Africa & Lecoto

Processo de evolução do conhecimento segundo Platão Mundo sensível Mundo das ideias (conhecimento filosófico ou científico) SOMBRAS OBJETOS MATEMÁTICOS IDEAS MATEMÁTICOS

O MITO DA CAVERNA

Platão críou uma alegoria, conhecida como mito da caverna, que serve para explicar a evolução do processo de conhecimento.

Segundo ele, a maioria dos seres humanos se encontra como prisioneira de uma caverna, permanecendo de costas para a abertura luminosa e de frente para a parede escura do fundo. Devido a uma luz que entra na caverna, o prisioneiro contempla na parede do fundo as projeções dos seres que compõem a realidade. Acostumado a ver somente essas projeções, assume a ilusão do que vê, as sombras do real, como se fosse a verdadeira realidade.

Se escapasse da caverna e alcançasse o mundo luminoso da realidade, ficaria livre da ilusão. Mas, estando acostumado às sombras, às ilusões, teria de habituar os olhos à visão do real: primeiro olharia as estrelas da noite, depois as imagens das coisas refletidas nas águas tranquilas, até que pudesse encarar diretamente o Sol e enxergar a fonte de toda a luminosidade.

Paren em Atenas, 427-347a. C (Me Va IVac)

Sen nome Aristoclus

Aprilodo: Platão = ambros largos (grego)

For discipulo de Sterrates (moienica

Fundam escolo felosófica = ACADEMIA

Método de Platão = chialítica

Soir do sensivel e alconeçar a ideia

racional (cont) centifico mecional)