Anexo IV – Documentación Técnica de Programación

**Lista de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** | **Autor** |
| 1.1 | 11/10/2011 | Esqueleto inicial | Romina Liuzzi |

Tabla de contenidos

[Introducción 5](#_Toc306139286)

[Documentación de las bibliotecas 6](#_Toc306139287)

[Código fuente 7](#_Toc306139288)

[Manual del programador 8](#_Toc306139289)

[Pruebas unitarias 9](#_Toc306139290)

# Introducción

Este documento suele asociar al código fuente de la aplicación, aunque puede llegar a ser más amplio dependiendo del proyecto.

# Documentación de las bibliotecas

# Código fuente

# Manual del programador

Para el desarrollo y testeo de la parte móvil fue preciso contar con una versión de Eclipse soportada tanto por el SDK de Android como por el respectivo ADT (plugin) de Android para Eclipse.

La distribución de Eclipse utilizada para este proyecto fue:

Eclipse IDE for Java Developers

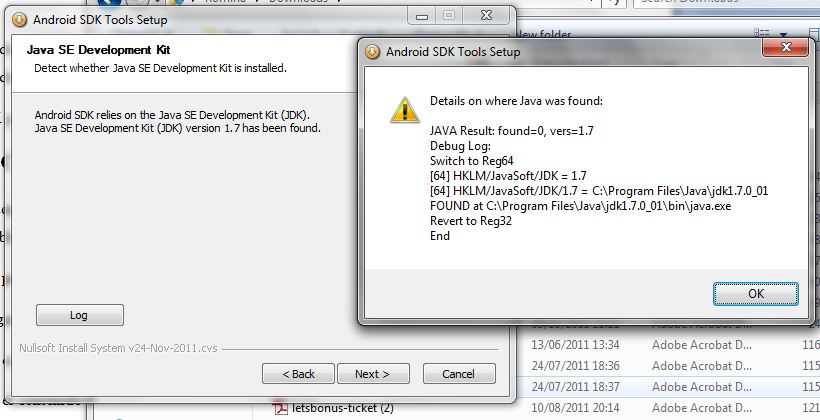
Version: Indigo Service Release 1

Plataforma de Eclipse: 3.7.1.r37

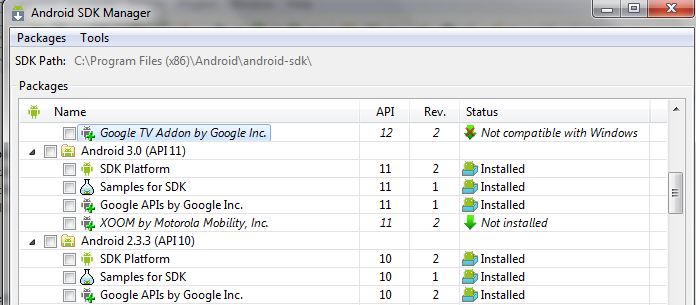
Se puede descargar directamente de la página oficial de [Eclipse](http://www.eclipse.org/downloads/), se incluye el fichero comprimido en formato .zip para Windows de 64-bits. Su instalación consiste en descomprimir el fichero y a abrir la aplicación.

Por otra parte el SDK de Android permite disponer de varias plataformas de desarrollo, es posible descargar el ejecutable desde el [Android Developers Site](http://developer.android.com/sdk/index.html), se incluye una versión para Windows del ejecutable.

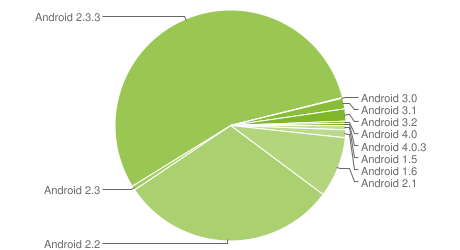
Es preciso tener instalada una versión del JDK compatible con la del SDK.



El SDK de Android nos permite seleccionar las plataformas de Android que nos interesa incorporar.



Tomando en cuenta la tendencia actual, se decide trabajar sobre la distribución Gingerbread (Android 2.3.3/Android2.3.7).



Finalmente se procede a instalar el plugin de eclipse:

Desde Eclipse navegar a: Help > Install New Software.

Agregar repositorio con los valores:

ADT Plugin

https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/

**TOMCAT:**

Desde tomcat.apache.org acceder a la sección de “Downloads” y descargar la última versión disponible.

En este proyecto hemos utilizado Tomcat 7.0.23.

Descargar el core correspondiente.

En este caso 64-bit Windows.zip.

Extraer el contenido del fichero comprimido en un directorio fácilmente accesible, es recomendable que el nombre incluya la versión desplegada (por ejemplo: apache-tomcat-7.0.23).

Asegurarse de que se cuenta con una versión de jre o jdk superior a 1.6. Comprobar que las variables de entorno JAVA\_HOME y JRE\_HOME están definidas y apuntan al directorio de instalación del JDK, y JRE respectivamente.

Abrir una ventana de comandos y ejecutar startup.bat.

C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23\bin>startup.bat

Using CATALINA\_BASE: "C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23"

Using CATALINA\_HOME: "C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23"

Using CATALINA\_TMPDIR: "C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23\temp"

Using JRE\_HOME: "C:\Program Files\Java\jre7"

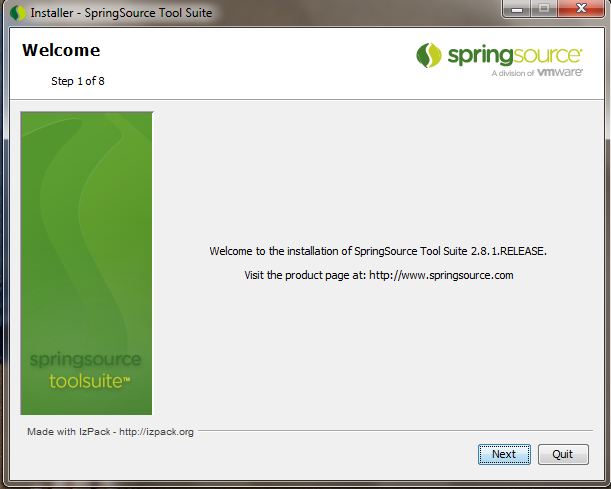
Using CLASSPATH: "C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23\bin\bootstr

ap.jar;C:\Users\Romina\Desktop\apache-tomcat-7.0.23\bin\tomcat-juli.jar"

SPRINGSOURCE

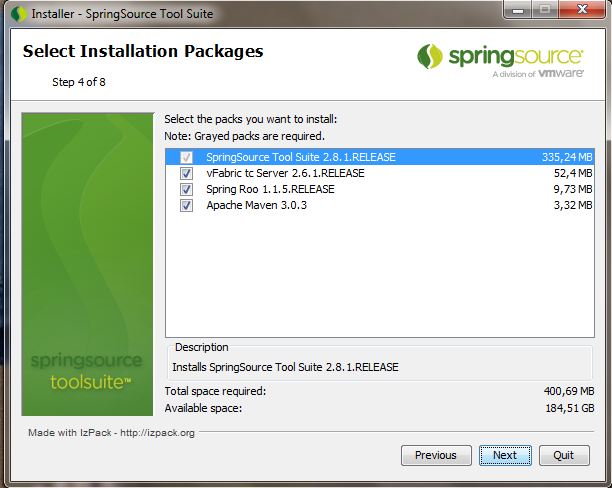
Es preciso instalar Eclipse SpringSource Tool Suite y configurar un server para conectarse a tomcat.

1. Descar el ejecutable para la versión del sistema operativo correspondiente (en este caso Windows-64bits) y seguir los pasos de instalación tal como se describe a continuación.



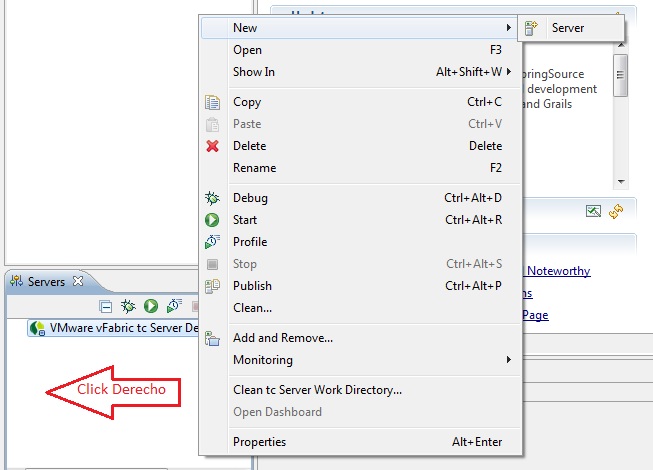


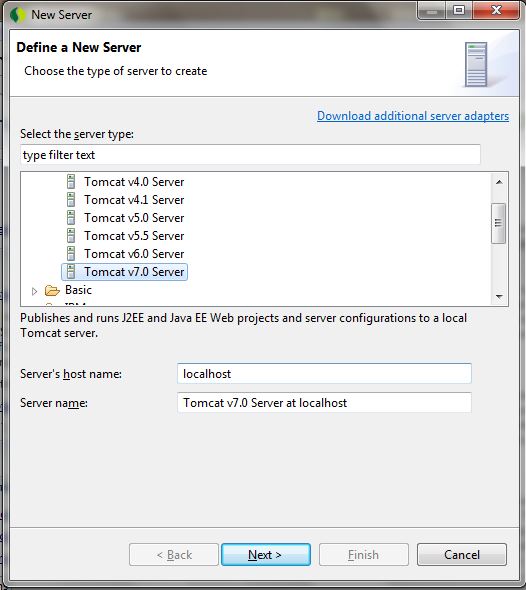


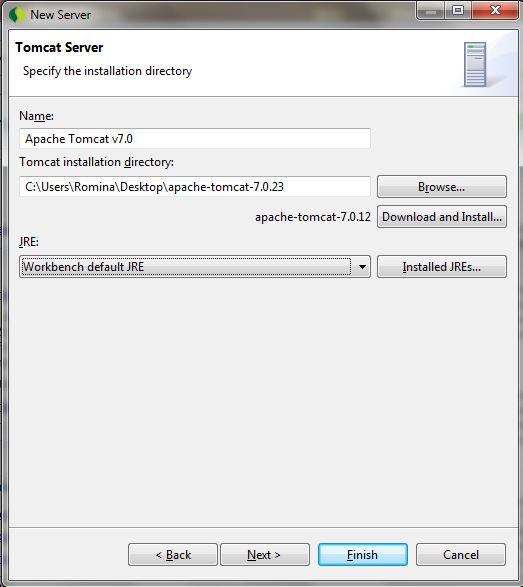


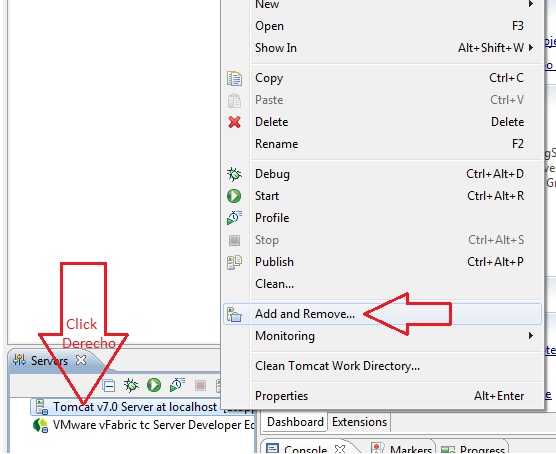


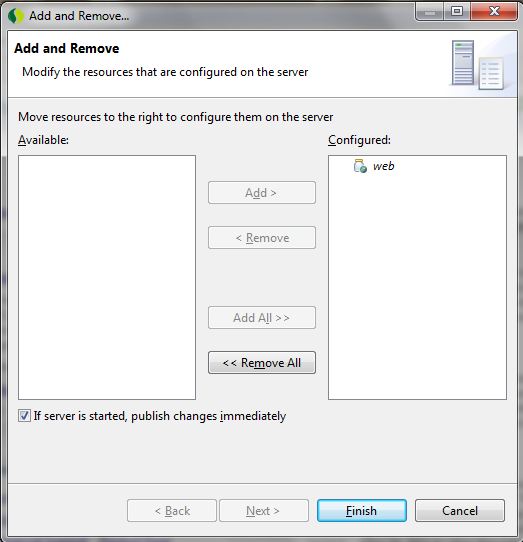
1. Definir un directorio para alojar el espacio de trabajo.
2. Crear un nuevo server para tomcat siguiendo los pasos detallados a continuación.

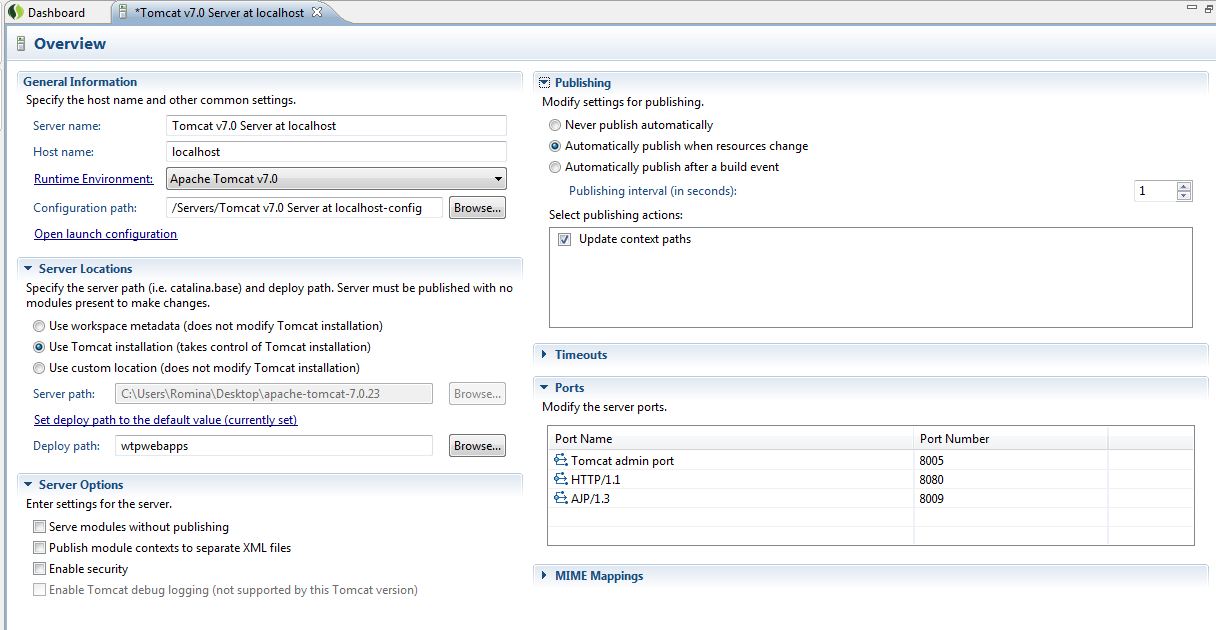












# Pruebas unitarias

Pruebas de stress sobre la aplicación:

<http://developer.android.com/guide/developing/tools/monkey.html>