Anexo I – Plan del Proyecto Software

**Lista de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** | **Autor** |
| 1.1 | 11/10/2011 | Esqueleto inicial | Romina Liuzzi |
| 1.2 | 11/05/2012 | Primera iteración con estimaciones | Romina Liuzzi |

Tabla de contenidos

[Introducción 5](#_Toc327721213)

[Definición de tareas 6](#_Toc327721214)

[Planificación temporal del proyecto 7](#_Toc327721215)

[Planificación Inicial 7](#_Toc327721216)

[Planificación Final 9](#_Toc327721217)

[Estudio de viabilidad del proyecto 12](#_Toc327721218)

# Introducción

Una de las fases más importantes en el desarrollo de cualquier proyecto es su planificación. Ésta nos permite hacer un seguimiento del mismo, ayudando en la toma de decisiones y en la gestión de los recursos asignados, tanto humanos como temporales.

En la planificación se establecen cuales son las tareas a realizar, así como el tiempo que se ha estimado que durará su desarrollo. También se determinará de qué recursos se dispone para la realización de estas tareas. Estas estimaciones se hacen dentro de un marco de tiempo limitado al comienzo de un proyecto de software, y deberán actualizarse regularmente a medida que progrese el proyecto. Al final del proyecto se analiza las desviaciones producidas y los motivos de éstas.

Fruto de esta planificación se obtiene el coste económico del proyecto desglosado en diversos conceptos: recursos humanos, material hardware y software y gastos generales.

# Definición de tareas

Durante el desarrollo de este proyecto fue necesario recurrir a más herramientas de las que suelen exigirse en proyectos de este nivel, por ejemplo la definición, configuración y utilización de un gestor de versiones con gestión de incidencias y control de resoluciones, un editor de video (BlueBerry FlashBack), variadas herramientas gráficas (Inkscape, Google Draw, Microsoft Office), documentos compartidos en la nube visibles en tiempo real que soportan edición concurrente (Google Documents, Google Drive), etc.

Dar con estas soluciones para solventar las dificultades que suponen realizar un proyecto a distancia insumió una cantidad considerable de tiempo, pero pienso que estas soluciones son extrapolables a muchos otros proyectos y pueden ser aprovechadas en el futuro por alumnos de esta u otras titulaciones.

Una vez superada la barrera inicial de aprendizaje de estas nuevas herramientas, se comprende que son realmente útiles y que ofrecen muchas más ventajas de las que se puede percibir a priori.

Por ejemplo gitHub ofrece un gestor de incidencias, que permite asociar un error con su solución incluyendo el código de submit. De forma que con un clic es posible ver los cambios realizados para corregir un bug de forma muy gráfica. Si el error se sigue reproduciendo tras cerrar la incidencia es muy fácil repasar los cambios realizados y comprobar si nos hemos dejado algo.

De cara a este anexo lo más importante es destacar que el tiempo invertido en esta investigación resultó ser muy provechoso.

El listado resumido de tareas puede observarse junto con su estimación en el siguiente apartado.

# Planificación temporal del proyecto

## Planificación Inicial

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Descripción de la tarea | Duración estimada | Fecha Inicio | Fecha Fin |
| **Definición del proyecto** |  |  |  |
| Investigación previa sobre plataforma y conceptos teóricos |  |  |  |
| Investigar y definir método de trabajo y herramientas (gestor de versiones, entregas periódicas, etc.)\* |  |  |  |
| Configuración e integración de herramientas de trabajo |  |  |  |
| Propuesta de proyecto |  |  |  |
| Definición de requisitos |  |  |  |
| Planificación del trabajo inicial |  |  |  |
| **Análisis** |  |  |  |
| Análisis de requisitos |  |  |  |
| Análisis de posibles soluciones |  |  |  |
| Análisis de funcionalidades de la aplicación y permisos |  |  |  |
| Toma de decisiones |  |  |  |
| **Diseño del sistema** |  |  |  |
| Definición y diseño de pantallas |  |  |  |
| Definición y diseño de entidades |  |  |  |
| Definición de componentes que intervienen en la seguridad |  |  |  |
| **Desarrollo del sistema** |  |  |  |
| Instaurar arquitectura de tres capas |  |  |  |
| Implementar controladores para las vistas (pantallas) |  |  |  |
| Depurar algoritmo de cálculo de calorías |  |  |  |
| Implementar controladores de google maps |  |  |  |
| **Pruebas** |  |  |  |
| Estudio y configuración de herramientas (emuladores, etc.) |  |  |  |
| Obtener rutas simuladas y depurar la aplicación |  |  |  |
| Pruebas sobre terminal real |  |  |  |
| **Manual de usuario y manual de instalación** |  |  |  |
| Documentar manual de usuario y manual de instalación |  |  |  |
| **Firma del .apk y publicación** |  |  |  |
| Registro en Android developer console |  |  |  |
| Preparación del material promocional (gráficos, videos, etc) |  |  |  |
| Obtener e implantar certificado de desarrollo/release |  |  |  |
| Publicar app en Google Play |  |  |  |
| **Revisión final de la planificación y refinamiento de la documentación** | 25hs | 9-6-2012 | 20-6-2012 |

## Planificación Final

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Descripción de la tarea | Duración estimada | Duración Real |
| **Definición del proyecto** |  |  |
| Investigación previa sobre plataforma y conceptos teóricos |  |  |
| Investigar y definir método de trabajo y herramientas (gestor de versiones, entregas periódicas, etc.)\* |  |  |
| Configuración e integración de herramientas de trabajo |  |  |
| Propuesta de proyecto |  |  |
| Definición de requisitos |  |  |
| Planificación del trabajo inicial |  |  |
| **Análisis** |  |  |
| Análisis de requisitos |  |  |
| Análisis de posibles soluciones |  |  |
| Análisis de funcionalidades de la aplicación y permisos |  |  |
| Toma de decisiones |  |  |
| **Diseño del sistema** |  |  |
| Definición y diseño de pantallas |  |  |
| Definición y diseño de entidades |  |  |
| Definición de componentes que intervienen en la seguridad |  |  |
| **Desarrollo del sistema** |  |  |
| Instaurar arquitectura de tres capas |  |  |
| Implementar controladores para las vistas (pantallas) |  |  |
| Depurar algoritmo de cálculo de calorías |  |  |
| Implementar controladores de google maps |  |  |
| **Pruebas** |  |  |
| Estudio y configuración de herramientas (emuladores, etc.) |  |  |
| Obtener rutas simuladas y depurar la aplicación |  |  |
| Pruebas sobre terminal real |  |  |
| **Manual de usuario y manual de instalación** |  |  |
| Documentar manual de usuario y manual de instalación |  |  |
| **Firma del .apk y publicación** |  |  |
| Registro en Android developer console |  |  |
| Preparación del material promocional (gráficos, videos, etc) |  |  |
| Obtener e implantar certificado de desarrollo/release |  |  |
| Publicar app en Google Play |  |  |
| **Revisión final de la planificación y refinamiento de la documentación** | 25hs | 9-6-2012 |

# Estudio de viabilidad del proyecto