

Retour sur expérience : Lowatem

Cahier des charges :



- Coder selon les règles du jeu fournies
- Réaliser un maximum de tests
- Correction d'une IA
- Création d'une IA
- Propreté du code
- Découpage en sous fonctions
- Optimisation de l'IA
- Rendre un rapport résumant rapidement l'ensemble du projet

Livrables :

