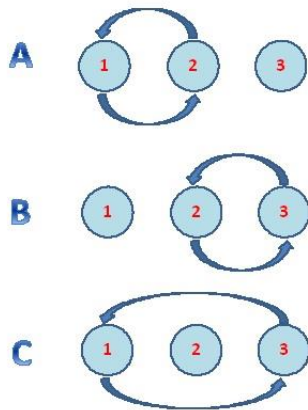




## Gra w 3 kubki



Janek, młody zdolny polski programista postanowił wyjechać do Stanów i zbić tam majątek. Okazało się jednak, że zabrakło mu pieniędzy na bilet. Błąkając się po okolicach portu lotniczego zauważył mężczyznę oferującego przechodniom grę 'W trzy kubki'. Jan postanowił zagrać i w ten sposób zarobić na bilet. Po dłuższej chwili przyglądania się tej grze Janek zauważył, że mężczyzna wykonuje tylko 3 typy ruchów i zawsze zaczyna z kulką pod kubkiem po lewej stronie.

Dzięki wrodzonemu sprytowi Janek postanowił ułatwić sobie zadanie pisząc program, który po wprowadzeniu sekwencji kolejnych ruchów, wypisywałby mu numer kubka, w którym ostatecznie znajduje się kulka. Pomożesz mu?

### Wejście

Pierwsza i jedyna linia standardowego wejścia zawiera ciąg najwyżej pięćdziesięciu liter oznaczających wykonany przez mężczyznę ciąg ruchów. Ruchy oznaczone literami A, B i C pokazano na rysunku.

### Wyjście

Na standardowe wyjście wypisz numer kubka, pod którym znajdzie się kulka (kubek nr 1 – pierwszy z lewej, nr 2 – w środku i nr 3 – po prawej).

### Przykłady

<b>Wejście</b> AB <b>Wyjście</b> 3	<b>Wejście</b> ABB <b>Wyjście</b> 2	<b>Wejście</b> CBABCACCC <b>Wyjście</b> 1
---	--	--

