

Akcja komandosów

Koło Naukowe, grupa I. Dostępna pamięć: 64 MB.

21 I 2012

Na Pustyni Błędowskiej odbywa się w tym roku Bardzo Interesująca i Widowiskowa Akcja Komandosów (BIWAK). Podstawowym elementem BIWAK-u ma być neutralizacja bomby, która znajduje się gdzieś na pustyni, jednak nie wiadomo dokładnie gdzie.

Pierwsza część akcji to desant z powietrza. Z helikoptera krążącego nad pustynią, wyskakują pojedynczo, w ustalonej kolejności komandosi. Gdy któryś z komandosów wyląduje w jakimś miejscu, okopuje się i już się z nie rusza z miejsca. Dopiero potem może wyskoczyć kolejny komandos.

Dla każdego komandosa określona jest pewna odległość rażenia. Jeśli komandos przebywa w tej odległości (lub mniejszej) od bomby, to w przypadku jej ewentualnej eksplozji zginie. Dowództwo chce zminimalizować liczbę komandosów biorących udział w akcji, ale chce mieć pewność, że w przypadku wybuchu bomby, przynajmniej jeden z komandosów przeżyje.

Na potrzeby zadania przyjmujemy, że Pustynia Błędowska jest płaszczyzną, a komandosów, którzy się okopali utożsamiamy z punktami. Mamy dany ciąg kolejno mogących wyskoczyć komandosów. Żaden z nich nie może opuścić swojej kolejki, tzn. jeśli i -ty komandos wyskakuje z samolotu, to wszyscy poprzedni wyskoczyli już wcześniej. Dla każdego z komandosów znamy jego odległość rażenia oraz współrzędne punktu, w którym wyląduje, o ile w ogóle wyskoczy.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisana jest jedna liczba całkowita n ($2 \leq n \leq 2000$) — liczba komandosów. W kolejnych n wierszach opisani są komandosi — po jednym w wierszu. Opis każdego komandosa składa się z trzech liczb całkowitych: x , y i r ($-1000 \leq x, y \leq 1000$, $1 \leq r \leq 5000$). Punkt (x, y) to miejsce, gdzie wyląduje komandos, a r to jego odległość rażenia. Jeśli komandos znajdzie się w odległości r lub mniejszej od bomby, to w przypadku jej wybuchu zginie.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu standardowego wyjścia Twój program powinien zapisać jedną liczbę całkowitą — minimalną liczbę komandosów, którzy muszą wyskoczyć, aby zapewnić, że co najmniej jeden z nich przeżyje, lub jedno słowo NIE jeśli nie jest możliwe, aby mieć pewność, że któryś z komandosów przeżyje.

Przykłady

Wejście: 5 2 2 4 7 2 3 4 3 1 5 7 1 8 7 1 Wyjście: 4	Wejście: 1 0 0 1 Wyjście: NIE	Wejście: 2 0 0 1 5 5 2 Wyjście: 2
---	---	--