Clasa a V -a

**3 martie 2012** 

Sursa: ID1.c, ID1.cpp, ID1.pas

# Problema 1 – alice 100 puncte

Într-o zi frumoasă de vară, Alice se juca în parc. Deodată, văzu un iepure cu ceas, numit Iepurele Alb, sărind grăbit în scorbura unui copac. Curioasă, Alice îl urmări și sări și ea în scorbură. Spre mirarea ei, ajunse într-o sală mare cu **N** uși încuiate. Pe fiecare ușă era scris câte un număr natural. Într-o clipă, lângă ea apăru Iepurele Alb și-i spuse că doar ușile cu numere magice pot fi deschise dacă are cheile potrivite. Pentru a o ajuta, Iepurele Alb i-a





explicat că un număr magic este un număr natural care poate fi redus la o cifră prin complementarea cifrelor acestuia față de cifra sa maximă din scrierea zecimală, apoi prin complementarea cifrelor numărului obținut față de cifra sa maximă și așa mai departe până când se obține o cifră. Evident, nu toate numerele naturale sunt numere magice. De exemplu, ușa cu numărul 1234 poate fi deschisă cu cheia inscripționată cu cifra 1 deoarece 1234 este un număr magic ce poate fi redus la cifra 1 prin complementări repetate (1234 $\rightarrow$ 3210 $\rightarrow$ 123 $\rightarrow$ 210 $\rightarrow$ 12 $\rightarrow$ 10 $\rightarrow$ 1), iar ușa cu numărul 1204 nu poate fi deschisă deoarece 1204 nu este un număr magic (indiferent de câte ori s-ar repeta complementarea nu poate fi redus la o cifră: 1204 $\rightarrow$ 3240 $\rightarrow$ 1204 $\rightarrow$ 3240 $\rightarrow$ 1204...).

Înainte să dispară, Iepurele Alb îi dădu o cheie aurie inscripționată cu cifra **K** și o avertiză că poate deschide cu această cheie doar ușile cu numere magice ce pot fi reduse la cifra **K**.

Cerințe. Scrieți un program care să citească numerele naturale N, K și cele N numere naturale scrise pe cele N uși, și care să determine:

- a) cel mai mare număr par dintre numerele scrise pe cele **N** uși;
- b) numărul ușilor care pot fi deschise cu cheia aurie inscripționată cu cifra K.

### Date de intrare. Fisierul alice.in contine:

- pe prima linie cele două numere naturale **N** și **K**, separate printr-un spațiu;
- pe a doua linie **N** numere naturale, separate prin câte un spațiu, reprezentând numerele scrise pe cele **N** uși.

## Date de ieșire. Fișierul alice.out va conține:

- pe prima linie, un număr natural reprezentând cel mai mare număr par dintre numerele scrise pe cele **N** usi;
- pe a doua linie, un număr natural reprezentând numărul ușilor care pot fi deschise cu cheia aurie inscripționată cu cifra K.

#### Restricții și precizări:

- complementarea cifrelor unui număr natural față de cifra sa maximă din scrierea zecimală constă în înlocuirea fiecărei cifre c din număr cu diferența dintre cifra maximă şi cifra c; de exemplu, cifra maximă a numărului 1234 este 4 iar prin complementare se înlocuiește cifra 1 cu 3 (=4-1), cifra 2 cu 2 (=4-2), cifra 3 cu 1 (=4-3) şi cifra 4 cu 0 (=4-4) rezultând numărul 3210;
- $7 \le N \le 10000; 0 \le K \le 9;$
- pe fiecare uşă este scris un singur număr natural;
- există cel puțin o ușă pe care este scris un număr par;
- numărul scris pe oricare usă (din cele N) este mai mare sau egal cu 10 și mai mic sau egal cu 32800;
- pentru rezolvarea corectă a cerinței a) se acordă 20% din punctaj, iar pentru rezolvarea corectă a ambelor cerințe se acordă 100% din punctaj.

#### **Exemplu:**

alice.in	alice.out	Explicații
7 1 1204 1234 13 195 23 10 888	1234	<ul> <li>a) Sunt N=7 uşi pe care sunt scrise numerele 1204, 1234, 13, 195, 23, 10, 888. Cel mai mare număr par dintre cele scrise pe uşi este 1234, număr care se va scrie pe prima linie a fişierului alice.out.</li> <li>b) Cheia primită este inscripționată cu cifra K=1 şi deschide 3 uşi cu numerele 1234, 23 şi 10 deoarece numerele magice dintre cele scrise pe uşi sunt: 1234 (1234→3210→123→210→12→10→1), 13(13→20→2), 195(195→804→84→4), 23(23→10→1), 10(10→1), 888 (888→0). Numărul 1204 nu este un număr magic. Astfel numărul 3 se va scrie pe a doua linie a fişierului alice.out.</li> </ul>

Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului

Olimpiada Județeană de Informatică

**3 martie 2012** 

Sursa: ID1.c, ID1.cpp, ID1.pas

Timp maxim de executare/test: 1 secundă

Limite de memorie: total memorie disponibilă 2 MB, din care pentru stivă maxim 2 MB

Dimensiunea maximă a sursei 10 KB

Clasa a V -a