**숫자 야구 게임 제작 보고서**

**1. 프로젝트 개요**

* 게임 제목 : 숫자야구게임
* 제작자 : 컴퓨터공학부 202395007 김수종
* 제작 기간 : 2025년 10월 31일
* 사용 언어 : JavaScript, HTML, CSS
* 팀 구성 : 개인
* 플랫폼 : Chrome, Edge 등

**2. 게임 기획 및 컨셉**

* 기획 의도 : 단순한 숫자 추리 게임을 통해 논리적 사고력과 집중력을 기를 수 있도록 기획. 짧은 시간 동안 누구나 쉽게 즐길 수 있는 두뇌 게임 제공
* 장르 : 캐주얼 / 퍼즐 / 추리 게임
* 핵심 아이디어 : 컴퓨터가 무작위로 생성한 1~10자리(기본 4자리) 숫자를 플레이어가 맞히는 방식.  
  시도할 때마다 “스트라이크(숫자와 자리 모두 일치)”와 “볼(숫자는 맞지만 위치 불일치)”의 피드백을 제공하여 점진적으로 정답에 접근.

사용자가 게임 플레이 방식을 변경할수 있는 설정 추가

* 타겟 유저/플레이 스타일 : 모든 연령층 대상, 짧은 시간에 간단한 게임을 즐기고 싶은 일반 사용자, 두뇌 게임, 퍼즐 게임을 좋아하는 사용자, 반복적인 도전과 기록 갱신을 선호하는 사용자

**3. 게임 시스템 구조**

* 게임 진행 방식 :

1. **숫자 생성**

* 컴퓨터가 0~9 사이의 숫자 중 중복되지 않는 4자리(1~10까지 설정 가능) 숫자를 무작위로 생성한다.

2. **플레이어 입력**

* 플레이어는 추측한 숫자를 입력한다.

3. **판정**

* 입력한 숫자와 정답 숫자를 비교하여 결과를 알려준다.
  + **스트라이크 (S)** : 숫자와 위치가 모두 일치
  + **볼 (B)** : 숫자는 맞지만 위치가 다름

4. **반복 진행**

* 플레이어는 결과를 참고하여 다시 숫자를 입력한다.
* 정답을 맞히거나 제한된 시도 횟수를 모두 사용 혹은 제한 시간이 지나면 게임이 종료된다.

5. **게임 종료 조건**

* 모든 숫자와 자리를 정확히 맞혀 **정답**을 달성하면 승리.
* 제한 횟수를 초과하면 패배.
* 제한 시간이 종료되면 패배
* 다이어그램 :

스크린샷, 텍스트, 도표, 디자인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

**4. 기술적 구현 내용**

* 주요 스크립트 설명 :
* 클래스/컴포넌트 설명 + 간단한 코드 스냅샷
* 문제 해결 경험 :
* 구현 중 겪었던 오류/버그, 어떻게 해결했는지 기술

**5. 디자인**

* UI 구성 :

**6. 테스트 및 피드백**

* 테스트 방법 : 자가 테스트, 친구/학생 대상 테스트 등
* 발견된 문제점 및 개선 :

**7. 회고 및 느낀 점**

* 어떤 점이 가장 어려웠고, 어떤 점에서 성취감을 느꼈는가
* 다음에 만들고 싶은 게임 아이디어
* 학습적으로 어떤 성장을 했는가

**8. 스크린샷 및 게임 URL**

* 주요 장면 스크린샷
* 기능별 화면
* URL 주소 :

**9. 코드**

* js (파일명 : )
* html (파일명 : )
* css (파일명 : )