

SERIOUS LIBRAS

MANUAL DO USUÁRIO: SERIOUS LIBRAS

V. 1.0

JUNHO/2016

SUMÁRIO

1 – TELA INICIAL	3
2 – BOTÃO NÍVEL INICIANTE	4
a) - Alerta opção ‘SIM’	5
3 – BOTÃO AVALIAR APRENDIZADO	6
4 – BOTÃO FASE 1	7
a) - Alerta emitido informando o desempenho	8
5 – BOTÃO FASE 2	9
6 – OBSERVAÇÕES FINAIS	10

1. TELA INICIAL

A tela inicial do aplicativo Serious LIBRAS é composta por um Título cabeçalho, e três botões que possibilitam a interação entre o usuário e o aplicativo. As possibilidades na tela inicial são de escolher entre qual dos três níveis começar testar o aprendizado da Língua Brasileira de Sinais. Sendo como opções, nível iniciante, intermediário e avançado. A figura 1 apresenta a tela principal do aplicativo.

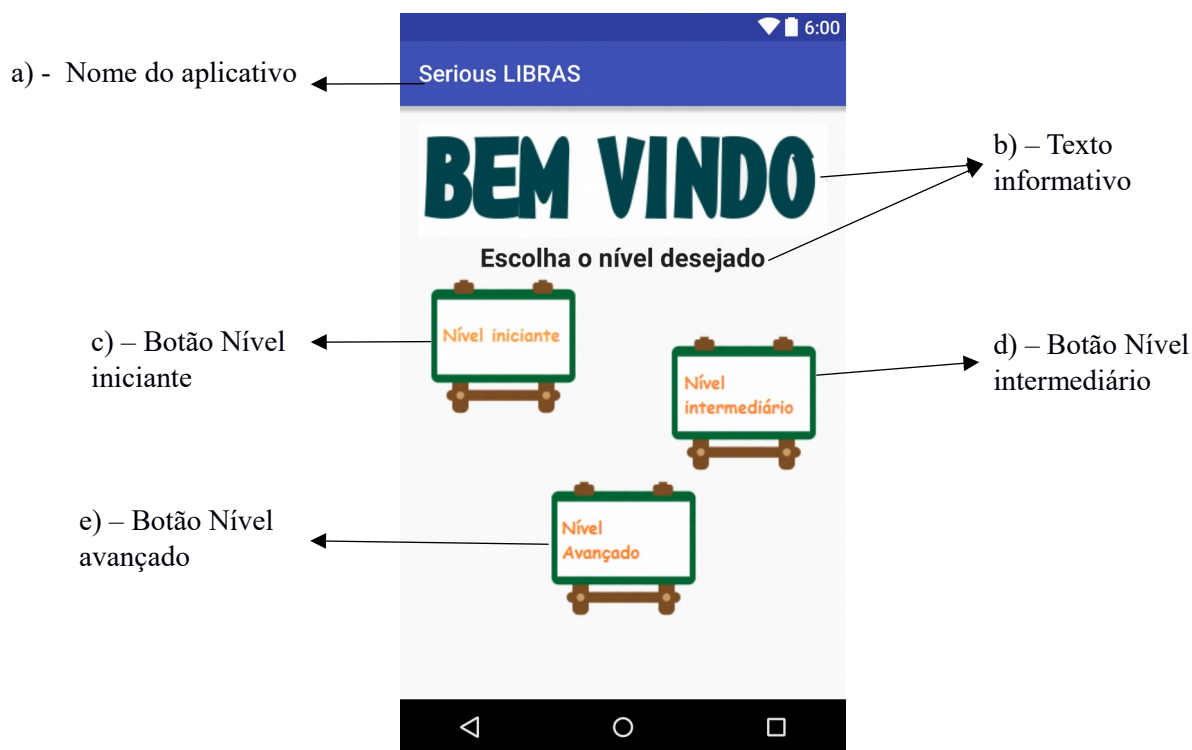


Figura 1. Tela principal do aplicativo Serious LIBRAS.

Ao iniciar o aplicativo e pressionar o botão *Nível iniciante* (Figura 1.c)) é pressionado, emitido um alerta ao usuário com a pergunta: “*Deseja aprender o alfabeto LIBRAS antes de responder as questões?*”, onde o usuário deve confirmar se deseja aprender o alfabeto ou não. Os botões *Nível intermediário* (Figura 1.d)) e *Nível avançado* (Figura 1.e)), atualmente, quando pressionado é emitido um alerta ao usuário informando que está em desenvolvimento e funções serão adicionadas na próxima Release do aplicativo. A Figura 2 a seguir, ilustra a interface desta atividade.

2. BOTÃO NÍVEL INICIANTE

Quando selecionado, é exibido ao usuário uma mensagem de alerta, solicitando ao mesmo a confirmação se deseja aprender/revisar o alfabeto. A Figura 2 ilustra a interface desta atividade.

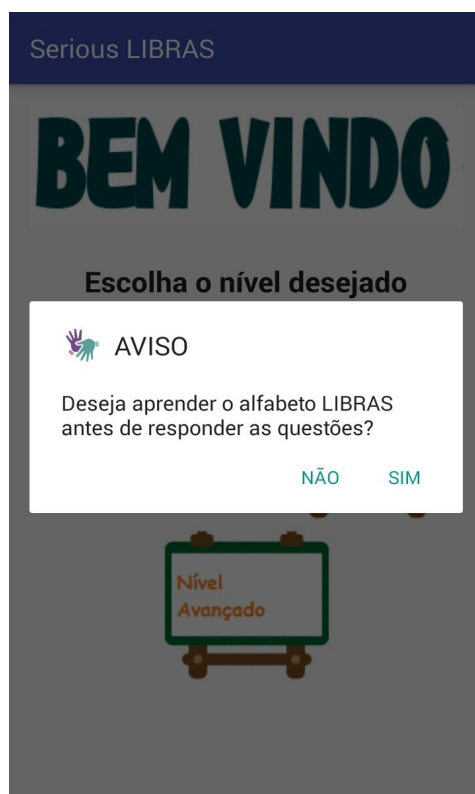


Figura 2. Alerta com condições de resposta para aprender alfabeto em LIBRAS.

Caso o usuário escolha aprender o alfabeto em LIBRAS, clicando na opção “SIM” do alerta, antes de responder o questionário do nível iniciante, o mesmo é direcionado a tela onde é apresentado o alfabeto em LIBRAS. A Figura 3 a seguir, ilustra a interface desta atividade.

a) Alerta opção ‘SIM’

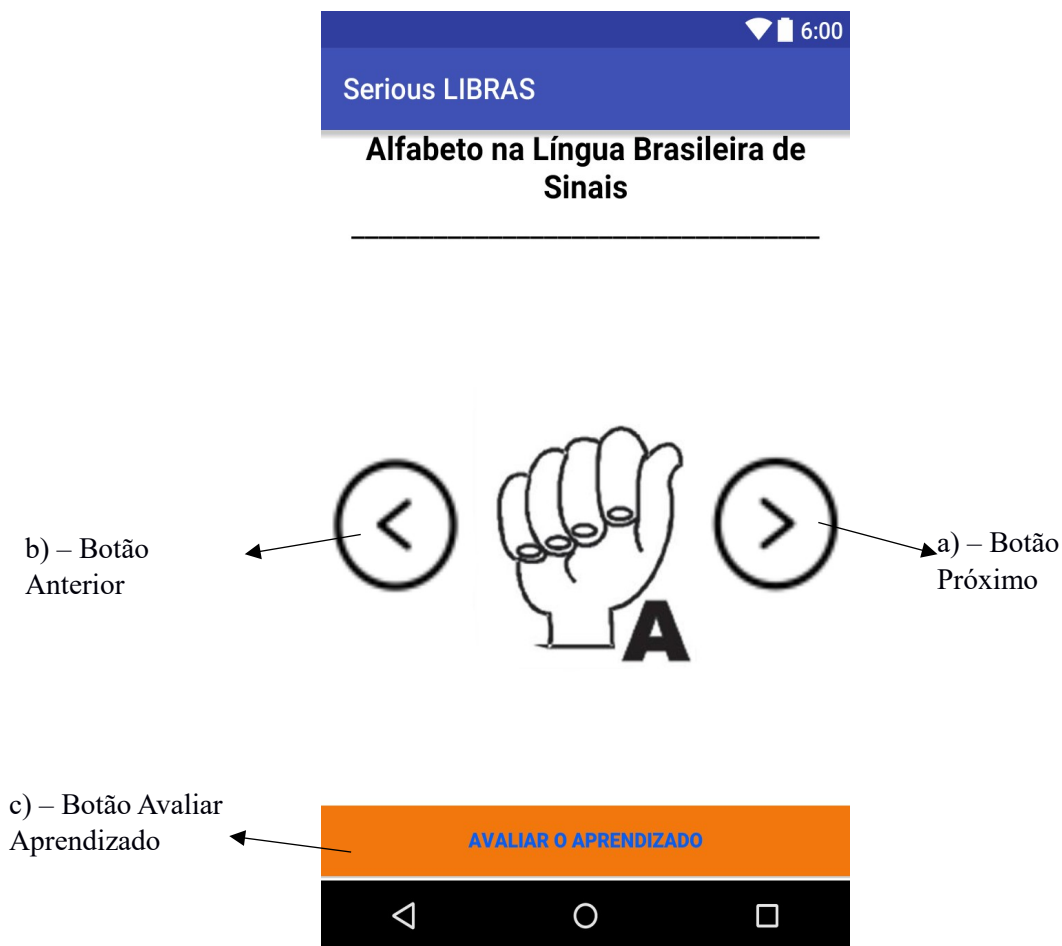


Figura 3. Interface da Tela de aprendizado do alfabeto em LIBRAS.

Botão *Próximo* (Figura 3.a)) permite que seja exibido a sequência posterior à letra alfabética exibida na tela, a cada vez que o mesmo é pressionado. Botão *Anterior* (Figura 3.b)) quando pressionado, permite que seja exibido a sequência anterior à letra alfabética exibida na tela. O Botão *Avaliar Aprendizado* (Figura 3.c)) permite que o usuário possa escolher a fase para avaliar seu conhecimento em LIBRAS. Quando selecionado é apresentado a tela contendo duas opções de fase de aprendizado com questões relativas ao nível iniciante. A Figura 4 a seguir, ilustra a interface desta atividade *Avaliar Aprendizado*.

3. BOTÃO AVALIAR APRENDIZADO

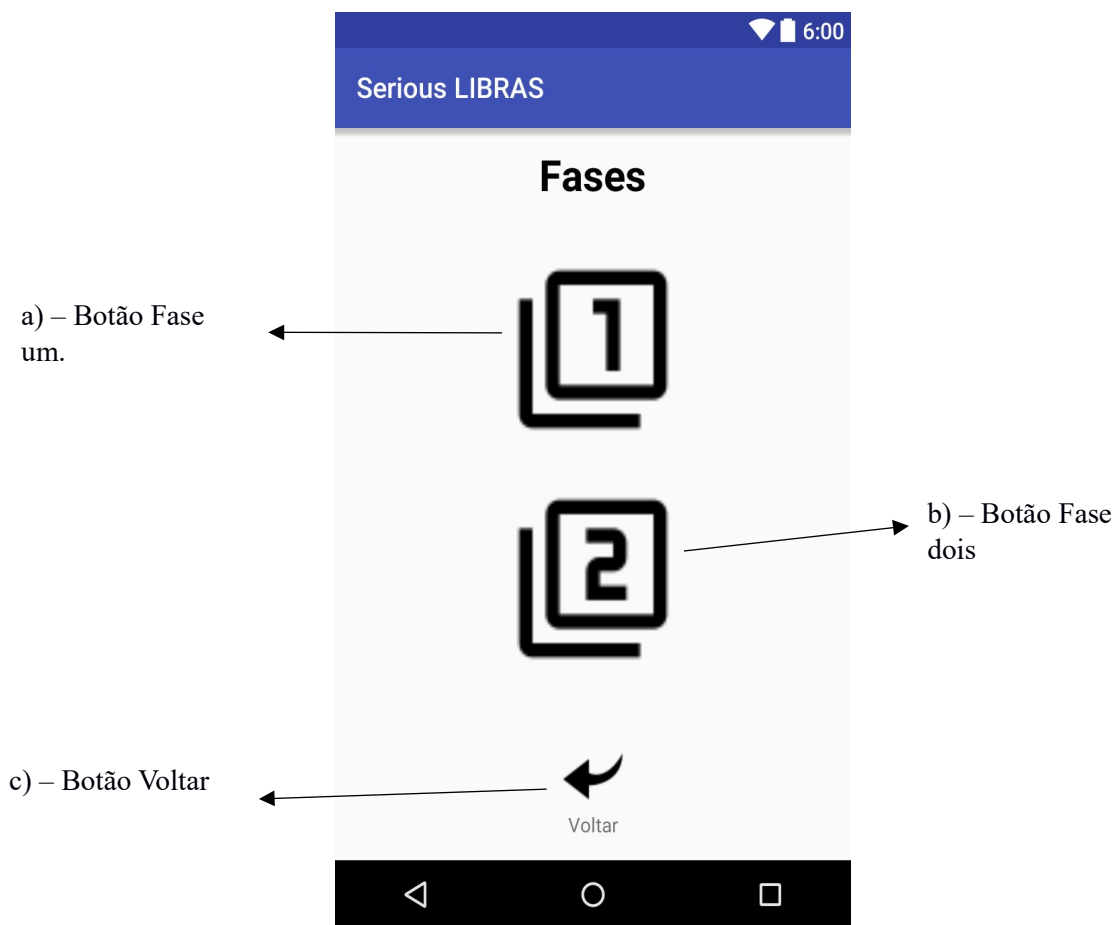


Figura 4. Interface da Tela de fases disponível no nível iniciante.

Esta tela permite que usuário possa escolher quais questionários responder para avaliar seus conhecimentos na Língua Brasileira de Sinais. Quando o usuário seleciona o Botão *Fase 1* (Figura 4.a)) é apresentado uma tela contendo os questionários relativos a Fase 1 do nível iniciante. Quando Botão *Fase 2* (Figura 4.b)) é pressionado, é apresentado uma tela contendo os questionários relativos a Fase 2 do nível iniciante. Quando o Botão *Voltar* (Figura 4.c)) é pressionado, é apresentado a Tela principal do aplicativo Serious LIBRAS. A Figura 5 a seguir, ilustra a interface da atividade do Botão *Fase 1*.

4. BOTÃO FASE 1

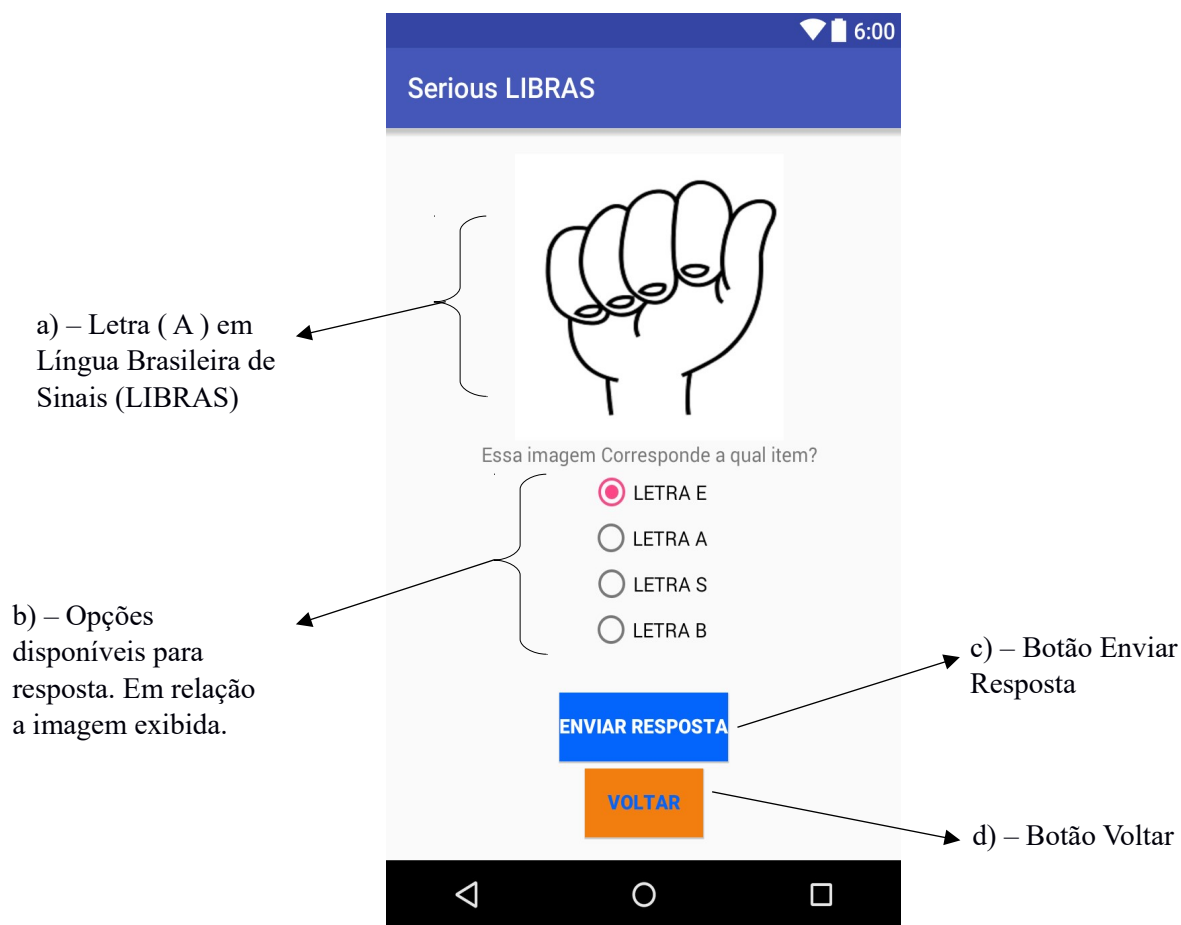


Figura 5. Interface da Tela de Questionários da Fase 1 do Nível iniciante.

Esta tela permite que o usuário pratique seu conhecimento em LIBRAS. Quando o usuário seleciona o Botão *Enviar Resposta* (Figura 5.c)), a cada resposta, é verificado se está correta e emitido uma resposta. Ao fim da última resposta, é verificado sua pontuação e um alerta educativo é exibido, contendo sua margem de acerto e observação sobre o desempenho naquela fase. A Figura 6 a seguir, apresenta o alerta de desempenho exibido ao fim do questionário.

a) Alerta emitido informando o desempenho

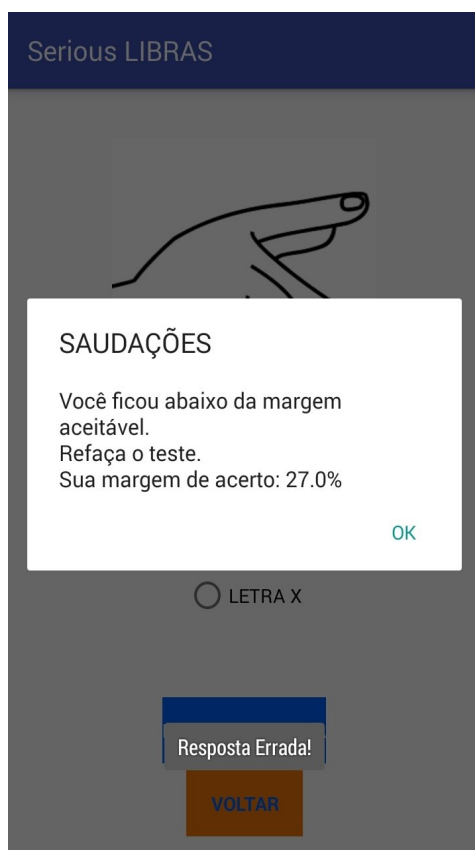


Figura 6. Interface da Tela contendo o alerta de desempenho.

O alerta educativo, permite que o usuário saiba como foi seu desempenho naquela fase selecionada. E se for o caso de uma margem de acerto abaixo do considerável, possa refazer o teste para aperfeiçoar o aprendizado. Quando Botão *OK* é selecionado, é retornado para a tela principal do aplicativo.

5. BOTÃO FASE 2

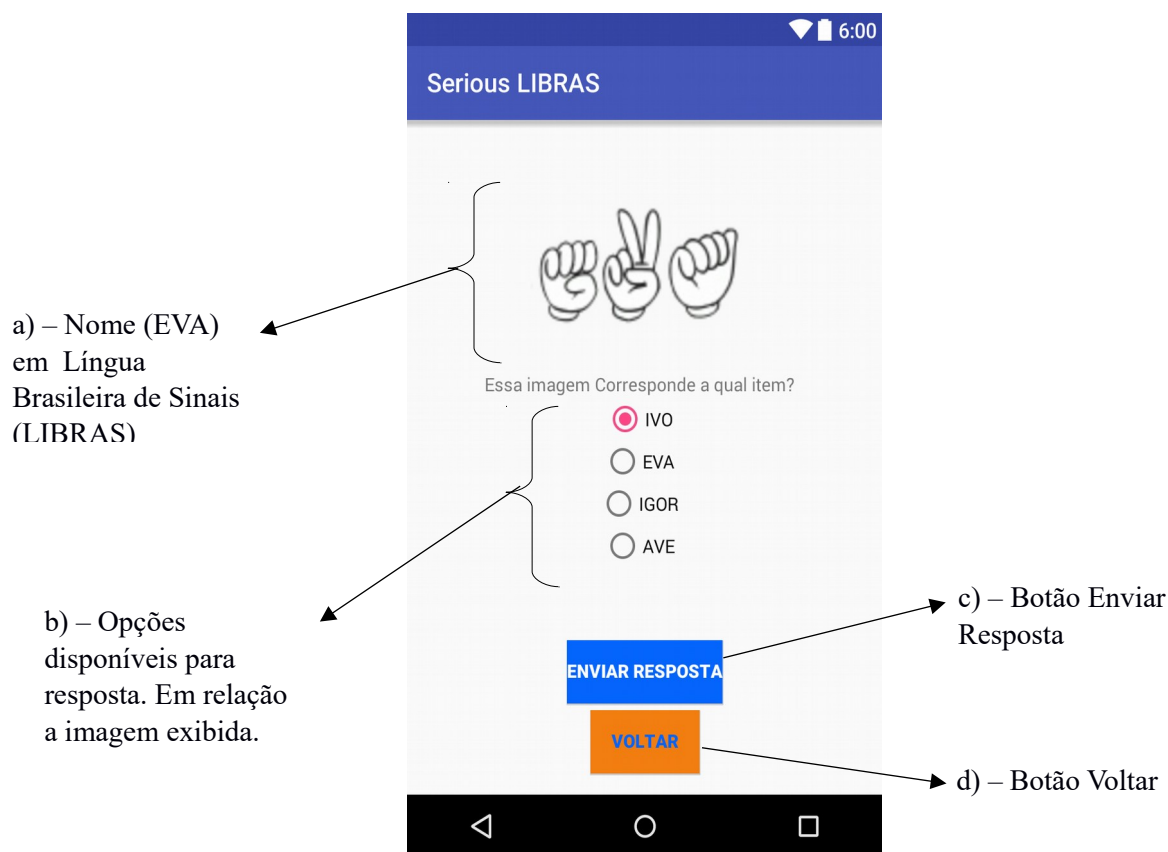


Figura 7. Interface da Tela de Questionários da Fase 2 do Nível iniciante.

Esta tela permite o usuário avaliar seu conhecimento em uma fase mais avançada para o nível iniciante, quando o Botão *Fase 2* (Figura 4.b)) é selecionado. Quando o usuário seleciona o Botão *Enviar Resposta* (Figura 7.c)), a cada resposta, é verificado se está correta e emitido uma resposta em forma de alerta. Ao fim da última questão, é verificado sua pontuação e um alerta educativo é exibido, contendo sua margem de acerto e observação sobre o desempenho naquela fase. Ao selecionar o Botão “OK” do exibido no alerta educativo, o usuário é direcionado para a tela principal do aplicativo.

6. OBSERVAÇÕES FINAIS



Figura 8. Interface da Tela Principal contendo informativo sobre os Níveis intermediário e Avançado.

Os Botões *Nível intermediário* (Figura 1.d)) e *Nível Avançado* (Figura 1.e)) serão implementadas as suas funções na próxima release do aplicativo Serious LIBRAS. No Botão *Nível intermediário* terá a funcionalidade para encaminhar para aprendizado sobre compreensão de gestos em LIBRAS e questionários com imagens e opções de respostas possíveis, relativo ao nível. No Botão *Nível avançado* O terá a funcionalidade para encaminhar para o aprendizado sobre conversação em LIBRAS e questionários com Vídeos e opções de respostas possíveis, relativo ao nível.