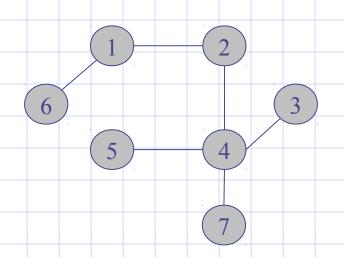
# Algoritmos e Estruturas de Dados II - SCC-203

Grafos: Árvores
Geradoras Mínimas

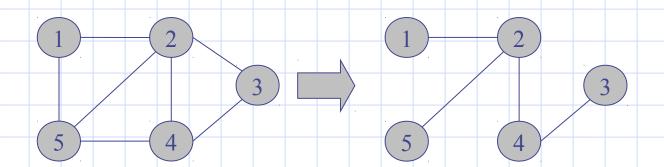
#### Definições: Árvore Livre

Um grafo é uma árvore livre se for um grafo não direcionado acíclico e conectado. É comum dizer apenas que o grafo é uma árvore omitindo o "livre".



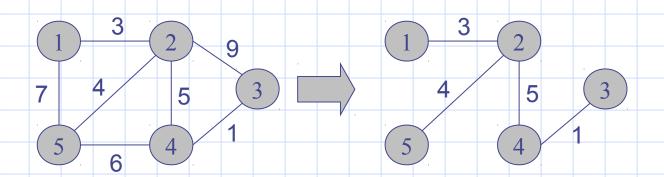
#### Definições: Árvore Geradora

Uma árvore geradora (spanning tree) de um grafo conectado G = (V,A) é um subgrafo que contém todos os vértices de G e forma uma árvore.



#### Definições: Árvore Geradora Mínima

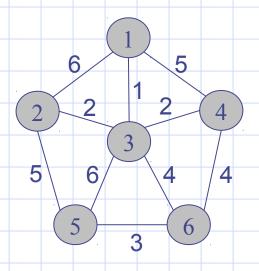
Uma árvore geradora mínima (*minimum spanning tree*) de um grafo conectado G = (V,A) é uma árvore geradora cuja soma dos pesos da aresta é mínima.

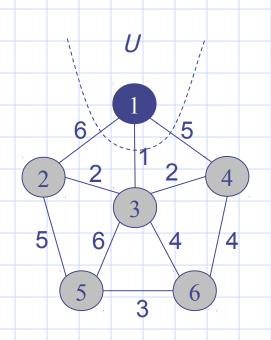


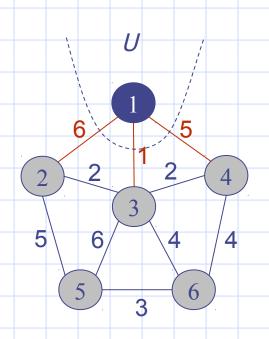
#### Introdução

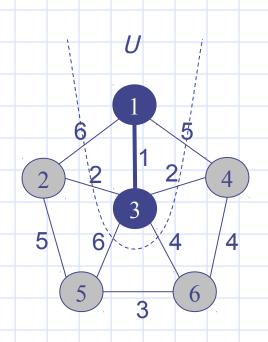
- Existem dois algoritmos bastante conhecidos para encontrar um AGM de um grafo não direcionado G:
  - Algoritmo de Prim;
  - Algoritmo de Kruskal.

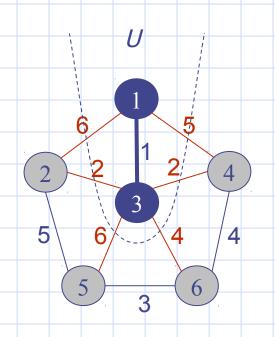
- Idéia geral para um algoritmo:
  - 1. Começar um vértice *v* qualquer, e adicioná-lo a um conjunto *U*;
  - 2. Escolher a aresta que conecta um vértice em *U* a um vértice em *V-U* tal que o peso é mínimo.
  - 3. Inclui o vértice da aresta escolhida em U.
  - 4. Vai para 2 enquanto  $U \neq V$ .

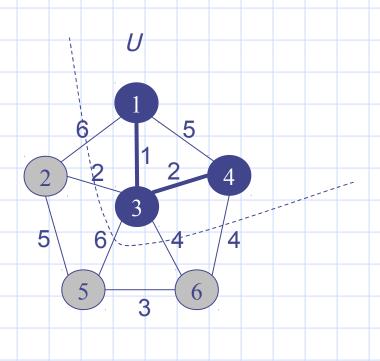


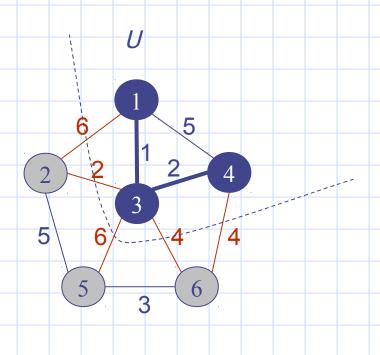


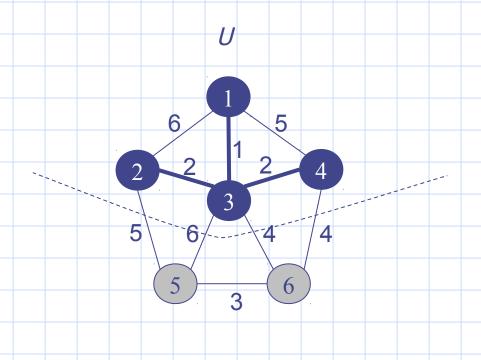


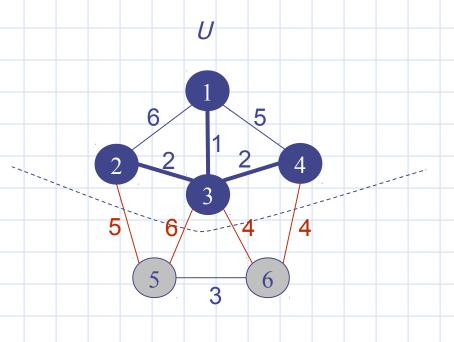


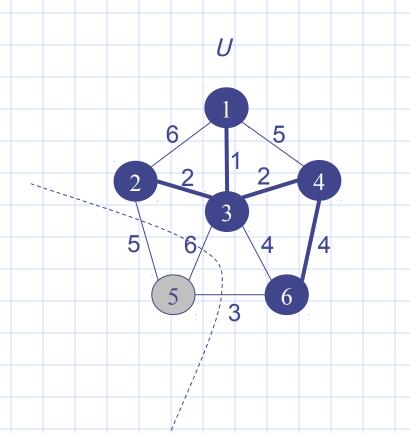


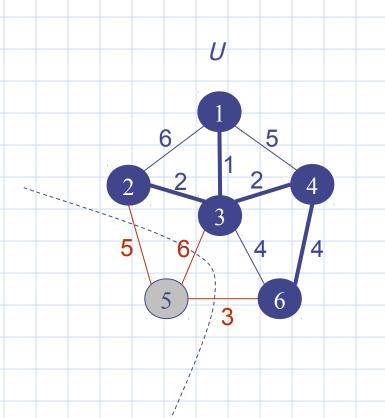


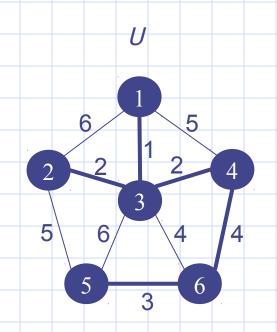


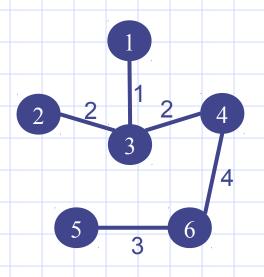












Dado um grafo G, pode haver mais de uma árvore geradora mínima para G.

