



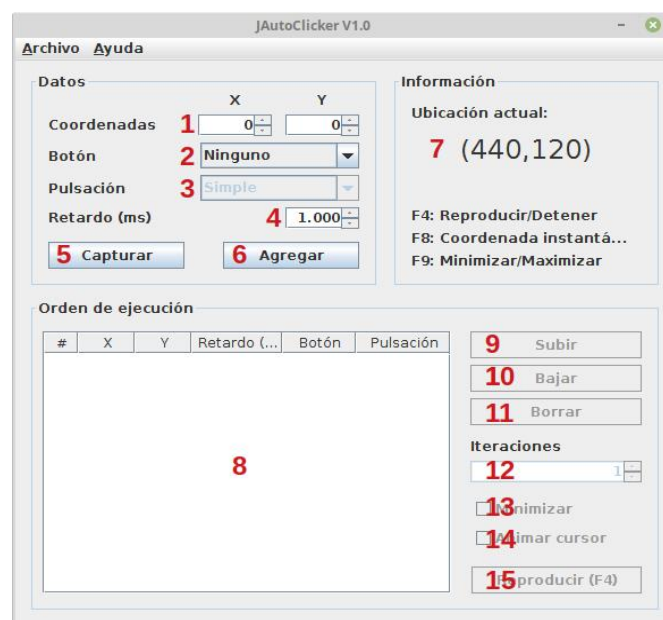
v1.0

Es un programa capaz de realizar tareas usando el cursor de forma automática. Es personalizable y compatible con diversos sistemas operativos como Windows, GNU/Linux y Mac.

Funciones destacadas.

- Realiza tareas usando el cursor del sistema (movimientos y clics).
- Permite realizar capturas de coordenadas y botones mediante pulsaciones.
- Posee atajos de teclado para funciones fundamentales: Reproducir/Detener acciones, capturar coordenadas instantáneas y Minimizar/Maximizar la ventana del programa
- Guardar y recupera acciones programadas mediante el uso de archivos.

Descripción de la interfaz



1. **Coordenadas:** Indica la posición en la que el cursor debe trasladarse.
2. **Botón:** Indica el botón que debe ser pulsado en una posición determinada. Las opciones disponibles son:
 - Izquierdo: Botón izquierdo del ratón.
 - Centro: Botón central del ratón.
 - Derecho: Botón derecho del ratón.
 - Ninguno: No efectúa ninguna pulsación. Es útil para situaciones en las que solo se requiera que un cursor se traslade de una posición a otra.
3. **Pulsación:** Indica el tipo de pulsación que se debe aplicar. Las opciones disponibles son:
 - Simple: Realiza una pulsación simple de un botón (clic)
 - Doble: Realiza una pulsación doble y rápida de un botón (doble clic)
 - Mantener: Realiza una pulsación prolongada de un botón sin soltar el mismo (útil para acciones de arrastrar y soltar).
 - Soltar: Suelta un botón que tenga una pulsación prolongada activa (útil para acciones de arrastrar y soltar).
4. **Retardo (ms):** Indica el tiempo que debe transcurrir antes de ejecutar una acción determinada. Dicho valor debe estar entre 1 y 60.000 (ambos inclusive). El tiempo está representado en mili-segundos.
5. **Capturar:** Permite capturar las coordenadas del cursor con la pulsación de un botón y además captura el botón pulsado.
6. **Agregar:** Toma los datos suministrados de la acción del cursor (1, 2, 3 y 4) y la agrega a la lista de Ordenes de ejecución (8).
7. **Ubicación actual:** Muestra en tiempo real la posición actual del cursor.
8. **Orden de ejecución:** Es una lista de las acciones que debe realizar el cursor. La ejecución de dichas acciones se realizará en el mismo orden en que se muestran en ella.
9. **Subir:** Mueve algunas posiciones hacia arriba una o varias acciones seleccionadas.
10. **Bajar:** Mueve algunas posiciones hacia abajo una o varias acciones seleccionadas.
11. **Borrar:** Elimina de la lista de ordenes una o varias acciones seleccionadas.
12. **Iteraciones:** Indica la cantidad de veces que debe reproducirse la lista Orden de ejecución.

13. **Minimizar:** Cuando esta opción esta marcada la ventana del programa se minimizará cuando comience a reproducirse las acciones. En el caso contrario la ventana permanecerá maximizada.
14. **Animar cursor:** Cuando esta opción este marcada el cursor se moverá pixel por pixel de una posición a otra, la duración de la animación esta determinada por el retardo establecido en las acciones (4) y el control del cursor se pierde durante la ejecución de las acciones. En el caso contrario el cursor se trasladará de una posición a otra de manera instantánea y el control del cursor no se pierde totalmente.
15. **Reproducir (F4):** Comienza y detiene la ejecución de acciones determinadas. La tecla F4 tiene la misma función que el botón mencionado, muy útil si se activan las opciones Minimizar (14) y Animar cursor (15) .

Primeros pasos.

Primero se definen una por una las acciones estableciendo sus parámetros respectivos (1, 2, 3 y 4) en el espacio datos, cada acción programada debe ser agregada a la lista Orden de ejecución (8) mediante el botón Agregar (6).

Después de definir las acciones a ejecutar se ponen en marcha usando el botón Reproducir (F4) (15).