

Retour sur expérience : Lowatem

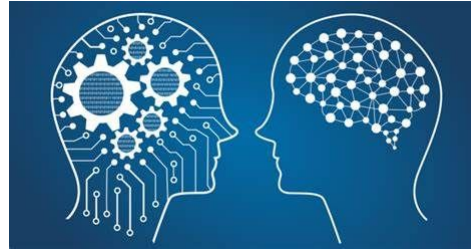
Cahier des charges :



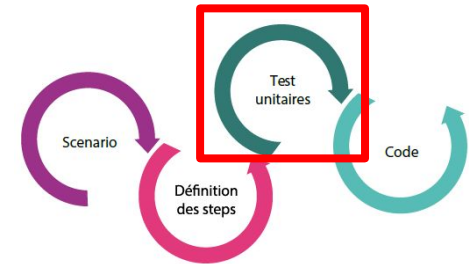
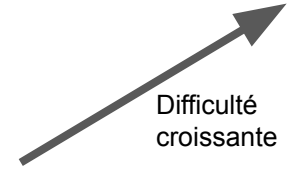
- Coder selon les règles du jeu fournies
- Réaliser un maximum de tests
- Correction d'une IA
- Création d'une IA
- Propreté du code
- Découpage en sous fonctions
- Optimisation de l'IA
- Rendre un rapport résumant rapidement l'ensemble du projet



Livrables :



IA



Technologie et Outils :

Pour réaliser ce projet **Netbeans** a été utilisé afin de coder. Un logiciel de simulation créé pour l'occasion a été utilisé pour tester les IA. Le document a été rédigé sur un drive pour permettre une avancée plus rapide et organisée.



Compétences développées :

Ce projet a permis de confirmer les connaissances de Netbeans en obligeant à reprendre toutes les fonctionnalités connues. La capacité à **travailler en groupe** et à se répartir le travail a été de mise pour rendre le travail sur l'IA dans les délais. Ce projet m'a aussi permis d'apprendre à **rédiger** de nombreux tests pour certifier le résultat obtenu.

