 레벨 디자인<br/>80% 완료</li> <li>- 프레임 워크 구현을 위한 dx3d 렌더링 파이프라인 복습</li> <li>- 맵 관리에 대한 설계<br/>큐브 오브젝트와 다른 오브젝트를 구분해서 어떻게 관리할지 고민 중<br/>2차원 배열 외에 더 효율적인 방법이 있을지 공부하고 있음</li> </ul>   |
| 다음 주<br>할 일 | <p>[0] 공동<br/>01.04 주간 회의 (2주차)<br/>안건 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 충돌처리와 프레임워크 제작에 대한 역할 분담 회의</li> <li>- 일주일간 일일계획 공유</li> <li>- AWS ec2 서버 성능에 대한 선택</li> </ul> <p>[1] 김영준 (서버)<br/>주간 목표</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 서버, 로비 서버에 대한 로우레벨, 하이레벨 설계 완료</li> <li>- 학교 종합설계 작품지원비 확인 후 AWS와 모델 구입에 사용</li> </ul> <p>[2] 김동석 (클라이언트)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 프레임 워크 구현 완료 (간단한 테스트 가능할 정도)</li> <li>- 텍스처가 없는 상태로 블록 오브젝트 배치</li> <li>- 세부계획서의 설계대로(속도, 크기 등) 배치 후 테스트 이후 세부<br/>값 수정</li> </ul> |
| 문제점         | <p>[1] 김영준 (서버)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기획발표 이후 기획발표에 작성한 게임 서버 프로그래밍에 대한 복<br/>습을 진행 중이지만 당장 구현에 사용할 수 있는 준비가 되지 않<br/>아 조금 더 빠르게 진도를 빼야 할 것 같음.</li> <li>- 연말 겸 연시 가족 행사를 위해 본가에 다녀오면서 시간이 많이 부<br/>족함을 느낌,</li> <li>- AWS의 ec2에 윈도우를 올리면 그만큼 ec2에 사용할 성능이 더 많이<br/>필요함, 하지만 리눅스를 통한 cpp개발을 해본 경험이 없어 윈도<br/>우가 필요함, 해결방안 모색 필요</li> </ul> <p>[2] 김동석 (클라이언트)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 제안서 발표 후 살짝 헤이해짐, 일일 단위 계획을 세워 철저히 지키</li> </ul>  |

|  |               |
|--|---------------|
|  | 며 개발해야겠다고 생각함 |
|--|---------------|

[추가]