프로젝트 기간	프로젝트 명			
2024.01.25 ~ 2024.07.22	Jjol?			
	프로젝트 주요 내용			
	개발목표 - 학생과 강사 간의 원활한 소통과 효율적인 학습을 위한 통합 라인 학습 플랫폼 개발			
	개발환경			
	- OS: Windows, macOS - Development Tool: Visual Studio Code, Eclipse, Git, GitHub, Gradle - Framework: Spring - Language/Skills: JavaScript, Java: 17버전, MySQL, HTML, CSS, AWS S3, Google Cloud, jQuery, JS, bootstrap, Thymeleaf: 3.0.12버전, AJAX, kakao pay, NGINX, portone - DB: MySQL WorkBench: 8버전 이상, Fliki, websockets, Dialogflow,			
	구현기능			
	- 사용자 인증 및 권한 - 관리 강의 관리 시스템 - 실시간 채팅 및 포럼 - 강의 결제 기능 - 커뮤니티 기능 - 프로그램 추천 시스템 - 강의 평가 시스템 - 수강신청 - 시험 일정 알림 서비스 - 가채점 기능 - 영상 기능 - 환불기능 - 후폰 발급 기능 - 수강 리뷰 및 별점 기능 - 수강 리뷰 및 별점 기능 - 첫봇 기능 - 소셜 네트워크 로그인 기능 - 강의 노트 기능 - 학습 진행 관리 시스템 - 맞춤형 학습 플랜 생성기 - 강의 콘텐츠 다운로드 기능 - 플레이어 자체 개발			
	담당역할 - 스터디 그룹 커뮤니티 게시판 기능			
	 실시간 단체 채팅 자료 업로드 및 다운로드 자료 분류 및 태그기능 자료 게시판 기능 PPT 제작 강의 영상 제작 데이터 설계 ER-Diagram 작성 			
	참여도/기여도 - 참여도 : 80%, 기여도 : 50%			

프로젝트 명 : Jjol? 채팅방 강사1 : 안녕하세요 학생1 : 안녕하세요 [메시지 입력... 전송 나가기

화면 및 구현기능 설명

로그인 및 유저 인증

- 유저는 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인할 수 있습니다.
- 로그인 성공 시 유저 세션이 생성되고, 이후 채팅방에 입장할 수 있는 권한이 부여됩니다.

채팅방 입장

- 로그인한 유저는 채팅방 목록에서 원하는 채팅방을 선택할 수 있습니다.
- 채팅방을 선택하면 유저의 이름으로 해당 채팅방에 입장하게 됩니다.
- 입장 시 다른 유저들에게 해당 유저가 입장했다는 메시지가 전송됩니다.

실시간 채팅

- 채팅방에 입장한 유저는 자유롭게 메시지를 주고받을 수 있습니다.
- 각 메시지는 실시간으로 다른 유저들에게 전송되며, 새 메시지가 도착할 때마다 채팅창이 업데이트됩니다.

채팅방 나가기

- 채팅방에서 나가고자 할 때 유저는 '나가기' 버튼을 누를 수 있습니다.
- '나가기' 버튼을 누르면 채팅방에서 나가게 되며, 다른 유저들에게 해당 유저가 나갔다는 메시지가 전송됩 LIC
- 채팅방을 나가더라도 로그인 세션은 유지되며, 다시 채팅방에 입장할 수 있습니다.



화면 및 구현기능 설명

로그인 및 유저 인증

- 유저는 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인할 수 있습니다.

- 로그인 성공 시 유저 세션이 생성되고, 이후 게시판 기능을 이용할 수 있는 권한이 부여됩니다.

글 작성

- 로그인한 유저는 게시판에서 자유롭게 글을 작성할 수 있습니다.
- 글 작성 시 제목과 내용을 입력할 수 있으며, 작성된 글은 데이터베이스에 저장됩니다.

글 수정

- 작성한 글은 유저가 필요에 따라 수정할 수 있습니다.
- 수정 버튼을 클릭하면 제목과 내용을 편집할 수 있는 창으로 이동하며, 수정된 내용은 데이터베이스에 업데이트됩니다.

글 삭제

- 유저는 자신이 작성한 글을 삭제할 수 있습니다.
- 삭제 버튼을 클릭하면 해당 글이 데이터베이스에서 삭제되고, 게시판 목록에서 제거됩니다.

글 검색

- 유저는 게시판 상단의 검색 기능을 이용하여 특정 키워드로 글을 검색할 수 있습니다.
- 검색 결과는 키워드와 일치하는 제목이나 내용을 포함한 글 목록으로 표시됩니다.

댓글 기능

- 유저는 각 글에 댓글을 작성할 수 있습니다.
- 댓글 작성 시 내용 입력 후 저장 버튼을 클릭하면 댓글이 추가되며, 해당 글의 댓글 목록에 표시됩니다.

댓글 삭제

- 유저는 자신이 작성한 댓글을 삭제할 수 있습니다.
- 삭제 버튼을 클릭하면 해당 댓글이 데이터베이스에서 삭제되고, 댓글 목록에서 제거됩니다.

학	자료 습에 필요한 학습자료를 다		
검색어를 입력해	주세요.		검색
			글쓰기
제목	작성자	등록일	다운로!
프론트엔드 개발	강사1	2024-07-17	B
	T1 =		
	자료 학습에 필요한 학습자료를		
검색어를 입	입력해주세요.	č	3색
	제목	작성자 등록	
Reacts: Flasks:	웹 애플리케이션 구현하기	김희선 2024-4	07-17
	자료실 게	시글 등록	
강의			
프론트엔드	개발		
강사 이름			
강사1			
비밀번호			
날짜			
2024-07-17	•		0
파일			
파일 선택	프론트엔드 개발 심화과정	.PNG	
내용			
관련 자료 5	고음		
등록	\neg		10
목록	3		
프론트엔드 개	발		
관련 자료 모음			
작성자: 강사1			
작성일: 2024-07-17 과 파일 다운로드			
8-2-12-			
		목록	삭제 수정하기
댓글			
등록된 댓글이 없습	나다.		
댓글 내용			
			<i>h</i>
작성자			
강사1			
댓글 등록			

화면 및 구현기능 설명

강사 기능

로그인 및 유저 인증

- 강사는 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인할 수 있습니다.
- 로그인 성공 시 강사 세션이 생성되고, 이후 게시판 기능을 이용할 수 있는 권한이 부여됩니다.

글 작성

- 강사는 게시판에서 자유롭게 글을 작성할 수 있습니다.
- 작성 시 강사가 올린 강의 이름을 제목으로 자동 입력되며, 강사 이름도 함께 저장됩니다.
- 작성된 글은 데이터베이스에 저장됩니다.

글 상세보기:

- 강사는 자신이 작성한 글의 상세 내용을 볼 수 있습니다.
- 글 제목, 내용, 작성 시간, 첨부 파일 등의 정보가 표시됩니다.

글 수정:

- 강사는 자신이 작성한 글을 수정할 수 있습니다.
- 수정 버튼을 클릭하면 제목과 내용을 편집할 수 있는 창으로 이동하며, 수정된 내용은 데이터베이스에 업데이트됩니다.

글 삭제:

- 강사는 자신이 작성한 글을 삭제할 수 있습니다.
- 삭제 버튼을 클릭하면 해당 글이 데이터베이스에서 삭제되고, 게시판 목록에서 제거됩니다.
- 글이 삭제가 되면 작성돼 있는 댓글들도 자동으로 삭제가 됩니다.

파일 올리기 및 다운로드:

- 강사는 글 작성 및 수정 시 파일을 첨부할 수 있습니다.
- 첨부된 파일은 서버에 저장되며, 게시글과 함께 파일 다운로드 링크가 생성됩니다.
- 강사와 학생 모두 파일을 다운로드할 수 있습니다.

학생 기능

로그인 및 유저 인증:

- 학생은 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인할 수 있습니다.
- 로그인 성공 시 학생 세션이 생성되고, 이후 게시판 기능을 이용할 수 있는 권한이 부여됩니다.

글 상세보기:

- 학생은 게시판에서 강사가 작성한 글의 상세 내용을 볼 수 있습니다.
- 글 제목, 내용, 작성 시간, 첨부 파일 등의 정보가 표시됩니다.

파일 다운로드:

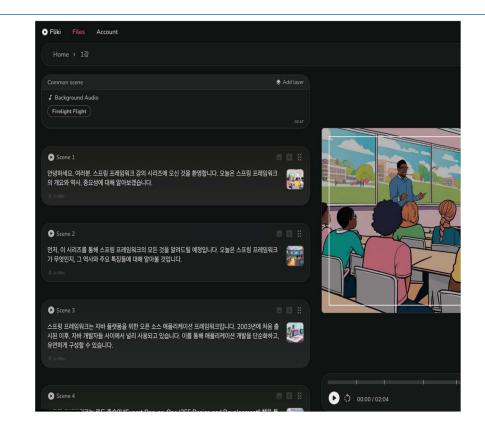
- 학생은 글 상세보기에서 첨부된 파일을 다운로드할 수 있습니다.

댓글 작성:

- 학생은 각 글에 댓글을 작성할 수 있습니다.
- 댓글 작성 시 내용 입력 후 저장 버튼을 클릭하면 댓글이 추가되며, 해당 글의 댓글 목록에 표시됩니다.

댓글 삭제:

- 학생은 자신이 작성한 댓글을 삭제할 수 있습니다.
- 삭제 버튼을 클릭하면 해당 댓글이 데이터베이스에서 삭제되고, 댓글 목록에서 제거됩니다.



화면 및 구현기능 설명

- Fliki 의 텍스트-음성 변환, 이미지-동영상 생성 기능을 활용하여 강의 콘텐츠를 효과적으로 제작했습니다.
- 강의 주제에 맞는 스크립트를 작성하고, 이를 바탕으로 AI 가 음성 및 영상을 생성합니다.