

2024-1 윈도우즈프로그래밍

교과목 개요	C#는 마이크로소프트에서 개발한 객체지향 프로그래밍 언어이며 .NET 프레임 워크와 밀접한 관련이 있으며, 주로 Windows 애플리케이션 개발에 사용됩니다. C#을 이용하여 유연하고 안정적인 소프트웨어를 작성할 수 있는 능력을 기른다.
담당교수	김주현, 010-2519-0395, isadora@naver.com
교수학습방법	강의와 실습 병행
선수과목	C or Python
교재	IT CookBook, C 언어 for Beginner 4판, 우재남, 한빛 아카데미
평가 계획	출석 10%, 레포트 및 Github 30%, 중간고사 30%, 기말고사 30%
수강 시 주의사항	단톡방 운영, 영타 300, Github, 발표 수업(+알파)
주별 학습 계획(상황에 따라 변경될 수 있음)	
1 주차	수업 소개
2 주차	개발 환경 구축, C# 개요
3 주차	미리 만들어보는 C# 프로그램
4 주차	변수와 데이터 형
5 주차	연산자
6 주차	조건문, 반복문
7 주차	배열
8 주차	중간고사
9 주차	문자열과 메소드
10 주차	원폼 프로그래밍
11 주차	파일입출력과 예외 처리
12 주차	객체지향 프로그래밍 기본
13 주차	객체지향 프로그래밍 응용
14 주차	데이터베이스
15 주차	기말고사