

Red Card Prediction

Dies ist die Software zum Zaubertrick „Red Card Prediction“, ursprünglich veröffentlicht von Arthur Carter im Dezember 1951 in der Zeitschrift „Pentagram“ unter dem Titel „One Red Card“.

Die vorliegende Version orientiert sich an „Immer die rote Karte“ von Walter Heinz, veröffentlicht in der Zeitschrift „Magie“ im November 2008.

Auf dem Tisch liegen in dieser Reihenfolge: 4, 1, 6, 5, 3, 2. Die 1 (bzw. ein As) hat als einzige Karte eine rote Rückseite.

Nach dem Würfeln soll der Zuschauer abzählen. Damit eindeutig ist, von welcher Seite das Abzählen jeweils erfolgen soll, wird nicht mit „rechts“ und „links“ gearbeitet. Stattdessen werden die Karten zwischen Alexa und Zuschauer gelegt, sodass es nur „vom Zuschauer aus“ und eben die andere Richtung gibt. Um die andere Richtung zu motivieren, steht am Ende der Kartenreihe (vor der 4, nicht darauf!) eine Spielfigur. Der Zuschauer wird dann ggf. aufgefordert, diese Figur entsprechend der gewürfelten Zahl auf den Karten zu bewegen. Wenn die Figur nicht benötigt wird, bleibt sie einfach unbeachtet stehen. Wenn Spielfigur und Würfel zu Beginn gemeinsam aus einem kleinen Kästchen entnommen wurden, stört die überflüssige Figur auch niemanden.

Anregungen, Fragen & Verbesserungsvorschläge bitte an Ralf.Laue@fh-zwickau.de.