

# 1 Этап планирования проекта

## 1.1 Задание 1.

- навык программирования на с++ с фреймворком Qt
- навык программирования на языке QML
- навык работы в операционной системе linux Astra.

## 1.2 Задание 2.

Для проекта понадобится один программист с начальным уровнем компетенций.

## 1.3 Задание 3.

`clck.ru/3GTefd`

## 1.4 Задание 4.

### 1.4.1 Задача 1.

Стоит ли браться за проект (да/нет) - да, Какую прибыль проект принесёт исполнителю - 150000 .

### 1.4.2 Задача 2.

Стоит ли браться за проект (да/нет) - нет, Какую прибыль проект принесёт исполнителю - 0 .

### 1.4.3 Задача 3.

Стоит ли браться за проект (да/нет) - да, Какую прибыль проект принесёт исполнителю — 900000.

### 1.4.4 Задача 4.

Как Вы поступите в этой ситуации, как руководитель компании? **Ответ:** разделю сотрудников по проектам и они будут работать над ними параллельно.