Clasa a VI-a

# Problema 2 – Şir 100 puncte

Se citește de la tastatură numărul natural k. Dorim să obținem un tablou unidimensional a, cu elemente naturale constituite astfel: a[1] = un număr de două cifre (cifra zecilor a lui a[1] este cifra sutelor produsului k\*k, iar cifra unităților lui a[1] este cifra zecilor produsului k\*k).

Pentru i>1, a[i] se obține astfel: a[i] = un număr de două cifre (cifra zecilor a lui a[i] este cifra sutelor produsului a[i-1]\*a[i-1], iar cifra unităților a lui a[i] este cifra zecilor produsului a[i-1]\*a[i-1]).

Procesul de generare a termenilor tabloului se încheie în momentul când este generat un număr ce a mai fost generat înainte. Ultimul număr (cel ce se repetă) nu face parte din tablou.

### Observatie

Este posibil ca numerele numite în text ca fiind de "două cifre" să aibă de fapt doar o cifră, în cazul în care cifra zecilor lor este 0; ele pot fi chiar și 0.

### Cerintă

Scrieți un program care:

- a) să afișeze elementele tabloului obținut;
- b) să afișeze elementele tabloului obținut, dar sortate crescător după prima lor cifră (cea mai din stânga).

#### Precizări

- 1) La cerința a doua: dacă două sau mai multe elemente din tabloul a au aceeași primă cifră, atunci aceste elemente se pot afișa în orice ordine ce respectă cerința. În exemplul de mai jos, afișarea pentru cerința a doua putea fi și sub forma: 0 2 25 5 62 84, adică am interschimbat 2 cu 25, pentru că ambele au prima cifră 2; în acest caz, alte posibilități de afișare nu mai sunt.
- 2) Pentru prima cerință rezolvată corect se atribuie 60% din punctaj, iar pentru a doua, încă 40% din punctaj.

## Date de intrare

Numărul k se citește de la tastatură.

## Date de ieșire

- a) Pe prima linie a ecranului se vor afișa elementele tabloului a, în ordinea generării lor, separate de un spațiu.
- b) Pe a doua linie a ecranului se vor afișa elementele tabloului a, în ordinea cerută la cerința a doua; elementele vor fi separate de câte un spațiu.

# Restricții

Numărul k este natural, 11<=k<=999

#### Exemplu

Intrare	Ieşire	Explicații
k=16	25 62 84 5 2 0 0 25 2 5 62 84	a) k*k=16*16=256; a[1]=25; 25*25=625; a[2]=62; 62*62=3844; a[3]=84 84*84=7056; a[4]=5; 5*5=25; a[5]=2; 2*2=4; a[6]=0 0*0=0 şi aici se oprește generarea tabloului cu 6 elemente, care se afișează. b) a[1]=25; prima sa cifră este 2; a[2]=62; prima sa cifră este 6; a[3]=84; prima sa cifră este 8; a[4]=5; prima sa cifră este 5; a[5]=2; prima sa cifră este 0. În urma sortării acestor prime cifre: 2 (asociată cu a[1]), 6 (asociată cu a[2]), 8 (asociată cu a[3]), 5 (asociată cu a[4]), 2 (asociată cu a[5]) și 0 (asociată cu a[6]), se obține ordinea nouă a acestor numere: 0, 2, 2, 5, 6, 8, asociate respectiv cu elementele din tabloul a: 0, 25, 2, 5, 62, 84; elementele din a se vor afișa în aceasta ordine, sau în ordinea: 0, 2, 25, 5, 62, 84.

Timp maxim de execuție/test: 1 secundă.