Operativsystemer og Multiprogrammering G-opgave 3

Ronni Elken Lindsgaard - 0911831791 Hans-Kristian Bjerregaard - 0612862087 Alexander Uldall Winther - 2908872013

09. marts, 2010

1 Switch og yield

Switch sørger for at tage det nuværende job og lægger det over i køen specificeret af old. Før dette sker bliver staten opdateret til det argument som gives. Herefter tages det første element fra new og dette sættes til current. Den gamle current værdi beholdes vha. en temporær variabel da den efterfølgende skal bruges i swapcontext som bytter stakken ud. switch_thread bruges gennegående i koden når to tråde skal skiftes. Ved othread_yield bruges switch_thread til at lægge current bagest i køen og tage det første element i køen og sætte til current.

2 Mutex

2.1 othread.h

I headerfilen er defineret en struktur for mutexen og samtidig en initialisator. Mutexens struktur består af et heltal som definerer om værdien er låst eller ej sammen med en liste over evt. jobs som venter på at mutexen låses op.

Initialisatoren initialiserer, som navnet angiver, en mutex ved at sætte mutexen til at være ulåst og uden ventende jobs.

2.2 othread.c

2.2.1 mutex_lock

Der er 2 tilfælde, låst og ulåst. Hvis mutexen ikke er låst bliver den sat til at være låst og jobbet får lov at fortsætte. Er mutexen allerede låst sættes dens status til at være WAITING og flyttes over i mutexens førnævnte waiting-kø ved hjælp af switch_thread.

2.2.2 mutex_unlock

Mutex unlock tjekker om der er jobs der venter i mutexens waiting-kø, er det tilfældet tages det første element ud af mutexens waiting kø, dens state sættes til READY og indsættes i ready-køen.

3 Hukommelse

Det er lykkedes os at reducere tab af hukommelse til et minimum. Hver gang der hentes et element ud med dlink_remove bliver dette sat ind med dlink_insert.

Vi mener at den tabte hukommelse enten skyldes den udleverede kode eller variable som vi ikke kan *free'* e da disse variable er globale.

4 Afvikling

De udleverede programmer er blevet kørt som forventet. Vi har håndkørt programmerne for at tjekke at det output vi får er korrekt og vi har samtidig prøvet at ændre på værdier for kørsler (f.eks. ændre param.c således at ikke alle tråde kører lige mange gange).