

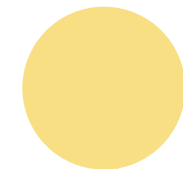
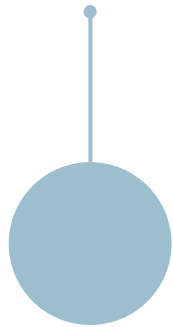


프로그램의 구조를 쌓는다!

제어문

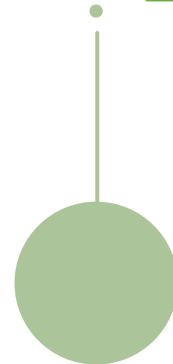
제어문

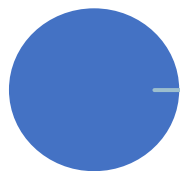
If문



While문

For문





If문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

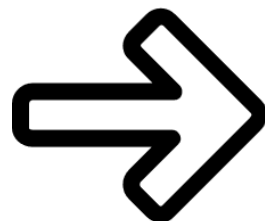
네 번째 목차

다섯 번째 목차

If문

: 조건을 판단하여 해당 조건에 맞는 상황을 수행할 때

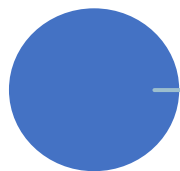
```
if <조건문>:  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>  
    ...  
else:  
    <수행할 문장A>  
    <수행할 문장B>  
    ...
```



돈이 있으면 택시를 타고,
돈이 없으면 걸어간다.

```
money=True  
if money:  
    print("택시를 타고 가라")  
else:  
    print("걸어 가라")
```

택시를 타고 가라



If문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

조건문

: 참과 거짓을 판단하는 문장

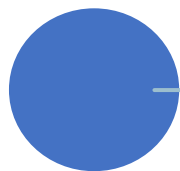
비교 연산자

| 비교연산자 | 설명 |
|----------|------------------|
| $x < y$ | x가 y보다 작다 |
| $x > y$ | x가 y보다 크다 |
| $x == y$ | x와 y가 같다 |
| $x != y$ | x와 y가 같지 않다 |
| $x >= y$ | x가 y보다 크거나 같다 |
| $x <= y$ | x가 y보다 작거나 같다 |



```
x=3;y=2  
print(x > y)  
print(x < y)  
print(x == y)  
print(x != y)
```

True
False
False
True



If문

and, or, not

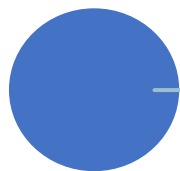
| 연산자 | 설명 |
|---------|----------------------|
| x or y | x와 y 둘중에 하나만 참이면 참이다 |
| x and y | x와 y 모두 참이어야 참이다 |
| not x | x가 거짓이면 참이다 |

돈이 3000원 이상 있거나
카드가 있다면 택시를 타고
그렇지 않으면 걸어 가라.



```
money=2000
card=True
if money >= 3000 or card:
    print("택시를 타고 가라")
else:
    print("걸어 가라")
```

택시를 타고 가라



If문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

x in s, x not in s

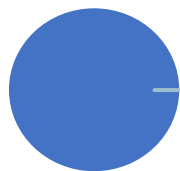
| in | not in |
|----------|--------------|
| x in 리스트 | x not in 리스트 |
| x in 터플 | x not in 터플 |
| x in 문자열 | x not in 문자열 |

만약 주머니에
돈이 있으면 택시를 타고,
없으면 걸어 가라.



```
pocket=['paper','cellphone','money']  
if 'money' in pocket:  
    print("택시를 타고 가라")  
else:  
    print("걸어 가라")
```

택시를 타고 가라



If문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

다양한 조건을 판단하는 elif

```
if <조건문>:  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

...

```
elif <조건문>:  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

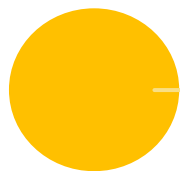
...

```
else:  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

...



elif는 이전 조건문이 거짓일 때 수행된다.
개수에 제한 없이 사용할 수 있다.



반복문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

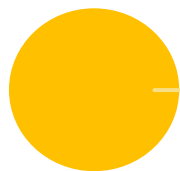
다섯 번째 목차



반복문

While문

For문



반복문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

While문

:반복의 횟수가 정해져 있지 않고,
조건문을 충족하면 계속 반복된다!

while <조건문>:

<수행할 문장1>

<수행할 문장2>

<수행할 문장3>

...

For문

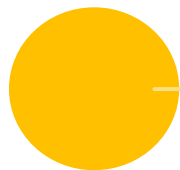
:반복의 횟수가 정해져 있다.

for 변수 **in** 리스트(또는 터플, 문자열, 딕셔너리):

<수행할 문장1>

<수행할 문장2>

...



For문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

For문과 함께 자주 사용하는 range 함수

```
for i in range(1,6):  
    print(i)
```

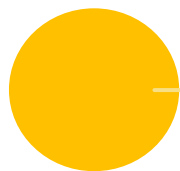
1
2
3
4
5

Range(1,6)

: 숫자 1 이상 6 미만의 숫자를 데이터로 갖는 객체
1에서 6 미만의 정수 리스트 생성



마지막 숫자는 포함하지 않아요!



반복문

첫 번째 목차

두 번째 목차

세 번째 목차

네 번째 목차

다섯 번째 목차

1부터 10까지의 숫자 출력하기 예시

While문

```
i=1  
while (i<=10):  
    print(i)  
    i+=1 #i=i+1
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

For문

```
for i in range(1,11):  
    print(i)
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

