

ROAD TO UFC

게임공학과 2022182012 김지운

프로젝트 개발 진행 상황

주차			진행률
1주차	계획	기획 구체화, 리소스 수집	
	결과	기획 구체화, 리소스 수집 완료	100%
2주차	계획	캐릭터 이동 및 공격 처리, AI 상대 구현	
	결과	캐릭터 이동 및 공격 처리 완료. AI는 구현 못함	70%
3주차	계획	전투 시스템 확장, 체력바 UI 표시	
	결과	체력바 UI 표시 완료.	100%
4주차	계획	경기장 및 연출 구현, 배경 및 승패 결과	
	결과	경기장 구현 완료. 승패 결과는 아직 구현 못함	50%
5주차	계획	휴식 시간 시스템 구현	
6주차	계획	토너먼트 구조 구현, 토너먼트 AI 상대 추가	
7주차	계획	스타일 선택 시스템 구현	
8주차	계획	사운드 및 UI 보강	
9주차	계획	최종 마무리	

Commits over the last year of rlawldns1/2DGP-Project

