



Rodrigo Liberoff  
Arquitecto en ENCAMINA



Celeste Sánchez  
Arquitecta en Infoavan

---

## La liga de las IAs extraordinarias

Evento Virtual: 19 de Noviembre – 18:00 CET - [www.azurecloudlab.net](http://www.azurecloudlab.net)



Grupo Azure Cloud Lab



@azurecloudlab



La liga de las IAs  
extraordinarias



# Nuestro objetivo



Seleccionar tres Inteligencias Artificiales que destaquen y sean capaces de cumplir importantes misiones

Traerlas a nuestra "base" para estudiar sus habilidades

Probarlas y, si son aptas, incorporarlas como miembros oficiales de la liga de las IAs extraordinarias



# Nuestros agentes



## El señor Llama



Origen

EEUU

Afiliación

META AI

Alias

Llama 3.4, Llama 3.3,  
Llama 3.2, Llama 3.1,  
Llama 3, Llama Guard  
2, Code Llama 7B,  
Llama Guard 1, Code  
Llama, Llama 2

Super poderes

LLM completo que destaca en  
tareas como matemáticas,  
traducción y razonamiento  
lógico.

Soporta 8 lenguajes,  
incluyendo español e inglés  
Herramientas relacionadas con  
la seguridad de la respuesta  
(Llama Guard y Code Shield,  
CyberSecEval 2)  
Optimizado para GPUs  
comunes, reduciendo  
necesidades de hardware



# Nuestros agentes



## Lady Mistral



### Origen

EUROPA

### Afiliación

MISTRAL AI

### Alias

Místral Large, Místral Small, Místral Nemo, Píxtral Large, Codestral, Mínimístral, Místral Embed, Místral Moderation

### Super poderes

LLM completo y competitivo (a nivel económico).

Soporte multilenguaje.

Capacidades mejoradas en razonamiento matemático y resolución de problemas complejos.

Soporte nativo para llamadas de funciones y servicios externos.

# Nuestros agentes



## El increíble Phi-4

Origen

EEUU

Afiliación

MICROSOFT

Alias

Phi-4, Phi-3 mini, Phi-3 small, Phi-3 médium, Phi-3.5 MoE, Phi-3.5 visión

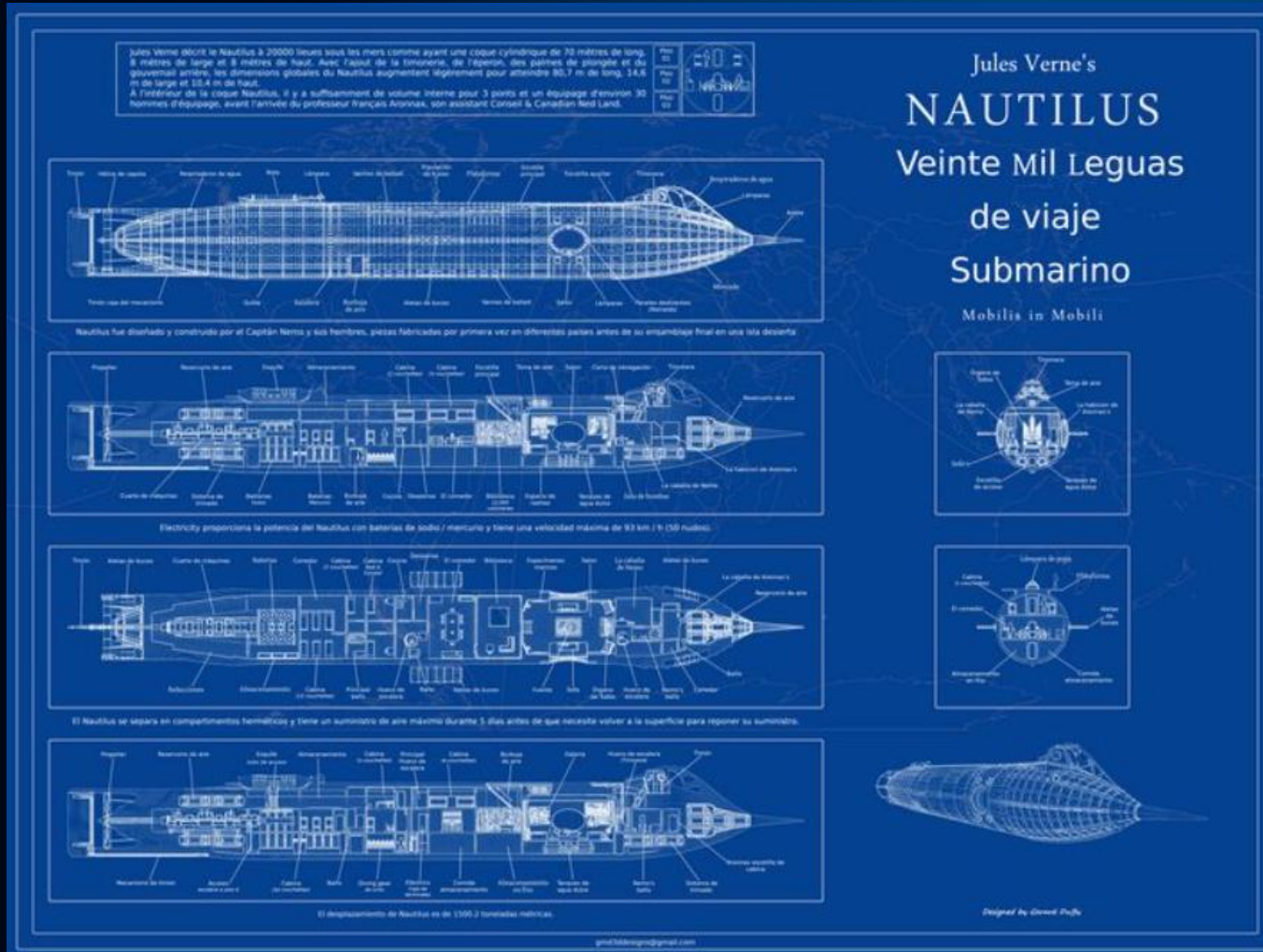
Super poderes

Es un SLM, es decir, un modelo pequeño y ligero capaz de operara en dispositivos con características limitadas. Altamente escalable según demanda sin preocuparse de limitaciones de hardware. Muy económico.





# La Base



HARDWARE (sea en la nube o en local)  
Puntos a tener en cuenta:

- CPUs / GPUs
- Memoria

Runtime para ejecutar los modelos

- Ollama

# El plan



## *Crear una gran base (Nautilus)*

- Desplegar Nautilus (utilizando AKS)
- Poner a punto los motores del nautilus (controlador de NVIDIA para gestionar la GPU)
- Preparar el soporte vital y los camarotes para los nuevos miembros de la tripulación (Desplegar Ollama)

## *Traer a los invitados*

- Descarga de los modelos

## *Es hora de actuar*

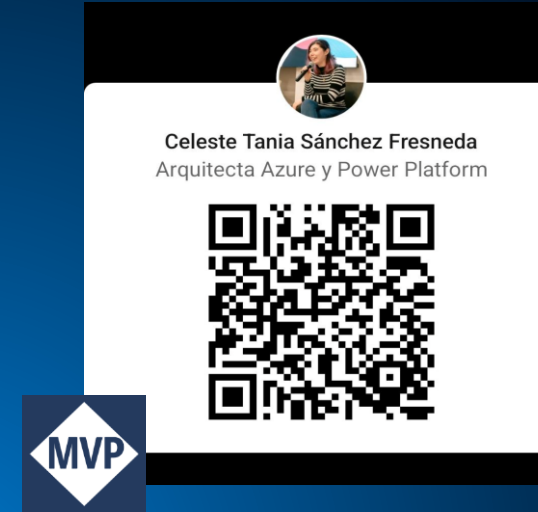
- Ejecutar la aplicación para interactuar con cada modelo (creada con microsoft agent framework)



# Manos a la obra



# DEMO



<https://github.com/rliberoff/2025-azure-cloud-lab>

# Muchas Gracias!!



Grupo Azure Cloud Lab



@azurecloudlab