

Aluno: Ronaldo Longhi

Resumo Técnico do problema enfrentado no filme: “O jogo da imitação”

Contexto:

O filme conta uma história, baseada em fatos reais, que aconteceram na segunda grande guerra mundial (WWII).

O desafio do exército britânico era conseguir compreender as mensagens enviadas pelo alto comando alemão para suas forças armadas no front de guerra. As mensagens eram criptografadas por uma máquina chamada Enigma.

A Enigma permitia bilhões de combinações diferentes para realizar a criptografia, todos os dias à meia noite (0:00h) a configuração era substituída.

Dificuldades a serem vencidas:

A primeira mensagem, depois da Enigma ter seu código renovado, acontecia às seis horas da manhã, isso dava apenas dezoito horas para que a criptografia fosse quebrada. Para poder testar todas as possibilidades de criptografia possíveis na Enigma seriam necessários anos de trabalho de uma equipe de homens. Praticamente impossível chegar a mensagem com tempo hábil de haver uma resposta. O exército alemão passava as ordens através de sinal aberto de rádio, já que decifrá-la era impossível.

Ações:

O exército contratou os melhores talentos disponíveis em seu território com o objetivo de decifrar as mensagens do exército alemão. Entre eles Alan Turing, matemático brilhante.

A equipe iniciou os trabalhos tentando resolver o problema de forma manual mas havia apenas dezoito horas para testar possibilidades, já que a meia noite a combinação era substituída. Alan teve dificuldade de relacionamento com os demais integrantes da equipe, ele propôs que fosse construída uma máquina para derrotar a Enigma, entretanto os demais membros não aceitaram a ideia. Alan Turing apelou diretamente para Winston Churchill (primeiro ministro inglês) que aceitou sua ideia e o tornou chefe da equipe responsável por decifrar a Enigma e com orçamento aprovado na ordem de 100 mil Libras (aproximadamente USD 6.700 mil nos dias atuais).

Alan Turing construiu a máquina se utilizando de lógica, matemática, engenharia social e a ajuda da sua equipe. A máquina que ele construiu conseguiu vencer a Enigma. Podemos considerar que foi o primeiro computador construído porque Christopher (nome que Alan deu a sua máquina) era reprogramável, ele criou um computador mecânico.

Considerações:

O filme retrata claramente uma enorme dificuldade em relacionamento com as outras pessoas mostrando traços claros de arrogância, dando entender superioridade intelectual em relação a seus pares, e por conta disso os obstáculos que teve que vencer até finalizar seu projeto foram muitos e alguns provocados por ele mesmo.

Hoje o profissional de TI precisa desenvolver a habilidade de relacionamento com as demais pessoas do ecossistema empresarial em que está inserido. Comportamento arrogante ou de isolamento não estão sendo mais tolerados e muitas vezes motivam o desligamento do profissional. O estereótipo do gênio que sabe tudo e resolve tudo sozinho não está sendo aceito e a capacidade de resolver problemas em equipe se destaca amplamente.

A área de Desenvolvimento de Sistemas precisa trabalhar de forma integrada com as demais áreas porque basicamente automatiza processos, desenvolve ferramentas e fornece infraestrutura que atenderão as mais diversas necessidades.

Como é que essas necessidades e demandas serão capturadas e atendidas se a interação social com os demais membros da organização estiver comprometida?

Tecnologia da Informação é uma área responsável por fornecer recursos para o funcionamento e eficiência das demais áreas da empresa. Ela não possui um fim por si só.