



Rodrigo Liberoff  
Arquitecto en ENCAMILA



Celeste Sánchez  
Arquitecta en Infoavan

## La liga de las IAs extraordinarias

Evento Virtual: 19 de Noviembre – 18:00 CET - [www.azurecloudlab.net](http://www.azurecloudlab.net)



Grupo Azure Cloud Lab



@azurecloudlab



THE LEAGUE OF EXTRAORDINARY ARTIFICIAL INTELLIGENCES



La liga de las IAs  
extraordinarias

# Nuestro objetivo



Seleccionar tres Inteligencias Artificiales que destaqueen y sean capaces de cumplir importantes misiones

Traerlas a nuestra "base" para estudiar sus habilidades

Probarlas y, si son aptas, incorporarlas como miembros oficiales de la liga de las IAs extraordinarias

# Nuestros agentes



## El señor Llama

Origen

EEUU

Afiliación

META AI

Alias

Llama 3.4, Llama 3.3,  
Llama 3.2, Llama 3.1,  
Llama 3, Llama Guard  
2, Code Llama FB,  
Llama Guard 1, Code  
Llama, Llama 2

Super poderes

LLM completo que destaca en tareas como matemáticas, traducción y razonamiento lógico.

Soporta 8 lenguajes, incluyendo español e inglés. Herramientas relacionadas con la seguridad de la respuesta (Llama Guard y Code Shield, CyberSecEval 2)

Optimizado para GPUs comunes, reduciendo necesidades de hardware

# Nuestros agentes



## Lady Mistral

Origen

EUROPA

Afiliación

MISTRAL AI

Alias

Mistral Large, Mistral Small, Mistral Nemo, Pixtral Large, Codestral, Minimistral, Mistral Embed, Mistral Moderation

Super poderes

LLM completo y competitivo (a nivel económico).

Soporte multilenguaje.

Capacidades mejoradas en razonamiento matemático y resolución de problemas complejos.

Soporte nativo para llamadas de funciones y servicios externos.



# Nuestros agentes



## El increíble Phi-4

Origen

EEUU

Afiliación

MICROSOFT

Alias

Phi-4, Phi-3 mini, Phi-3 small, Phi-3 médium, Phi-3.5 MOE, Phi-3.5 Visión

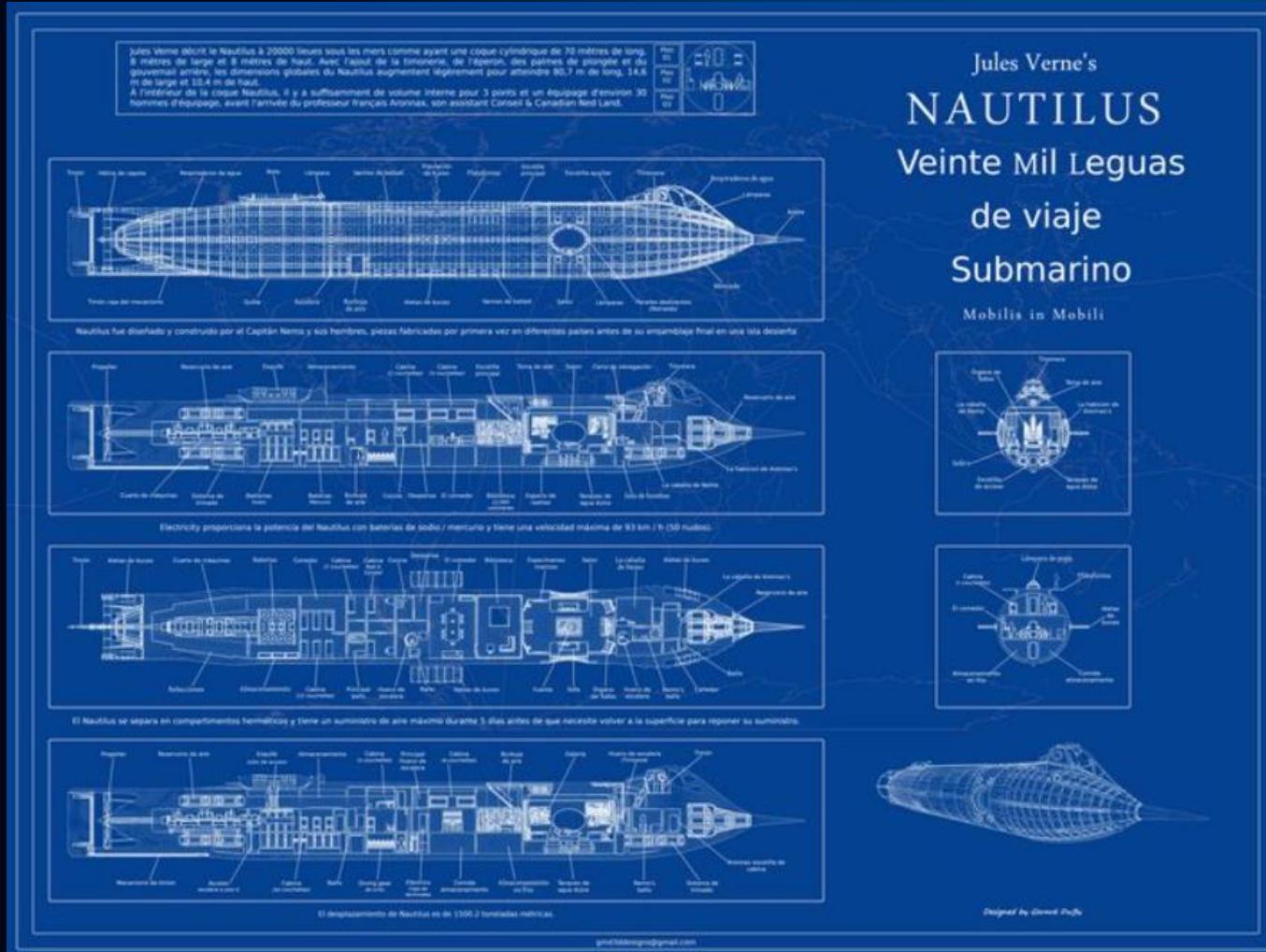
Super poderes

Es un SLM, es decir, un modelo pequeño y ligero capaz de operar en dispositivos con características limitadas.

Altamente escalable según demanda sin preocuparse de limitaciones de hardware.

Muy económico.

# La Base



HARDWARE (sea en la nube o en local)  
Puntos a tener en cuenta:

- CPUs / GPUs
- Memoria

Runtime para ejecutar los modelos

- Ollama



# El plan

## Crear una gran base (Nautilus)

- Desplegar Nautilus (utilizando AKS)
- Poner a punto los motores del nautilus (controlador de NVIDIA para gestionar la GPU)
- Preparar el soporte vital y los camarotes para los nuevos miembros de la tripulación (Desplegar Ollama)

## Traer a los invitados

- Descarga de los modelos

## Es hora de actuar

- Ejecutar la aplicación para interactuar con cada modelo (creada con microsoft agent framework)

# Manos a la obra



# DEMO



<https://github.com/rliberoff/2025-azure-cloud-lab>

# Muchas Gracias!!



Grupo Azure Cloud Lab



@azurecloudlab