

Лабораторная работа №4

Темы: этап исполнения проекта.

В этой лабораторной работе мы познакомимся с процессом исполнения проекта. В частности, научимся выбирать подходы к разработке проектов и научимся ставить задания исполнителям. Крайне важно перед первым шагом в разработке проекта определиться с подходом. Это поможет вам с умом использовать имеющиеся ресурсы и обезопасит от потенциальных неприятностей.

Задание 1

Необходимо изучить раздел подходы к разработке в Руководстве PMBOK 7-й версии.

1. Какими бывают подходы к разработке программных проектов?
Ответ: Предиктивный, Гибридный, Адаптивный
2. Какой подход к разработке программных проектов можно назвать «водопадным»?
Ответ: Предиктивный
3. При каких условиях предиктивный подход к разработке может быть полезен?
Ответ: когда требования к проекту и продукту поддаются определению, сбору и анализу в начале проекта.
4. Какие подходы можно отнести к Agile подходам?
Ответ: Адаптивные
5. При каких условиях гибридный подход к разработке может быть полезен?
Ответ: когда существует неопределенность или риск в связи с требованиями.
6. Объясните разницу между инкрементным и итеративным подходами?
Ответ: итеративный — это, когда итераций много, но они не сильно меняются, а инкрементный, когда итераций меньше потому что они сильно меняются.
7. При каких условиях адаптивный подход к разработке может быть полезен?
Ответ: когда с требованиями связан высокий уровень неопределенности и изменчивости, и они с высокой вероятностью будут меняться на протяжении проекта.
8. Как называется методология разработки программных проектов основанная на коротких промежуточных этапах разработки и представлении результатов этих этапов заказчику? Задание не по PMBOK. **ПОДСКАЗКА:** Я где-то слышал, что это связано как-то с регби))
Ответ: scrum

Задание 2

1. Ответьте на приведённые ниже вопросы:
 - а. Какой подход к разработке Вы выберете, если ваша команда уже разрабатывала такой проект и проект допускает заблаговременное планирование?
Ответ: Предиктивный

- b. Какой подход к разработке Вы выберете, если проект подразумевает определённое исследование и не обладает чёткими требованиями?

Ответ: Адаптивный

2. Заказчик проекта в вашей компании Илон Маск. Человек с большим количеством идей и креативным мышлением. Он обратился к Вам за разработкой ПО для автопилота космического корабля SpaceX Dragon 3, который направится с астронавтами на Юпитер. Какой подход к разработке Вы выберете?

Ответ: Гибридный

3. Вы работаете в государственном проектом бюро. Вашему бюро ставится задача от Министерства Обороны РФ разработать специальное устройство, которое должно улучшить характеристики уже стоящего на вооружении оборудования. Какой подход к разработке Вы примените?

Ответ: Предиктивный

4. У заказчика «горят» сроки. Он готов принять «сырой» продукт, но в короткие сроки. Какой подход к разработке Вы выберете?

Ответ: Адаптивный

5. Каким образом нужно поставить задачу специалисту или внести коррективы в уже стоящую ему задачу:

- a. Устно проговорить,
- b. Попросить коллегу передать информацию,
- c. **Указать в задачнике или другим согласованным электронным способом коммуникации.**

6. Специалист закончил подзадачу в проекте и закрыл её в задачнике. Что стоит сделать дальше?

- a. Спросить у него верно ли он её сделал,
- b. **Поставить задачу тестировщику на проверку закрытой подзадачи,**
- c. Продолжить разработку проекта далее с уверенностью, что всё хорошо. Ну он бы не закрыл подзадачу просто так.

7. Ответьте на приведённые ниже вопросы:

- a. Какой подход к разработке Вы выберете, если заказчик готов оплатить всю стоимость проекта заранее, в этом проекте чётко поставлены цели и ясна методика его разработки?

Ответ: Предиктивный

- b. Какой подход к разработке Вы выберете, если заказчик не готов заранее оплатить всю стоимость проекта, т.к. не уверен в конечном результате?

Ответ: Адаптивный

Задание 3

Попробуйте максимально подробно сформулировать задание от Руководителя проекта профильному специалисту по Вашему дипломному проекту.

Обязательно должна быть сама задача, рекомендации по итоговому результату с деталями и срок выполнения.

Подзадача: привязать функционал, кнопок нового интерфейса гарнитуры радиосредств к функционалу старого интерфейса.

Срок: 7 дней.