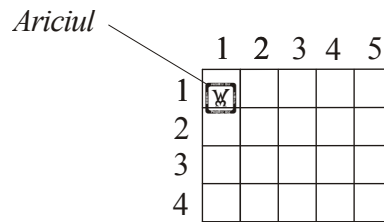


Ariciul

Planul unei livezi de formă dreptunghiulară cu dimensiunile $m \times n$ este format din zone pătrate cu latura 1 (vezi *desenul*). În fiecare zonă crește un pom. Din fiecare pom în zona respectivă pot cădea jos câteva mere. În zona stînga-sus se află un arici. Ariciul dorește să ajungă în zona dreapta-jos. În livadă există restricții de deplasare: ariciul se poate mișca din zona curentă în zona vecină din dreapta sau de jos. Elaborați un program care determină numărul maxim de mere pe care le poate strînge ariciul deplasîndu-se în zona dorită.



Date de intrare.

Planul livezii este redat prin tabloul A cu m linii și n coloane. Elementul $A[i, j]$ al acestui tablou indică numărul de mere căzute din pom în zona cu coordonatele i, j . Fișierul text `ARICI.IN` conține pe prima linie numerele m, n separate prin spațiu. Pe fiecare din următoarele m linii se conțin câte n numere $A[i, j]$ separate prin spațiu. Linia $i + 1$ a fișierului în studiu conține numerele $A[i, j]$, $j = 1, 2, 3, \dots, n$.

Date de ieșire.

Fișierul text `ARICI.OUT` conține o singură linie pe care se scrie numărul maxim de mere. strînse de arici.

Exemplu.

`ARICI.IN`

4	5				
1	2	3	4	5	
3	4	6	4	6	
6	2	7	7	5	
7	2	3	4	5	

`ARICI.OUT`

38

Restricții. $2 \leq n, m \leq 80, 0 \leq A[i, j] \leq 40$. Timpul de execuție nu va depăși 1 secundă. Fișierul sursă va avea denumirea `ARICI.PAS`, `ARICI.C`, `ARICI.CPP`.

Această problemă se va nota cu 100 de puncte.