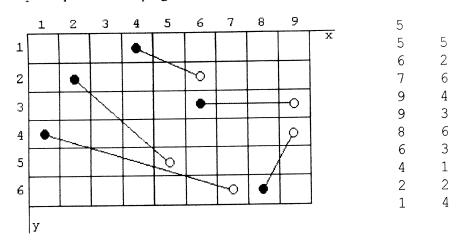
O placă dreptunghiulară de dimensiuni L1x L2 (L1 \leq 600, L2 \leq 300) este împărțită într-o rețea ortogonală de pătrate de latură l, în care sunt marcate N puncte albe si N puncte negre, toate având coordonatele întregi. Oricare 3 din cele 2N puncte nu sunt coliniare. În scopul obținerii unui circuit imprimat prin corodarea plăcii, fiecare punct alb urmează a fi unit printr-un segment de dreaptă cu un punct negru oarecare, dar astfel încât cele N segmente să nu se intersecteze.

Programul trebuie să realizeze și o verificare a necoliniarității punctelor de pe placă. Dacă printre cele 2N puncte se găsesc 3 coliniare, se va tipări mesajul "Wrong Input" și executarea programului se va încheia.



Datele de intrare se furnizează dintr-un fișier text (placa.in), cu următorul conținut:

- pe prima linie apare valoarea lui N;
- pe următoarele 2N linii apar două numere naturale, reprezentând coordonatele punctelor albe, urmate de coordonatele punctelor negre.

Pentru exemplul considerat, conținutul fișierului de intrare apare mai sus în dreapta figurii. Rezultatele vor fi tipărite în alt fișier text (placa.out) pe N linii, fiecare linie conținând numărul de ordine al unui punct alb, urmat de numărul de ordine al punctului negru cu care este conectat.

Pentru desenul din figura de mai sus, o soluție posibilă este:

- 1 4
- 2 3
- 3 5
- 4 1
- 5 2

Problema 3- Navigare pe Web(100 puncte)

Se considera n site-uri Web complet interconectate (fiecare site are cate un link la fiecare din celelate site-uri). Un hacker plictisit, doreste sa viziteze toate cele n site-uri, iar fiecare site e vizitat o singura data. Dupa ce a vizitat cele n site-uri, hacker-ul doreste sa ajunga iarasi la site-ul de la care a inceput vizitarea. In cate moduri poate vizita hacker-ul cele n site-uri, pornind de pe un anumit site stabilit, in conditiile mentionate mai sus.

In fisierul de intrare WEB.IN este scris numarul n.

In fisierul de iesire WEB.OUT se va scrie numarul de moduri de vizitare a celor n siteuri.

Limite:

- 2 < n < = 100;
- site-ul de la care porneste hacker-ul e singurul site vizitat de doua ori.

Exemplu:

Observatie: Se cere numarul de moduri distincte de a vizita cele n site-uri.

De exemplu, pentru n=4 vizitarea paginilor in ordinea 1-2-3-4-1 este identica cu vizitarea paginilor in ordinea 1-4-3-2-1.

Timp de executie: 1 secunda/test. Punctajul 100 puncte.

Fisier sursa	Fisier de intrare	Fisier de iesire
WEB.PAS sau	WEB.IN	WEB.OUT
WEB.CPP		

Date de Test:

	WEB.IN	WEB.OUT
1.	3	1
2.	8	2520
3.	10	181440
4.	20	60822550204416000
5.	45	55 cifre=> 13291357873942243840218129055073079464000000000000
6.	50	63 cifre=> 304140932605120000000000
7.	77	111 cifre=> 942747350861120000000000000000000
8.	83	123 cifre=> 23768216655968000000000000000000000
9.	90	136 cifre=> 8253977589878400000000000000000000
10.	100	156 cifre=> 46663107758432000000000000000000000000000000000000

Observatii:

- 1 test = 10 puncte
- exista 10 teste pentru fiecare problema
- punctajul total = 300 puncte
- nu exista puncte din oficiu.

Se dau două șiruri de numere întregi a(i), i=1,n și b(j), j=1,m. Se cere să se afișeze cel mai lung subșir comun ordonat crescător.

Datele se citesc din fișier.

Fisierul de intrare: intrare.in

n,m

```
sir 1
sir 2
```

fisierul de iesire: iesire.out contine subsirul cerut

Timp de execuție 1 sec.

```
Date de test:
Set 1:
```

Intrare.in:

Set 2:

Intrare.in:

5 3 1 0 2 0 3 6 7 8

Set 3:

Intrare.in:

30 28 1 0 2 0 3 4 5 6 0 7 0 8 9 10 0 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 0 25 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 0 12 0 13 14 15 16 17 18 19 20 21 0 22 0 23 24