상세기획서

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 매칭 시스템 | | |
| 방 생성 | 1. 맵과 캐릭터를 선택 2. 방 생성에 성공하면, 방 리스트에 등록 | |
| 방 입장 | 1. 캐릭터를 선택 2. 방 리스트에서 방을 선택하고 입장 3. 방에 접속한 다른 유저의 정보(캐릭터, 아이디…)를 확인 | |
| 게임모드 | | |
| 젬 스내치  (Gem Snatch) | 승리조건 | 보석을 10개 모은 팀이 보석을 15초간 유지 |
| 보석획득 | 보석생성 오브젝트에서 5초에 하나씩, 보석과 충돌 시 보석 획득 |
| 사망 시 | 소지 보석을 전부 바닥에 떨어트리고 부활시간 이후 시작지점에서 부활 |
| 스타헌트  (Star Hunt) | 승리조건 | 2분이 끝날 때 가장 많은 별을 가진 팀이 승리 |
| 스타획득 | 스타를 소지한 상대를 처치하면 절반에 해당하는 스타를 획득 |
| 사망 시 | 보유 스타만큼 상대팀의 점수가 늘어나고 처치한 상대는 스타 하나 추가 |
| 게임 시스템 | | |
| 비율 | 1unit:1cm | |
| 큐브 | (가로 세로 높이)50 \* 50 \* 50 | |
| 캐릭터 | (가로 세로 높이)30 \* 20 \* 50 | |
|  |  | |
|  |  | |