

Wychodząc z domu w wielkim pośpiechu usłyszałeś radosne wołanie małego Bajtusia - dziecka sąsiadów. Powitałeś go pogodnym skinieniem a on podbiegł do Ciebie z kartką papieru i kredkami.

Narysuj mi choinkę - powiedział Bajtuś.

Ponieważ bardzo się śpieszysz, postanowiłeś napisać program, który narysuje choinkę dla Bajtusia.

Wejście

W jednym wierszu standardowego wejścia zapisano jedną liczbę całkowitą H ($3 \leq H \leq 1\,000$), H - wysokość choinki.

Wyjście

Na wyjściu powinna znaleźć się choinka złożona z literek A na pniu o szerokości 3 literek H. Lewą stronę obrazka wypełnij kropkami (zobacz przykłady).

Przykłady

<p>Wejście:</p> <p>4</p> <p>Wyjście:</p> <pre> ...A ..AAA .AAAAA AAAAAAA ..HHH </pre>	<p>Wejście:</p> <p>6</p> <p>Wyjście:</p> <pre>AAAA ...AAAAA ..AAAAAAA .AAAAAAAAA .AAAAAAAAAA AAAAAAAAAAAAHHH </pre>	<p>Wejście:</p> <p>5</p> <p>Wyjście:</p> <pre>A ...AAA ..AAAAA .AAAAAA .AAAAAAA AAAAAAAAA ...HHH </pre>
---	---	--