

Minutas del proyecto

Lógica:

- El método inscribir no realizará un chequeo de que la persona ya esté ingresada en el sistema, por lo que es posible inscribir a la misma persona más de una vez a la cola (pero se asume que el usuario no lo hará).
 - Si el usuario llegara a ingresar un DNI repetido, el elemento de la CCP que se eliminará al ingresar ese DNI será el primero que fue ingresado.
 - Si el usuario llegara a eliminar a dos o más pacientes con el mismo DNI, el método pacienteHistorico devolverá al último en ser eliminado.
- En el método listaPacientesInverso, la excepción EmptyStackException jamás podrá ser lanzada, ya que se realiza una comprobación de que la pila no está vacía antes de usar el método pop, que arroja esta excepción.
- Si hay más de un paciente con el mismo grupo de riesgo, se considera paciente más riesgoso al que fue ingresado primero.
- Para la CCP elegimos a la Heap como estructura subyacente (la eliminación e inserción tienen orden logarítmico a diferencia del uso de listas) utilizando un arreglo dinámico para facilitar tanto swap de los elementos con los padres como la localización de la última posición implementada.

GUI:

- El listado y el paciente más riesgoso de la pestaña “Listado Pacientes” no se actualizan automáticamente. Al realizar un cambio (como inscribir o eliminar) es necesario volver a presionar “Listar” o “Listar Invertido” para ver los cambios.
- El área de texto perteneciente a paciente más riesgoso devuelve el mismo resultado tanto para “Listar” como “Listar Invertido”.
- Se asume que el usuario ingresará una cadena de texto no vacía en los campos de “Nombre” y “Apellido”, y caracteres numéricos en los campos “DNI” (de todas formas, se lanzará una NumberFormatException si el DNI es vacío o es distinto a caracteres numéricos, ya que consideramos importante realizar al menos esa validación para un pleno funcionamiento de las estructuras).
- Si bien cada pestaña corresponde a una clase distinta para lograr separar mejor el código, la desventaja de esta práctica es que las pestañas no pueden comunicarse entre sí.