# Relatório de Linguagem Técnica de Programação

Raphael Alves e Ana Clara

Prof(a): Gabriel Lyra

10/12/2024

PHP: Durante o desenvolvimento da Agenda de Contatos, utilizamos a linguagem PHP com os seguintes comandos:

#### Comandos:

- Array: Armazenamos dados.
- htmlspecialchars: Garantimos segurança contra vulnerabilidades.
- print\_r: Visualizamos variáveis de maneira detalhada.
- Null: Verificamos variáveis sem valor atribuído.
- Operador de coalescência (??): Definimos valores padrão.
- Empty: Checamos campos vazios.
- Condições (if): Validamos preenchimento obrigatório de campos (nome, telefone, e-mail e data de nascimento), exibindo mensagens de erro.
- \$\_POST: Processamos dados do formulário instantaneamente.

HTML: Para criar o formulário da Agenda de Contatos, usamos linguagem HTML com os seguintes comandos:

#### **Elementos:**

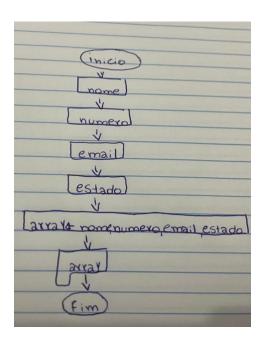
- h1: Definimos o título do formulário.
- link\*: Conectamos o CSS ao HTML.
- form\*: Organizamos elementos para coletar dados.
- label: Identificamos campos para o usuário.
- input: Permitimos inserção de dados.
- placeholder: Forneceu textos de ajuda.
- required: Garantimos preenchimento correto antes de enviar o formulário.

• button: Criamos um botão.

CSS: Foi usado para fazer o estilo da agenda de contatos com os seguintes comandos:

- font family para definir a fonte das letras;
- body: background-color, para a cor do fundo, padding para o tamanho, color para a cor.
- form: max-width, margin, padding, background;
- Input, Button e Label: display, width, margin-bottom;
- input: padding, border, border-radius, font-size;
- button: padding, background, color.

### Fluxograma:



## Algoritmo do projeto:

```
Inicio
Carater: nome, numero, e-mail estado
 escrever l'digite um nome.");
 escrever ("digite o rumero");
 excerter l'digite um e-mail");
 escrever ("digite sev estado");
  eer (nome)i
  escreva (nome);
  Cer (numero);
  exxeva (número );
 eer (e-mail);
  escrever le-mail)
  ler (estado)i
 escrever (estado);
   escrever ("Desesa continuar?") lerlog
   cer (00);
   ate op = não;
```

## Rascunho de como a tela ficará:

