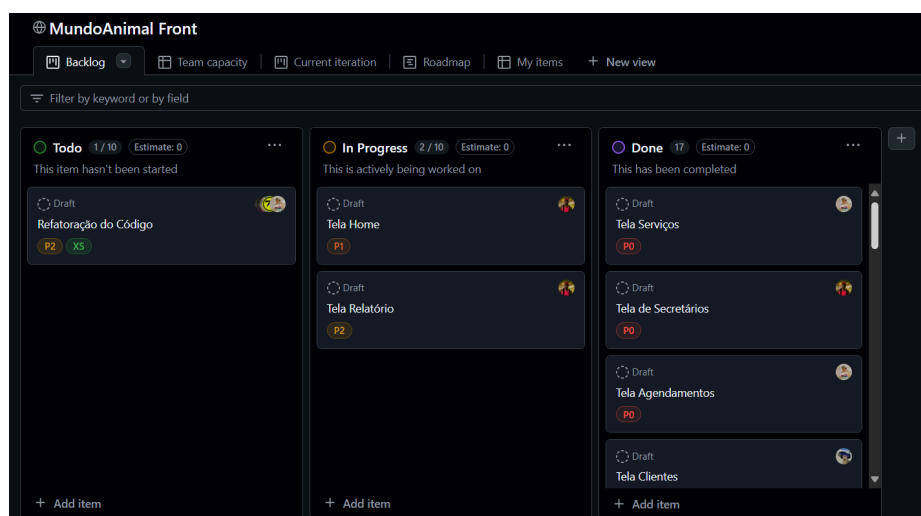


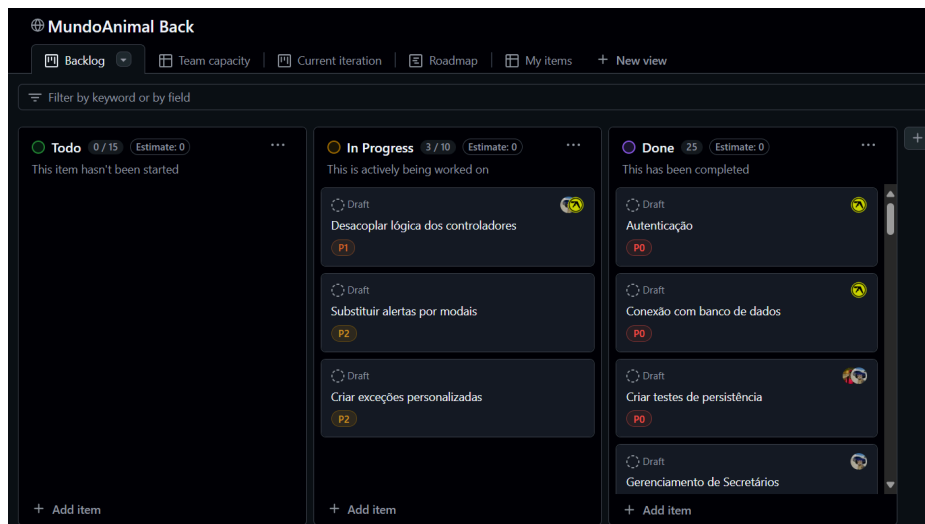
# Diário de Bordo

O desenvolvimento do sistema Mundo Animal segue um processo iterativo e incremental baseado na metodologia Scrum. A equipe está dividida em quatro áreas principais: UX, Requisitos, Front e Back. A comunicação é mantida de forma constante, com a participação simultânea de membros em mais de uma área, garantindo flexibilidade e eficiência.

As dailys são momentos-chave para isso, realizadas presencialmente na UFC nas segundas, quartas e sextas, com duração máxima de 30 minutos. Elas são fundamentais para garantir que todos saibam o que está acontecendo e para resolver qualquer impedimento. O trabalho é organizado em sprints, com metas bem definidas. Cada integrante tem clareza sobre suas entregas e, sempre que necessário, a equipe colabora para superar dificuldades. Durante as sprints, o backlog é refinado e priorizado, garantindo que as funcionalidades essenciais sejam entregues no tempo previsto.

O Scrum tem demonstrado eficácia na organização do processo, reduzindo a complexidade e promovendo a evolução contínua do projeto. As retrospectivas permitem avaliar pontos positivos e identificar melhorias, fortalecendo a colaboração entre os membros. O alinhamento proporcionado pelo Scrum garante que cada parte do sistema se integre de forma natural.





### Decisões tomadas:

- Utilização exclusiva de **JavaFX**, descartando a integração com Spring Boot para simplificar a arquitetura sem comprometer funcionalidades.
- Desenvolvimento paralelo para otimizar a contribuição de cada membro da equipe.
- Adoção do **Discord** como canal principal de comunicação, permitindo segmentação por finalidades.
- Uso do **PostgreSQL** devido à sua robustez e suporte a operações complexas.
- Escolha da metodologia **Scrum** para facilitar a adaptação a mudanças e garantir entregas incrementais.
- Adoção do **Docker** após avaliação com o professor de Gerência de Configuração.
- Migração do banco de dados para produção na **AWS**, garantindo maior disponibilidade e escalabilidade.
- Padronização de mensagens de commit seguindo a convenção Conventional Commits, facilitando a manutenção do histórico do projeto.

### Tecnologias utilizadas:

- **Front-end/Interface:** Scenebuilder para construção das telas conforme o protótipo.

- **Back-end:** JavaFX integrado ao Java para implementação da lógica do sistema.
- **Banco de Dados:** PostgreSQL para persistência e gerenciamento dos dados, agora hospedado na AWS.
- **Controle de Versão:** Git e GitHub para versionamento e compartilhamento do código.
- **Comunicação:** Discord.
- **Prototipação:** Figma.
- **Gerenciamento de tarefas:** GitHub Projects, unificando as atividades na mesma plataforma do controle de versão.

Ferramentas de apoio:

- **IntelliJ IDEA:** IDE principal para o desenvolvimento.
- **pgAdmin:** Gerenciador do banco de dados PostgreSQL.
- **AWS RDS:** Hospedagem do banco de dados em produção.
- **AWS EC2:** Instância utilizada para integração e execução do sistema.

Outras decisões da equipe:

- Unificação dos requisitos "Check-in de animais" e "Check-out de animais" em "Registro de entrada e saída de animais", aguardando reunião com a cliente em 6 de dezembro para definição.
- Adição do caso de uso "Cadastrar Serviço", permitindo o cadastro de nome, descrição e valor dos serviços.
- Renomeação do caso de uso "Cadastrar Animal" para "Cadastrar Cliente" após alinhamento com a cliente.
- Apagação das entidades "Histórico" e "Relatório" do diagrama do banco de dados, conforme sugestão da professora de Banco de Dados.
- Correção do relacionamento entre Agendamento e Serviço para um relacionamento de 1 para muitos.

Com essas decisões e ajustes, o desenvolvimento do sistema Mundo Animal segue de forma estruturada, garantindo entregas eficazes e alinhadas às necessidades do projeto.

