# Gra w czynniki





#### Sobotnie Koła Naukowe, Grupa III. Dostępna pamięć: 64 MB.

1 XII 2012

Magda i Bartek grają w grę matematyczną — "Czynnikomania". Najpierw losują liczbę startową X. Następnie przystępują do pojedynku. Jako, że Bartek jest dżentelmenem pozwala Magdzie wykonać pierwszy ruch. Zawodnicy na zmianę odejmują od aktualnej liczby jej dzielnik pierwszy (mniejszy od niej). Rozgrywkę przegrywa osoba, która nie może wykonać ruchu. Zakładamy, że Magda i Bartek grają optymalnie. Kto z nich ma strategię wygrywającą?

### Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano liczbę całkowitą T ( $1 \le T \le 10^5$ ), oznaczającą liczbę przypadków testowych. W kolejnych T wierszach znajduje się T zapytań w postaci wylosowanej liczby X ( $1 \le X \le 10^5$ ).

## Wyjście

W T wierszach standardowego wyjścia powinny znaleźć się odpowiedzi dla kolejnych zapytań — imię zawodnika, który ma strategię wygrywającą (MAGDA lub BARTEK).

### Przykłady

Wejście:	Wejście:	Wejście:	
3	3	3	
3	6	1	
4	7	10	
5	8	20	
Wyjście:	Wyjście:	Wyjście:	
BARTEK	MAGDA	BARTEK	
MAGDA	BARTEK	MAGDA	
BARTEK	BARTEK	MAGDA	

Gra w czynniki