# <목차>

#### 1. Web이란?

- A. 웹 표준과 크로스 브라우징
- B. 개발 환경 서정

#### 2. HTML

- A. HTML 기본구조
- B. HTML 문서 구조화

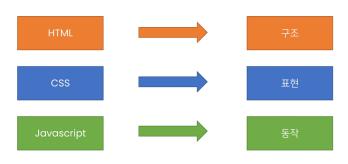
#### 3. CSS

- A. CSS Selectors
- B. CSS 단위
- C. Selectors 심화
- D. Box model
- E. Display
- F. Position

# <Web이란?>

#### ● 웹 사이트의 구성 요소

- 웹 사이트란 브라우저를 통해서 접속하는 웹 페이지(문서) 들의 모음
- 웹 페이지는 글, 그림, 동영상 등 여러가지 정보를 담고 있으며, 마우스로 클릭하면 다른 웹 페이지로 이동하는 '링크'들이 있음. '링크'를 통해 여러 웹 페이지를 연결한 것을 웹 사이트라고 함.





# ● 웹 사이트와 브라우저

- 웹 사이트는 브라우저를 통해 동작함

- 브라우저마다 동작이 약간씩 달라서 문제가 생기는 경우 가 많음(파편화)
- 해결책으로 웹 표준이 등장

#### ● 웹 표준

- 웹에서 표준적으로 사용되는 기술이나 규칙
- 어떤 브라우저든 웹 페이지가 동일하게 보이도록 함(크로 스 브라우징)

# <개발 환경 설정>

#### Visual Studio Cod

: HTML / CSS 코드 작성을 위한 Visual Studio Code 추천 확장 프로그램

- Open in browser
- Auto rename tag
- Highlight Matching Tag

#### ● 크롬 개발자 도구

: 웹 브라우저 크롬에서 제공하는 개발과 관련된 다양한 기능을 제공

#### : 주요 기능

- Elements DOM 탐색 및 CSS 확인 및 변경
  - Styles 요소에 적용된 CSS 확인
  - Computed 스타일이 계산된 최종 결과
  - Event Listeners 해당 요소에 적용된 이벤트(JS)
- Sources, Network, Performance, Application, Security, Audits 등

# <HTML>

#### : Hyper Text Markup Language

: 참조(하이퍼링크)를 통해 사용자가 한 문서에서 다른 문서로 즉시 접근할 수 있는 텍스트

: 태그 등을 이용하여 문서나 데이터의 구조를 명시하는 언어

#### Ex) HTML, Markdown

#### Markup Example

HTML, HTML, 이란 Hyper Text Markup Language 의 약자이다. Hyper Text. Hyper Text 한 가운의 선형적인 핵소료와 아난 비 선형적으로 이용인적 석소트를 가지면 이다. 인단 인단성인 중앙경 함께 대부모였다. 기본적으로 HyperLink를 통해 핵소트를 이용한다. 이약한 Hyper Text 는 인단인 기억하는 방식제 마시고 있는데 이를 함께 아이면 첫 시스템을 고구성으로 즐고지(Google Effect) 라고 이름붙이고, 해당 연구를 '사이언스' 지에 개체하였다. 구글 교계(Google Effect) 구글 교계는

#### 1. HTML

HTML 이란 Hyper Text Markup Language 의 약자이다.

#### 1.1. Hyper Text.

Hyper Text 한 기존의 선형적인 테스트가 아닌 비 선형적으로 이루어진 텍스트를 의미하며, 이는 인터넷의 등장과 함께 대다. 기본적으로 Hyper Link를 통해 텍스트를 이용한다. 이러한 Hyper Text 는 인간이 기약하는 방식하지 바꾸고 있는데 이를 컬럼비아대 벳시 스펙로 교수됨은 구글 효과(Google 다)라고 이름철인고, 해당 연구를 사이었스 '지역 자재하였다.

#### 1.2. 구글 효과(Google Effect).

그글 ㅎ까라

#### <h1>HTML</h1>

>HTML이란 Hyper Text Markup Language 의 약자이다.

#### <h2>Hyper Text.</h2>

CP) Hyper Text 한 가존의 선형적인 텍스트가 아닌 비 선형적으로 이루어진 텍스트를 의미하며, 이는 인터넷의 동장과 함께 되었다. 기본적으로 Hyper Link를 통해 텍스트를 이용한다. C/p> CP) 본문: 이러한 Hyper Text 는 인간이 기억하는 방식까지 바꾸고 있는데 이를 점험비어대 넷시 스펙로 교수팀은 구균 호 ogle Effect! 라고 이를 불어고, 해당 연구를 사이었스 지에 자체하였다. C/p>

#### <h2>구글 효과(Google Effect).</h2>

cn> 그를 하게라 소/n>

<h1>HTML</h1>

HTML이란 Hyper Text Markup Language 의 약자이다.

<h2>Hyper Text.</h2>

본론 : 이러한 Hyper Text 는 인간이 기억하는 방식까지 바꾸고 있는데 이를 컬럼비아대 뱃시 스펙로 교수됨은 구글 효과(Googlect) 라고 이름불이고, 해당 연구를 '사이언스' 지에 계재하였다.

<h2>구글 효과(Google Effect).</h2>구글 효과란...

#### ● HTML이란?

: 웹 페이지를 작성(구조화)하기 위한 언어

# .html HTML 파일

# ● HTML 스타일 가이드

```
<body>
<h1> 웹문서 </h1>

ul>
HTML
CSS

</
```

마크업 스타일 가이드(2 space)

# [HTML의 기본 구조]

- 1. **html:** 문서의 최상위(root) 요소
- 2. head: 문서 메타데이터 요소
  - 문서 제목, 인코딩, 스타일, 외부 파일 로딩 등
  - 일반적으로 브라우저에 나타나지 않는 내용

- 3. **body:** 문서 본문 요소
  - 실제 화면 구성과 관련된 내용

#### head 예시

- <title>: 브라우저 상단 타이틀

- <meta>: 문서 레벨 메타데이터 요소

- - S 파일, favicon 등)

- **<script>**: 스크립트 요소 (JavaScript 파일 / 코드)

- <style>: CSS 직접 작성

```
<head>
  <title>HTML 수업</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <link href="style.css" rel="stylesheet">
    <script src="javascript.js"></script>
    <style>
        p {
            color: black;
        }
      </style>
   </head>
```

#### head 예시 : Open Graph Protocol

- 메타 데이터를 표현하는 새로운 규약
  - HTML 문서의 메타 데이터를 통해 문서의 정보를 전달
  - 메타정보에 해당하는 제목, 설명 등을 쓸 수 있도록 정의





#### ● 요소(element)

(여는/시작)태그

(닫는/종료)태그

# <h1>contents</h1>

HTML의 요소는 태그와 내용(contents)로 구성되어 있다.

- HTML 요소는 시작 태그와 종료 태그 그리고 태그 사이 에 위치한 내용으로 구성
  - 요소는 태그로 컨텐츠(내용)을 감싸는 것으로 그 정 보의 성격과 의미를 정의

■ 내용이 없는 태그들도 존재(닫는 태그가 없음)

: br, hr, img, input, link, meta

## 요소는 중첩(nested)될 수 없음

- 요소의 중첩을 통해 하나의 문서를 구조화
- 여는 태그와 닫는 태그의 쌍을 잘 확인해야함
  - ◆ 오류를 반환하는 것이 아닌 그냥 레이아웃이 깨진 상태로 출력되기 때문에, 디버깅이 힘들 어 질 수 있음

#### ● 속성

태그별로 사용할 수 있는 속성은 다르다.

<a href="https://google.com"></a>

공백은 No!

""(쌍따옴표) 사용!

속성 지정 스타일 가이드

- 속성을 통해 태그의 부가적인 정보를 설정할 수 있음
- 요소는 속성을 가질 수 있으며, 경로나 크기와 같은 추가 적인 정보를 제공
- 요소의 시작 태그에 작성하며 보통 이름과 값이 하나의 쌍으로 존재
- 태그와 상관없이 사용 가능한 속성(HTML Global Attribute) 들도 있음

## HTML Global Attribute

: 모든 HTML 요소가 공통으로 사용할 수 있는 대표적인 속성 (몇몇 요소에는 아무 효과가 없을 수 있음)

- id: 문서 전체에서 유일한 고유 식별자 지정
- **class**: 공백으로 구분된 해당 요소의 클래스의 목록 (CSS, JS에서 요소를 선택하거나 접근)
- **data-\***: 페이지에 개인 사용자 정의 데이터를 저장하기 위해 사용
- style: 요소에 대한 추가 정보 지정
- tabindex : 요소의 탭 순서

#### HTML Global Attribute 예시

| Section | Committee | Commit

# HTML 코드 예시

#### ● 시맨틱 태그

: HTML5에서 의미론적 요소를 담은 태그의 등장

→ <u>기존 영역을 의미하는 div태그를 대체하여 사</u>용

: 대표적인 태그 목록

- header: 문서 전체나 섹션의 헤더(머리말 부분)

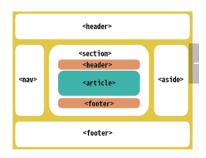
- nav: 내비게이션

- aside : 사이드에 위치한 공간, 메인 콘텐츠와 관련성이 적은 콘텐츠

- section: 문서의 일반적인 구분, 컨텐츠의 그룹을 표현

- **article :** 문서, 페이지, 사이트 안에서 독립적으로 구분되 는 영역

- footer: 문서 전체나 섹션의 푸터(마지막 부분)







- Non semantic 요소는 div, span 등이 있으며

# <mark>h1, table</mark> 태그들도 시맨틱 태그로 볼 수 있음

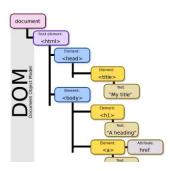
- 개발자 및 사용자 뿐만 아니라 검색엔진 등에 의미 있는 정보의 그룹을 태그로 표현
- 단순히 구역을 나누는 것 뿐만 아니라 '의미'를 가지는 태 그들을 활용하기 위한 노력
- <u>요소의 의미가 명확해지기 때문에 코드의 가독성을 높이</u> 고 유지보수를 쉽게 함
- 검색엔진최적화(SEO)를 위해서 메타태그, 시맨틱 태그 등을 통한 마크업을 효과적으로 활용 해야함

#### ● 렌더링

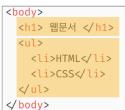
: 웹사이트 코드를 사용자가 보게 되는 웹 사이트로 바꾸는 과 정

# ● DOM(Document Object Model) 트리

- 텍스트 파일인 HTML 문서를 브라우저에서 렌더링 하기 위한 구조
  - HTML 문서에 대한 모델을 구성함
  - HTML 문서 내의 각 요소에 접근 / 수정에 필요한 프로퍼티와 메서드를 제공함

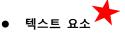






# [HTML 문서 구조화]

- 인라인 / 블록 요소
- HTML 요소는 크게 인라인 / 블록 요소로 나눔
- 인라인 요소는 글자처럼 취급
- 블록 요소는 한 줄 모두 사용



태그	설명
<a></a>	href 속성을 활용하여 다른 URL로 연결하는 하이퍼링크 생성
<b></b> <strong></strong>	굵은 글씨 요소 중요한 강조하고자 하는 요소 (보통 긁은 글씨로 표현)
<i><i></i><em></em></i>	기울임 글씨 요소 중요한 강조하고자 하는 요소 (보통 기울임 글씨로 표현)
	텍스트 내에 줄 바꿈 생성
<img/>	SrC 속성을 활용하여 이미지 표현
<span></span>	의미 없는 인라인 컨테이너

# ● 그룹 컨텐츠

태그	설명
	하나의 문단 (paragraph)
<hr/>	문단 레벨 요소에서의 주제의 분리를 의미하며 수평선으로 표현됨 (A Horizontal Rule)
<0l>	순서가 있는 리스트 (ordered) 순서가 없는 리스트 (unordered)
<pre></pre>	HTML에 작성한 내용을 그대로 표현. 보통 고정폭 글꼴이 사용되고 공백문자를 유지
 <blockquote> </blockquote>	텍스트가 긴 인용문 주로 들여쓰기를 한 것으로 표현됨
<div></div>	의미 없는 블록 레벨 컨테이너

#### Form

: <form>은 정보(데이터)를 서버에 제출하기 위해 사용하는 태 그

:<form> 기본 속성

- action: form을 처리할 서버의 URL(데이터를 보낼 곳)

 method: form을 제출할 때 사용할 HTTP 메서드 (GET 혹 은 POST)

- **enctype**: method가 post인 경우 데이터의 유형

■ application/x-www-form-urlencoded : 기본값

multipart/form-data : 파일 전송시 (input type이 file 인 경우)

■ text/plain: HTML5 디버깅 용 (잘 사용되지 않음)





# input

: 다양한 타입을 가지는 입력 데이터 유형과 위젯이 제공됨

:<input> 대표적인 속성

- name : form control에 적용되는 이름(이름/값 페어로 전 송됨)
- value : form control에 적용되는 값(이름/값 페어로 전송 됨)
- required, readonly, autofocus, autocomplete, disabled





# input label

- label을 클릭하여 input 자체의 초점을 맞추거나 활성화 시킬 수 있음

: 사용자는 선택할 수 있는 영역이 늘어나 웹 / 모바일(터치) 환경에서 편하게 사용할 수 있음

: label과 input 입력의 관계가 시각적 뿐만 아니라 화면리 더기에서도 label을 읽어 쉽게 내용을 확인 할 수 있도록 함

<input>에 id 속성을, <label>에는 for 속성을 활용
 하여 상호 연관을 시킴

```
<label for="agreement">개인정보 수집에 동의합니다.</label><input type="checkbox" name="agreement" id="agreement">
```

```
<h1>Form 활용 실습</h1>
  <form action=</pre>
     <!-- autofocus 및 label 확인 -->
    <div class="input-group">
  <label for="username">아이디</label>
     <input type="text" name="username" id="username" autofocus>
    <!-- disabled 및 value 확인 -->
    <div class="input-group">
  <label for="name">이름</label>
    <input type="text" name="name" value="홍길동" id="name" disabled>
    <!-- label 확인 -->
<div class="input-group">
<label for="agreement">개인정보 수집에 동의합니다.</label>
    <input type="checkbox" name="agreement" id="agreement">
<div class="input-aroup">
                                                        Form 활용 실습
       <label>최종 제출을 확인합니다.</label>
                                                        아이티
    <input type="checkbox">
  </form>
                                                        홍길동
개인정보 수집에 동의합니다.
  <input type="submit" value="제출">
/body>
                                                        제술
```

#### ● Input 유형

#### 1. 일반

: 일반적으로 입력을 받기 위하여 제공되는 타입별로 HTML 기본 검증 혹은 추가 속성을 활용할 수 있음

- text : 일반 텍스트 입력

- password : 입력 시 값이 보이지 않고 문자를 특수기호(\*) 로 표현

- email: 이메일 형식이 아닌 경우 form 제출 불가

- **number**: min, max, step 속성을 활용하여 숫자 범위 설정 가능

- file: accept 속성을 활용하여 파일 타입 지정 가능



#### 2. 항목 중 선택

- 일반적으로 label 태그와 함께 사용하여 선택 항목을 작 성함

- 동일 항목에 대하여는 name을 지정하고 선택된 항목에

대한 value를 지정해야 함

■ Checkbox : 다중 선택

radio button

Radio: 단일 선택

<div>
checkbox
<input id="html" type="checkbox" name="language" value="html">
<label for="html >HIML</label>
<input id="python" type="checkbox" name="language" value="python">
<label for="python">파이썬</label>
<input id="python" type="checkbox" name="language" value="java">
<label for="java">자바</label>
<label for="java">자바</label>

○ 행복 ⊙ 슬픔 ○ 중립

# 3. 기타

- 다양한 종류의 input을 위한 picker를 제공

**color** : color picker

■ date : date picker

hidden input을 활용하여 사용자 입력을 받지 않고 서버
 에 전송되어야 하는 값을 설정

■ hidden : 사용자에게 보이지 않는 input

#### 4. 종합

: <input> 요소의 동작은 type에 따라 달라지므로, 각각의 내용을 숙지할 것

```
(body)

(header)

(img src="main img" alt="main img")

(h1>SSAFY 학생 건강설문(h1)

(p>
(header)

(section)

(form action="#")

(l- 이름 --)

(div)

(label for="name" >이름을 기재해주세요. (/label > chr)

(input type="text" name="name" id="name" autofocus)

(/div)

(label for="region" > 지역을 선택해주세요. (/label > chr)

(section)

(abel for="region" id="region" required)

(soption value=""> 선택(option)

(option value="") 선택(option)

(option value="가절") 내전(option)

(option value="가절") 내전(option)

(option value="라전") 내전(optio
```

# <CSS>

: Cascading Style Sheets

: 스타일을 지정하기 위한 언어

: 선택하고, 스타일을 지정한다.

} 속성 값 (Property) (Value)

- CSS구문은 선택자를 통해 스타일을 지정할 HTML 요소를 선택
- 중괄호 안에서는 속성과 값, 하나의 쌍으로 이루어진 선 언을 진행

- 각 쌍은 선택한 요소의 속성, 속성에 부여할 값을 의미
  - 속성(Property): 어떤 스타일 기능을 변경할지 결정
  - 값(Value): 어떻게 스타일 기능을 변경할지 결정
- CSS 정의 방법
- 인라인(inline)
  - : 인라인을 쓰게 되면 실수가 잦아짐(중복도 있을 것이고, 찾기가 어려워서)
- 내부 참조(embedding) <style>
  - : 내부 참조를 쓰게 되면 코드가 너무 길어짐
- 외부 참조(link file) 분리된 CSS 파일
  - : 가장 많이 쓰는 방식
- 1. 인라인

해당 태그에 직접 style 속성을 활용

# 2. 내부 참조

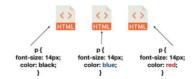
```
<!DOCTYPE html>
<html lang='en">
<html lang='en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
<style>
h1 {
    color: blue;
    font-size: 100px;
}
</head>
<head>
<body>
</hemile>
</hemile>
</hemile>
<hemile>
<
```

<head> 태그 내에 <style>에 지정

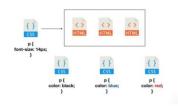
# 3. 외부 참조

외부 CSS 파일을 <head>내 <link>를 통해 불러오기

#### CSS 정의 방법 (내부 참조)



#### CSS 정의 방법 (외부 참조)



# [CSS Selectors]

#### ● 선택자(Selector) 유형

# - 기본 선택자

: 전체 선택자, 요소 선택자

: 클래스 선택자, 아이디 선택자, 속성 선택자

### - 결합자(Combinators)

: 자손 결합자, 자식 결합자

: 일반 형제 결합자, 인접 형제 결합자

# - 의사 클래스/요소(Pseudo Class)

: 링크, 동적 의사 클래스

: 구조적 의사 클래스, 기타 의사 클래스, 의사 엘리먼트, 속성 선택자

#### ● CSS 선택자 정리

#### - 요소 선택자

: HTML 태그를 직접 선택

# - 클래스(class) 선택자

 $: \frac{\text{마침표(.)} 문자로 시작}{\text{하며, 해당 클래스가 적용된 항목을 선택}}$ 

## - 아이디(id) 선택자

:# 문자로 시작하며, 해당 아이디가 적용된 항목을 선택

: 일반적으로 하나의 문서에 1번만 사용

: 여러 번 사용해도 동작하지만, 단일 id를 사용하는 것을 권장

# ● CSS 적용 우선순위 (cascading order)

1. 중요도 (Importance) - 사용시 주의

#### :!important

2. 우선 순위 (Specificity)

: 인라인 > id > class, 속성, pseudo-class > 요소, pseudo-element

3. CSS 파일 로딩 순서

#### ● CSS 상속

: CSS는 상속을 통해 부모 요소의 속성을 자식에게 상속한다.

- 속성(프로퍼티) 중에는 상속이 되는 것과 되지 않는 것들 것 있다.

- 상속되는 것 예시

: Text 관련 요소(font, color, text – align), opacity, visibility

- 상속되지 않는 것 예시

: Box model 관련 요소(width, height, margin, padding, border, box-sizing, display), position 관련 요소(position, top/right/bottom/left, z-index) 등

• 상속이 되지 않아서 span에는 border가 없음

# 안녕하세요! 테스트입니다.

• 상속이 되었다면 span에도 border가 적용되어야 함

안녕하세요! 테스트입니다.





# [CSS 기본 스타일]



- 모니터 해상도의 한 화소인 '픽셀'기준
- 픽셀의 크기는 변하지 않기 때문에 고정적인 단위
- 2. %
- 백분율 단위
- 가변적인 레이아웃에서 자주 사용
- 3. em
- (바로 위, 부모 요소에 대한) 상속의 영향을 받음

- 배수 단위, 요소에 지정된 사이즈에 <u>상대적인 사이즈</u>를 가짐

#### 4. rem

- (바로 위, 부모 요소에 대한) 상속의 영향을 받지 않음
- <u>최상위 요소(html)의 사이즈를 기준</u>으로 배수 단위를 가 짐
- 5. 크기 단위(viewport)
- 웹 페이지를 방문한 유저에게 바로 보이게 되는 웹 컨텐 츠의 영역 (디바이스 화면)
- <u>디바이스의 viewport를 기준으로 상대적인 사이즈가 결정</u> <u>됨</u>
- vw, vh, vmin, vmax

```
<br/><body>
  <h1 class="px">px사용</h1>
  <h1 class="vw">vw사용</h1>
  </body>
```

```
<style>
h1 {
  color: black;
  background-color: pink;
}
.px {
  width: 200px;
}
.vw {
  width: 50vw;
}
</style>
```

- px는 브라우저의 크기를 변경해도 그대로
- vw는 브라우저의 크기에 따라 크기가 변함

# ● 색상 단위

- 1. 색상 키워드(background-color: red; )
- 대소문자를 구분하지 않음
- red, blue, black과 같은 특정 색을 직접 글자로 나타냄
- 2. **RGB 색상**(background-color: rgb(0, 1255, 0);)

: 16진수 표기법 혹은 함수형 표기법을 사용해서 특정 색 을 표현하는 방식

- '#' + 16진수 표기법
- rgb() 함수형 표기법
- 3. **HSL 색상**(background-color: hsl(0, 100%, 50%);)
  - : 색상, 채도, 명도를 통해 특정 색을 표현하는 방식
- 색상, 채도, 명도
- 4. a는 alpha(투명도)

# ● CSS 문서 표현

- 텍스트

: 서체(font-family), 서체 스타일(font-style, font-weight 등)

- : 자간(letter-spacing), 단어 간격(word-spacing),
- 행간(line-height) 등
- 컬러(color), 배경(background-image, background-color)
- 기타 HTML 태그별 스타일링
  - : 목록(li), 표(table)

# [Selectors 심화]

- 결합자 (Combinators)
- 자손 결합자 (공백)
  - : selectorA 하위의 모든 selectorB 요소
- 자식 결합자 (>)
  - : selectorA 바로 아래의 selectorB 요소
- 일반 형제 결합자 (~)
  - : selectorA의 형제 요소 중  $\frac{1}{1}$ 에 위치하는 selectorB 요소 를 모두 선택
- 인접 형제 결합자 (+)
  - : selectorA의 형제 요소 중 <u>바로 뒤에 위치</u>하는 selectorB 요소를 선택
- 자손 결합자
  - selectorA 하위의 모든 selectorB 요소
- 자식 결합자
  - selectorA 바로 아래의 selectorB 요소







<div> <span>이건 빨강입니다.</span>
(p)이건 빨강이 아닙니다.
</div></div>

- 일반 형제 결합자
  - selectorA의 형제 요소 중 뒤에 위치하는 selectorB 요소를 모두 선택



- 인접 형제 결합자
  - selectorA의 형제 요소 중 바로 뒤에 위치하는 selectorB 요소를 선택



cspan>p테그의 앞에 있기 때문에 이건 빨강이 아닙니다.
여기 문단이 있습니다.
cspan>b리의 입점한 함께이기 때문에 이건 빨강입니다!
cspan>p테그와 인접한 형제이기 때문에 이건 빨강입니다!
cspan>p테그와 인접한 형제가 아니기 때문에 이건 빨강이 아닙니다.

# [CSS Box model]



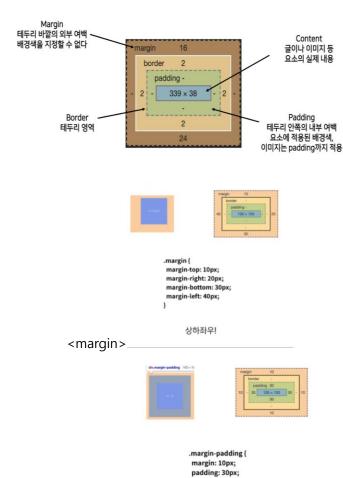
모든 요소는 <mark>네모(박스모델)</mark>이고, 위에서부터 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 쌓인다.

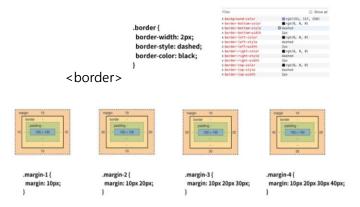
(좌측 상단에 배치)

#### Box model

- 모든 HTML 요소는 box 형태로 되어있음
- 하나의 박스는 네 부분(영역)으로 이루어짐
  - 1. margin
  - 2. border
  - 3. padding
  - 4. content

<padding>





shorthand를 통해서 표현 가능하다.



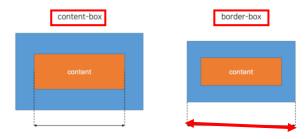
```
.border {
border-width: 2px; .border {
border-style: dashed; border: 2px dashed black;
border-color: black;
}
```

border도 shorthand가 있다!

# box-sizing

- 기본적으로 모든 요소의 box-sizing은 content-box : padding을 제외한 순수 contents 영역만을 box로 지정
- 다만, 우리가 일반적으로 영역을 볼 때는 <u>border까지의</u> 너비를 100px 보는 것을 원함

# : 그 경우 box-sizing을 border-box로 설정

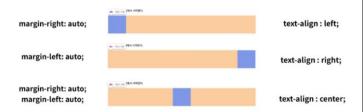


# [CSS Display]

#### ● CSS 원칙

- 모든 요소는 네모(박스모델)이고, 좌측상단에 배치.
- Display에 따라 크기와 배치가 달라진다.
- 대표적으로 활용되는 display

- 1. Display: block
- 줄 바꿈이 일어나는 요소
- 화면 크기 전체의 가로 폭을 차지한다.
- 블록 레벨 요소 안에 인라인 레벨 요소가 들어갈 수 있음
- 2. Display: inline
- 줄 바꿈이 일어나지 않는 행의 일부 요소
- Content 너비만큼 가로 폭을 차지한다.
- <u>Width, height, margin-top, margin-bottom</u>을 지정할 수 없
- 상하 여백은 line-height로 지정한다.



- 블록 레벨 요소와 인라인 레벨 요소
- 블록 레벨 요소
  - : div / ul, ol, li / p / hr / form
- 인라인 레벨 요소
  - : span / a / img / input, label / b, em, i, strong
- Display
- 1. Display: inline-block
- Block과 inline 레벨 요소의 특징을 모두 가짐
- inline처럼 한 줄에 표시할 수 있고, block처럼 width, height, margin 속성을 모두 지정할 수 있음
- 2. display: **none**
- 해당 요소를 <u>화면에 표시하지 않고, 공간조차 부여되지</u> <u>않음</u>
- 이와 비슷한 **visibility: hidden**은 해당 요소가 <u>공간은</u> 차지하나 화면에 표시만 하지 않는다.

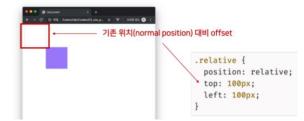


: 문서 상에서 요소의 위치를 지정

- **Static**: 모든 태그의 기본 값(기준 위치)
  - : 일반적인 요소의 배치 순서에 다름(좌측 상단)
- 아래는 좌표 프로퍼티(top, bottom, left, right)를 사용하여 이동 가능
- 1. Relative : 상대 위치
- 자기 자신의 static 위치를 기준으로 이동 (normal flow 유지)
- 레이아웃에서 요소가 차지하는 공간은 static일 때와 같음 (normal position 대비 offset)
- 2. Absolute: 절대 위치
- 요소를 일반적인 문서 흐름에서 제거 후 레이아웃에 공간 을 차지하지 않음 (normal flow에서 벗어남)
- Static이 아닌 <u>가장 가까이 있는 부모/조상 요소를 기준으</u> 로 이동 (없는 경우 브라우저 화면 기준으로 이동)
- 3. Fiexd: 고정 위치
- 요소를 일반적인 문서 흐름에서 제거 후 <u>레이아웃에 공간</u> 을 차지하지 않음 (normal flow에서 벗어남)
- 부모 요소와 관계없이 viewport를 기준으로 이동
  - : 스크롤 시에도 항상 같은 곳에 위치함
- 4. Sticky: 스크롤에 따라 static -> fixed로 변경
- 속성을 적용한 박스는 평소에 문서 안에서 position: static 상태와 같이 일반적인 흐름에 따르지만 스크롤 위치가 임 계점에 이르면 position: fixed와 같이 박스를 화면에 고정 할 수 있는 속성



#### relative



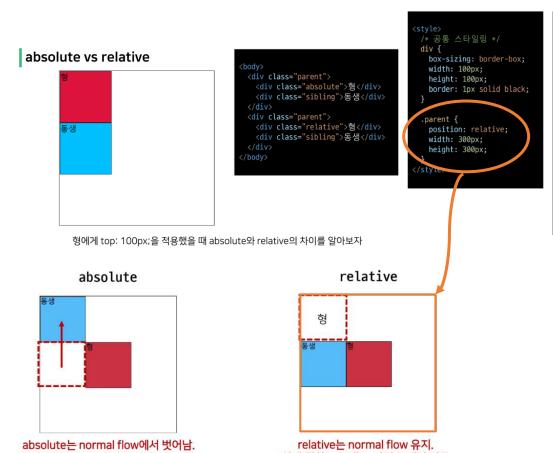
#### absolute

```
normal flow에서 벗어나
부모/조상 요소를 기준으로 위치 parent {
position: relative;
}
.absolute-child {
position: absolute;
top: 5@px;
left: 5@px;
}
```

fixed



즉 다음 블록 요소가 좌측 상단으로 붙음.



실제 위치는 그대로, 사람 눈에만 이동



# <CSS 선택자>

```
<style>
    /* 전체 선택자*/
    * {
      color: red;
    }

    /* 요소 선택자 */
    h2 {
      color: orange;
    }

    h3,
    h4 {
      font-size: 10px;
    }
</style>
```

• 1~8은 무슨 색일까요?

```
h2 {
   color: darkviolet !important;
}

p {
   color: orange;
}

.blue {
   color: blue;
}

.green {
   color: green;
}

#red {
   color: red;
}
```