Carte de distance et squelletisation Rapport du Projet

HITIER JÃľrÃľmy

22 novembre 2013

Objectif

L'objectif de ce TP est de calculer la carte de distance d'une image 3d discrete en implÄlmentant l'algorithme SED (Sequential Euclidian Distance), puis de comparer nos rÄlsultat au plugin LocalThickness.

Carte de distance

Squelette