



Trójkąt

PROGRAMOWANIE NA START

23 X 2013

W czasie sobotnich zajęć z informatyki uczestnicy powtarzają wykorzystywanie instrukcji pętli do wypisywania figur ze znaków.

Zadanie polega na wczytaniu L znaków i wygenerowaniu z nich trójkąta. Trójkąt tworzyć ma L wierszy wypisywanych kolejnym wczytywanym znakiem, w kolejnych wierszach, o ilości odpowiadającej numerowi wiersza.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano liczbę naturalną L ($1 \leq L \leq 50$).

W drugim wierszu standardowego wejścia zapisano, oddzielając spacją, L znaków z pośród wielkich liter alfabetu łacińskiego.

Wyjście

Na standardowe wyjście wypisz opisany trójkąt ze znaków.

Przykłady

Wejście 2 A B Wyjście A BB	Wejście 3 X Y X Wyjście X YY XXX	Wejście 1 R Wyjście R
--	--	---

Projekt finansowany ze środków Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji