



Dodawanie ułamków

PROGRAMOWANIE NA START

7 XII 2013

W czasie sobotniego maratonu w programowaniu zespołowym organizatorzy postanowili przyznać zawodnikom premię za wyjątkowo oryginalne rozwiązania zadań konkursowych.

Pomóż w obliczaniu punktów, pisząc odpowiedni program.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano punkty za prawidłowe rozwiązanie zadania, w postaci pary liczb L i M , oznaczających odpowiednio licznik i mianownik ułamka ilości punktów.

W drugim wierszu zapisano proponowaną premię, również w postaci pary liczb L_p i M_p , oznaczających odpowiednio licznik i mianownik ułamka punktów za premię ($1 \leq L, M, L_p, M_p \leq 100$).

Wyjście

Na standardowe wyjście, wypisz obliczoną ilość punktów (czyli sumę ułamków), w postaci ułamka nieskracalnego. Część całkowitą, oddziel spacją, od części ułamkowej. Ułamek wypisz w postaci *licznik* '/' *mianownik*.

Przykłady

Wejście 1 2 1 4 Wyjście 3/4	Wejście 2 1 2 4 Wyjście 2 1/2	Wejście 1 2 1 2 Wyjście 1
---	---	---

Projekt finansowany ze środków Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji